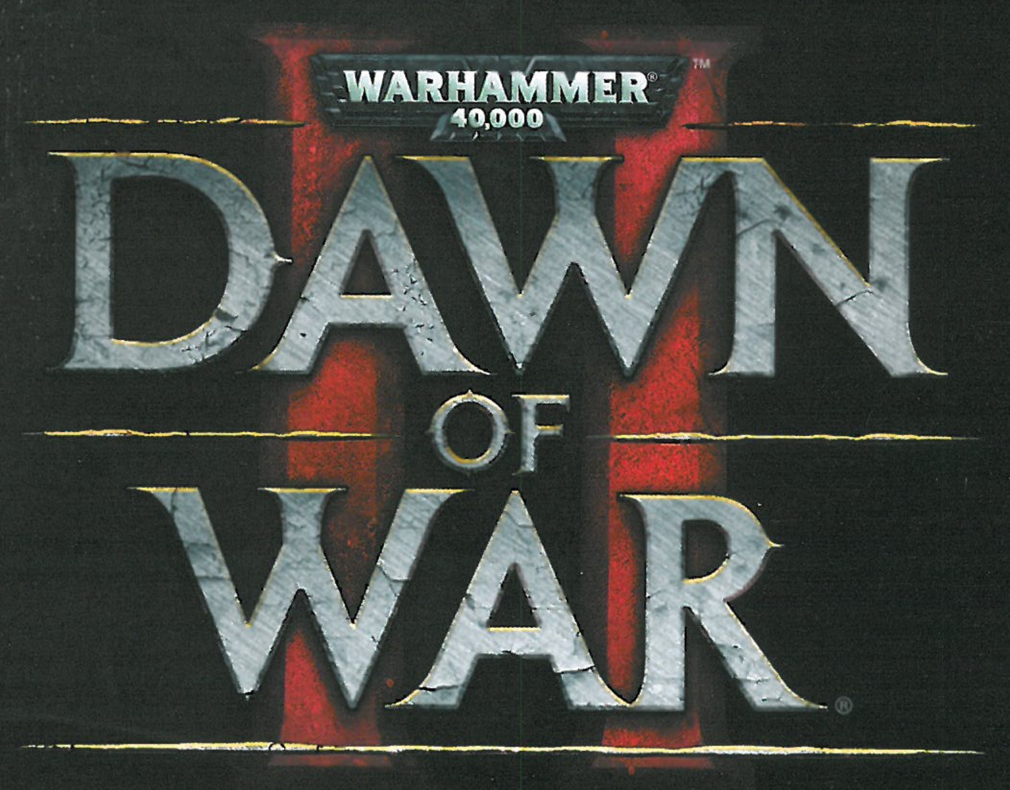

¡5 € GRATIS!: TE HACEMOS DESCUENTO EN TUS JUEGOS FAVORITOS
MARCA
player
PS3 X360 PS2 Wii PC PSP DS MÓVIL
TU REVISTA MULTIPL
NÚMERO 5
FEBRERO 2009
SÓLO
0,95€
Apocalipsis zombie
ESCÓNDETE DONDE PUEDAS
Watchmen
¡LA PELI DEL AÑO LLEGA A TU CONSOLA!
Sony se pasa a los MMO
LOS CHAVALES, LOCOS CON FREE REALMS
¡PRECUELA DE LA NUEVA PELI!
CAZAFANTASMAS
EL VIDEOJUEGO
¡Cuidado con los mocos de estos fantasmas!
DHARMA
PERDIDOS
TODOS LOS SECRETOS DE
LA SERIE, AL DESCUBIERTO
ADEMÁS... GUÍA DE COMPRAS, TRUCOS, DESCARGAS, MÓVILES, HARDWARE...
8 423793 601322





WWW.DAWNOFWAR2.COM





FEBRERO 2009









ES UNA REVISTA DEL GRUPO UNIDAD EDITORIAL, REVISTAS S.L.U.

Presidenta: CARMEN IGLESIAS
Consejero Delegado: ANTONIO FERNÁNDEZ-GALIANO
Director General (Publicidad): ALEJANDRO DE VICENTE
Director General: CAYETANO RAMOS

Director General Editorial: PEDRO J. RAMÍREZ
Director Editorial: MIGUEL ÁNGEL MELLADO
Director de Arte: RODRIGO SÁNCHEZ
Adjunto al Director Editorial: ÁNGEL MONTERO

DIRECTOR
David Sanz Verjano - dsanz@unidadeditorial.es

COORDINACIÓN REDACCIÓN
-Gustavo Maeso (Coordinación, PC y portátiles)
gustavo.maeso@unidadeditorial.es

COLABORADORES
-Chema Antón (Jefe de Producción, Wii y DS)
chema@marcaplayer.es
-Juan García Garrido (Xbox 360)
juan.garcia@marcaplayer.es
-Lázaro Fernández (PS3)
lazaro.fernandez@marcaplayer.es
-Mario Fernández González
mario.fernandez@marcaplayer.es
-Rebeca Saray (fotógrafa)
-Diego Alberto Fernández (Actualidad)
- Juandi "Keitaro" (Actualidad), Angel Llamas "Wako"
www.vidasinfinitas.es (Reviews), David Kromhell, Javier De Pascual, Paola Mejía, Raquel Díaz, José Luis Villalobos, Germán Pizarro, David Guaita (Japón), Pako Limón, Carlos Losada

DISEÑO
Juan Manuel Martín Castillo (Jefe de Diseño y Editor Web) -
jmmcastillo@unidadeditorial.es
Sol García - mgsanchez@unidadeditorial.es
Miryam Veros - miryam.veros@unidadeditorial.es

EDICIÓN Y CIERRE
Sol García - mgsanchez@unidadeditorial.es

PUBLICIDAD
Director Comercial: Jesús Zaballa
Director de Publicidad de Área de Revistas: Miguel Ardisana
Director de Publicidad: Conrado Godoy
(cgodoya@unidadeditorial.es) Tel. 91 443 54 80
Jefe de Publicidad: José A. Muñoz-Calero
(josea.munoz@unidadeditorial.es) Tel. 91 443 55 58
Coordinación: Mª Trinidad Martín
Tfno: 91 443 52 54
Zona Norte
Delegado: Gerardo Manrique 94 473 91 10 Vizcaya: Juan Luis González-Anduiza 94 473 91 10 Asturias/Cantabria: Pablo Fernádez Galiano 94 231 98 73 Navarra/Rioja: Iñaki Fica 94 473 91 10 Aragón: Álvaro Cardemil 976 79 40 64 Galicia: José Carrera (Vigo) 986 22 91 28 Daniel Fanego (Coruña) 981 20 85 37 Castilla y León: Ana Luquero 983 42 17 00
Andalucía: Delegado: Rafael Martín 95 499 07 21 Silvia Torres (Sevilla)
Levante: Delegado: Manuel Huerta 96 337 93 27
Marcos Martínez (Valencia)
Cataluña: Delegado: Cristina Pascual 93 227 67 11 Eduard Carcaré
Baleares: Delegado: José María Conrado 971 76 76 30
Internacional: Katja Matus 91 443 55 24 Juan Jordán

Edita
Unidad Editorial, Revistas S.L.U. Avda. de San Luis, 25, 28033 MADRID Redacción: Tel. 91 337 32 02
marcaplayer@marcaplayer.es
Gerente: Tania Martínez. Directora de Marketing: Samary Fernández. Jefe de Producto: Guillermo Riesgo. Director de Producción: Fernando Gil. Director de Distribución: Pedro Alonso. Director Financiero: Marco Ottelli. Suscripciones: 902 99 91 99 (Horario L-V, de 8 a 20h.) Ejemplares Atrasados: Entregas Urbanas Tel. 902 50 54 86 (Horario L-J de 9 a 15 h y V de 8 a 15h) Distribuye: Logitengral 2000 S.A.U. Imprime: ALTAIR QUEBECOR Printed in Spain. Depósito Legal TO-0649-2008
Precio para todo el territorio español indicado en la portada.

Publicación ARI  FIPP

editorial

2009 promete mucho bueno y malo

Este año se presenta crucial para muchos de los actores del mercado de los videojuegos. Tanto en lo bueno como en lo malo. En el primer caso se encuentran las empresas desarrolladoras y editoras. ¿El motivo? Pues que a pesar de la llegada de la crisis a este segmento -el optimismo inicial se tornó en decepción en algunos títulos muy potentes-, sí que tienen la oportunidad de obtener el apoyo de los usuarios. Apoyo entendido como "venga va, me gasto los cuartos en este segundo juego que no tenía pensado comprar".

¿La posible solución, a corto plazo, para dar salida a ese stock navideño? Pues ni más ni menos que empezar a meter 'a saco' títulos en el denominado segmento de mid-price para incentivar la compra por los maltrechos bolsillos de los consumidores.

> 2009 se presenta como un arma de dos filos, y es que aquí todos se la juegan

¿La solución a largo plazo? Menos títulos y mayor calidad. Tal vez el tema no esté en sacar un sinfín de oferta, sino en entender que TODO lo que haya en el mercado tenga la calidad mínima. Y es que se producen injusticias infinitas. Juegos de una puntuación de 9 para arriba se estrellan y otros que, en fin, no dan la talla, se forran. Y no hablamos de hardcore o casual. Simplemente hablamos de una calidad mínima, o de un precio acorde. Recordemos que cada juego cuesta una pasta, literalmente.

En este lado también se encuentran los usuarios. Y es que 2009 promete ser uno de los años más importantes (aunque suene a lo mismo de siempre) de la última década. La competencia entre PS3 y Xbox se va a volver tremenda -Microsoft lo ha hecho muy bien este año- y eso va a derivar en mejores títulos para todos. Y lo mismo pasará con las portátiles, no en vano el desembarco del Apple ha dado un vuelco a todo, y es que PSP y DS tendrán que cuidar muy mucho su catálogo.



En el lado malo estaremos las revistas, que nos jugamos todo este 2009. Credibilidad, posibilidades... ¡Suerte para todos!




> DAVID SANZ
DIRECTOR
ME GUSTA: Que Pako Limón haya colaborado en este número.
NO ME GUSTA: Que las buenas revistas sufran por la crisis.
JUEGO A: World of Warcraft

El Equipo Marca Player

> GUSTAVO MAESO
PSP, PC Y MÓVILES
ME GUSTA: Jugar al poker en Las Vegas.
NO ME GUSTA: Vuelos largos.
JUEGO A: World of Warcraft, sí otra vez he vuelto.

> CHEMA ANTÓN
WII y DS
ME GUSTA: Las chorraditas de la DSi.
NO ME GUSTA: Que Xtreme se despida.
JUEGO A: Blue Dragon DS

> JUAN GARCÍA
XBOX 360
ME GUSTA: Meter un gol en el último minuto
NO ME GUSTA: Que la RAE no homologue mis palabras.
JUEGO A: Resident Evil 5



> LÁZARO FERNÁNDEZ
PS3
ME GUSTA: Street Fighter IV
NO ME GUSTA: Trabajar tanto en Navidad.
JUEGO A: Battle Fantasia



> JUANMA CASTILLO
JEFE DE DISEÑO
ME GUSTA: El mod de Fallout 3 que estoy haciendo.
NO ME GUSTA: Hacer páginas de concursos.
Juego a: Fallout 3



> SOL GARCÍA
DISEÑO
ME GUSTA: Cantar en LIPS
NO ME GUSTA: Street Fighter IV
Juego a: Scene It: Grandes Éxitos de Taquilla



> MIRYAM VEROS
DISEÑO
ME GUSTA: El hámster de Bolt
NO ME GUSTA: Que me ganen en la Wii.
Juego a: Mario Kart Wii



> MARIO FERNÁNDEZ
REPORTAJES
ME GUSTA: Comer helado en Navidad.
NO ME GUSTA: Jugar a Left4Dead offline.
JUEGO A: Prince of Persia.

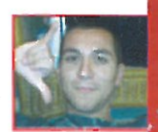


> REBECA SARAY
FOTOGRAFÍA
ME GUSTA: Spirit, sí soy rara.
NO ME GUSTA: Las telenovelas.
JUEGO A: Need For Speed: Pro Street



> DIEGO A. FERNÁNDEZ
ACTUALIDAD
ME GUSTA: El iPhone.
NO ME GUSTA: Que sea tan caro.
Juego a: 007 Quantum of Solace.

> ODI
ENVIADO ESPECIAL
PROPONE [A LOS FABRICANTES DE CONSOLAS]: Una consola con GPS y que ésta lo utilice en sus juegos para guiarte por la calle. Una locura.



Y tú también...
>Ponte en contacto con nosotros en
INFO@MARCAPLAYER.ES
y cuéntanos que tema quieres abordar, etc

CONTENIDOS



06 Cazafantasmas



12 ¡Especial Zombies!



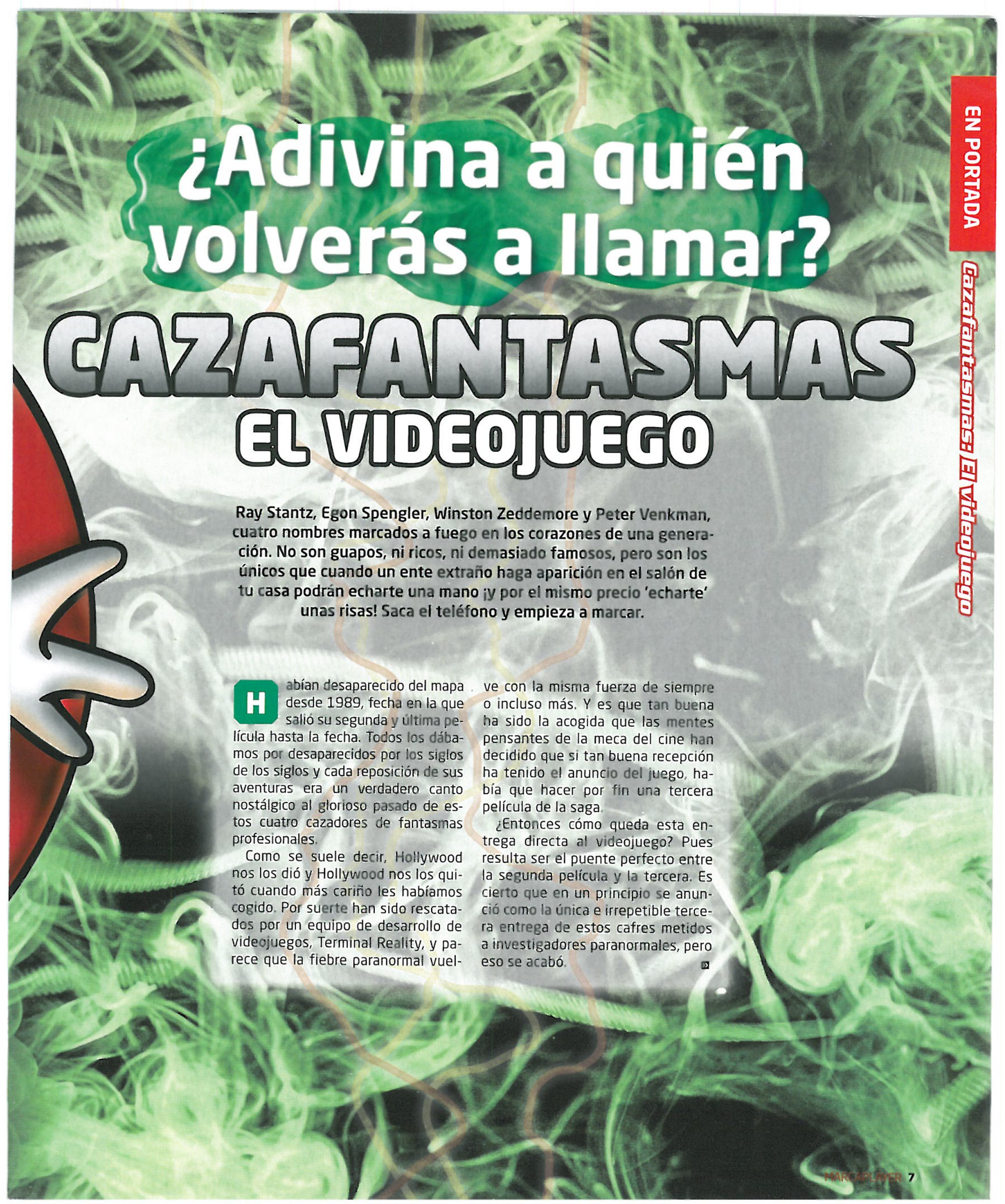
58 Watchmen lo inunda todo



152 Perdidos: ¡Llega la 5ª temporada!



46 Los indies del videojuego



¿Adivina a quién volverás a llamar?

CAZAFANTASMAS EL VIDEOJUEGO

Ray Stantz, Egon Spengler, Winston Zeddemore y Peter Venkman, cuatro nombres marcados a fuego en los corazones de una generación. No son guapos, ni ricos, ni demasiado famosos, pero son los únicos que cuando un ente extraño haga aparición en el salón de tu casa podrán echarte una mano ¡y por el mismo precio 'echarte' unas risas! Saca el teléfono y empieza a marcar.

Habían desaparecido del mapa desde 1989, fecha en la que salió su segunda y última película hasta la fecha. Todos los dábamos por desaparecidos por los siglos de los siglos y cada reposición de sus aventuras era un verdadero canto nostálgico al glorioso pasado de estos cuatro cazadores de fantasmas profesionales.

Como se suele decir, Hollywood nos los dió y Hollywood nos los quitó cuando más cariño les habíamos cogido. Por suerte han sido rescatados por un equipo de desarrollo de videojuegos, Terminal Reality, y parece que la fiebre paranormal vuelve con la misma fuerza de siempre o incluso más. Y es que tan buena ha sido la acogida que las mentes pensantes de la meca del cine han decidido que si tan buena recepción ha tenido el anuncio del juego, había que hacer por fin una tercera película de la saga.

¿Entonces cómo queda esta entrega directa al videojuego? Pues resulta ser el puente perfecto entre la segunda película y la tercera. Es cierto que en un principio se anunció como la única e irrepetible tercera entrega de estos cafres metidos a investigadores paranormales, pero eso se acabó.

¿SABÍAS QUE...?
PARA EL PERSONAJE DE Winston Zeddemore se había pensado originalmente en Eddie Murphy, pero cuando este rechazó el papel se decidió que el personaje apareciese mucho después en la trama de la película.

Lo cierto es que este es un hecho menor que no quita méritos a una de las superproducciones más mastodónticas en esto de la colaboración 'cine-videojuegos'. El ejemplo más obvio es la participación de todo el elenco de estrellas de la saga. Todos ponen sus respectivas voces e incluso aspecto y poses características.

Pero no sólo eso, sino que el guión de toda la función, más de 350 páginas de diálogos, está realizado por los mismos autores de las chanzas en el mundo del celuloide, es decir, del mismo puño y letra de Dan Aykroyd e Harold Ramis (los actores que hacen de Ray y de Egon respectivamente).

Todos los actores que participaron en las películas originales vuelven a encarnar a sus respectivos personajes en Cazafantasmas: El Videojuego

Esto asegura que cada uno de los personajes va a seguir siendo él mismo, con sus dejes característicos y la desbordante personalidad de cada uno de ellos. Vamos, que Peter va a seguir teniendo las mejores frases (Incluso le vuelven a moquear), Ray sigue siendo ese tipo tan positivo y algo tontorrón, Winston el que pone un poco de lógica al grupo y Egon el científico loco de los inventos.

Cierto es que hay un nuevo personaje, el del jugador, un novato sin mucho diálogo que es fichado por los Cazafantasmas cuando todo parece casi aburrido y los fantasmas llevan sin hacer aparición durante la friolera de dos años. Entonces algo pasa en el museo, en una exposición de Gozer el Gozeriano, el malo de la primera película (el de la segunda fue Vigo, que vivía dentro de un cuadro) y los fantasmas vuelven a campar a sus anchas por la ciudad de Nueva York

El amiguete Ernie Hudson habla

Del guión y demás quehaceres

Ernie Hudson, el actor que encarnaba al cazafantasmas de color en la película, ha declarado al portal su entusiasmo ante el proyecto. "Ya sabes, he leído el guión y lo cierto es que es realmente bueno", declaró Hudson. "Es grande y cubre casi cualquier posibilidad. El guión de una película normal es de unas 120 páginas, y este ronda las 480". Recordemos que el argumento de la película ha sido escrito por los propios Dan Aykroyd y Harold Ramis, responsables de la historia de las dos películas.

"Todos los personajes están de vuelta, incluyendo a Bill Murray, lo cual me sorprende mucho pues él no suele mezclarse en este tipo de cosas", continuó el interprete. "Si miras el currículum de Bill verás que la única secuela que ha hecho ha sido Cazafantasmas, y le llevó cinco años trabajar en ella".

Por lo tanto, sólo podemos esperar cosas buenas de esta adaptación videojueguil. Habrá que esperar hasta Junio para poder juzgarlo con el juego completo.

JUGANDO CON AMIGOS
EN LOS MODOS MULTIJUGADOR online no podremos jugar durante el modo historia, pero sí participar en trabajos cooperativos independientes con la ayuda de hasta tres amigos. Y hay muchos otros modos de juego.

con todo lo que eso conlleva.

Os lo contamos de primera mano, porque en Marca Player hemos tenido la ocasión de acceder en exclusiva, casi mundial, a una versión muy avanzada del juego y hemos podido probar muchos de los niveles que encierra el disco de juego.

Todo empieza de una manera familiar, casi como si fuera un deja-vu. Un hotel infestado de fantasmas, un ente verde y mocoso dando guerra, un salón de baile destruido y un miembro del equipo tirado en el suelo lleno de ectoplasma. Seguro que os suena de algo. La diferencia es que esta vez hay muchos más espíritus dando la vara aquí y allá, y la fuerza fantasmal es tan fuerte que algunos incluso hacen uso de los escenarios en su desesperado ataque contra los vivos.

Pero esta ofensiva paranormal no pilla por sorpresa a los Cazafantasmas que, como una hormiguita antes del invierno, han seguido haciendo evolucionar su equipo de captura de entes. Al rayo de protones, la trampa para cazar a los entes y el medidor de actividad fantasmal EPK de siempre, se unen nuevos ingenios y accesorios capaces de capturar a los enemigos más remolones.

La estrella sería la pistola de mocos, capaz de unir y moquear cualquier elemento del decorado. Por ejemplo, pega un moco al techo y otro a un cascote y tendrás un cascote colgante. Hazlo con un armario y un libro y tendrás a un mueble que parezca un ávido lector. Pero no sólo eso sino que el rayo ha mejorado con diversos accesorios para eliminar a determinados fantasmas. Los que tengan un halo azul, recibirán más daño del

Hemos sido los primeros en acceder a una versión completa de Cazafantasmas: El Videojuego. Una verdadera maravilla.



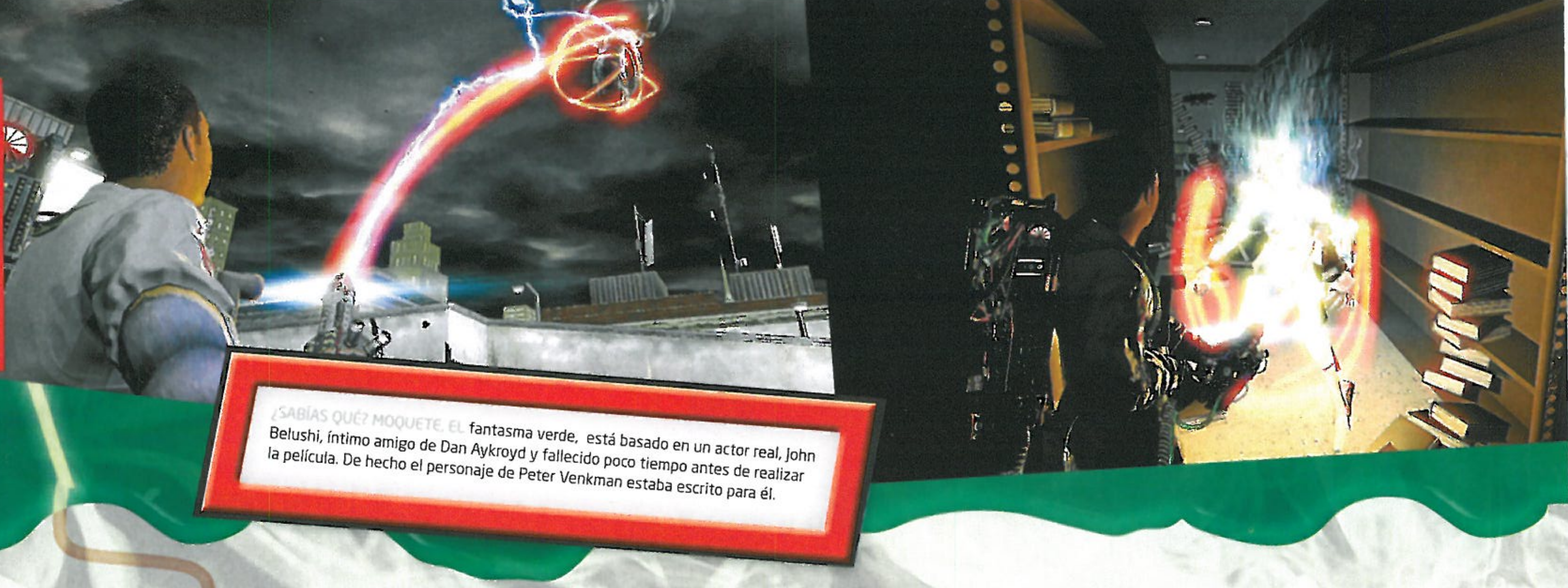
Los viejos conocidos están de vuelta para celebrar una gran fiesta

Parece que ninguno de los personajes clásicos va a faltar a la cita. Todos los viejos conocidos, desde el amiguete de aquí al lado, el golem de Stay Puff, a el guardián de la llave, los perros endemoniados o incluso la bibliotecaria. Y todos ellos comandados por Gozer y Vigo... Una pareja terrible.
En el lado de los buenos hace aparición hasta Janine, la recepcionista de la voz de pito. El que parece que no aparecerá es Rick Moranis, al menos por lo que hemos visto hasta ahora. Ciertamente no es un personaje principal, pero ya vamos servidos Bill Murray, Dan Aykroyd y compañía.

Y TAMBIÉN EN NDS, PS2 Y PC

NADIE ESTARÁ A SALVO DE LOS FANTASMAS

Aunque están en la sombra (no se ha llegado a mostrar una sóla pantalla de ellas), se están desarrollando versiones para el resto de plataformas actuales, es decir para NDS, PS2 y PC. Se supone que PS2 y PC seguirán las directrices de las versiones mayores, mientras que en la pequeña de Nintendo será un reflejo de la versión de Wii.



¿SABÍAS QUÉ? MOQUETE, EL fantasma verde, está basado en un actor real, John Belushi, íntimo amigo de Dan Aykroyd y fallecido poco tiempo antes de realizar la película. De hecho el personaje de Peter Venkman estaba escrito para él.

rayo azul, una especie de escopeta de rayos, y así consecutivamente.

De este modo, en la piel del novato iremos acompañando en distintas misiones a los miembros de los cazafantasmas mientras capturamos a todos los entes que se crucen en nuestro paso. Ya sabéis como va eso, rayo al canto, debilitar al espíritu hasta que este a punto de caramelo y entonces meterlo en la trampa con mucho sudor y lágrimas. Todo bien hasta ahí, pero lo que pasa es que los rayos no son precisamente algo fácilmente controlable, con lo que lo más normal será acabar con los muebles de la habitación en la que estemos completamente destrozados o volando a cachos por la estancia. Es más, la factura de elementos rotos se deducirá de nuestra cuenta de beneficios al final de cada misión.

Y es que si de algo puede presumir, aparte de una ambientación perfecta, ochentera a más no poder, es de tener un apartado técnico impecable, con centenares e incluso miles de elementos en pantalla, todos representados con el máximo nivel de detalle. En los niveles que pudimos probar, no llegamos a atisbar una sola ralentización, y eso teniendo en cuenta que se trataba de una versión prematura es un detalle muy a tener en cuenta.

Daba igual que el muñeco de Stay Puff nos tirara nubes desde la lejanía mientras cuatro fantasmas y otros tantos entes voladores, en forma de

Los escenarios se van destruyendo poco a poco a golpe de rayo. Las sillas pierden sus patas, los libros se deshojan...

Brendan Goss, Productor ejecutivo

"He visto las películas cientos de veces"

EN UN MOMENTO DE DESCUIDO CONSEGUIMOS PILLAR AL PRODUCTOR EJECUTIVO DE CAZAFANTASMAS PARA SACARLE TODOS LOS SECRETOS DE ESTE ESPERADO JUEGO.

› ¿Cual era vuestro objetivo al crear el videojuego de Cazafantasmas?

› Nos encanta que nos hayan dado la oportunidad -y responsabilidad- de avanzar en la saga de los Cazafantasmas. Como ávidos fans y jugadores, estamos muy excitado, de verdad, de crear un capítulo nuevo, auténtico y jugable Cazafantasmas.

› ¿Se trata de verdad de la tercera parte de la saga?

› Sí, la consideramos como tal, porque comienza con la historia de los mismos personajes dos años después. Los Cazafantasmas lo han hecho bien y están contratados como los investigadores y eliminadores paranormals de la ciudad de Nueva York. Acaban de contratar a un técnico de equipo en desarrollo nuevo. El tío que prueba las nuevas tecnologías experimentales que inventa Egon.

› Todo el mundo está esperando algo grande de este juego. ¿Qué van a pensar cuando lo vean con sus propios ojos?

› Nuestra meta es darles un viaje alucinante con la tercera entrega de la historia de Cazafantasmas. Queremos que el jugador sienta que de verdad forma parte del equipo de los cazafantasmas.

› Hace unos meses se llegó a oir que la versión de PS3 estaba por encima de la de Xbox 360, ¿hasta qué punto?

› No estoy seguro de que 'mejor' sea el término correcto, pero personalmente prefiero la de PS3 por el uso del sixaxis para golpear fantasmas, ¡es muy divertido! El Infernal Engine aprovecha todo el potencial de PS3, pero también de Xbox 360, Wii, PS2 y PC.

› ¿Cuántas veces habéis visto la película?

› Honestamente, he perdido la cuenta... ¡cientos de veces! Y además creo que todos en el equipo de desarrollo se las saben del derecho y del revés.

› ¿Quiénes son tus personajes favoritos? ¿Vigo o Gozer? ¿Y entre los cuatro Cazafantasmas?

› Mientras que Vigo el Cárpato (también conocido como Vigo el Torturador, Vigo el Cruel, Vido el Aborrecido y Vigo el Infernal) era un tipo muy malo, no podría en un cara a cara con el poder de Gozer el Gozeriano. Respecto a los Cazafantasmas, querrás decir cinco, ¿no? El jugador es el mejor personaje, porque usa todo el nuevo equipamiento.

› ¿Cómo conseguísteis meter a Bill Murray en el proyecto?

› ¡Se lo pedimos de una manera muy educada! El mérito es de John Melchior, que ha metido a todos. Era el productor ejecutivo del proyecto en Sierra y consiguió lo imposible.



DETALLES PARA ABURRIR CON el detector Epk irás analizando fantasmas y objetos de caracter paranormal. Cuantos más fantasmas y objetos diferentes descubras, más extras irás desbloqueando.

gárgolas, intentaran hacernos la vida imposible. Tampoco sufría en la biblioteca con centenares de libros volando por la habitación, ni siquiera en el mundo fantasmal y su arquitectura recargada hubo un mínimo tirón.

Lo mejor es que no se trata de mapas completamente cerrados, sino de escenarios completos. Por ejemplo, en el hotel se puede explorar toda la planta, con el intrincado conjunto de pasillos, todos únicos y diferenciados. Esto no es siempre así, pero es lo que se llaman exigencias del guión.

Lo que no pudimos probar en profundidad fueron los modos para varias personas, todos ellos a través de Internet (iros olvidando de la pantalla partida en esta ocasión). Se trata de un conjunto de modos competitivos y cooperativos en los que hay que luchar por capturar fantasmas para ganar el máximo dinero posible.

No va a decepcionar a ninguno de los fans que lo están esperando, por su trabajado guión y su apartado técnico.

Las opciones de personalización brillan por su ausencia, pero para tunear a los protagonistas de un videojuego ya están los juegos deportivos.

En resumen, nos hemos quedado con ganas de más, de poder disfrutar de todos los geniales diálogos que va a ofrecer la versión completa y de cazar a todos los fantasmas y entes que sean posibles. Hay muchas formas de que estos cuatro jinetes de lo paranormal vuelvan, pero con este videojuego se aseguran de que nadie va a quedar descontento. Y eso diciéndolo unos fans como nosotros, es mucho decir. Quien diga lo contrario "Es un tocapelotas sin pelotas". Peter Venkman dixit.

> Por Juan García Garrido

Un versión de Wii con mucha miga

Sacando todo el provecho al Wiimote

Si la Wii no puede soportar los gráficos de las consolas mayores, habrá que aprovechar el resto de sus características. Eso es lo que pensaron los miembros del equipo de desarrollo cuando empezaron a crear la versión para la consola de sobremesa de Nintendo.

De esta manera, adaptaron el estilo del juego, haciéndolo más caricaturesco y menos serio, y bajando el detalle de personajes y escenarios para que la cosa no chirriara demasiado. Aún con estos pequeños cambios la versión Wii tiene un aspecto más que prometedor, con la guinda de un sistema de control genial, que convierte las luchas con los fantasmas en algo excepcional, tirando del rayo a cada embestida de estos seres de ultratumba.

Pero no sólo es eso, sino que además cuenta con un modo cooperativo para dos jugadores durante el modo historia, que en Xbox 360 y PS3 no van a poder disfrutar.

El guión es exactamente el mismo, el creado por Harold Ramis y Dan Aykroyd con los que a esta versión no va a faltarle de nada para triunfar.



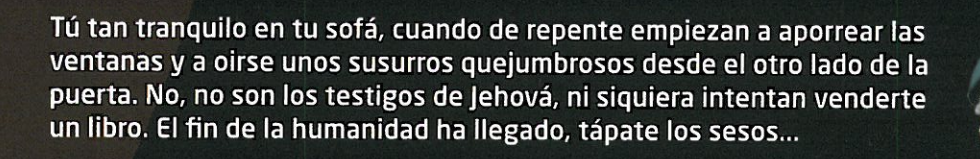
CONTROLAREMOS EL RAYO PROTÓNICO con el wiimote, y lucharemos mano a mano con los espíritus.

EL ESTILO DESENFADADO DEL Cell Shading da un tono distinto a un juego como este.

HASTA MOQUETE TIENE UN aspecto más gracioso en la versión de Wii.

PARA LOS

CHUPARTE SESOS



Tú tan tranquilo en tu sofá, cuando de repente empiezan a aporrear las ventanas y a oirse unos susurros quejumbrosos desde el otro lado de la puerta. No, no son los testigos de Jehová, ni siquiera intentan venderte un libro. El fin de la humanidad ha llegado, tápate los sesos...

Esto de los seres de ultratumba nunca va a pasar de moda. Y es que los mitos vudú son una de esas cosas que siempre llaman al gran público, tanto en el mundo del cine, donde llevan dando caña desde tiempos inmemoriales con George A. Romero como su gran valedor, como en el de los videojuegos donde podemos remontarnos más de 20 años en el tiempo para encontrar las primeras apariciones de muertos que salen de las tumbas.

Pero la diferencia entre ambos mundillos, aparte de que los estrenos en el mundo del celuloide se hacen en una pantalla unos cuantos metros mayor, es que en el mundo del píxel no han dado fruto a un subgénero de menor calidad y medios, más bien todo lo contrario. Es más, algunos de los mejores juegos que logramos recordar incluyen a estos seres de carne tumefacta dando toda la guerra que pueden dar. Valga como ejemplo el legendario Ghost 'n Goblins, con su legión de no muertos saliendo de sus tumbas entre vampiros, ogros, cuervos y demás calaña.

Aunque no fue el primero, puesto que ese honor recae en el casi desconocido Zombie Zombie, del año 1984 y para el ahora anciano ZX Spectrum. Vale que acongojar, no acongoja demasiado, pero hace 25 años no había los mismos medios que ahora. Por cierto, por una vez y sin que sirviera de precedente, los jugadores europeos fuimos los únicos que pudimos disfrutar de este título. »

LA NUEVA SANGRE



RESIDENT EVIL 5

Unas vacaciones en Kijuju



La última entrega de la saga de zombis por excelencia está a puntito de llegar a las plataformas de nueva generación, es decir Xbox 360 y Playstation 3. Esta vez los 'no muertos' son mucho más listos y tienen un color más oscuro... Cosas de ir a un lejano poblado africano de nombre Kijuju.
Por lo visto la compañía Umbrella sigue con sus experimentos por crear el prototipo de soldados perfecto, aunque sea a costa de acabar con la voluntad de toda la humanidad y hacer que su carne se pudra con el sol de la mañana

Titulo:
Resident Evil 5
Desarrolladora:
Capcom
Fecha de salida:
Marzo 2009



DEAD ISLAND

Las peores vacaciones de la historia

Irte de vacaciones y que aparezca un brote zombie en plena isla es algo malo, pero peor es que pierdas a tu mujer y tengas que dar tumbos por los 80 kilómetros cuadrados de su geografía mientras hordas y hordas de no muertos intentan darse un festín con tus entrañas.
Sale durante este mismo año para PC y Xbox 360, y promete una experiencia de juego similar a la de Far Cry 2, pero con más violencia y sangre de la que podamos imaginar. Permaneceremos atentos.

Titulo:
Dead Island
Desarrolladora:
Techland
Fecha de salida:
2009



DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO

Esto si que es crisis y lo demás...

Estar encerrado en un centro comercial y tener que sobrevivir 72 largas horas al acoso de cientos de zombis puede ser una tarea de lo más complicada. Eso es lo que ofrece este remake para Wii de un juego creado hace ya un tiempo en Xbox 360. Se ha tratado de mantener todos los niveles de brutalidad, visceralidad y sesos volando que tenía el original y todo haciendo un uso intensivo del especial sistema de control que permite la consola de sobremesa de Nintendo. Ir a la compra nunca volverá a ser lo mismo.

Titulo:
Dead Rising
Desarrolladora:
CAPCOM
Fecha de salida:
27 de Febrero 2009



HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

A tiros con los no muertos

Una de las sagas más importantes de Sega llega en exclusiva a Wii, con las mismas intenciones de siempre de acabar con todo el bicho no viviente que se cruce en tu camino. Tu misión, apuntar y disparar una y otra vez a sus pútridos cuerpos, hasta que queden reducido a un amasijo de entrañas y sangre. Duro, sí, pero ya avisan de que se trata de un juego orientado a mayores de 18 años. Y tiene una ambientación rollo película serie B (muy similar a la usada por Robert Rodriguez en Planet Terror).



Titulo:
HOTD Overkill
Desarrolladora:
Sega
Fecha de salida:
Febrero 2009

MOMENTOS DE MIEDO

1 El pasillo y los perros

Titulo: **Resident Evil (Remake)** Año: **2002**
Plataformas: **Game Cube** Proximamente: **RE 5**

Un pasillo vacío, cuatro cajoneras y un par de cuadros... Un momento de calma tensa y una puerta al final del pasillo. Justo cuando te crees a salvo, un par de perros zombi irrumpen por la ventana. Es en ese momento cuando sabes que lo vas a pasar muy mal.



2 Un viaje de miedo

Titulo: **FEAR** Año: **2005**
Plataformas: **PS3, 360, PC** Proximamente: **FEAR 2**

Que una niña tenga poderes sobrenaturales acongoja. Que se aparezca continuamente y a deshoras por las esquinas estresa. Pero que modifique la realidad metiéndote en un pasillo lleno de sangre y cadáveres y te pegue un susto de muerto te marca de por vida.

3 Enfermeras del averno

Titulo: **Silent Hill** Año: **1999**
Plataformas: **PSX** Proximamente: **Silent Hill Homecoming**

Una ciudad vacía inundada de una niebla tan espesa como humo de chimenea. ¿Bucólico? Sólo hasta que empiezan a aparecer espectros y seres de ultratumba. Pero lo peor espera en después... Las enfermeras nunca volverán a ser lo mismo después de visitar este pueblo.



4 La oscuridad, tu amiga

Titulo: **Doom 3** Año: **2004**
Plataformas: **Xbox, PC** Proximamente: **Doom 4**

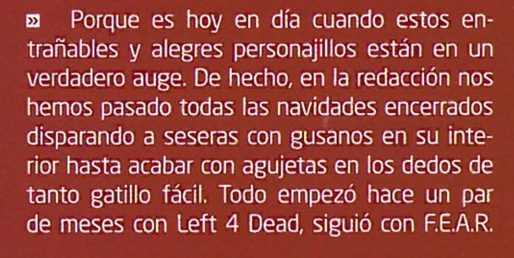
Una oleada de ataques de seres de otra dimensión en plena estación espacial marciana. Sólo faltaba que se estropeara la luz para que todo acabara como una claustrofóbica experiencia estelar con los fogonazos de la ametralladora como única linterna...



5 Papparazzi fantasmal

Titulo: **Fatal Frame** Año: **1996**
Plataformas: **PS2, Xbox, PC**

Según una antigua leyenda, un pequeño pueblo japonés amaneció una noche muerto. Hombres, mujeres y niños asesinados durante la noche. Pero como las leyendas son eso, leyendas, que mejor que hacer una visita justo la noche anterior a la catástrofe.



Porque es hoy en día cuando estos entrañables y alegres personajillos están en un verdadero auge. De hecho, en la redacción nos hemos pasado todas las navidades encerrados disparando a seseras con gusanos en su interior hasta acabar con agujetas en los dedos de tanto gatillo fácil. Todo empezó hace un par de meses con Left 4 Dead, siguió con F.E.A.R.

ZOMBIE, ZOMBIE FUE EL PRIMERO EN 1984

2: Project Origin (aunque no sean zombis en el sentido estricto) y siguió con Resident Evil 5 y la palangana de las babas que este juego consigue dejar rebosando.

¿Y ya está? Ni mucho menos, esperan una legión tras otra de enemigos, unos lentos, otros rápidos, pero todos asquerosamente podridos. Y es que a estos chicos les quedan muchos cerebros que sorber en todas las consolas habidas

UNOS LENTOS, OTROS NO. TODOS ELLOS PODRIDOS

y por haber... De hecho, parece que en los tiempos que corren cualquier juego de acción que se precie como tal debe tener su ración zombi para ser considerado una obra de culto, aunque haya que meterlos con calzador. Sí, nos referimos a ese juego de disparos... ya sabeis el que empieza por C y acaba por Duty.

Últimamente hasta proliferan series de televisión basadas en esta temática. El mes pasado ya os lo comentamos. Dead Set mete a los zombis en la mismísima casa de Gran Hermano. (*http://www.e4.com/deadset/*) Sea como fuere, dan miedo, tienen estilo y digan lo que digan, todos hemos soñado alguna vez con ser los últimos especímenes de la raza humana, en medio de una lucha por la supervivencia contra decenas de miles de no muertos. > ***Por Chema Antón y Juan García***

CÓMO SER UN EXPERTO EN ZOMBIES

Obviando la primera etapa del cine de ZOMBIES dedicado a mostrarnos las facetas más realistas del mito, es George A. Romero el encargado, en el año 1968, de inaugurar el género tal y como lo conocemos en la actualidad con la genial "La noche de los muertos vivientes".

LAS 10 PELIS QUE NO TE DEBES PERDER

La noche de los muertos vivientes
(George A. Romero, 1968).
Claustrofóbica inauguración del género no ha envejecido en absoluto en estos 40 años, continúa siendo igual de terrorífica y no sólo debido a los muertos carnívoros.

El ataque de los muertos sin ojos
(Amando de Ossorio, 1973).
Una de las primeras producciones nacionales de relevancia explora el tema del zombie templario. Constituye la primera parte de la trilogía de Ossorio. Pura serie Z.

Dawn of the dead (Zombie)
(George A. Romero, 1978).
Clara crítica al consumismo a través de un estilema de género: el refugio en un centro comercial al cual se dirigen los zombies como si se tratase del primer día de rebajas.

El día de los muertos
(George A. Romero, 1985).
Un gran presupuesto en lo que para nosotros es la película definitiva como género de Romero. Los últimos humanos de la tierra se refugian en una base militar rodeados de millones de zombies hambrientos.

La noche de los muertos vivientes
(Tom Savini, 1990).
El mago de los efectos especiales y amigo personal de Romero dirigió este remake en el que repetía la película plano por plano pero en color y con mayor presupuesto. Savini lo recordareis por SexMachine en Abierto hasta el amanecer.

28 días después
(Danny Boyle, 2002).
Primera incursión de los zombies rápidos. En adelante los zombies no serán muertos vivientes sino infectados. El miedo al virus supera al de la muerte.

El amanecer de los muertos
(Zack Snyder, 2004).
La primera película del director de 300 y Wachtmen fue un remake de la película del centro comercial de Romero. Como gran adaptador introdujo la épica en las escenas de acción.

La tierra de los muertos vivientes
(George A. Romerto, 2005).
George A. Romero vuelve al género que inventó actualizándolo en una película con más acción y humor en el que presenta una visión apocalíptica de un mundo dividido entre vivos y muertos que andan.

Diary of the dead
(George A. Romero, 2007).
Con esta película Romero pretende hacer una crítica a los medios de comunicación, cada vez menos escrupulosos, y a la manipulación malintencionada de la tecnología.

REC.
(Jaume Balagueró y Paco Plaza, 2007).
En REC asistimos a la grabación en directo y cámara en mano del fenómeno en un tranquilo edificio de vecinos. Película de éxito internacional al que parece va a superar su remake estadounidense Quarentine.

ZOMBIE GIRL

Surgió como una locura y se convirtió en un fenómeno. ¿Alguien se la quiere perder?

EN EL PASADO FESTIVAL DE CINE FANTÁSTICO DE TEXAS (EL FANTASTIC FEST) FANS Y CRÍTICOS QUEDARON MARAVILLADOS CON UN DOCUMENTAL QUE NARRABA LAS AVENTURAS DE UNA NIÑA DE 12 AÑOS QUE FILMABA SU PRIMERA PELÍCULA CON LA AYUDA DE SU MADRE. ¿Raro? Bueno, un poco si la película es de ZOMBIES. Una mini entrevista a Emily y Maggie Hagins.

› ¿Qué es "ZOMBIE GIRL"? ¿Por qué te gusta el género?

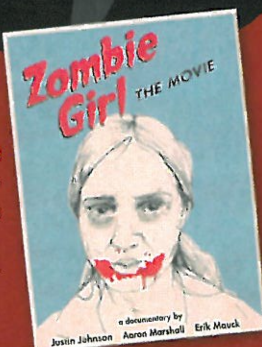
› ZOMBIE GIRL es un documental que narra el proceso de filmación de mi primera película "PATÓGENO", que hice con 12 años. Ahora tengo 16. ¡Por qué es divertido! Es como la Montaña Rusa, asusta y divierte por igual.

› ¿Juegas a Videojuegos de Zombies? ¿Zombies lentos o rápidos?

Me lo he pasado bomba jugando al juego de "EVIL DEAD". Lentos, por supuesto. Por lo que dijo Romero: "Están muertos, correr es demasiado inteligente para gente muerta".

› (Preguntamos a su madre) Normalmente los padres no dejan ver películas de terror a sus hijos. Pero tú no solo la dejas ¡Si no que la ayudas a hacer una!

› Ja ja. Creo que los padres deberían observar los talentos emergentes de sus hijos y apoyarlos. Esa es la aventura de ser padre, descubrir quien es tu hijo. El entusiasmo y pasión que pone en sus proyectos me introdujo en su mundo. Es una trabajadora muy dura y tiene un gran sentido del humor.



LA NIÑA EN CUESTIÓN. Como para decirle que no le produces la peli.

FRASES DE HORROR

Los mejores momentos se pueden resumir, por lo general, en una frase que pasa a la historia. He aquí unas cuantas.

"Cuando el infierno esté lleno, los muertos caminarán sobre la tierra"
"¡¡Subamos al tejado!!"
"Yo no quiero volverme como ellos... ¡¡Ni caminar como ellos!!"
de **"DAWN OF THE DEAD"** 1978
GEORGE A. ROMERO

"¡El lugar más seguro es el sótano!"
de **"LA NOCHE DE LOS MUERTOS VIVIENTES"** 1968
GEORGE A. ROMERO

"Nosotros somos ellos... Ellos son nosotros"
del Remake **"LA NOCHE DE LOS MUERTOS VIVIENTES"** 1990
TOM SAVINI

"Bienvenidos a un mundo donde la muerte es sólo el principio"
De **"REANIMATOR"** 1985
STUART GORDON

"Ellos están simplemente muertos, nosotros... nosotros somos los muertos vivientes"
(Un superviviente en el Apocalipsis ZOMBIE)
De **"LOS MUERTOS VIVIENTES"**
Robert Kirkman & Tony Moore

"Antes de esta infección la gente mataba gente y ahora también. Estamos en una situación totalmente normal"
De **"28 DÍAS DESPUÉS"** 2002
DANNY BOYLE

"Cuando salga de aquí, voy a echar un buen polvo..."
"- Nunca he usado una pistola...
- No tiene misterio, tú apunta a la cabeza."
De **"RESIDENT EVIL SAGA"**
PAUL W.S. ANDERSON

GEORGE A. ROMERO

El hombre al que todos idolatran. El rey y creador de un género. Foto: EFE

LA POLÉMICA

La frase mítica ya convertida en chascarrillo que cerró el tema:

"Los Zombies de "28 Días después" no son Zombies, son infectados".

Todo vino por que el padre de la criatura se enfado un poco. En una polémica entrevista preguntaron a GEORGE A. ROMERO sobre que pensaba sobre las películas modernas de zombies: "...no me parece que muchas de estas definiciones que se dan del zombie hoy en día sean muy exactas o tengan que ver con mis cintas, con mi manera de ver el zombie".
Hay que comprender que el concepto de muerto viviente tal como lo entendemos hoy lo parió el señor de gafas gigantes y luego la industria lo explotó a placer facturando miles de millones de dólares sin ni siquiera pagarle royalties o haciéndoles consultas creativas.

¿Pero a qué se refería?
Los Zombies modernos te miran, cambian el gesto, muestran la dentadura y salen corriendo detrás de ti tan rápidos que es casi imposible salir con vida. Los Zombies clásicos caminan lentos y no tienen ni un ápice de inteligencia. Te da tiempo a cargar el arma, ir al baño y tomarte el café. "Los zombies no pueden correr. No pueden. Los tobillos se les romperían. ¿Cómo pueden levantarse de entre los muertos e inmediatamente inscribirse en un gimnasio? No lo entiendo", dijo Romero.
Recientemente se celebró un debate con directores, guionistas y demás frikis y ganaron con diferencia los queridos "Slow Zombies". Lentos pero seguros.



ZOMBIES DE VERDAD

Sí, como lo lees. En la vida real pasan cosas relacionadas con este género que te ponen los pelos de punta.

Si los zombies os parecen repulsivos y amenazantes, los reales, esos extraños casos de brujería que se dan en el Caribe, no os producirán otra cosa que terror. Definición de Zombie: Una persona recién fallecida es resucitada por un hechicero mediante magia negra con el único fin de ser convertido en su esclavo. Personas recién muertas son vistas, en aparente estado de shock, rondando cementerios y otros lugares.
En 1982 el etnobotánico Wade Davis viajó a Haití con la intención de esclarecer por fin la terrorífica leyenda y encontró una respuesta científica: los polvos zombi, única herramienta necesaria en una zombificación.

La primera fase

Si estás de vacaciones en la famosa isla del Caribe comprando en el Mercadillo, se te acerca un individuo con aspecto de hechicero y te escupe en la cara un polvo blanco busca un buen sitio para descansar los próximos días, por que te acaba de elegir para que le laves los platos el resto de tu vida. Esa sustancia no es otra cosa que una toxina que se encuentra en el Pez Globo, que hará que tu ritmo cardíaco baje tanto que todo el mundo pensaras que estás muerto. Te enterrarán. Lo mejor es que no perderás la consciencia y te darás cuenta de todo justo hasta el momento de:

Segunda fase

Te desentierran y te dan la segunda sustancia psicoactiva que anulará tu voluntad hasta que el Hechizero se haya fabricado un Duplex a tu costa o seas demasiado viejo para que le sirvas.

Tercera fase

Según la creencia popular, la ingestión de sal liberaría al zombi de los efectos de la droga pero seguramente el hechicero te dará de comer una dieta baja en sodio.
Algunas películas que hablan sobre el mito real del ZOMBIE:
"La serpiente y el arco iris", "Yo anduve con un Zombie", "White Zombie".



EN LA IMAGEN, EL otrora rey del género de terror, Bela Lugosi.

EN MADRID TAMBIÉN SE lo montan mejor que nadie.

MARCHA ZOMBIE

Todos los 7 de febrero se produce la gran reunión. ¡Mándanos tus fotos!



Están por todas partes. Miles de aficionados en todo el mundo les gritan a sus madres o parejas que no tiren esos pantalones que ya no les valen ni apretando barriga. Con un par de apaños y esos zapatos que no se ponen desde que iban a la escuela junto a la chaqueta que heredaron de ese tío del pueblo que siempre les pellizcaba con las manos llenas de babas todo será perfecto. Ketchup, tomate, tinte y un kit de maquillaje abrasivo comprado en el chino de la esquina es perfecto para que te disfraces de tu ZOMBIE preferido y te pongas a caminar por las calles de tu ciudad. Que invadas las esquinas con tu fétida carne e intentes comerte el cerebro de todos los que pasan a tu lado. ¿Por qué? ¡Por que es divertido! Son docenas las ciudades que celebran su ZOMBIE DAY y en nuestro país en concreto MADRID y BARCELONA. Precisamente en la pasada edición del FESTIVAL DE CINE FANTÁSTICO DE SITGES se hizo una ZOMBIE WALK bastante concurrida y en MADRID pocos días después de que salga el número que tienes en las manos. Concretamente el día 7 de FEBRERO.
Información: **http://www.marchazombi.es/**



EL MUNDO ZOMBIFICADO

Es larga la lista de productos derivados del ansia Zombie. Aquí un repaso muy rápido de nuestros cuatro preferidos.

MARVEL ZOMBIES

El gran guionista de cómics MARK MILLAR, responsable del mayor clásico de esta década THE ULTIMATES (esa versión sucia y realista de los míticos VENGADORES) creó en las páginas de ULTIMATE FANTASTIC FOUR una historia totalmente descerebrada y desternillante en la que el equipo del joven REED RICHARDS viajaban por error a un universo alternativo donde todos los héroes MARVEL habían sido infectados por el clásico virus ZOMBIE.
HULK, THOR, LOBEZNO, SPIDERMAN, EL CAPITÁN AMÉRICA fueron la punta del iceberg del aluvión de "superhéroes" convertidos en Zombies (eso sí, con capacidades mentales plenas). Unos bastardos que utilizan sus poderes, antaño para proteger a los inocentes, ahora para comérselos. La historia tuvo tanta gracia que se creó toda una línea editorial y la historia continuó. Aquí algunas portadas clásicas "zombiezeadas" (¿¿Existe este término??)







ZOMBIES!!! EL JUEGO DE MESA

Si tienes una tarde de esas perras en que llueve y estás sin un duro a fin de mes, desempolva este divertidísimo juego de muerte y destrucción al más puro estilo MONOPOLY o RISK y revive tus 8 años. ZOMBIE!!! es una saga (¡ya van por el capítulo 8!) de juegos de mesa en el que los protagonistas son unos muñequitos de colores armados con escopetas que van por toda una ciudad recogiendo munición y acribillando cabezas de muertos a base de tiradas de dados de seis caras. ¿El objetivo del juego? ¡Huir, por supuesto! ¿Cómo? Pues siguiendo el manual: Encuentra el aeródromo y huye en el único helicóptero que queda en el mundo. Un montón de cartas excéntricas te ayudarán.

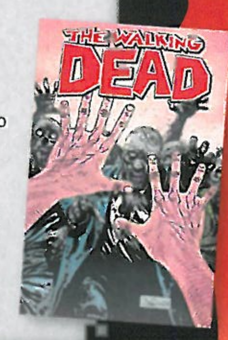


THRILLER

Michael Jackson cayó rendido ante el influjo Zombie convirtiendo su álbum en el más vendido en la historia de la música. El mítico videoclip dirigido por John Landis ("Un hombre lobo americano en Londres") fue un fenómeno de masas que ningún otro ha podido igualar hasta la fecha. Vincent Price ayudaba con su tétrica voz a despertar a los muertos.

LOS MUERTOS VIVIENTES

Se trata de un cómic adulto con violencia explícita que sigue la línea de los grandes clásicos cinematográficos de GEORGE A. ROMERO. Un grupo de supervivientes a un holocausto ZOMBIE se van juntando a lo largo de sus más de 300 páginas para buscar una salida a una situación sin precedentes. Los personajes van cayendo uno a uno en mano de los zombies y lo que es peor, en manos de los propios humanos que se desinhiben de toda regla de la sociedad (ahora extinta). Asesinatos, violaciones, suicidios pueblan este cómic pesimista y único.



GUÍA DE SUPERVIVENCIA



Te enseñamos a sobrevivir en caso de un ataque zombie

La gran cantidad de películas, literatura, mitos y leyendas sobre zombies nos han dejado una buena serie de consejos recursos y conocimientos suficientes para saber qué debemos y qué no debemos hacer en caso de un ataque zombie que nos pille por sorpresa (los zombies no suelen avisar). ¿Suena raro? Pues atiendan porque Max Brooks, hijo del gran Mel Brooks (El Jovencito Frankenstein), se atrevió a publicar "Zombie. Guía de supervivencia" en el año 2003. Nosotros, que no hemos tenido experiencias con zombies proiamente dichos, pero sí con tías feas en discotecas y nuestros propios sobrinos las pasadas Navidades, damos nuestra lista de los 5 consejos básicos.

1.No te quedes parado. Los zombies huelen el miedo y de encontrarán, así que camina... ¡hacia donde sea! No te atrincheres o serás su próxima cena.



2.No lideres el grupo. A los líderes y "echados para adelante" se lo zampan los primeros. Así que: se uno del montón.



3.Dispara a la cabeza. ¿Os es que no has jugado a House of the Dead? Pues en un ataque zombie real, lo mismo.

4.Prepara un petate, el ataque zombie es inminente. Mete: toalla, pala, hacha, cantimplora, ganzúas, un mechero, una recortada y munición como para una guerra mundial.



5.No cargues con una motosierra. Primero: pesa mucho. Segundo: cuando estés en lo mejor, se acabará la gasolina y perderás tu arma más mortífera. Opta por cuchillos o armas de fuego.



PLAYSTATION 3

¿Soporte estereoscópico 3D para Playstation 3?

Se ha sabido que Sony podría estar trabajando en el soporte para gráficos en 3D estereoscópicos en Playstation 3, tanto para juegos como para películas. Sin duda, la compañía nipona no quiere perder esta batalla de consolas y está apostando muy fuerte.

El mes pasado, en esta misma sección, comentábamos que Sony se estaba poniendo las pilas para no quedarse sin su trozo del pastel en el mercado videojueguil. Para ello se estaba sirviendo de Home, la posibilidad de la retrocompatibilidad de nuevo con Playstation 2 y alguna cosilla más. Pero ahí no acaba todo, ya que la compañía nipona sigue quemando cartuchos e intentando sorprender al gran público. Es por ello que se ha sabido que podría estar preparando a Playstation 3 para poder recibir contenido 3D estereoscópico tanto para películas como para juegos.

Para los que no lo sepan, las imágenes 3D estereoscópicas contienen gráficos diseñados de tal manera que los jugadores puedan percibir la profundidad de la imagen, al estilo lo que ocurre en los cines IMAX-3D o la maltrecha consola Virtual Boy de Nintendo de mediados de los 90. Aunque la tecnología no es nueva, nunca tuvo mucho éxito en las plataformas en las que se implantó, pero Sony confía en que esta vez sea la buena.

Se espera que con una simple actualización de firmware en 2009 la consola quede lista para este tipo de contenido. Permitiría entonces ver cualquier película o juego en tres dimensiones con el uso de unas gafas especiales, como ya hacen algunas tarjetas gráficas actuales para PC.



LA CONSOLA DE SONY sigue buscando la perfección a la hora de ofrecer rendimientos especiales para sus jugadores.

Se espera que con una actualización de firmware en 2009 la consola quede lista para este tipo de contenido

Aún así, al margen de Sony también hay que decir que recientemente, Blitz Games presentó su tecnología de 3D estereoscópico válida tanto para PS3 como para Xbox 360. Por lo que si la estrategia de Sony tiene éxito, es probable que el resto de consolas no tarden en implementarla.

¿Será este un paso que nos acerque cada día más a la "realidad virtual" en las consolas? Lo sabremos muy pronto.



IMAGEN ESTEREOSCÓPICA DE TRACKMANIA en PC. Es necesario usar gafas especiales para apreciar la profundidad.



VENTAS

La franquicia Call of Duty vende más de 35 millones

¿Quién no tiene algún Call of Duty en su casa? Seguro que casi nadie. La franquicia es cada día más popular y ello le ha llevado a superar los 35 millones de copias vendidas entre todas sus entregas, lo cual no está nada mal. Desde que la saga comenzó en PC con Call of Duty allá por 2003, no ha parado ni un segundo. Debe ser que tanto Infinity Ward, los desarrolladores de la primera entrega (y de varias después, como el aclamado Call of Duty 4: Modern Warfare) como Activisión Blizzard, sus distribuidores, están muy contentos con sus productos y han comentado que todos ellos siempre se han vendido bien. Respecto a la última entrega, World at War, también goza de buena salud a la hora de desaparecer de las estanterías de las tiendas.

Deseamos de todo corazón que todo siga así de bien para los chicos de Call of Duty.



GAME UP <> GAME OVER

MICROSOFT:

› *"Ya hemos vendido 20 millones de consolas a nivel mundial desde que lanzamos la máquina hace tres años. Para conseguir vender los siguientes 20 millones, necesitamos obtener una nueva audiencia de mujeres y adolescentes. Vamos a hacerlo de manera diferente a como lo hemos venido haciendo en el pasado."*

Ray Maguire/SONY:

› *Creo que ahora mismo ya tenemos una base de consolas lo suficientemente grande instalada como para que las third parties quieran desarrollar para nosotros. Ahora la decisión para el desarrollador está clara. ¿Qué sistema quieres que lidere tu desarrollo? Es más fácil trabajar con el hardware más poderoso, en términos de Inteligencia Artificial y gráficos, por ejemplo con PlayStation 3."*

› Ah! pobrecito Sony que, a estas alturas de la batalla, sigue intentando convencer a los desarrolladores de que hagan juegos para PlayStation 3. Porque sí, la suya es la más grande, bonita y potente (al menos eso dicen) pero la novia se les ha ido con el vecino de enfrente. En cuanto a Don Microsoft, se lleva un Game Up por cambiar ¿sabiamente? de opinión y tratar de poner a jugar a nuestras madres, es lo que hemos intentado todos estos años y si Nintendo pudo porque no van a poder ellos.

MUY BREVES

Wii

Primera Imagen del canal de video de Wii

Esta que véis aquí es la primera imagen que ha mostrado Nintendo sobre el nuevo canal de Video para Wii. En Japón recibe el nombre de Wii no Ma Channel. El canal será una tienda de videos pero no de películas. Algo un tanto extraño que esperemos que nos aclaren en breve. La fecha de llegada a Europa se desconoce todavía.



XBOX 360

Capcom cree que la Xbox 360 seguirá triunfando en Japón

Bien sabido es por todos que la consola de Microsoft no atrae de la misma manera a los usuarios nipones que a los Europeos o Americanos. Aún así, este pasado año parece ser que la consola levantó ya expectación suficiente como para que se fine en ella. Es por ello que Keiji Infafune de Capcom, cree que el éxito de Xbox 360 continuará y tanto el número de juegos como la popularidad seguirán en alza este 2009.

MULTI

Guitar Hero Modern Hits revelado

Parece ser que un nuevo juego de la saga Guitar Hero, titulado Guitar Hero Modern Hits está siendo preparado para la portátil de Nintendo. No ha había anuncio oficial por parte de la compañía por lo que de momento no se tiene más información sobre sus características ni el listado de canciones que incluirá.

LA FRASE

"Esperamos que Gears of War 2 se siga vendiendo bien por unos cuantos meses"

CLIFF BLESZINSKI:
DISEÑADOR jefe de la saga Gears of War

LA GUERRA DE LAS CONSOLAS

Ranking de ventas al cierre de esta edición en millones de unidades


1 > Nintendo DS 96,69


2 > PSP 42,86


3 > Wii 45,37

4 > Xbox 360 27,24


5 > Playstation 3 19,27

EL SPEAKER

Pablo Juanarena
Presentador de Radio Marca

No apagues tu consola o...

¿CUÁNTAS VECES HEMOS LEÍDO EN la pantalla eso de: "No apagues ni resetees tu videoconsola"? Seguro que casi tantas veces como Enjuto Mojamuto ha escrito en la palabra PORN en el Google. La explicación oficial es que se están cargando contenidos, datos de un sitio a otro y bla bla bla... (Lo oficial es siempre aburrido).

Hace algún día, de charla con los colegas, alguien dijo que siempre que leía la dichosa frase le entraban ganas de apagar el cacharro, o de resetearlo. Lo de la curiosidad y el funeral gatuno, ya sabéis. Y terminaba con una frase del tipo: "A mí nadie me dice lo que tengo o no tengo que hacer en mi casa".

De ahí surgió una idea. Y si pulsaras ese botón de reset, se produjera un cortocircuito y los personajes de la pantalla se hicieran reales frente a nuestros ojos. Sale el mensaje, le das al botoncito y ¡¡ZAS!! Como en la películas. Mola la idea, ¿eh?

> "Y si pulsaras ese botón de reset y los personajes de la pantalla se hicieran reales"

Imagina a la tribu de mis colegas desvariando con esta idea: "Yo me llevaría a los del Gears of Wars de cañas. Qué puntazo". "Seguro que te confundirían con un locust y te serraban con el lancer". "Yo pillo el Burnout Paradise y a disfrutar de cochazo nuevo cada día". "Pues yo lo haría con el Super Mario Kart. Dejo a Mario que me arregle una fuga en la caldera de casa y me echo unas carrerilas con el cacharro por el pasillo". "Reseteo el FIFA y me hago unas pachangas con Messi en el parque".

En fin. Ideas locas pero que me dejaron unas cuantas imágenes bizarras sobre lo peligroso que sería unir lo real y lo virtual. Peligroso. Mmmmmm. Llegué a casa. Encendí la videoconsola y sólo una idea rondaba mi cabeza: "¿Dónde demonios había dejado el Tomb Raider?"

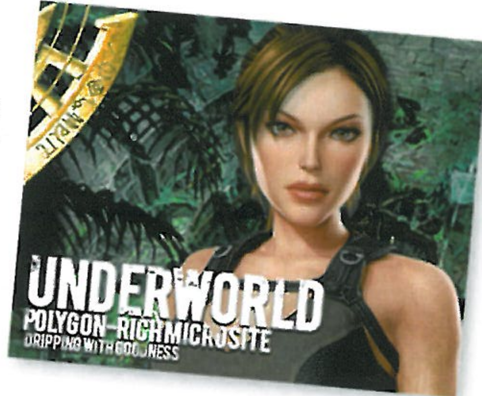
NOTA: Está comprobado que apagar o resetear o extraer la tarjeta de memoria en los tiempos de carga sólo consigue resultados negativos para la consola. Éste texto sólo es una ficción nacida probablemente de los excesos navideños.

MÚSICA

La banda sonora de Tomb Raider Underworld, gratis



La compañía ha habilitado una web gratuita para su descarga



Para los fans de Tomb Raider he aquí una buena noticia. Os informamos que desde ya, podéis acceder a la web *http://www.tombraider-chronicles.com/underworld/soundtrack.html* para descargaros la banda sonora original del juego de manera totalmente gratuita. Así mismo podéis descargaros el resto de bandas sonoras de los Tomb Raider anteriores.

La descarga es totalmente legal y ha sido autorizada por Eidos así que no temáis que no estaréis infringiendo ninguna ley contra los derechos de autor. Estos de Eidos sí que saben contentar al consumidor. Algunos deberían de tomar ejemplo.

PS3

XCM Dominator Joystick para Playstation 3

Un nuevo Joystick que permite programas con combos complejos

La compañía de accesorios XCM tiene previsto sacar en breve al mercado un novedosos Joystick Arcade (vamos, como los de recreativas) para Playstation 3. Hasta aquí todo normal. La novedad viene cuando nos dicen que podremos programas complejos combos y combinaciones de movimientos y asignarlos a una solo pulsación de botón. Seguramente esto venga que ni pintado a los menos habilidosos en los juegos de lucha que con la llegada de Street Fighter IV y este joystick de XCM van a poder lanzar "Ha-Do-Ken's" con solo un botón.

Además, el joystick viene con leds azulados y un diseño de lo más moderno que seguro a muchos gustará. Todavía se desconoce su precio y su fecha de disponibilidad





THE LAST REMNANT™
DESCUBRE LA NUEVA AVENTURA ÉPICA DE LOS CREADORES DE FINAL FANTASY®
Las reliquias son artefactos misteriosos de una era ancestral. Aquellos con poder las codiciaron, provocando grandes guerras en la lucha por obtenerlas. Ahora, cientos de años después de eso, un joven héroe busca a su hermana, que ha sido secuestrada. Sin embargo, su búsqueda lo llevará al corazón mismo del conflicto, por lo que terminará participando en batallas masivas mientras intenta descubrir la verdad.
WWW.LASTREMNANT-GAME.COM
SQUARE ENIX®
16+
www.pegi.info
© 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados.
Unreal® Engine. Copyright 1998-2008 Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados.
THE LAST REMNANT, el logo de THE LAST REMNANT, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.
Microsoft, Windows, el botón Inicio de Windows Vista, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft.

XBOX 360, PS3

Demo de Skate 2, desde el día 9 de Enero

Está disponible para Xbox 360 y pronto para PlayStation 3

Si sois aficionados a los juegos del monopatín os alegrará saber que la demo de la nueva secuela de Skate de EA está disponible para uso y disfrute de todos los usuarios de Xbox Live desde el día 9 de Enero. Los que tengáis Playstation 3 no os preocupéis, también tendréis vuestra demo pero un poquito más tarde.



PS3

16 PlayStation 3 nos desvelan el misterio de los agujeros negros

Científicos norteamericanos emplearon un cluster de 16 PlayStation 3 para realizar sus simulaciones especiales. El resultado: increíble.

Cada día está más claro que las consolas y los videojuegos son algo más que un entretenimiento doméstico. Prueba de ello es el uso que le han dado científicos de las universidades de Massachusetts y Alabama a un cluster formado por 16 Playstation 3. Lo han empleado para realizar sus simulaciones entorno a la velocidad a la que dejan de vibrar los famosos agujeros negros. Según declaraciones de los propios científicos, la potencia de cálculo de PlayStation 3 y su uso conjunto les han ahorrado miles de dólares en simulaciones en centros de computación.

XBOX 360

Rare soluciona el tamaño de letra en Banjo Kazooie

Cuando se reinicie el juego en una consola se actualizará automáticamente el software

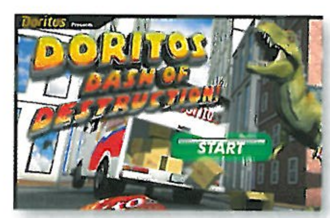
Si habéis tenido la desgracia de haber jugado a Banjo Kazooie en una TV pequeñita de las de toda la vida (Las típicas de 14") os habréis dado cuenta que es prácticamente imposible poder leer el texto del juego. Para solventar este problema, Rare ha lanzado ya un parche que lo corrige. La próxima vez que pongáis vuestro disco de juego en la consola conectados a Xbox Live, recibiréis dicha actualización.



FRÍO Y CALOR

> XBOX 360

El juego gratuito arcade Doritos Dash of Destruction que aunque no es una maravilla técnica es gratis y nos permite conseguir 200 G-Points por la cara.



1

> MULTI

El tremendo éxito (con excepciones) que han tenido todas las plataformas de videojuegos estas navidades. Se nota que los videojuegos van siendo considerados como el 8º arte.

2

> PS3

Crash Commando para PS3. Un juego divertido y adictivo donde los haya. Si lo véis por la PS Store no dudéis en adquirirlo. Os garantizamos diversión multijugador para rato.



3

> DS

Demasiados "Imagina ser..." y juegos poco trabajados. ¡Preferimos menos cantidad y más calidad!

4

> NINJA BLADE

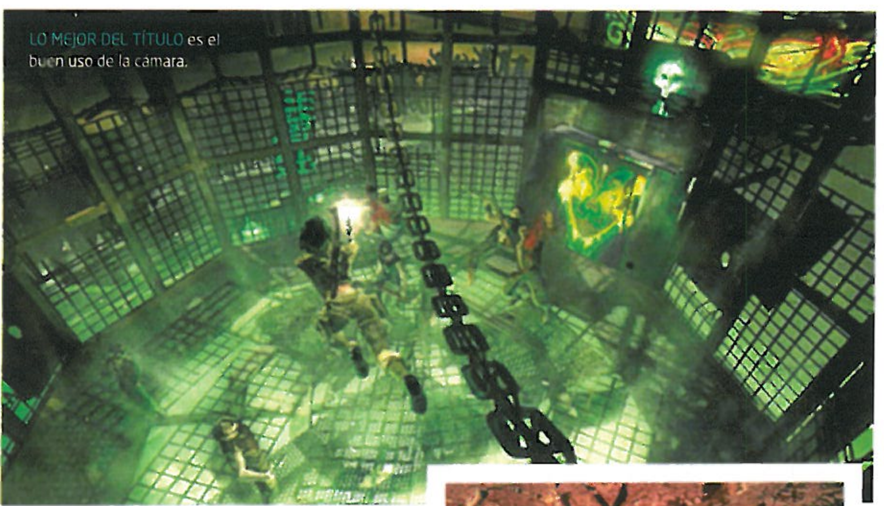
Que seamos siempre los últimos en disfrutar de juegos como éste. La demo ya está disponible en el bazar Xbox Live Japonés y nosotros todavía esperando.



5

> DS

Que un desarrollador independiente haya tenido que empezar un encierro de 100 días como protesta a que Nintendo no quiera venderle el kit de desarrollo para publicar su genial juego: Bob's Game. Teneis más información aquí: ***www.bobsgame.com***


LO MEJOR DEL TÍTULO es el buen uso de la cámara.

XBOX 360, PS3

Nuevas Imágenes de Wet

Wet, un título de estética similar a Tomb Raider. Quiere hacerse un hueco en el mercado

Sierra ha mostrado nuevas imágenes de Wet, su próximo título de acción para Xbox 360 y PS3.

Viendo las capturas vemos un enorme parecido con la saga Tomb Raider. También tomaremos el control una heroína en busca de los que quisieron darle muerte en el pasado. Al igual que en la saga de la mítica Lara Croft, las acrobacias dignas de gimnastas profesionales, la acción, las aventuras y las armas por doquier acompañan durante todo el juego a la prota.

Wet fue anunciado tímidamente ya en el 2007 pero hasta ahora poca información de él se había publicado. De todos modos no lo veremos por estos lares hasta finales de este año que comienza. A esperar toca.




LOS GRÁFICOS DE WET prometen ofrecen un rendimiento digno de los tiempos que corren.





AXN - INSERT COIN

Rafael Vico
Redactor de Insert Coin

¡Tramposos virtuales!

NO HACE MUCHO QUE BLIZZARD cerró las cuentas de más de 350.000 usuarios por hacer trampas. Cuando la policía entró en la casa de XtraSh00t, un jugador que acumulaba más de 100 denuncias, encontró un escueto diario que resumimos aquí:

"Querido diario: ¡Por fin lo he conseguido! Me he convertido en el mejor jugador de Counter Strike del mundo. Me enteré en el bar, mientras tomaba unas copas con los amigos al recibir un sms del programa que dejé ejecutándose en mi lugar. Nada menos que mil muertes consecutivas... ¡quién puede superar eso!

Más tarde me llamó Liang Cho para darme una alegría. Ya ha subido mi paladín de Warcraft a nivel 80... ¡En apenas un par de días! Son los mil euros mejor invertidos de mi vida. Los novatos ya no serán un problema, además, he notado que cuanto más bajo es su nivel más sencillo resulta acabar con ellos.

> Nada menos que mil muertes consecutivas... ¡quién puede superar eso!

No todo podía ser de color rosa. El jefecillo del clan Calce Team ha comentado que soy como un mono con una pistola cargada. Pero no sabe la fuerza que tienen los foros, voy a acabar con él... Tendrá que mudarse a otro país cuando todo el mundo crea que es un pringao.

Aunque lo más gracioso llegó por la noche, cuando vi en el DVD las partidas grabadas de mi bot automático en Call of Duty. Mi nivel de juego no sólo es increíble sino que, casualmente, apareció mi partida en un programa de televisión de videojuegos llamado Insert Coin. ¡Decían que en las partidas online los jugadores eran muy efectivos! Seguro que se referían a mí, y eso que esta vez el programa no activó retardo en los jugadores enemigos.

Resumiendo... el día más feliz de mi vida."

MUY BREVES

Wii

Un grupo alemán usa Wii Music en su videoclip

Aunque Nintendo tenía muchas esperanzas puestas en Wii Music, éste no ha alcanzado el éxito que la compañía esperaba. Aún así, esto no ha sido impedimento para que un grupo musical alemán use Wii Music en uno de sus videoclips. Si tenéis curiosidad, podéis ver el .



XBOX 360

Funeral masivo por una Xbox 360

En los últimos días ha corrido por Internet esta historia: Un fan de la 360 sufrió la terrible pérdida de su máquina debido a las 3 luces rojas. Para demostrarle su afecto y despedirla como dios manda, organizó un funeral masivo presidido por el mismísimo Jefe Maestro en el que todas las consolas han acudido a dar el pésame y el último adiós. Curioso cuanto menos. Podéis ver más imágenes aquí: ***http://uk.gamespot.com/users/tiggerboy/show_blog_entry.php?topic_id=m-100-25578816***



PS3

¿Braid en Playstation 3?

El desarrollador Jonathon Blow ha comentado recientemente que Braid en Playstation 3 podría ser una posibilidad si Sony así lo desea. El exitoso juego de Xbox Live Arcade, que tendrá también su versión para PC entre Febrero y Marzo de este año y al que se le sumará su versión para MAC, podría entonces tener también su versión en otras plataformas, incluida PS3. Veremos en qué acaba todo.

XBOX 360

Red Faction exprime bien la Xbox 360

Según sus desarrolladores, están aprovechando las posibilidades de Hardware de la máquina de Microsoft al máximo

Rick White, de Volition, ha comentado en una reciente entrevista que Red Faction: Guerrilla, el nuevo juego que se traen entre manos, aprovecha muy bien la potencia del hardware de Xbox 360. Según sus propias palabras, tienen que cuidar los cambios que hacen, pues el simple hecho de añadir un vehículo más a un escenario puede bloquear el sistema entero.

El juego estará ambientado en Marte y la acción transcurrirá 50 años después de los acontecimientos del primer juego. Su salida está prevista a lo largo del 2009 para PC, PS3 y Xbox 360.

¡LA ESPERA ES DE LOCOS!



XBOX 360, PS3

Nuevas canciones en la Rock Band Music Store

Con la llegada del año se han añadido temas al título de grupos tan importantes como Snow Patrol o Deep Purple

Estrenamos año y con él canciones nuevas de Rock Band. Esta vez le ha tocado el turno a cuatro nuevos temas que se han añadido a la Music Store. Están disponibles para su descarga tanto en la PlayStation Store como en Xbox Live a un precio de unos 2 € (160 Microsoft Points). Si os gustan estas canciones ¡no os los podéis perder!

> **Snow Patrol** *"Take Back the City"*
> **Deep Purple** *"Space Truckin'"*
> **James Gang** *"Funk #49"*
> **Jethro Tull** *"Hymn 43"*

HOY EN IGN 


Starcraft II & Warhammer 40.000 DOW II

Starcraft II vs. Dawn of War II

Estrategia futurista a pares

Si bien estamos todavía en los albores de un nuevo año y es un tiempo bastante tranquilo en lo que respecta a lanzamientos, la inclinación natural de muchos es mirarya en las listas para ver lo que viene en los próximos meses. Por ello, nos gustaría centrarnos en dos de los más esperados lanzamientos del calendario para PC. Son dos juegos de estrategia en tiempo real con temática de ciencia-ficción, son dos secuelas, y están siendo desarrollados por dos de los mejores estudios del género. Se trata de Warhammer 40000: Dawn of War II de Relic y StarCraft II de Blizzard. Nuestros foros están que arden sobre estos dos juegos. Aquí van las similitudes y diferencias entre estos dos pesos pesados... **> http://pc.ign.com/articles/943/943461p1.html**



HOY EN IGN 


Fable II

Fable II Knothole Island

Lionhead nos cuenta cómo será la expansión

Fable II recibe su primer pack de contenido descargable el próximo 13 de enero, un conjunto de objetos y extras gratis para todo el mundo junto con una expansión. Este contenido extra lleva el nombre de Knothole Island y puede descargarse por 800 MP del bazar de Xbox Live. Microsoft y Lionhead no han contado demasiado so bre el contenido de esta expansión (que ya estará disponible al cierre de esta edición).
Si quieres saber todo lo que contiene, puedes leer la entrevista exclusiva que relaizamos a Jeremie Texier, productor de Fable, y Mark LLabres Hill, guionista del 'fabuloso' juego de rol. Ellos salieron de la 'clandestinidad' para responder a nuestras preguntas.

> http://xboxlive.ign.com/articles/942/942820p1.html

LA BARONESA



Jessica Chobot
blogs.ign.com/jess-IGN
'The Baronesse'
Posts:
444
Comentarios:
11,900
Blog creado:
Enero '06

> El bar de 'Bioshock' en la vida real

Me encanta Bioshock. Aunque tal vez era un poco corto y repetitivo, tenía una de las mejores ambientaciones a las que he jugado en años. Pues no lo váis a creer, he encontrado un bar que es la imagen de Bioshock en la vida real. El bar se llama 'The Edison' y está en el Downtown de Los Angeles. Es clavado a la sala de fiestas Rapture, ¿no os parece?. Podéis verlo en su web: *www.edisondowntown.com*



> 2009, ¿estás bien?

Me siento mal por el año 2009. En mi opinión, es el año en que todo el mundo va a la carrera, intentando que llegue a su fin para poder decir: "¡Madre mía! ¿Puedes creer que ya estamos en 2010?" Sin embargo, un nuevo año es un año nuevo y, por tanto, una pizarra en blanco para ser aprovechada. Una oportunidad para empezar de nuevo. El año pasado tuve el pensamiento de que 2008 iba a ser mi gran año. Comencé con un fuego bajo mi trasero y la voluntad de hacer que sucediera realmente algo interesante. Y si bien tuve una buena cantidad de éxitos, tanto personales como de trabajo, me sentí como si 2008 fuera un poco corto...

SONY PSP



> Un vistazo a Patapon 2

¿Te gustó el Patapon original para PSP? Pues esta secuela te va a encantar. Se trata de un segundo verso, pero muy parecido al primero...

> http://psp.ign.com/articles/943/943300p1.html

CINE



> Pasamos miedo con The Unborn

Posesión demoníaca, ropa interior femenina blanca y un rabino, ¿quién puede pedir más? Esta absurda trama de horror, medio delirante, nos deja fríos...

> http://movies.ign.com/articles/941/941640p1.htmll

COMIC



> Obama juanto a Spider-Man

En la portada del número 583 de The Amazing Spider-Man aparecerá Barack Obama, el nuevo presidente de EEUU. Spidey está muy sorprendido...

> http://comics.ign.com/articles/942/942740p1.html

BLU-RAY

> Dexter, sangre en alta definición

El popular show del asesino de asesinos en serie, ahora en color 'blu'. Tal vez el más adorable anti-héroe de la televisión actual, en formato de alta definición.

> http://bluray.ign.com/articles/943/943153p1.html

MERCHANDISING

10 figuras que no pueden faltar en tu colección

¿Estás buscando la figura perfecta para ocupar ese espacio que te sobra? Pues no busques más porque aquí te traemos un listado que cualquier coleccionista debería tener:

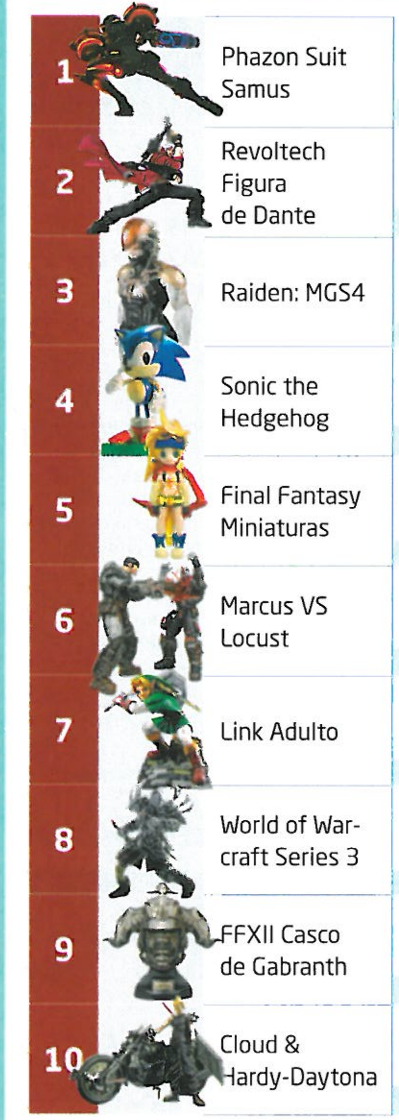
NECA ha anunciado una nueva serie limitada de figuras de Resident Evil. ¿El motivo? La salida al marcado de su último título, que además promete ser de lo mejorcito de 2009. En *http://www.necaonline.com* puedes ver de cerca el nivel de detalle alcanzado en cada una de las figuras. Para muestra, un botón, así que os mostramos tres de las creaciones basadas en una de las sagas más importantes de la historia de los videojuegos.



NIVEL DE DETALLE EXTRAORDINARIO Sólo hay que verlas por encima para darse cuenta del curro que les habrá costado.

LA 10 FIGURAS FUNDAMENTALES

Por Paola Mejía



1	Phazon Suit Samus	La buena gente de First 4 ha lanzado esta increíble figura de Samus Aran cuyo mayor baza es la forma en que está montada. 25 luces LED, base de espejo y el traje Phazon, hacen que esta figura sea simplemente Cuesta unos **225 dólares**.	https://www.first4figures.com/component/option,com_myphp/Itemid,3/product,67/
2	Revoltech Figura de Dante	Esta figura de Dante te encantará por su precio, y es que sólo cuesta **22 dólares**. Está perfectamente articulada, así que podrás colocarla en diferentes posturas. Eso sí, no esperes demasiado del modelado.	http://www.bigbadtoystore.com/bbts/product.aspx?product=KAI10039&mode=retail
3	Raiden: MGS4	Prepárate para encontrarte con 12 pulgadas de increíble detalle. La fuerza de esta figura reside en su modelado espectacular, le encantará a los más puristas. Eso sí, al que quiere azul celeste 'que le cueste' y en este caso habrá que pagar **126 €**.	http://www.play-asia.com/paOS-13-71-8x-49-en-70-24gk.html
4	Sonic the Hedgehog	Si eres fan hardcore de SEGA seguramente querras hacerte con el emblemático Sonic. Es una de las figuras que representan a nuestro erizo favorito mejor modeladas, mide 12 pulgadas y están numeradas, cuestan **99,99 dólares**.	https://www.first4figures.com/component/option,com_myphp/Itemid,3/product,66/
5	Final Fantasy Miniaturas	Square Enix ha sacado el tercer set de figuras chibi de Final Fantasy. Son 5 figuras con un nivel de detalle muy bueno para su pequeño tamaño y un precio aún mejor. Por **3,50 euros** podrás tener a Aerith Gainsborough, Tidus, Rikku, Balthier o Fran.	http://www.play-asia.com/paOS-13-71-92-49-en-70-2xif.html
6	Marcus VS Locust	¿Por qué conformarte con una cuando te puedes llevar dos? Esta representación de Marcus cortando por la mitad a un Locust seguramente te traerá muy buenos recuerdos del juego. Cuesta **27 dólares**.	http://www.shopafx.com/geofwarmavsl.html
7	Link Adulto	Sin duda Zelda es una de las sagas más queridas entre los jugones, así que seguramente podrán apreciar el trabajo de este perfectamente modelado Link de 7 pulgadas. Está pintada a mano y solo hay 2500 piezas. Cuesta **72 euros**.	http://www.play-asia.com/paOS-13-71-8x-49-en-70-1rje.html
8	World of Warcraft Series 3	El tercer set de la serie de WoW es fenomenal y el precio es razonable si pensamos que estábamos hablando de 4 figuras. Por unos **60 euros** podrás tener un Blood Elf Paladin: Quin´thalan Sunfire, un Draenei Mage Tamuura, un Undead Rogue.	http://www.vistoenpantalla.com/pack_4_figuras_world_of_warcraft_serie_3-ref_11588.html
9	FFXII Casco de Gabranth	Con esta crisis esta pieza es más de ver y no tocar, pero si tienes 793 euros que te sobren en el bolsillo, esta reproducción del casco de Gabranth a tamaño real te hará ser la envidia de todos tus amigos.	http://www.play-asia.com/paOS-13-71-8x-49-en-70-2laa.html
10	Cloud & Hardy-Daytona	Esta figura no es precisamente pequeña, así que más vale que tengas espacio suficiente para lucir a Cloud acompañado de la Hardy Daytona. El producto está avalado por Square Enix así que la calidad está asegurada, cuesta **73 dólares**.	http://www.amazon.com/Final-Fantasy-VII-Strife-Daytona/dp/B000W7ESFO

MUY BREVES

XBOX 360

Un clon de Xbox 360 en 8 bits

Si sois asiduos navegantes de internet, seguramente habréis visto ya los numerosos clones de consolas actuales que pueblan muchos blogs y webs de noticias, como por ejemplo la famosa Vii, clon de la Wii. Ahora le toca el turno a los clones de Xbox 360 y buscando nos hemos encontrado con esta. Incluye 2 mandos, procesador de 8 bits (Como la NES), pistola de luz y juegos en memoria. ¿Curioso, eh?

PSP

Dissidia F.F. Fantasy arrasa en Japón

Dissidia, el nuevo juego de la saga Final Fantasy del que hablábamos páginas atrás está batiendo records de venta en Japón. En una semana ha vendido ya medio millón de copias. Y nosotros todavía no sabremos cuando lo tendremos.



MULTI

Nuevo juego de los genios de Iron Lore

Dos de los 'ex' de Iron Lore, Eric Campanella y Arthur Bruno, han fundado Crate Entertainment, y han querido rendir culto al lugar del cual proceden recuperando el proyecto que su extinto equipo no pudo terminar. Se trata de *Black Legion*, un videojuego que seguirá patrones muy similares a los del memorable Titan Quest, ofreciendo un entretenimiento de un género similar, el de los RPG de acción. "Una de nuestras principales metas es la de recoger el testigo de la sólida jugabilidad que establecimos con Titan Quest, y remozarla para hacerla más atractiva", declaró Arthur Bruno, uno de los responsables de diseño. Todavía no se han aclarado fechas de lanzamiento ni plataformas para este Black Legion, aunque los chicos de Crate ya se encuentran buscando distribuidor.



CARA O CRUZ

Guitar Hero World Tour



A partir de este mes os enseñaremos los dos perfiles que puede tener cada uno de los juegos que salen al mercado. ¿Casual?¿Hardcoregamer? Elige tu bando y descubre lo que se puede hacer con cada juego analizado.

> Salió cara

Por Reikax *www.yonosoyfreak.com*

1. Personaliza tu personaje con el "Creador de rockeros"
2. Haz el tutorial básico de Guitarra
3. Empieza la carrera en nivel fácil (Hey! el aprendiz es demasiado sencillo, en serio...)
4. Como te habrás cansado... Ve al menú principal, a Trucos y desbloquea todas las canciones de "Partida Rápida" pulsando: azul (x2), rojo, verde (x2), azul (x2) y amarillo.
5. Como te dolerá la mano, descansa un rato cantando la de Bon Jovi con el micro.

> Nota: Aprender la situación de los colores en el mástil de la guitarra y en la batería, coordinar las pulsaciones de los botones y la barra de toque o el pedal requiere un poco de entrenamiento. No desesperes y dedícale un tiempo cada día, vale la pena. Cuando lo domines te sentirás como una verdadera estrella del rock.



> Salió cruz

Por Franky Durango

1. Prioridad: desbloquear todas las canciones y empezar a tocarlas en modo experto.
2. Logro desbloqueado (repasar los logros)
3. Sigue con la batería en medio, rápidamente podrás pasar al modo difícil o experto.
4. Entra en XboxLive y haz todos los duelos y guerras que puedas. La mejor hora, las 2 o 3 de la mañana cuando juegan los "yanquis".
5. Invita a unos amigos a casa para hacer una carrera de grupo con micro y batería.

> Nota: Si ya tienes experiencia en estos juegos, la guitarra no supondrá ningún tipo de reto el nivel es muy similar al Guitar Hero 3. En esta ocasión lo chungo es la batería y el pedal.



PS3

Tony Hawk trabaja en un nuevo juego

Asegura que él y los desarrolladores están tomando una nueva dirección

Tony Hawk, estrella mundial del monopatín, ha confirmado en una reciente entrevista que tanto él como el equipo de desarrollo que normalmente elabora sus juegos, están trabajando en algo novedoso para otoño de 2009. Según las palabras de Hawk, el título será más realista, nos dejará más amplitud de movimiento y libertad y hará que la serie tome un nuevo rumbo. ¿Será cierto? Estamos impacientes por saber de qué novedades habla.

PS3

XCM Cross Battle Adaptor

Juega con tus mandos de Xbox 360 en Playstation 3

XCM nos brinda otro nuevo periférico interesante. Se trata de XCM Cross Battle Adaptor, un aparato que nos permite usar mando con cable de Xbox 360 en PlayStation 3. Conserva todas las funciones del SixAxis y el Dual Shock y además añade funciones de turbo. Si estáis acostumbrados al tacto de los mandos de Microsoft o simplemente queréis probarlo podéis haceros con uno. Su precio, unos 40 €.

Devorar

Añadir extras

Quitar envoltorio

Eructar

Chupar ketchup

Chupar mahonesa

Pedir mostaza

Comer cebolla

Tragar

Comer tomate

Comer lechuga

Mover Whopper

Morder



COMO TÚ QUIERAS

burgerking.es



Foto: GRPG

USA vs.

Los mercados más importantes del mundo son el americano y el japonés. Y para que no os quedéis sin saber qué sucede en ellos hemos querido contactar con dos referencias en

Mike Gnade
Ciudad: Nueva York
Bio: Director de la revista de recién nacida de juegos independientes, "The Indie Games Magazine". Ávido videojugador actualmente enganchado al multijugador de Gears of War 2

¿Es Little Big Planet un juego indie?

ESTA ES LA PREGUNTA QUE me he estado haciendo a lo largo del último mes. De hecho, incluso estuvimos a punto de incluir un análisis de LittleBigPlanet en nuestra revista del pasado mes. Desde que LittleBigPlanet empieza a girar en tu PS3, la sensación es que estás ante un título indie. Desde los detalles del estilo de libro de recortables en el que se presenta todo en pantalla hasta la gran cantidad de características enfocadas a la comunidad, todo lo que ofrece LittleBigPlanet es algo que no has visto nunca antes.

> ¿El tamaño de un estudio de desarrollo determina si un juego es indie o no?

El "historia" del juego apunta directamente a un mundo lleno de gente y a una serie de personas, unos soñadores, que pueden crear un mundo tal y como ellos lo imaginan para Sack Boy y sus amigos. El juego desprende creatividad por todos lados y comparte mucho más con algunos juegos independientes que con las franquicias explotadísimas de las grandes multinacionales como EA.

Por otra parte, Little Big Planet fue desarrollado por el equipo de Media Molecule, un estudio bastante grande de Reino Unido que, además, ha recibido mucha atención y expectación. Por si fuera poco, Sony ya ha dado un paso adelante y no sólo ha anunciado que trabaja en una secuela de LBP, sino que prácticamente se ha hecho con el Sack Boy como la nueva mascota de la compañía. No falta mucho para que LBP nos salga por las orejas tras la campaña de marketing y la mercantilización del título que se ha hecho en las pasadas navidades.

Pero la pregunta sigue en el aire. ¿El tamaño de un estudio de desarrollo determina si un juego es indie o no? ¿Se trata Little Big Planet de un juego que recopila y clona los elementos de los juegos indies? ¿Debe permanecer el "estilo y la creatividad indie" como referencia de sólo algunos juegos sin que importe el tamaño del estudio? No lo sé. Pero me gusta Little Big Planet.





este segmento. Por un lado, Mike Gnade, editor de la Revista Indie Game Mag; y por otro, David Guaita, director del programa de TV Jugones, realizado desde Japón.

David Guaita
Ciudad: Tokyo
Bio: Es el director del programa especializado en videojuegos 'Jugones', que emite Plus.es y que se realiza desde Japón. Puedes visitar su página web en *www.plus.es*

La poción de Square

UNA DE LAS CASAS QUE siempre está en la mente de los jugones es Square-Enix. Lo cierto es que son unos auténticos maestros en mantener la expectación, saben anticipar los videojuegos de tal manera que preparan al público para sus lanzamientos durante meses o incluso años.
Mientras cruzamos los dedos y esperamos que 2009 sea el año en el que llegue hasta nosotros Final Fantasy XIII, vamos a hablar del videojuego que es la sensación del momento en Japón. Dissidia: Final Fantasy.

Dissidia forma parte de la campaña del 20 aniversario de Final Fantasy. Apareció en Japón del 19 de Diciembre de 2008 para Sony PSP y tiene prevista la llegada a España a mediados del 2009. Básicamente es un juego de lucha, en el que se enfrentan dos facciones: El ejército de Chaos, el dios de la discordia, y Cosmos, la diosa de la armonía. Los dos dioses han conseguido agrupar luchadores que competirán entre sí, intentando ganar el control de una batalla que empieza a favor de las hordas del mal (esto es, Chaos).
Los guerreros del juego son héroes y villanos de toda la saga de Final Fantasy; el ejército de Cosmos cuenta con personajes como Terra Branford, Cloud Strife o Squall Leonhart, mientras que las horas de caos cuentan con caracteres como Sephiroth, Ultimecia o Kuja..., todos ellos han aparecido en diferentes entregas de Final Fantasy...
En cuanto al gameplay, es un juego de lucha entre dos personajes. Podemos movernos libremente en un entorno tridimensional, y tenemos ataques especiales propios de nuestro personaje. Contamos con una barra de energía, y debemos bajarle completamente la energía (HP) a nuestro contrincante, mediante ataques y defensas.
El juego está genial. En las críticas cruzadas de la revista Famitsu ha recibido unas puntuaciones de 9/9/9/8, lo cual es bastante la bomba., con lo que lógicamente le han dado el título de "Best pick of the week" (mejor juego de la semana).

> "La campaña de Dissidia con las latas de poción extra es de quitarse el sombrero

Pero además, los de Square se han sacado de la manga una campaña de promoción que está muy bien. Asociándose con Suntory, que es una gran distribuidora de bebidas japonesa, han puesto a la venta en los conbinis (tiendas de conveniencia, como el Seven Eleven) una serie de latas de bebida que contienen la Dissidia: Final Fantasy Potion... Vamos, la poción mágica de Dissidia.
En total, son ocho latas negras con luchadores de Chaos, y ocho latas blancas, con los guerreros de Cosmos... Square-Enix defiende que ha sacado igual cantidad de todas las latas, pero claro... Es un elemento con un alto componente fetichista para los fans de Square, que se han lanzado a acaparar las latas de sus personajes favoritos...
El resultado: ya hay unas latas que son más difíciles de encontrar que otras, y parece que hay gente que se está dedicando a acapararlas para una posterior reventa muy lucrativa.... Sin duda, muchas de ellas no van a ser bebidas, sino que acabarán subastadas en Ebay, mientras pujan por ellas los fans de Square.

En mi cabeza

Juan Carrillo
Redactor *Zoom Net*, de TVE

Y Marcus se transformó

MARCUS SIEMPRE SE HABÍA CONSIDERADO un jugador hardcore. Si te pillaba desprevenido, te castigaba durante horas detallando cómo se había acabado el último juego de acción en su nivel más delirante. Hace unas noches quedamos para cenar, y me sorprendió que no hablara de Street Fighter 4 o Resident Evil 5. Por el contrario, se limitó a engullir la comida en silencio mientras lanzaba miradas culpables a las videoconsolas de mi salón. Llegaron los postres y Marcus no pudo soportarlo más. Con una vocecilla casi inaudible lanzó una pregunta que nos dejó a todos atónitos: "¿A alguien le apetece echarse unas canciones? ¿Lips, Singstar, Sing it...?"

Sin esperar respuesta, lanzó una preocupante risilla nerviosa y se levantó de la mesa de un salto. Se plantó ante el televisor, temblando de excitación mientras buscaba los micrófonos con la mirada.

Me quedé sin palabras. Marcus siempre había dejado claro que, para él, gastarse dinero en juegos casual era síntoma de reblandecimiento cerebral. A no ser que se persiguiera un objetivo sexual: "La única razón por la que alguien puede querer jugar a esos títulos" decía, "es que se te llene la casa de chicas." El caso es que nunca supimos si esta técnica le habría funcionado, porque prefirió echarse novia antes que comprar un juego casual.

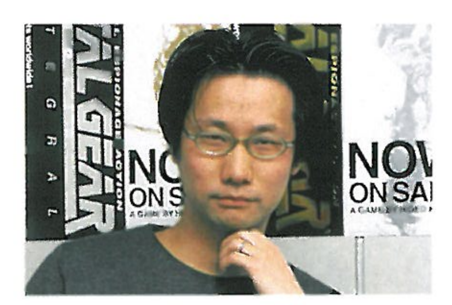
> Marcus crería que gastar dinero en juegos casual era de estúpidos"

Entonces entendí que esa había sido su perdición. La novia. Descubrí que había pasado los últimos fines de semana ante la consola pulsando botones de colores o berreando frente a un micro. Se había volcado con afán hardcore sobre este tipo de juegos aprendiendo cada inflexión, memorizando en qué parte del estribillo conseguir puntos extra. Lo que Marcus no sabe es que su vecino se ha cansado de tener que soportar sus aullidos. Aunque nunca le han gustado los videojuegos, acaba de hacerse con una consola portátil y ha comprado "Mi experto en... castración química". Piensa asegurarse de que Marcus consiga alcanzar las notas más altas.

MULTI

Hideo Kojima trabaja en 2 juegos a la vez

El padre de Metal Gear Solid está embarcado en dos producciones al mismo tiempo





Hideo Kojima, creador de la serie Metal Gear (Y de muchas otras de éxito como Policenauts o Snatcher) ha confesado en una entrevista reciente a la prestigiosa revista Japonesa Famitsu que actualmente está llevando a cabo el desarrollo de dos títulos a la vez. El primero será un juego clásico como los que hacía antaño y el segundo estará más enfocado al mercado mundial debido al nuevo rumbo de Kojima Productions. De momento no se han revelado más datos pero todos esperamos con ansia más información. ¿Verdad?

@ VISTO EN INTERNET

> Visto en *YouTube*

http://www.youtube.com/watch?v=K1cuEy82PeQ



El primer trailer de la nueva peli de Street Fighter

Street Fighter: La Leyenda de Chun-Li será la nueva película de la mítica saga de lucha. Habrá que estar atentos para saber más de la producción, que promete más golpes que la primera entrega y un sinfín de nuevos personajes. Esperemos que también sea de más calidad.

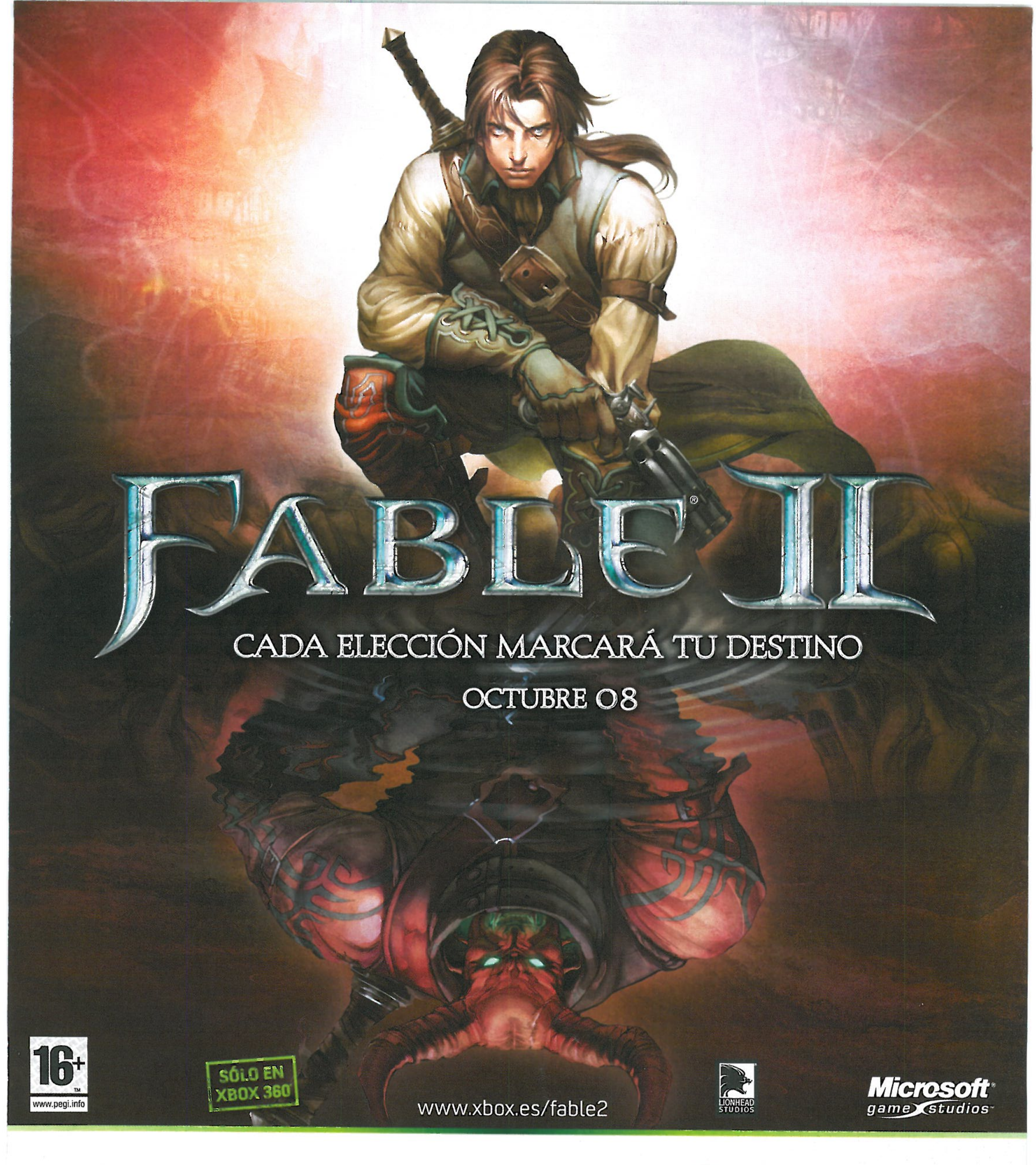
> Visto en *Gametrailers*

http://www.gametrailers.com/player/usermovies/299699.html



Un niño endemoniado por la Wii

Nos os perdáis el video de este chaval al que le regalan una Wii por navidad y ésta parece que lo posee. Digno de El Exorcista en sus mejores tiempos. Y es que no hay nada como ver a un 'niño' feliz con sus presentes de Reyes. Visto lo visto, ya da miedo regalar cualquier cosa.


FABLE II
CADA ELECCIÓN MARCARÁ TU DESTINO
OCTUBRE 08
16+
www.pegi.info
SÓLO EN XBOX 360
www.xbox.es/fable2
LIONHEAD STUDIOS
Microsoft game studios



MARCA player

el rincon de AKIHABARA BLUES .COM

El humo más caro del mundo

Mayo del 2005 Conferencia de Sony Pre-E3, Los Ángeles

Cientos de periodistas - incluyendo al intruso profesional que firma estas líneas, fans y desarrolladores inundamos la sala. **Kaz Hirai** y **Phil Harrison** se llenan la boca con palabras como "Futuro", "Superioridad", "Next-Gen", y la audiencia responde con cientos de "Oh!", "Ah!" y demás onomatopeyas más propias del sexo que de una conferencia sobre una consola. El coito llegó a su orgasmo con los primeros metrajes, según las palabras de **Phil Harrison**, "ingame", de **MotorStorm** y **KillZone 2**. Lo que en la mega pantalla del auditorio se estaba viendo era equiparable a una gran producción generada por ordenador. El sentido común te advertía que te la estaban colando, que te estaban vendiendo la moto del hippy del pueblo. Pero el fanboy que todos llevamos dentro y, sobre todo, la sonrisa de oreja a oreja del bueno de Phil, te hacían soñar en un futuro inmediato en el que los visuales serían prácticamente perfectos.

Para desgracia de **Microsoft**, la conferencia de los de Redmond era a continuación de la de **Sony**. Vamos, que los asistentes llevaban la baba colgando, y claro, la poco espectactular - a excepción de **Gears of War** - pero honesta exhibición de los juegos de MS, permitidme que utilice un eufemismo, no consiguió cautivar a los allí presentes. Un despropósito. ¿**Microsoft** no había visto lo que **Sony** había enseñado pocos minutos antes? Yo mismo salí ultrajado de la conferencia de **Microsoft** y no pude menos que despotricar contra lo que parecía un sucedáneo de mala calidad de lo que **Sony** ofrecería con la **PS3**.

Después llegaría la rectificación de **Sony**: "Realmente los trailers eran videos objetivo", pero el mal ya estaba hecho, la conferencia de **Microsoft** había sido criticadísima y **PlayStation 3** elevada a la categoría de revolucionaria. Entonces algunos sospechamos que la supremacía de **PS3** quizá no era tan grande, o quizá incluso ni siquiera existía, y empezamos a darle crédito a los portavoces de **Microsoft** que hasta entonces se habían quedado afónicos asegurando que la 360, a pesar de haber salido al mercado 1 año antes que **PS3**, no iba a ser menos potente que la máquina de **Sony**. Aunque todo ello significara que había que comenzar a ir asumiendo que, una generación más, nos íbamos a quedar sin la calidad gráfica de **Toy Story** en un juego de consola.

ESPECIAL

KILLZONE™ 2

Ese oscuro objeto de deseo

Akihabara Blues está formada por Roswell, Toño y Kristian. Actualmente sobreviven como bloggers de fortuna. Si tienes una historia y les escribes, quizá puedan publicarla: **redaccion@akihabarablues.com**

¿Por qué tanta expectación hacia **Killzone 2**? ¿Por qué ese desmesurado hype? Tanta atención sería fácilmente entendible si **KZ2** fuera un juego original o innovador, pero es un shooter como tantos y tantos otros del mercado. ¿Se debe, tal vez, al éxito de la primera parte? Nada más lejos de la realidad. Su antecesor en **PS2** tiene una valoración de 73 sobre 100 en **Gamerankings** y sus ventas estimadas son de 750.000 unidades a nivel global (datos de **VGChartz.com**). Entonces, ¿por qué tanta expectación ante la secuela de un videojuego mediocre? ¿Por qué tanto apoyo de **Sony** a una franquicia y a un estudio que hasta ahora no han sido rentables?

Como os ha contado **Kristian**, todo el humo vendido se remonta a un fatídico mes de mayo de 2005 cuando **Sony**, en una conferencia en la que intentó convencer a todo el público de que ese obscuro objeto de deseo -del que poco o nada se sabía- iba ser la máquina de juego más avanzada del universo, mintió a los allí presentes con unas secuencias de vídeo que vendieron como reales. Posteriormente se demostró que las imágenes mostradas, entre ellas las de **KZ2**, eran más falsas que los billetes de 24 euros y su estudio desarrollador, **Guerrilla Games**, intentó, no una, sino en dos ocasiones, vendernos como igual el mismo trailer del 2005 aunque generado por el engine del juego.

Es momento de retomar la pregunta con la que abríamos esta página. ¿Por qué tanta expectación con **Killzone 2**? Cuando los poseedores de **Xbox** esperaban con ansias la secuela de Halo o, más recientemente, la de **Gears of War**, tenían motivos: sendos títulos habían obtenido un recibimiento excelso, tanto por prensa como por público, y sus cifras de ventas habían sido sobresalientes. La expectación era justificada, aunque ambas secuelas hayan demostrado que superar a los originales no era tarea sencilla.

La respuesta no es fácil y habría que recurrir al diccionario del agente **Mulder** para dar respuesta a la pregunta: I want to believe. Queremos creer. Que hay algo de verdad en los vídeos del 2005. Queremos creer. Que nuestra **PS3** puede demostrar que es la consola más avanzada del universo. Queremos creer. Que los shooters no volverán a ser iguales. Queremos creer. Que **Killzone 2** será gráficamente rompedor. Queremos creer. Y los que hemos tenido la fortuna de probar la beta multijugador sabemos que sólo la fe puede mantener las expectativas elevadas...



EL EQUIPO BLADE SE MULTIPLICA

Blade FM continúa dando que hablar

Por fin dejamos atrás las copiosas comidas navideñas y las interminables reuniones familiares. Unas fiestas que casi han acabado con el equipo de Blade FM, víctima de un atracón de turrones y sobredosis de bebidas espumosas. Antes de eso, nos dio tiempo de realizar todos los programas del mes de diciembre. Un mes en el que se le dedicó un merecido programa especial a esa joya que es Little Big Planet y otro a los videojuegos musicales. También descubrimos títulos como Left 4 Dead o Prince of Persia. Por supuesto no podían faltar las entrevistas. En este mes tuvimos a Ángel Luis Fernández, Javier Borrego y Roberto López, jefes de producto de Sony Computer; Enrique Ballesteros, jefe de producto de E.A.; Lucía Guzman, PR de Ubisoft; José Arcas y Manuel Curdi, del departamento de prensa de Nintendo; José Herráez, PR de Disney Interactive y Lidia Pitzalis, PR Manager de Microsoft. Todo sin olvidarnos de los habituales concursos, la música del recuerdo y las noticias de la semana. Os recuerdo que en la web www.bladefm.es tendréis todos los programas y multitud de información extra.

Año nuevo...

Acabamos de terminar un año duro. A pesar de que muchos se esfuercen por maquillarlo nuestro sector también ha sufrido la crisis. Seguramente por culpa de esta situación económica en Europa y EEUU muchas compañías van a cambiar su filosofía y sus experimentos en innovación, posiblemente dejando un poco más de lado la gallina de los huevos de oro, la Nintendo DS, tan castigada por la enorme piratería que ha hecho caer las ventas de software de la portátil.
Pero no os asustéis que por lo que estamos viendo podemos estar ante el año con mejores títulos de la historia de la nueva generación. Títulos como Street Fighter IV (juegazo sobre todo para los que hemos mamado de la recreativa original hace ya algunos años) que saldrá en febrero (o marzo), Resident Evil 5 (marzo)... Y mirando ya más ampliamente este año vamos a tener titulazos importantes como Fórmula Uno de Codemasters, God of War 3 de Sony y alguna sorpresa como, por ejemplo, un ¡nuevo y espectacular Batman!
Eso sí, no esperéis un año de grandes apuestas en forma de nuevas licencias ya que va a ser un año donde las compañías van a ir a lo seguro y más después de grandes novedades que se han quedado muy lejos del Top 5 estas navidades. Fallout 3 o Mirrors Edge, por poner un par de ejemplos... vicio nuevo?
>Por Rubén Mercado



Sergi Blanch Motenai
Locutor Blade FM

¡POR EL 2009!

Viejos propósitos

Con la llegada de navidades y Reyes Magos se disparan varias cosas: las ventas de videojuegos, la lista de propósitos para año nuevo (gimnasio, operación bikini...), las consultas a pitonisos para saber si sobreviviremos a la temida cuesta de enero, las peticiones de buena fortuna para los próximos meses... todo ello para que 2009 sea un año mejor en todos los sentidos. Pero lo que es nuestro sector, nuestro mundillo, poco tiene que reprocharle al ya viejo 2008. Ha sido éste un año extraordinario tanto en ventas como en calidad y madurez de contenidos que han llegado a nuestras consolas y compatibles; 12 meses que serán difíciles de igualar. Por primera vez en mucho tiempo, la industria aspira a hacer bueno el refrán: "que no me den nada más pero que no me quiten lo que tengo". Y esa cautela se nota en la línea de lanzamientos más esperados para este año que empieza: casi el 60% obedece a secuelas o cross-overs de otros tantos títulos de éxito, dato que se me antoja preocupante. Aún así, y como estoy convencido que todos los sistemas de salón gozarán de buena salud, quiero mandar mis mejores deseos a mi buen amado PC. Porque si Blizzard decide no sacar su Starcraft 2 antes de fin de año, no habrá nadie que venga a salvar los muebles. Y eso da que pensar.

MULTI

Lara Croft sufrirá cambios en breve

Se cree que el modelo que presenta para un videojuego y para un público es algo caduco. La próxima entrega incluirá cambios importantes

Eidos ya está pensando en revertir los moderados resultados económicos del último Tomb Raider que, a pesar de vender 1,5 millones de unidades, no ha satisfecho las expectativas de la distribuidora norteamericana. Se cree que el modelo que presenta para un videojuego y para un público es algo caduco, y se sostiene que la próxima entrega incluirá cambios que ya se están barajando. "Necesitamos mirar muchas cosas a la hora de preparar el siguiente videojuego", declaró Robert Brent, directivo de Eidos. "Fíjate en cómo Batman ha cambiado con éxito en el cine. Desde la era del personaje de Michael Keaton al estilo más negro y sombrío de El Caballero Oscuro".



LA FRASE

"El anuncio de Home fue demasiado pronto"

EL MÁXIMO RESPONSABLE de Home, Peter Edward, ha confesado en una reciente entrevista al magazín Develop que "probablemente" anunciaron el desarrollo de Home "demasiado pronto".

"AL PRINCIPIO HABÍA una gran expectación por parte de la gente, porque estábamos enseñando algo realmente nuevo y con mucho potencial", declaró Edward. "Y entonces nos dimos cuenta de que probablemente lo habíamos anunciado demasiado pronto. El GDC 07 fue hace mucho tiempo, y creo que hubo un sentimiento generalizado de que era una buena idea pero a la que todavía le quedaba mucho trabajo tras de sí".



¡GAME Y Marca Player regalan 5 euros!





JUEGA CONTRARRELOJ MIENTRAS...

Esperas el Metro...

Crush (PSP)

Pásate un nivel de este entretenido juego de SEGA. Resuelve los puzzles cambiando el espacio de 2D a 3D para utilizar las plataformas y recolectar objetos.

Haces una pizza...

Ninjatown (DS)

Pásate una pantalla de Ninjatown un juego de estrategia de Venan Entertaintment. Dirige a tus ninjas, abastece a las unidades de defensa y construye cabañas.

Estás en el patio...

Mario Kart DS

Conecta la DS con las de tus amigos y haced unas carreras a este fantástico título de Nintendo. Velocidad, objetos, puyas... compite hasta el último segundo.

Tu novia se depila...

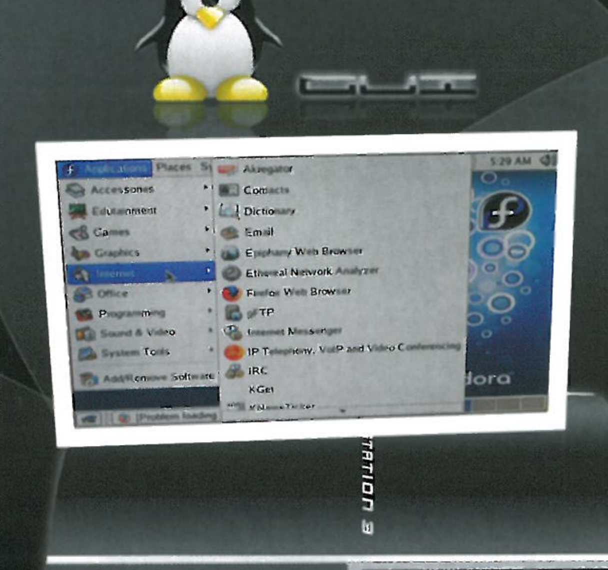
Gears of War 2

Conéctate a Xbox Live y cárgate todos los Locust que puedas en el modo Horda del Gears of War 2 de Epic Games. Una descarga de adrenalina bestial.

PS3

¿Quieres instalar Linux en tu PlayStation 3?

Puedes hacerlo cuando quieras, está soportado de serie por Sony y ¡es gratis!



Muchos de vosotros seguro que ya lo sabéis pero para los que seáis nuevos en esto os lo comentamos. Todas las PlayStation 3 vienen con soporte de serie (autorizado por Sony) para instalar otro sistema operativo en la consola (generalmente sistemas Linux). Las distribuciones de Linux son en su mayoría gratuítas y se pueden descargar de la red sin coste alguno y de forma legal.

Instalando Linux en vuestra consola podréis disfrutar de esta como un PC. Es decir: trabajar con programas de ofimática, ver vídeos DivX, escuchar MP3, instalar emuladores, navegar y en general hacer todo lo que se hace en un PC "normal". Si tenéis interés en el tema y queréis saber cómo instalar Linux en vuestra consola os dejamos el enlace a un tutorial (es muy sencillo): ***http://www.kaos2k.com/aeforum/index.php?tid=139***



LEÍDO EN LOS FOROS



Leído en Kaos2K.com

› ¿Afecta la crisis al precio de los videojuegos retro?
› racort: Sí, sigue su curso normal. Buenos precios o chollos igual que antes, ahora lo que sí tenemos es unos buenos momentos para comprar en Inglaterra por el cambio euro - libra y el cambio euro - dolar tampoco está mal.

› En resumen, que si sois coleccionistas de videojuegos retro no váis a ver tan afectado por la crisis este mercado como podrías ver otros. Este se ve afectado más por el interés de los compradores que por la crisis en sí.

Leído en ElOtroLado.com

› Psiconaut: Lo único que no trago del Windows 7 es su look "Vista Style". Y es que no me gusta nada la organización en el Vista.
› masterpock: Según dicen los que lo han probado, 7 debe ser todo lo que debió ser Vista y no fue (aunque bueno, ver para creer). En cualquier caso, la beta debe ser bastante robusta...

› Windows 7 parece ser el sucesor natural de Vista ya que mejora el rendimiento de éste incluso en equipos donde funcionaba mal. Aún así hay gente que sigue descontenta con Microsoft.

Leído en Meristation.com

› Noticias: "Mad World acabará con la imagen familiar de Wii", según la organización Mediawatch-UK.
› EINEF: Dañará la imagen de Wii.
Yamer: ¡¿Mancillar la imagen?! Los juegos que mancillan la imagen de la Wii son los que se hacen en dos días, con la ley del mínimo esfuerzo.

› El nuevo próximo juego "violento" para Wii, MadWorld ya está dando que hablar. Diversas publicaciones consideran que dañará la imagen de consola familiar que tiene Wii. En cambio los usuarios no lo ven así ¿Qué pensáis?

MULTI

Más Webs en PS3 que en Wii

Un estudio así lo ha demostrado. Un estudio así lo ha demostrado. Un estudio así lo ha demostrado.



Según un estudio recientemente llevado a cabo por MarketShare, los usuarios de la consola estrella de Sony usan más el navegador incluido en su sistema que los de Wii. A pesar de que hay 45 millones de Wii vendidas frente a los 19 millones de Playstation 3, esta última es la que más uso le da al navegador. Por su parte, Microsoft no aparece en el estudio ya que Xbox 360 no dispone todavía de navegador Web.

PS3

Empresas grandes en UK usarán Playstation Home

Ernst & Young así como otras empresas importantes en Reino unido usarán PlayStation Home para reducir gastos y emisiones

Algunas de las grandes empresas en el Reino Unido han tomado la iniciativa de usar PlayStation Home como medio de comunicación para sus reuniones y presentaciones. El fin del uso del sistema es la reducción de viajes innecesarios, emisiones y demás gastos derivados de la celebración "clásica" de estas reuniones.

La iniciativa forma parte de una proyecto llevado a cabo por el Doctor Nipan Maniar y Manish Malik de la universidad de Portsmouth University.

Algunas de las empresas que participan son Ernst&Young, Merrill Lynch y ¡Microsoft!

MUY BREVES

MULTI

Jack Black protagonizará un videojuego

Jack Black, famoso autor cómico conocido por sus papeles en películas como *Un loco a domicilio, Escuela de Rock, Super Nacho o Peter Jackson's: King Kong*, protagonizará un videojuego (Sí, como Melendi en Gangs of London). Dicho título estará realizado por el equipo de Tim Schafer (*Monkey Island 1 y 2, El Día del Tentáculo, Full Throttle, Grim Fandango, Psychonauts*). Todavía se desconoce la temática del mismo pero viendo los "antecedentes" del creador ya podemos intuirlo, aventura gráfica.



MULTI

XCM HDMI Blaster

XCM no para estas navidades y ya ha anunciado el XCM HDMI Blaster, un aparatejo que nos permitirá disfrutar de las ventajas de la conexión HDMI en consolas que no la posean. Conectaremos estas mismas mediante VGA o componentes y el cacharrito se encarga de convertir la señal y reescalarla a 1080p por HDMI. Ha sido probado con PSP, Xbox 360 sin HDMI, Wii y varias consolas más obteniendo muy buenos resultados. Su precio es algo elevado, cerca de 90 €.

VENTAS MUNDIALES



Pos	Nombre	Compañía	Semanas en lista	Semana	Total
1	**Wii Sports**	Nintendo	109	1.783.791	39.620.349
2	**Mario Kart Wii**	Nintendo	37	970.380	12.911.064
3	**Wii Fit**	Nintendo	56	788.195	13.288.690
4	**Wii Play**	Nintendo	108	774.680	19.174.618
5	**COD: World at War** *(X360)*	Activision	6	220,554	3.674.220
11	Mario Kart DS	Nintendo	163	347,594	13,841,851
12	Kung Fu Panda	Activision	30	345,125	2,246,692
13	Call of Duty: World at War	Activision	7	330,590	2,448,740
14	Nintendogs	Nintendo	193	282,351	21,442,530
15	Kirby Super Star Ultra	Nintendo	14	281,043	1,766,750

Pos	Nombre	Compañía	Semanas en lista	Semana	Total
6	**New Super Mario Bros DS**	Nintendo	136	526.694	17.691.157
7	**Dissidia: Final Fantasy** *(PSP)*	Square Enix	1	503.401	503.401
8	**Brain Training DS**	Nintendo	188	462.361	16.158.345
9	**Lego Indiana Jones** *(X360)*	Lucasarts	29	430.353	472,069
10	**Madden NFL 09**	Electronic Arts	1	98,964	2.267.003
16	Wii Music	Nintendo	11	272,401	2,107,392
17	More Brain Training	Nintendo	157	265,646	13,597,847
18	Guitar Hero: World Tour	Activision	9	262,374	1,993,411
19	Guitar Hero: World Tour	Activision	9	243,745	1,461,451
20	LittleBigPlanet	Sony Computer Entertainment	10	223,035	1,763,001

DATOS DE 26 de diciembre de 2008. Fuente: VGCHARTZ

>Reportajes







FREE REALMS

Los niños también juegan online

Sony ha visto que el mundo de los MMOs da mucho de sí, y no ha dudado en abordar de lleno este segmento, pero enfocando su producto para niños. ¿El resultado? Genial

Nos vamos hasta Las Vegas para descubrir uno de los juegos más sorprendentes que se lanzarán en 2009. Es un juego de rol online, con un mundo persistente lleno de colores y criaturas fantásticas, se podrá jugar completamente gratis y... ¡es para niños!

Los juegos multijugador masivos online están acaparando casi totalmente el castigado mercado de los juegos para PC. Títulos como World of Warcraft, Age of Conan, Everquest o Warhammer Online acumulan varios millones de jugadores fieles en todo el mundo, dispuestos incluso a pagar una cuota mensual para disfrutar de ellos. Pero, parece que estos títulos ya se han repartido todo el pastel (sobre todo en el caso de World of Warcraft, que se come más de la mitad del mismo). Entonces, ¿hay sitio para algún título más? Los chicos de Sony Online Entertainment (responsables de Everquest) creen que sí, pero la idea es dirigirse hacia un mercado diferente, olvidado por todos estos grandes títulos: los niños.

Hace unos días, en la planta 29 del hotel MGM Grand de Las Vegas, el presidente de Sony Online Entertainment, John Smedley, nos enseña la gran idea: Free Realms. Este nuevo MMO (juego multijugador masivo online) está diseñado pensando, sobre todo, en un público entre los 9 y los 14 años, se lanzará en el segundo trimestre de 2009 y se podrá descargar y jugar completamente gratis. El juego permitirá a los niños (y no tan niños) crear y personalizar su personaje a su gusto, interactuar con gente de todo el mundo, compartir objetos, tener y jugar con mascotas y disfrutar con cientos de minijuegos. La estética del juego, llena decolores y aspecto mágico, quiere fascinar a los más pequeños que podrán jugar, eso sí, siempre del previo permiso paterno, imprescindible al darse de alta en la página web de Free Realms.

FreeRealms

Violencia NO

Y con mucho color

En la presentación del título tuvimos ocasión de comprobar la calidad técnica de Free Realms. El juego, además, no va a necesitar descargar enormes programas cliente al PC para funcionar. El equipo de Sony Online ha conseguido crear un mundo con una calidad gráfica excepcional y que se mueve a la perfección, basado casi exclusivamente en el navegador de Internet de cualquier PC. Da igual el equipo que tengas, Free Realms funcionará perfectamente en él.



Nada más comenzar a jugar tienes que crear tu personaje y personalizarlo, pudiendo elegir entre las dos razas disponibles en el juego para los personajes jugables: los humanos y las hadas. Una vez creado tu personaje único (el creador de personajes tiene un montón de posibilidades), en un click ya estás metido de lleno en el mundo de Free Realms. El mapa sobre el que se mueve dibuja una tierra fantástica, llena de color y cargada de detalles, donde se pueden encontrar cientos de minijuegos, actividades y objetos para conseguir y coleccionar.

Uno de los elementos clave del juego, y que lo diferencia del resto de MMO´s es que, lógicamente, no está enfocado a los combates. Sí que existe la posibilidad de realizar pequeñas peleas entre jugadores, pero este modo (el modo combate) se debe activar al crear tu cuenta. Si el jugador, o sus padres, quieren, este modo puede estar desactivado. De este modo, ningún usuario podrá combatir con tu personaje. En el caso de estar activo el modo combate, se pueden realizar en el juego, pero por lo que pudimos ver, estos combates son de todo menos violentos. Se trata de divertidas, casi cómicas, peleas, donde el jugador que pierdo sólo queda aturdido durante unos segundos y enseguida vuelve a levantarse. Por supuesto, no hay ni una gota de sangre presente en el juego. El indicador que avisa de que has recibido un golpe es, como en los dibujos animados, unas estrellas que giran sobre la cabeza de tu personaje.

Una comunidad de amigos en un mundo mágico

El juego, más que en los combates, se basa en la exploración de este precioso mundo y en el componente social de su comunidad. En la página web de bienvenida del juego, antes de entrar a jugar, tu personaje tendrá su propia página personal que puedes personalizar, un blog, un chat para hablar con los amigos (presente también dentro del mismo juego), las últimas noticias ocurridas en el juego y en la comunidad e, incluso, un reproductor de música con tus temas favoritos. También aparecerá el estado de los minijuegos favoritos de tu personaje (ranking, premios especiales, eventos...) El componente social es fundamental, así Free Realms es una mezcla de red social (tipo Facebook) y un videojuego masivo online. Todo, otra vez, pensado para niños y preadolescentes aunque, como admitían sus creadores, puede conquistar a gente de todas las edades.

Minijuegos y cartas

Free Realms estará lleno de minijuegos de todo tipo. Nosotros pudimos ver algunos de los que ya están incluidos, como un juego de carreras magnífico al más puro estilo Mario Kart, juegos de tablero como el ajedrez, juegos de puzzles como Beajeweled, etc. A lo largo del mapeado de este enorme mundo mágico, se pueden encontrar muchas zonas de juego, en las que entrar y competir con otros jugadores de todo el mundo. Nos aseguran que cuando se lanza el juego, habrá cientos de minijuegos integrados. Uno de estos minijuegos, desarrollado por otro estudio de Sony Online en exclusiva, es el juego de cartas de Free Realms. Este juego de cartas podría ser un título que se distribuyera por separado, por su calidad y profundidad. Los aficionados a este tipo de juegos, se quedarán sorprendidos. Se pueden coleccionar cientos de cartas diferentes, organizar nuestros 'tacos' para la batalla y entrar competir sobre las mesas virtuales con cualquier otro jugador de cualquier parte del mundo. Además, el juego de cartas se convertirá en un juego de cartas físicas real en el futuro.



Crea y cuida de tu querida mascota

Más añadidos

Seguro que al público más infantil lo que le fascina es la posibilidad de crear y cuidar de su propia mascota. En el juego, tu personaje puede tener un simpática mascota, un perro o un gato (cuando el juego sea lanzado habrá más posibilidades) que te seguirá a todas partes y compartirá tu aventura. Con la mascota se puede jugar, manejarla de forma directa, se la puede entrenar para que adquiera diferentes habilidades y también requerirá de unos cuidados (hay que darla de comer, lavarla, etc.) Por lo que vimos, se trataba de un juego completo en sí mismo, que no tiene nada que envidiar a los Nintendogs y compañía. Las mascotas pueden interactuar con otros jugadores y cosas mascotas de otros jugadores.



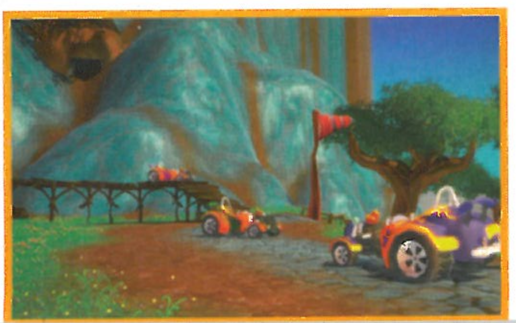
¿Y quién paga las facturas de todo esto?

Por ná y menos

Un juego con más de dos años y medio de desarrollo, con un equipo de unas 100 personas, que va a salir traducido a un buen número de idiomas (llegará completamente traducido al castellano) y que necesitará de unos servidores y de un servicio técnico en varios continentes... es un proyecto muy caro. Si es gratuito, ¿quién pagará todas esas facturas? Pues lo pagará la publicidad, en forma de anuncios previos a cada partida (trailers de películas, etc) y los patrocinios. Cada misión, cada minijuego, estará patrocinado e, incluso, podrás visitar zonas 'comerciales'. En la demo que pudimos ver, vimos como uno de los jugadores visitaba un enorme Starbucks Coffe situado en la copa de un árbol en medio del bosque. ¡Increíble! También el juego contará con los ya típicos micropagos, esto es, poder pagar, si quieres, por objetos exclusivos del juego, misiones extra o minijuegos 'de pago'. Por ejemplo, una mascota será un objeto que se deberá pagar con uno de estos mircopagos. Estos pagos, nos aseguraron, rondarán los 99 centavos (¿99 céntimos de euro?) por objeto. También ofrecerán la posibilidad, a quien quiera, de crearse una cuenta 'Premium', con una cuota de 4,99 dólares al mes. Esta cuenta, dará acceso a todos los objetos, misiones y extras disponibles en el juego. Al final, sí que se paga, pero es cierto que sólo si quieres.







CONCURSO

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES

Rockstar Games, **Pirelli** y **Marca Player** sortean **1 SÚPER LOTE MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES** compuesto por Un juego de neumáticos Pirelli*, camiseta oficial, protectores para el cinturón de seguridad, coche teledirigido y tapones para las válvulas de los neumáticos. Y además **20 LOTES MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES** CON LOS CUATRO PRODUCTOS OFICIALES DEL JUEGO.

PARTICIPA

PIRELLI

¿Qué fabricante ha personalizado el Ford Mustang de la portada de Midnight Club Los Angeles?

A) FERRARI B) SALEEN C) MCLAREN

Envía un mail al correo: ***concursos@marcaplayer.es*** con la respuesta correcta.
La lista de ganadores será publicada en próximos números de la revista.

*El juego de neumáticos Pirelli se entregará en el taller/concesionario más próximo al domicilio del ganador. No incluye montaje.






PLAYSTATION 3


PARA PSP®
(PLAYSTATION PORTABLE)









PANORAMA 'INDIE'

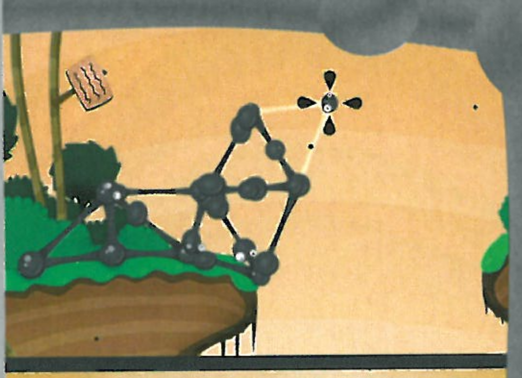
El día de la

Son más baratos, nos entretienen igual y casi siempre son más originales que la ristra de secuelas con la que nos bombardean las grandes desarrolladoras pero, ¿tienen potencial para llegar a todos?

Como en el cine, las superproducciones copan las portadas de nuestras revistas y la mayor parte de nuestras pantallas. Sin embargo, existe un tremendo movimiento bajo la superficie de pequeños juegos que deslumbran por su innovación, su frescura y el talento de sus creadores y las nuevas plataformas les han dado alas.

Hace dos años que Ron y Kyle decidieron encerrarse en sus habitaciones y no salir hasta que tuviesen listo un buen juego. A Nintendo le había gustado el prototipo de *World of Goo* que le habían enseñado estos dos jóvenes y tenían ante sí la posibilidad de publicar su propio juego. Con plataformas como Wiiware, Xbox Live Arcade, la PlayStation Network y la omnipresente Inter-

WiiWare, Xbox Live Arcade, PSN Store o iTunes se convierten en las plataformas de expansión de los estudios independientes





CADA NIVEL ES DIFERENTE, esa fue la obsesión de Kyle durante dos años. Que nada se pareciese a nada.

'indie'pendencia

net, es la hora de los desarrolladores independientes. Más aún, iPhone ha abierto un grifo que no parece agotarse de pequeñas aplicaciones y juegos increíbles a precios muy bajos (desde los 0,79 €). Es el Día de la Independencia.

"El resultado de la libertad con la que trabajan los desarrolladores independientes es la posibilidad de llevar adelante ideas realmente arriesgadas y creativas", comenta Michael Gnade, director de The Indie Game Magazine. "Los juegos independientes no tienen a una gran compañía detrás que interviene en las decisiones de diseño", añade. Para Ron y Kyle, fundadores de 2D Boy y padres del recién nacido *World of Goo*, eso era primordial. Ambos venían de trabajar en la compañía de juegos más grande del planeta, »

Plataforma:
Wii
Desarrolladora:
2D Boy
¿Dónde comprarlo?:
WiiWare
¿Cuánto cuesta?:
1.500 WiiPoints

WORLD OF GOO

Un juego de Wii en el que pinchas y arrastras pequeñas bolas pegajosas de distintas especies y con diferentes habilidades a lo largo de cinco espectaculares mundos que recorren las diferentes estaciones del año y un quinto nivel que dejará con la boca abierta a más de uno. Delirante. Con estética a lo Tim Burton, música entre Danny Elfman y Vangelis y una mecánica tipo *Lemmings* o *Loco Roco* en la que la supervivencia de la especie está por encima de cualquier otro objetivo, ***World of Goo*** se convierte en una adictiva apuesta del estudio de desarrollo 2D Boy, compuesto por Ron Carmel y Kyle Gabler. Sí, dos tíos que rondan la treintena por arriba o por abajo y que tras trabajar en EA decidieron tirarse a la piscina y crear un juego con sus ahorros. Vivieron con lo mínimo durante dos años y ahora no es que les haya tocado la lotería, pero viven de su juego. Kyle sueña con comprarse una isla y ambos planean hacer un próximo juego malísimo que baje las expectativas sobre ellos. En PC durante este año.

Electronic Arts, y saben que lo que se cuece dentro de ellas. "EA, UbiSoft y Activision y todas las grandes, son compañías públicas que tratan de hacer dinero y mantener los precios de sus acciones a unos niveles razonables y para hacer eso crean secuelas de los juegos, como en Hollywood. Y no se salen de ahí porque no les interesa", comenta Ron. La realidad de lo que está dentro de la cabeza de los que trabajan cada día los estudios 'indies' la cuenta Kyle, "Cuando haces un juego de forma independiente lo haces sin pensar en si vas a hacer dinero con él o no". Esto es algo con lo que está completamente de acuerdo Michael Gnade: "A los desarrolladores independientes les gusta experimentar tanto con la forma de jugar como con el arte del juego, se preocupan mucho más de arriesgarse en estos aspectos y hacer el juego que les gustaría jugar que de si va a ser un proyecto rentable".

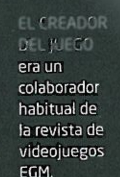
A los estudios indies les gusta experimentar con el arte del juego. Se preocupan de arriesgarse y no de si el proyecto será rentable

BRAID

Jonathan Blow, el creador del fantástico plataformas/puzle ***Braid***, dijo a Wall Street Journal que había invertido unos 180.000 dólares en crear el juego a lo largo del periodo de 3 años que costó hacerlo. El equipo se reducía a él y el genial artista David Hellman (que había recibido algunas propuestas iniciales de Edmund McMillen. El resultado fue fantástico. En agosto de 2008 salió a la luz a través de Xbox Live Arcade un juego que deslumbraría al mundo por su enorme calidad artística y el ingenio de su mecánica. A un apartado artístico sobresaliente en lo cuidado y lo original, se unía una mecánica de puzles, traslados en el tiempo y "plataformeo" clásico (a lo *Mario Bros*) muy ágil. Para rematar, la historia de Tim y la búsqueda de una princesa por siete escenarios diferentes llenos de melancolía, deseo y frustraciones varias. Aparecerá en PC en este año.

Plataforma:
Xbox 360
Desarrolladora:
Number One Inc.
¿Donde comprarlo?:
XBLA
¿Cuánto cuesta?:
1.200 MP







EL CREADOR DEL JUEGO era un colaborador habitual de la revista de videojuegos EGM.





EL HUMOR GAMBERRO DEL título se convierte en la base sobre la que se construye un juego genial.

Plataforma:
Xbox 360
Desarrolladora:
The Behemoth
¿Donde comprarlo?:
XBLA
¿Cuánto cuesta?:
1.200 MP

CASTLE CRASHERS

Cuatro caballeros medievales y todos los tópicos posibles de reliquias, princesas y batallas se aglutinan en esta joya de Xbox Live Arcade que mezcla la acción y los combates con un pequeño toque de rol. Todo eso bajo la capa de un estilo artístico de ilustraciones planas y muy gamberras lo hacen cuando menos único. Tan único como atractivo. Miles de descargas demuestran que The Behemoth, el pequeño estudio californiano que lo ha creado, ha vuelto a dar en el clavo. Es cierto que tras el lanzamiento hubo algún que otro problemilla resuelto con un parche a tiempo, pero los creadores de otro éxito como *Alien Hominid* habían vuelto a hacer algo completamente diferente en un periodo en el que lo medieval era *Oblivion*, *Assassin's Creed* o *World of Warcraft*.

Es cierto que son miles los proyectos que no llegan a ningún sitio en cuanto a reconocimiento social, pero de vez en cuando (y ha ocurrido en varias ocasiones este año) aparece una genialidad en la red que se propaga entre los jugadores. Son los casos de *World of Goo, Braid, Castle Crashers, Roland, Mount & Blade, New Star Soccer 4* y otros muchos que durante 2008 han dado la campanada.

Y todo lo que tienen en común estos juegos es que han sido creados por gente que ama los videojuegos y que en muchas ocasiones no reciben nada a cambio durante mucho tiempo, incluso nunca. Cuando Ron y Kyle se tiraron a la piscina para hacer *World of Goo* dejaron sus trabajos en la gran multinacional y se encerraron cada uno en su casa con su ordenador delante. No había estudio, sólo reuniones periódicas en pequeños cafés con WiFi gratis. Luego incluso dejaron de usar el coche para salvar las 30 millas que separan San Francisco (donde vive Ron) de San José (donde vive Kyle) y el contacto se hizo permanente a través de Skype. Con unos gastos mínimos de alquiler, poca comida y nada de vacaciones, bastaron 10.000 dólares (unos 7.200 euros) para sufragar todo el proyecto. Y dos años de dedicación extrema con muy pocas horas de descanso.

Indies unidos

Y para colmo, son colegas. El detalle que hace de la comunidad de creadores de videojuegos indies algo asombroso dada la competencia actual entre estudios, es que ellos colaboran. "Trabajamos juntos. Tratamos de no pisarnos y de colaborar en todo lo que podemos con el resto a través de listas de correo en las que planteamos problemas que otros pueden resolver", nos cuenta Kyle. Frente a la apisonadora de la industria del videojuego, "el desarrollador independiente tiene que estar ahí para tocar las narices un poco. Tampoco podríamos vivir sin las grandes. Sus supertítulos son los que hacen vender consolas", concluye Kyle.

Son pocos, pequeños, tienen menos recursos... pero son brillantes, originales y tremendamente talentosos. Ese es su don. Ese es su secreto.

>*Por Chema Antón*

Además de gastos mínimos de alquiler y la poca comida, 2D Boy invirtió unos 10.000 dólares en la creación de su recién nacido *World of Goo*

PIXELJUNK EDEN

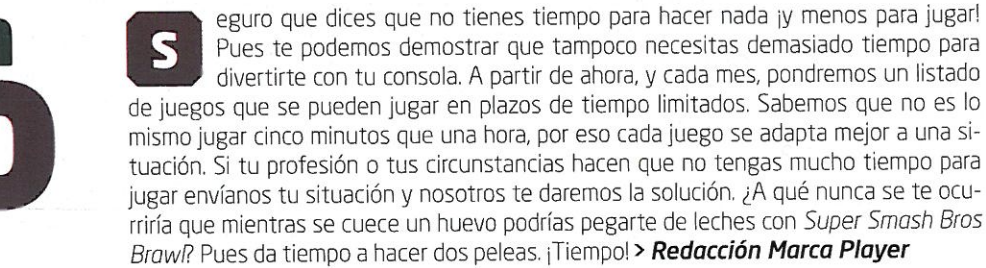
Nunca pensaste que la jardinería sería algo divertido. Mucho menos que fuese una modernez. Lo es. En ***PixelJunk Eden*** toca controlar a un Grimp que se desplaza de planta en planta para atrapar lo que se ha denominado "spectra". Pero claro, en cada nivel (jardines de diseños vanguardistas gracias al artista japonés Baiyon) se pone más difícil atraparlo. Utilizando un fino hilo de seda, la capacidad de saltar y la posibilidad de, con el polen y una semillita, hacer crecer a las plantas, iremos avanzando por esta obra maestra de entretenimiento digital. Algo más que un juego. Es una expresión artística con la que interactuar. El tercero de los juegos de Q-Games dentro de la serie PixelJunk (*Racers* y *Monsters*) que, según su creador, Dylan Cuthbert, pretende ofrecer "simplicidad, familiaridad y originalidad". Lo consigue.

Plataforma:
PS3
Desarrolladora:
Q-GAMES
¿Dónde comprarlo?:
PSN Store
¿Cuánto cuesta?:
7,99 €



EL TRABAJO DE ARTE se mete en el terreno de la psicodelia.

No pierdas ni un MINUTO



Seguro que dices que no tienes tiempo para hacer nada ¡y menos para jugar! Pues te podemos demostrar que tampoco necesitas demasiado tiempo para divertirte con tu consola. A partir de ahora, y cada mes, pondremos un listado de juegos que se pueden jugar en plazos de tiempo limitados. Sabemos que no es lo mismo jugar cinco minutos que una hora, por eso cada juego se adapta mejor a una situación. Si tu profesión o tus circunstancias hacen que no tengas mucho tiempo para jugar envíanos tu situación y nosotros te daremos la solución. ¿A qué nunca se te ocurriría que mientras se cuece un huevo podrías pegarte de leches con *Super Smash Bros Brawl*? Pues da tiempo a hacer dos peleas. ¡Tiempo! **> *Redacción Marca Player***



4:59 minutos

Lo que dura Querub Rock de los Smashing Pumpkins

LIPS: Cantar 2 canciones cortas con tu madre
Dragon Ball Origins DS: Jugar una escena
Virtua Fighter 5: Una pelea intensa a tres K.O.s en un nivel medio.



7:03 minutos

Lo que tarda tu madre en llevarte al médico

El Proferson Layton y la Villa Misteriosa: El puzle de los pollos y los lobos.
Super Street fighter II HD Remix: Jugar hasta ser pulido por la consola.
007 Quantum of Solace: Poco más te hará falta para pasarte la introducción.



8:00 minutos

Cocer un plato de espaguetis

LEGO BATMAN: Pasarte un nivel con un colega.
Wario Land: The Shake Dimension: Completar un nivel con todo.
MotorStorm 2: Pacific Rift: Completar dos circuitos diferentes.



9:44 minutos

Imprimir una ruta de viaje de 8 páginas

Portal: Pasarte el Nivel 10 te hará pensar un ratillo.
REZ HD: El nivel 5 de este shooter sobre raíles se complica. Memoriza.
Family Trainer: A partir de diez minutos empezarás a sudar.



10:11 minutos

Una llamada de tu madre (interrogatorio incluido)

FIFA 09: un partido largo de los que sacian el mono de fútbol.
Guitar Rock Tour: Pasarte una canción con guitarra y otra con batería.
Midnight Club Los Ángeles: Dar esa capa de pintura en el tono correcto.



12:40 minutos

Una carrera de 5000 metros

Gears of War 2: Pasarte esa misión cooperativa online.
PURE: carreras arcade y saltos locos, durante algo más de diez minutos.
Home Sweet Home: Te dará tiempo a alicatar una cocina.

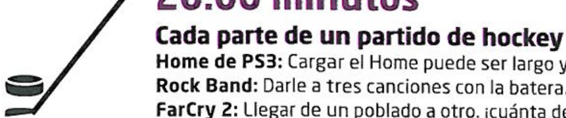


18:00 minutos

Hacer una pizza en el horno

PES 2009: Se une la banda y juegas un partido, cuarto de hora.
Chessmaster NDS: Una partida de en nivel difícil... no durarás más.
Saints Row 2: Hacer una buena cirugía a tu personaje.





20:00 minutos
Cada parte de un partido de hockey
Home de PS3: Cargar el Home puede ser largo y tedioso.
Rock Band: Darle a tres canciones con la batera.
FarCry 2: Llegar de un poblado a otro. ¡cuánta desolación!



22:00 minutos
Teñirte el pelo en casita
Halo 3: Una partida online en el modo "sólo puede quedar 1". ¡A morir!
Warhammer Online: Hacerte una misión no demasiado complicada.
Buzz: El Multiconcurso: Cuatro rondas de preguntas.



24:00 minutos
Un capítulo de Friends sin anuncios en la mitad
Meteos DS: Modo carrera. No durarás mucho más.
Animal Crossing Let's G oto the City: Apañar la casa y saludar a los vecinos.
Mario Kart: Un pique en toda regla. Campeonato a cinco carreras.



33:46 minutos
Lo que tarda en llegar tu colega
Monopoly: Una partida en su versión de Wii y te sobran tres minutos.
Lumines PSP: Modo carrera y si duras más pues es que eres un amo.
BurnOut Paradise: Tres carreras, un par de arreglos y una vueltecita.



37:59 minutos
Mientras tu chica se pone guapa
Mirror´s Edge: Casi un 10% del juego... saltando de tejado en tejado.
Fable II: Conseguir las cinco estrellas del trabajo. Da tiempo.
Unsolved Crimes: Los tres primeros capítulos si eres un poco ágil de mente.



45:00 minutos
El primer tiempo de un partido de fútbol
Prince of Persia: Llegar hasta el templo en la última entrega
Metal Gear Solid 4: Una de las mejores escenas cinemáticas de la historia del videojuego.
Dead Space: Te haces el primer nivel y parte del segundo. Y caca encima.



56:00 minutos
Lo que dura un tornado de media
Guitar Hero World Tour: Hacer un perfect con la batería en difícil en "Band of the run".
GTA IV: La primera de hora de juego te permitirá conocer tu barrio, tu casa, a tu primo y algunos de sus asuntos sucios. Te llevarás algún puñetazo en esta primera hora.
Call of Duty World At War: Conseguir superar el primer episodio en nivel difícil.

6

Entre 1 y 4 horas semanales

LOS JUGADORES QUE juegan más de cuatro horas a la semana representan el 13,2% del total, mientras que los que juegan menos de una hora son el 16,5%. La gran masa de jugadores juega entre 1 y cuatro horas a la semana y representa el 70,3%.

La mitad de las horas en finde

LA MEDIA DE horas jugadas por los jugadores de Pc es de 2,6 horas (1,2 horas entre semana y 1,4 horas en el fin de semana) y las horas jugadas por los consoleros es de 2,9 horas a la semana (de ellas 1,3 horas son entre semana y 1,6 horas en el fin de semana).

El 2% menos de media hora

EL MAYOR NÚMERO de jugadores se encuentra en la franja entre las 3 y las 4 horas de juego (el 28,2%) a la semana y sólo el 2% juega menos de media hora.

Para cualquier cosa

CONTENIDO: DOS DOCUMENTALES sobre la Guerra fría y making off. Un 'headset' Logitech para juego en red y un trozo real del antiguo muro de Berlín.



4 minutos en bici

Te lleva tu hermano a casa de la abuela

Echochrome (PSP): Haz girar constantemente el escenario tridimensional para conseguir que el personaje salga del laberinto de alguna forma.



8 minutos en coche

Acompañas a tu novio al centro comercial

Midnigh Club Los Angeles Remix (PSP): Pasea por la ciudad de Los Ángeles con uno de los mejores juegos de conducción que han salido nunca para PSP.





12 minutos en taxi

Volviendo del curro de madrugada

FIFA 09 (PSP): El tiempo justo para echarte uno de esos partidos de 10 minutos (5 minutos cada parte) y que puedas hacer ajustes en la alineación.

17 minutos en autobús

Al colegio por la mañana

LocoRoco 2: Vuelve a controlar el mundo de LocoRoco y salva a las siempre amigables gominolas de la invasión de los Mojo. Música y plataformas en 2D en una nueva dimensión.





26 minutos en metro

Trayecto en línea directa a la universidad

101 juegos en 1 (DS): Juegos de corta duración para que, incluso en 26 minutos, puedas variar un poco. Habilidad con el stylus y juegos bien diseñados.



32 minutos en tren

Vas a cada de un colega un sábado por la noche

Field Runners (iPod): Qué mejor que tratar de acabar con todo un ejército que trata de atravesar nuestro campo de batalla a base de dedazo en la pantalla del iPod.



45 minutos en ferry

Mientras esperas a cruzar al ría

Zubo (DS): Aprovechar para recopilar alguno de los 55 zubos que encierra este juego de rol con batallas por turnos a lo Pokemon. El juego dura nada menos que 20 horas en total.



1 hora en helicóptero

justo después de que te rescaten los bomberos en el monte

Lego Star Wars II: La Trilogía Original (PSP): Es uno de esos juegos que hay que jugar una y otra vez y siempre a ratitos. Todas las aventuras de las pelis de Star Wars, pero de la mano de muñecos de LEGO. Genial



5 horas en autocar

Camino de la playa y por la noche

Castlevania Order of Ecclesia (DS): A pasar miedo un rato con una nueva aventura de Drácula (sobre todo por la música) en la mejor entrega de la saga para DS. juegos bien diseñados.



7 horas en tren

A visitar a tu hermanita

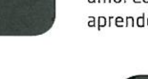
God of War - Chains of Olympus (PSP): En el nivel más bajo harás que Kratos complete la aventura antes de que llegues a casa de tu hermana. Disfruta del viaje... por la Grecia Antigua.



17 horas en avión

A invadir Japón (con escala en Amsterdam)

Jeanne D'Arc (PSP): Si eres capaz de terminarte este juego de rol en el vuelo eres el amo. Lo normal es que te dure muchas horas más. El juego es precioso pero no te esperes aprender mucha historia, pues la base es más bien fantástica.



12 días en furgoneta

De tour por toda Europa

Final Fantasy Tactics Advance 2 (DS): Rol estratégico con miles de opciones, hechizos, armas y personajes para que no te aburras en tu viaje europeo. Aunque no hará uso de la pantalla táctil, sí que la utilizará para mostrar escenas cinemáticas de gran belleza.

6



2 meses en barco

Enrolado en un mercante

Football Manager 2009 (PSP): ¿A quién no le gusta el fútbol? Este es otro de esos juegos que no se agota ya que cada vez que empiezas la partida la gestión de tu equipo sale de una forma.




3 años en bici

Dando la vuelta al mundo a pedales

Animal Crossing: Wild World (DS): Es de esos juegos que no se acaba nunca, un simulador de vida en un pueblo en el que tendrás que trabajar para un mapache que no te pondrá las cosas demasiado fáciles. De vez en cuando, conectate a una WiFi para visitar a tus amigos.

Una vez por semana

EN 2006, EL 12,9 % de la gente que decía jugar a videojuegos declaró que lo hacía cada día.
LO CURIOSO ES que dos años antes, ese dato era del 11,4%. La mayor parte de la gente que dijo jugar, un 29,1%, decía que jugaba uno o dos días a la semana. Sábado, sabadete...

Actores y Músicos como locos por los videojuegos

Bandas de rock que escriben para *Rockband* y *Guitar Hero*, actores de Hollywood que protagonizan superventas en las consolas... Por fin ha ocurrido: los juegos dominan el mundo.

Era cuestión de tiempo. Los videojuegos venían avisando desde hace años que eran el mercado con más futuro, y que como tal había que tratarlos.

Todo comenzó con los doblajes de personajes famosos para héroes protagonistas, siguió con las licencias oficiales y con la explotación de derechos de imagen; y ha desembocado en la llegada masiva de actores y músicos de renombre a nuestra vera. Aerosmith, Metallica, AC/DC, ABBA, el elenco de El Padrino, Pierce Brosnan, Heidi Klum, Jean Reno, Spielberg o Peter Jackson son sólo algunos de los últimos en caer en brazos del negocio virtual. Y es que la pela es la pela' y para muestra un botón. Hace nada se publicó una noticia que confirmaba algo que en todas las revistas, y en el mercado en general, veníamos detectando: los videojuegos no sólo son el segmento de ocio multimedia más grande del mundo, sino que además es el más rentable ya para las estrellas.

Aerosmith ha vendido más de su *Guitar Hero* 'personal' que de su último disco; Sean Connery se embolsó más de 3.000 euros por cada palabra que dijo en *007 Desde Rusia con Amor*, los actores de doblaje ya son muy cotizados -cobran unos 760 dólares por cada sesión de 4 horas- y cada vez más las estrellas también quieres aparecer en grandes producciones, y lo que está por llegar.

Directores como Spielberg (*E.T., Salvar al Soldado Ryan*) o Peter Jackson (Trilogía *El Señor de los Anillos*), productores como Jerry Bruckheimer (Trilogía *Piratas del*



Los chicos de Aerosmith lo bordan

Y es que estos 'chavales' otra cosa no, pero cantar saben, y también han demostrado que controlan la forma de seguir llegando a las nuevas generaciones.

Connery se forró con James Bond

Y desde su retiro en las Bahamas. Hay fuentes que afirman que cobró hasta 3.000 euros por cada palabra que dijo en Desde Rusia con Amor. ¡Mamá, quiero ese curro!



Actores, músicos y videojuegos



Reno y los samuráis

A lo mejor no os dice nada el nombre de Jacques Blanc, pero es ni más ni menos que Jean Reno, prota de pelis como *León, el Profesional* y *Los Ríos del Color Púrpura*.



Cho Yun Fat, a tiro limpio

De la mano del mismísimo John Woo (*Misión imposible 2*, *Cara a Cara*), que dirigió el videojuego, Cho Yun Fat (*Piratas del Caribe*) repartió como nadie en *Stranglehold*. Una pasada de videojuego.



Anna Torv, de la Tv al juego

La heroína de la nueva serie de J.J. Abrams, *Fringe*, prestó su voz a la protagonista de Heavenly Sword, Nariko. La TV ha dado grandes dobladores al mundo de las consolas.



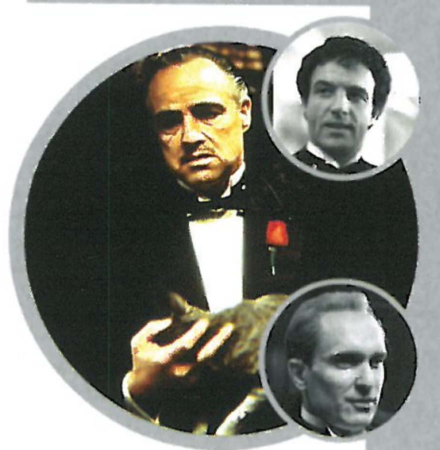
El Agente 007, un clásico

El agente secreto más importante de todos los tiempos ha tenido siempre una cara bien reconocible por todos. En el caso de *Todo o Nada* pudimos ver a Heidi Klum doblando a una chica Bond.



Kristen Bell, en Assassin's

La chica eléctrica de la serie Héroes prestó su imagen y su voz a Lucy Stillman, la rubia y guapa doctora del presente en *Assassin's Creed*.



El Padrino de los videojuegos

El elenco original de una de las películas (y luego saga de culto) más importantes de la historia del cine prestó su imagen y sus voces al remake virtual que EA trajo al mundo. Hasta la voz real del gran Marlon Brando es la que sale en el juego, y es que grabó algunas de sus frases antes de su fallecimiento.

Jackson se rinde

Seguro que os preguntáis qué demonios tiene que ver Michel Ancel (creador de *Beyond Good & Evil*) con Peter Jackson. Pues ni más ni menos que el genio de Nueva Zelanda contrató al desarrollador parala versión consolera de King Kong.

Caribe), o actores como Vin Diesel (*xXx, A todo gas*) ya están poniendo su propio dinero en producciones de videojuegos.

¿UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD?

Los videojuegos no sólo son para las estrellas, pues otros profesionales de más bajo caché y actores olvidados por los grandes estudios -no dobladores profesionales de toda la vida- han reconvertido su carrera y ahora, gracias a este mercado, cuentan para las productoras como 'estrellas' de sus juegos. El caso más palpable es el de Mark Hamill (Luke Skywalker), que es probablemente el actor de doblaje más cotizado actualmente y que le podremos 'ver' como Joker en *Batman Arkham Asylum*. Y hay más: Keith David, el comandante en jefe de USA de *Armaggeddon*, fue El inquisidor en el universo *Halo*; Michael Ironside, el chungo de V y Jester en *Top Gun* fue... ¡sí! El mismísimo Sam Fisher.

En definitiva, el mundo del cine ha visto que el ocio virtual que ofrece el mundo de los videojuegos ha alcanzado cifras de gigante a nivel internacional, por lo que en breve serguiremos informando de nuevos e ilustres desembarcos, y si no al tiempo.

> David Sanz



Luke Skywalker es Joker

Si hay un actor de doblaje reconocido en Estados Unidos ese es Mark Hamill. El otrora Luke Skywalker se gana la vida (y muy bien además) dando voz al narrador de *Call of Duty 2*, a Lobezno en sus juegos y al gran Joker.



Spielberg y sus juegos

Seguro que reconoces su mano en los guiones de todos los *Medal of Honor*. O es que creías que la similitud con la escena del desembarco de *Salvar al Soldado Ryan* era casualidad. Y ahora supervisando juegos para EA.



Vin Diesel, el 'Productor'

Sí. Es el mazas oficial de Hollywood, pero no sólo se queda en eso. Y es que al bueno de Vin le van tanto los videojuegos que ha montado su propia empresa y ya tiene su *Wheelman* montando una buena por Barcelona.

Las bandas de Rock se forran con las consolas

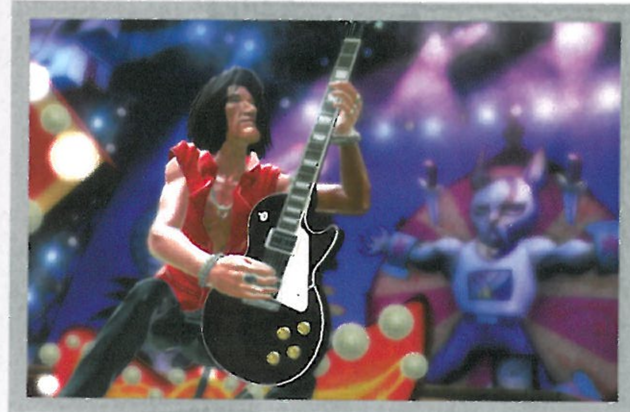
Aerosmith, Metallica, AC/DC, nuestros clásicos, ABBA, High School Musical... Los compositores, las bandas de rock y pop y el negocio musical en general genera más dinero con los juegos que con la música en sí misma.

Hace unos meses se supo que, por ejemplo, *Guitar Hero: Aerosmith* había reportado más dinero que cualquiera de sus discos a la banda norteamericana, lo que no dejaba de ser un dato realmente sorprendente y que confirmaba la dominación total del sector de los videojuegos incluso sobre otros segmentos de mercado. Pero aquí no se acaba el asunto, puesto que según la NPD se han vendido 22 millones de unidades de *Guitar Hero* se en Estados Unidos desde su lanzamiento en octubre de 2005, junto con 5 millones de *Rockband* desde su debut a finales de 2007. La NPD asimismo afirma que existen probablemente más de dos millones de canciones en total. Según Michael Pachter, autor del informe de la NPD, "si la Warner dice que recoge el 20% del mercado, un montón de bandas dejarán su sello si creen que obtendrán mayores beneficios participando en estos juegos".

Y es que como dicen muchas voces en la industria, el tipo de fama y reconocimiento que los artistas pueden obtener a través de este tipo de juegos musicales es enorme. Hay bandas, como Nirvana o Red Hot Chili Peppers, que han experimentado aumentos en las ventas de sus discos de más del doble desde su aparición en estos videojuegos.

Rock virtual

Algunos grupos del calado de The Beatles, The Killers, Metallica lanzan sus propios juegos temáticos y estrenan sus discos al mismo tiempo como contenido descargable para éstos.





¡Gana un pack de juegos con Marca Player Quiz!

¡Concursa!

Envíanos tus respuestas a ***concursos@marcaplayer.es*** y entrarás en el sorteo de un pack de juegos exclusivo!

¿Quién fue Hayden Tenno en *Dark Sector*?
* Michael Ironside
* Michael Rosenbaum
* Tom Cruise



¿Qué peli de Al Pacino y De Niro será un juego?
* Asesinato Justo
* Heat
* El Padrino



¿Quién es en TV la 'voz' de Marcus Fénix?
* Peter Griffin
* Bender
* Homer Simpson



¿En qué juego de Atari aparece William Fichtner?
* Alone in the Dark
* Turok
* Overlord



¿Qué personaje de Perdidos sale en *C&C*?
* Jack
* Ben Linus
* Sawyer

¿Quién era John Woo en su *Stranglehold*?
* Un cocinero
* Un agente especial
* Un frutero



¿Quién fue Tommy Vercetti en *Vice City*?
* Brad Pitt
* Ray Liotta
* Tom Sizemore



¿El narrador de *Fallout 3* es el prota de...?
* Hellboy
* Se7en
* Saw



¿QUIEN VIGILA A LOS SUPERHÉROES?

WATCHMEN

Posiblemente el mejor cómic de la historia, muy pronto una película de culto y a la vez un videojuego descargable de 'padre y muy señor mio'. Más vale que no te pille de sorpresa todo esto.

Si el cine tiene a Ciudadano Kane, la pintura a la Mona Lisa y la literatura al Quijote, ¿Cual es la obra clave del mundo de la viñeta? La respuesta no puede ser más tajante, Watchmen. Es el único cómic que auna las opiniones de todos los críticos y a la vez del público. Si no lo has leído, tienes que echarle un vistazo.

En él se narra la historia de un grupo de vigilantes, proscritos desde que fueran prohibidos los superhéroes años atrás. Todo comienza con la muerte de uno de los personajes principales, momento a partir del cual se cuentan los hechos de una manera natural y casi obvia, hasta un final casi apocalíptico donde todo queda perfectamente atado. Tanto es así que en estos años 80 alternativos (se enmarca a mediados de esta década) Estados Unidos ganó la guerra de Vietnam, Nixon sigue

DOCTOR MANHATTAN

Conocido anteriormente como Jon Osterman, es un científico víctima de su propio ingenio. Es el único personaje con superpoderes, casi cercanos a los de un dios, y tanto es así que tiene incluso la habilidad para crear vida.

BÚHO NOCTURNO

Una extraña versión de Batman. Confía sus posibilidades en los inventos que el personaliza 'a lo buho'. Bajo la máscara, Dan Dreiberg un ornitólogo con cierta necesidad de ser un héroe y muy poca iniciativa.

RORSCHARD

El eje de la historia y un personaje peculiar, sin escala de 'grises'. Sólo existen los buenos y los malos, y éstos son tratados por el como si no fueran humanos. Tampoco tiene ningún tipo de poderes, exceptuando que está loco.



Como la Mona Lisa, El Quijote o Ciudadano Kane para el mundo de la viñeta y el bocadillo, Watchmen es imprescindible



LA PELÍCULA

El 6 de marzo reventará los cines de todo el mundo

Si hay una película que está levantando revuelo para el primer tercio del año esa es la versión fílmica de Watchmen. Está dirigida por Zack Snyder, director de 300 y de ella Alan Moore ha dicho que es fiel a la obra original, pero aún así no tiene ninguna intención de verla. No se puede decir que Moore sea una persona muy abierta...

La película promete ser tan fiel a la obra impresa como lo fue la anterior creación de su director, Zack Snyder, 300

ESPECTRO DE SEDA

Hubo otro espectro de Seda hace años, pero el que vive en los días de Watchmen es la hija del Comediante y el primer Espectro. Mantiene una relación sentimental con el Doctor Manhattan.

EL COMEDIANTE

Un héroe nacional caído en desgracia al que nunca se le llega a ver vivo durante la trama. Todo son flashbacks y recuerdos de este personaje, de hecho, su muerte es la que pone en marcha la trama de toda la historia.

OZZYMANDIAS

El malo de la peli, con una inteligencia superior que le ha hecho amasar cantidades exorbitantes de dinero. Piensa que está exento de cumplir las leyes si esto lleva a la realización del bien mayor. Sigue los pasos de Alejandro Magno.

apoltronado en la casa blanca... Todo es igual a como fue hace ya 20 años, pero con un sabor distinto. Perfecto para una obra que más allá de ser un simple 'tebeo' intenta criticar con dureza a la sociedad occidental.

Sí, sigue siendo lo que es, un cacho de papel con monigotes pintados y bocadillos en los que dicen cosas, pero realmente merece la pena.

Recomendaciones para la lectura

-Watchmen es una obra densa que soporta varias lecturas, y en cada una se descubren nuevos detalles sobre la trama y el argumento.

-Si se tiene los conocimientos necesarios, es mejor leer la versión en inglés, por tener algunos giros intraducibles.

-Watchmen es una obra cerrada, no se ha publicado ni se publicaran nuevas entregas ni capítulos.

>Por Juan "Xcast" García

Es mejor echar mano de la versión inglesa por tener ciertos giros idiomáticos intraducibles a nuestro idioma







El cómic

La primera gran novela gráfica

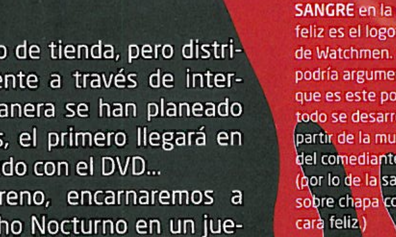
Aunque originalmente se concibió como una serie limitada de 12 números mensuales, posteriormente se publicó en un único tomo, contribuyendo a popularizar el concepto de novela gráfica. Son 464 páginas en las que Alan Moore al guión y Dave Gibbons dibujante demostraron que las viñetas también son arte.







PC, Xbox 360 y PS3 recibirán el primer episodio para día del estreno de la película. El segundo, con el DVD



WATCHMEN: THE END IS NIGH

Píldoras de vigilantes

Aprovechando el tirón de la peli, se va a lanzar para descarga una versión episódica creada expresamente para la ocasión. Ya os contamos como va a ser el primer capítulo.

Siempre que oímos que tal película va a sacar un videojuego, nos echamos a temblar por la calidad habitual de estos. Precisamente por esto Warner Bros ha decidido dejarse de prisas por sacar el juego con el lanzamiento del título y lanzarlo con calma con la misma calidad de un juego de tienda, pero distribuido digitalmente a través de internet. De esta manera se han planeado varios capítulos, el primero llegará en marzo, el segundo con el DVD...

En este estreno, encarnaremos a Rorschard y Búho Nocturno en un juego de esos de yo contra el barrio. Corre el año 1972, los vigilantes aún no han sido prohibidos y hay muchos vándalos por arrestar, así que habrá que dar medicina de puño a todos esos pillos. Promete mucha acción y un modo para dos jugadores de lo más atractivo. Esperemos a ver como le sienta el género a la obra de Alan Moore.

LA GOTA DE SANGRE en la cara feliz es el logotipo de Watchmen. Se podría argumentar que es este porque todo se desarrolla a partir de la muerte del comediante... (por lo de la sangre sobre chapa con la cara feliz.)



> Cada uno con lo suyo

Los dos protagonistas de la aventura harán uso de sus habilidades. Rorschard con su brutalidad y habilidades cuerpo a cuerpo y Búho Nocturno con sus gadgets.

> ¿Who Watches the Watchmen?

En el cómic nunca se les llama superhéroes, sólo vigilantes. En inglés Watchmen... Entonces ¿Quién vigila a los vigilantes?

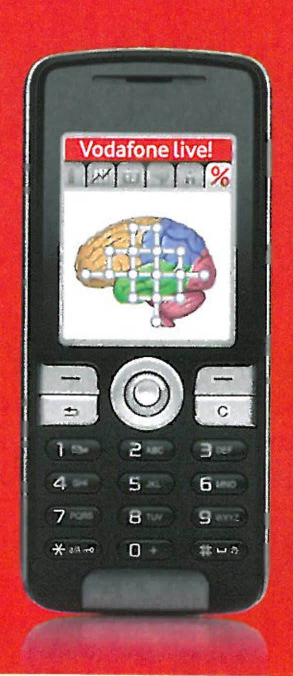


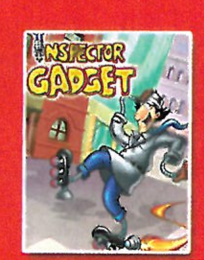




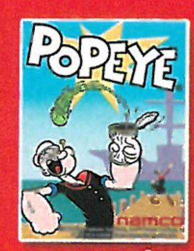
¡Entra en el sorteo de un viaje a Japón para dos personas!*

http://brainmagister.com

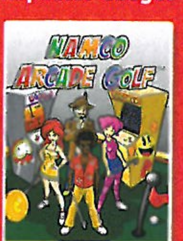




Inspector Gadget™



POPEYE®



Namco Arcade Golf™



PAC-MAN™

Disponibles en

Vodafone live!

Encuéntralos en:

Vodafone live! > Videojuegos



Precio de descarga: 4€ (4,64€ con IVA). Si el videojuego es HD, touch o sensor : 5€ (5,80€ con IVA).
Precio de conexión: 0,69€ (0,80€ IVA incluido)/5Mb. Tarifas válidas en península y Baleares.
Infórmate de los precios aplicables o los impuestos correspondientes a Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es o en tu tienda Vodafone.

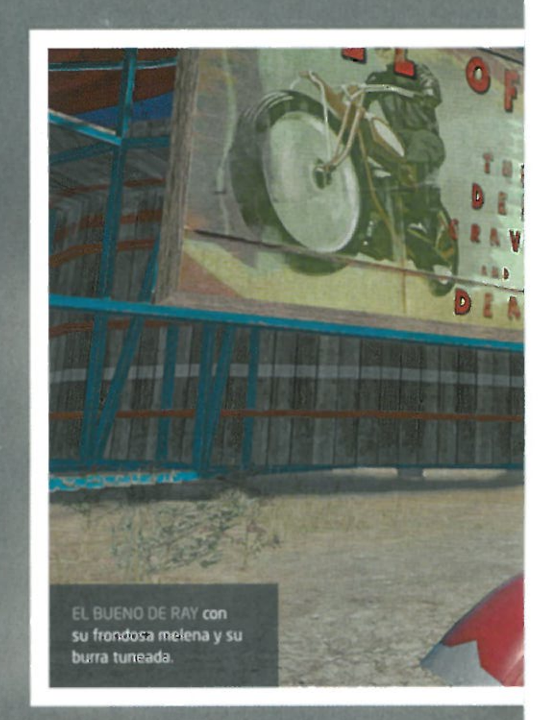
*Bases ante Notario





RIDE TO HELL

Vive libre o muere joven



EL BUENO DE RAY con su frondosa melena y su burra tuneada.

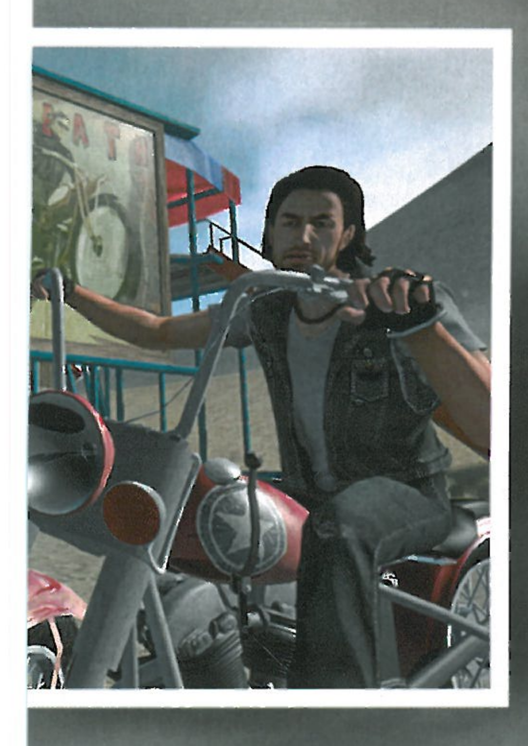
Si la canción 'Born to be Wild' resuena en tu cerebro como un eco o eres de los que piensan que los coches son aburridos, estás de suerte, también hay videojuegos para ti.

Easy Rider es una de esas obras maestras que da de vez en cuando el mundo del cine y con la que un sector de la población se identifica casi automáticamente. Desde que llegó a los cines en 1969, se convirtio en la bandera de la contracultura americana y toda una declaración de intenciones de una legión de personas de larga cabellera despeinada y barbaza tupida. Los moteros. Ese espíritu es el que pretende capturar este Ride to Hell. Ese grito a la libertad, esa pasión desfrenada con el horizonte como único límite, esas ganas de vivirlo todo de golpe y porrazo sin hacer colas ni esperas... Lo que llevó a estos chicos tatuados montados en motocicletas, que habitualmente tenían incluso nombre , a ganarse mala fama por eso de hacer lo que les daba la gana. Peor se puso la cosa cuando se agruparon en pandillas... Más o menos lo que Hunter S. Thompson decía en su libro 'Los Angeles del infierno'.

Y ese es el punto donde aparecemos en Ride to Hell, como un miembro de una pandilla, escuchando rock de la época (más de 300 temas licenciados, incluido Born to be Wild de SteppenWolf). Tendremos que personalizar nuestra 'burra', dar unas cuantas palizas a los miembros de bandas rivales que se atrevan a entrar en nuestro territorio y, por supuesto, montar en moto con total libertad por kilómetros y kilómetros de mugrientas carreteras de la costa este estadounidense.

La formula de GTA aplicada a amplias extensiones de terreno y con la filosofía imperante por los convulsos años 60: Sexo, Drogas y Rock`n Roll.







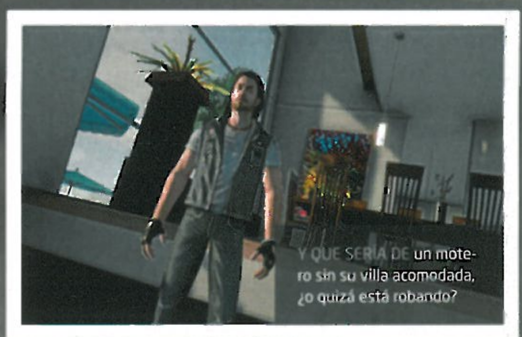
LAS CHATUNGAS SIEMPRE SE fijan en los malotes con moto.



NO HAY NADA COMO fardar delante de los colegas con una buena moto.



TU MOTO, TU MEJOR amiga y tu compañera inseparable.



Y QUE SERÍA DE un motero sin su villa acomodada, ¿o quizá está robando?

Por si os lo estábais preguntando, sí, además tiene historia. Seremos Ray un veterano de Vietnam que vuelve del conflicto para encontrarse el mundo completamente cambiado, hasta que encuentra el apoyo de los Devil's Hand, una banda de moteros que no dudará un instante en dar la vida por 'el nuevo'.

Ya sabéis; Sexo (con algunas escenas de sexo "al estilo de finales de la década de los 60" según los desarrolladores), Drogas (viajes psicotrópicos y plenos de THC incluidos) y Rock'n Roll directo a las venas. Todo eso para antes de entrar en la segunda mitad de este mismo año.

> ***Por Juan "Xcast" García***

Los Ángeles del infierno

La banda más legendaria de moteros



Los más famosos y también los más conflictivos que las carreteras de todo el mundo han llegado a ver. Son una de las cuatro grandes bandas motorizadas que operan en Estados Unidos, según el FBI y la CIA, argumentando que muchos de sus miembros extorsionan, usan violencia, trafican con drogas...

Ellos dicen que nada de eso es cierto, y que se trata de una organización que monta reuniones de amigos, fiestas, encuentros de aficionados y poco más.

Para formar parte de este selecto grupo de caballeros tienes que tener una Harley Davidson y más de 21 años, además del carnet de conducir y de no haber intentando entrar en la policía.



Halo: La leyenda

Oficialmente el Jefe Maestro es el pasado, y a pesar de ello la saga creado por Bungie sobrevive con nuevas entregas y con toda la subcultura que se esconde a su sombra...

Cuando Microsoft compró Bungie por un juego llamado Halo no imaginaba todo lo que iba a suponer para la compañía de Redmond. Desde el día del lanzamiento de la consola, el 15 de noviembre de 2001 en USA (el 14 de marzo en España) se convirtió en el buque insignia de Xbox, uniéndose para siempre los nombres de la máquina y de la saga, tal y como pasó con las consolas de Sega y Sonic, las de Nintendo con Mario o Sony con Final Fantasy (aunque ahora vaya a salir también para la Xbox 360). Cada uno de los lanzamientos de cada entrega de la trilogía ha supuesto un nuevo record de ventas para la industria. Han pasado casi siete años y unos 25 millones de copias colocadas por todo el mundo, pero parece que la moda por el Jefe Maestro no vaya a decaer jamás.

Se ha creado una subcultura basada en los mitos nacidos a raíz de la obra de Bungie y estos pueden verse en libros, figuras, camisetas, ropa... Incluso se está preparando una película sobre esta licencia que promete romper todos los récords de taquillapara cuando sea estrenada en una fecha aún indeterminada de 2010.

Las claves de su éxito: un guión muy trabajado, que mezcla la acción y la ciencia ficción de manera perfecta, una banda sonora que ha encumbrado a Martin O´Donnell a la categoría de genio de la composición y una jugabilidad a prueba de bombas que ha hecho cambiar de idea a toda una generación de jugadores. ¿Acaso alguien se acuerda de aquello de "Los juegos de disparos en primera persona, mejor en PC"?

>Por Juan "Xcast" García

Y más...

Para estar al día
Pongámonos en la tesitura de que te apasiona Halo y quieres saber lo último de tu saga favorita. Apunta, en *www.bungie.net* encontrarás cada miércoles una actualización de todo lo que pasa en Halo.

Para saberlo todo
Eres de los nuevos y ni siquiera sabes de lo que hablamos. QuÉ mejor que una enciclopedia online con cada pequeño detalle de esta saga. Y además en español. *http://es.halo.wikia.com/*

El éxito machimina
Una serie online creada con el motor gráfico de Halo y los personajes del modo multijugador en situaciones absurdas. Si entiendes inglés, es para partirse de risa. *www.redvsblue.com/*



Los juegos
Tres en el mercado, los de la trilogía protagonizada por el Jefe Maestro y tres más en camino. Primero el más inmediato, Halo Wars, un juego de estrategia espacial. Luego llegará Halo 3 ODST, para navidades de este mismo año y más adelante el proyecto de Peter Jackson para con el nombre provisional de Halo: Chronicles. Le queda cuerda para rato por lo visto a la historia de los anillos.



Los libros
Ocho libros oficiales escritos por Eric Nylund, pero no publicados en nuestro idioma. Cómpralos por Internet, merecen la pena. También se han creado libros no oficiales.



Figuras de acción
Mc Farlane toys tiene toda una línea de figuras de alta calidad basadas en el universo Halo. Incluso ha diseñado mandos en edición especial de Xbox 360.

Consolas
Desde Halo 2 se ha podido comprar con una edición especial y limitada, pero no sólo eso, sino que se han creado consolas y los fans han tuneado sus máquinas.

Ropa y complementos
Camisetas, pantalones, chándals, sudaderas, zapatillas... Cualquier prenda que imagines ya ha sido decorada con motivos de Halo.



Cosplay
El fenómeno fan no se puede considerar tal si no hay gente pertrechada del héroe de turno. Lo normal hacérselos uno mismo, pero hay maravillas en venta online

EL EQUIPO PRO MARCA PLAYER

¡Todos a Cinegames!



El año 2009 se presenta muy interesante para todos los que gusten de jugar con consolas y PCs. CineGames y Marca Player han preparado un campeonato único.

CineGames, una experiencia puntera a nivel mundial en cuanto a entretenimiento se refiere, pone a tu disposición una sala de cine para que podáis vivir una experiencia de juego completamente diferente. A la pantalla gigante se le unen efectos especiales de luz y sonido, niebla... y muy pronto hasta olores. Respirar el humo de los casquillos vacíos mientras juegas a tu shooter favorito, oler la goma quemada mientras derrapas con nuevo coche tuneado, o sentir las explosiones gracias al force feedback de los asientos, hará seguro que experimentes los videojuegos como nunca la habías hecho en tu vida entera, ya se la virtual o la real

Podrás competir por una plaza para acudir a próximas ediciones de competiciónes internacionales

Desde **Marca Player** queremos que este 2009 podáis disfrutar de los videojuegos de esta forma tan especial. Así que prepárate porque el día *29 de enero, a las 17:00 de la tarde*, comienza esta nueva aventura. En el Centro Comercial Isla Azul de Madrid podréis optar a una de las plazas mensuales para la final de la PES Liga que estarán en liza, por cortesía de Konami. Asimismo, Marca Player quiere poner en funcionamiento su equipo Pro, por lo que también puedes competir en el Campeonato Guitar Hero III. Estate atento a los próximos números de la revista porque te informaremos de cómo participar en uno de los 12 eventos (1 cada mes de este nuevo año), que realizaremos en colaboración con CineGames. Podrás competir con tus amigos y con jugadores de toda España a las últimas novedades y juegos más punteros... ¡en una pantalla de cine y con los efectos más increíbles! que hayas visto nunca Tendrás también la oportunidad de formar parte del Equipo Oficial Profesional de Marca Player y asistir a campeonatos internacionales como los World Cyber Games. ¡Así que empezad desde ya a entrenar y no os perdáis el próximo número de la revista!

¿DÓNDE ES?

En Isla Azul, Madrid de 17:00 a 22:00

C/ Calderilla, 1. 28054 Madrid
Teléfono: 91 511 46 80
e-Mail: info@islazul.com

¿DÓNDE ES?

***Campeonato PES 2009**

***Campeonato Pro Guitar Hero III**

Elige tu competición y participa! Más info en *www.marcaplayer.com*

*Recuerda que sólo podrás participar si tienes más de 10 años. Y hasta los 12 años deberás ir acompañado por un adulto



EL DETALLE

Los juegos, en tus oídos

Mención especial merece el desarrollo de la nueva butaca con efectos con la que participarán los jugadores, que integra un total de 4 sistemas de sonido, y que permite disfrutar al jugador su propio sistema envolvente individual, diferente del resto de los jugadores y del propio sistema de sonido de la sala.

CON EL PATROCINIO DE:









EL DETALLE

Los mejores juegos

La competición se basará en los mejores juegos para jugar en red. El objetivo es saber quién es el mejor o la mejor jugadora del país y hacer que nos represente.



EL CAMINO INICIADO POR Microsoft es tan acertado que hasta los chicos de Blizzard han añadido logros a WOW, con más de 500 tareas distintas.

El secreto del éxito

Se acabó eso de jugar por pasar el rato o perder un poco de tiempo. Los jugones tenemos un objetivo: conseguir todos los logros y trofeos

Aunque la idea original es de Valve en su Steam, ha sido Microsoft la que ha hecho que el invento explote en la cara de los jugadores de todo el mundo. Se ha terminado eso de pasarse el día jugando porque sí, echando partidos sin sentido alguno y combates para matar el tiempo. Ahora hay un motivo para jugar de una manera u otra, para explorar los mundos hasta su último rincón... Los culpables, los logros (en Xbox 360) y los trofeos (en PS3). Los que más relevancia tienen son los de la consola de Microsoft, los pioneros.

Su mecánica es simple, cada juego tiene asignados unos puntos concretos: 1000, en el caso de los juegos completos de Xbox 360, y 200, para los arcades descargados. Estos se dividen en distintas tareas a cumplir para desbloquear cada uno. De esta manera, un juego como *Gears of War 2* te da un logro por recargar un determinado número de veces seguidas, *Fifa 09* te da otro por jugar 3.000 minutos o *Banjo-Kazooie* te desbloquea uno más al llegar al punto más alto del juego.

¿Y para qué valen? Para sacar pecho y presumir ante la comunidad de jugadores. Ya está. Para poco más, aunque algún concursillo ha habido centrado en la puntuación de cada jugador.

Actualmente, los líderes mundiales gastan unos 275.000 puntos en su ficha de jugador. Es decir, 275 juegos completos acabados, de cabo a rabo. Un poco excesivo, pero es el precio de la fama.

El truco para conseguir el mayor número de puntos pasa por concentrarse en los inicios de cada juego, donde se reparten muchos logros, casi gratuitos.

Otro pequeño consejo es buscar en internet los juegos que más fáciles tienen desbloquear el máximo de puntos.

Por último, juega a todo, explora cada lugar y siempre haz las cosas lo mejor que puedas.

› ***Por Juan García y Magoacme***



Patrick O´Kelley
creador de los logros

"La gente se divierte mucho más cuando son desafiados



PATRICK O'KELLEY, LEAD PROGRAM Manager de Microsoft para Xbox Live

HA VIVIDO LOS INICIOS DE XBOX LIVE DESDE QUE TODO COMENZÓ CON LA PRIMERA CONSOLA EN EL AÑO 2002. Con la nueva consola pudo dar rienda suelta a todo que siempre había pensado incluir.

› ¿Cómo nació la idea original de incluir logros?

› El cambio nació con la evolución de Gamertag a perfil de jugador. Se hicieron muchos estudios, y muestran que la gente se divierte mucho más en cualquier juego cuando son desafiados a jugar un poco mejor de lo que lo hacen. Es aburrido si el juego es fácil para ti. De ahí que naciera este nuevo concepto de retos al jugador.

› ¿Vamos a ver alguna evolución más en el tema?

› Esto sólo es el principio. Pronto habrá muchas novedades... Aunque no puedo desvelar cuáles.



Creador de logros

Su éxito es tal que los foros de todo el mundo se ven salpicados de logros creados por la comunidad de jugadores, si quieres crear el tuyo, aquí tienes la dirección: *www.logros360.com/creador_logros/*



El blog de tu Xbox 360

¿Quieres que tu consola tenga un blog, lo escriba ella misma y toda la comunidad de jugadores pueda ver tus andanzas online? Entra aquí y suscríbete. ¡Es gratis! *www.360voice.com*



No sólo con los juegos 'normales'

Para mejorar tu puntuación de jugador también puedes echar mano de los juegos de PC con etiqueta Games for Windows, y desde hace bien poco, incluso los Xbox Original tienen. Ejemplo: Halo



Compárate con el mundo

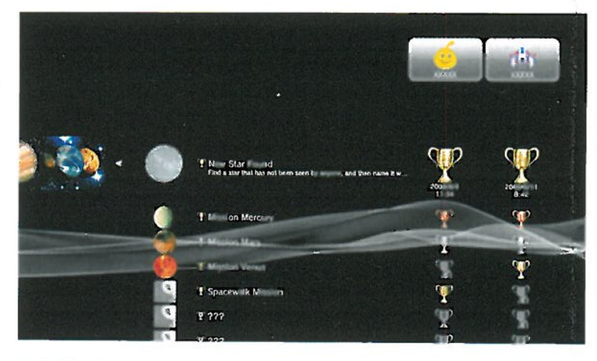
Si quieres apuntarte a un ranking mundial para ver que tal vas de logros, apunta *www.xbox360achievements.org,* y si quieres un ranking patrio, *www.logros360.com*

PlayStation 3 tiene sus trofeos

Lo mismo, pero distinto. Sony sigue cogiendo lo mejor de cada casa y dándole su toque personal.

El sistema de logros que tanto éxito ha cosechado en 360 llega a PS3 en forma de Trofeos. Todos los juegos para PS3 lanzados desde enero de 2009 tendrán este soporte. Los trofeos se dividen en bronces, platas, oros y platinos, según su dificultad. Hay muchos bronces, algunas platas, pocos oros y un platino por cada juego cuando consigas acabar.

El nivel del jugador va aumentando conforme se ganan premios (cuanto mejor es el trofeo, más se sube) y, a diferencia de los logros, puede que den acceso a betas exclusivas en un futuro.



EL PLATINO VALE MUCHO más que el oro y así consecutivamente. De momento, igual que en Xbox 360 sólo sirven para chulear.

Antilogros

Los menos versados también tienen su posibilidad de alcanzar la fama. Envía tu antilogro a *xbox@marcaplayer.es*

Creador de logros

"Beckahm te marca tres goles de falta con los Galaxy" -20 puntos

"Morir tres veces en nivel fácil en el tutorial de Gears of War" -50 puntos

Invéntate un logro para novatos, los mejores se llevan Microsoft Points





Juegos de niños

Una cámara y un micro son suficientes para que la DSi se convierta en un nuevo objeto de deseo para los fanáticos de Nintendo.

El primer mes de ventas de la Nintendo DSi en Japón se tradujo en más de 500.000 unidades vendidas. Al fin y al cabo, todos los fetichistas de Nintendo —y en Japón hay alguno que otro— se ha de hacer con ella. Marca Player ha tenido acceso a la nueva consola de Nintendo. Hemos estado trasteando con ella (lo que nuestro japonés nos permitía) y hemos descubierto algunos de los secretos que hacen valiosa la compra de la 'nueva' consola de Nintendo: cámaras con decenas de efectos decorativos y una grabadora de sonidos, que nos permite modificar y distorsionarlos. ¿Suficiente?

>Por Chema Antón



Las cámaras

O cómo volver a la infancia en un abrir y cerrar de tapa

La idea: Incluir una cámara en la consola será útil, seguro, en futuros juegos que permitan utilizar imágenes creadas por el jugador. La DSi incluye una cámara justo en el centro de la consola, apuntando a la cara del que juega. Una segunda cámara está en al parte de atrás de la pantalla superior.



EN LA PARTE CENTRAL vemos el encuadre de la foto, y en la parte superior, todas las opciones que van desde pintar sobre la imagen a incluir elementos extra como gafas.



UN CALENDARIO NOS PERMITE organizar las imágenes por la fecha en la que fueron tomadas. También puedes navegar por toda la carpeta de imágenes sin fecha.



EL APARTADO DE EFECTOS te puede atrapar durante horas haciendo fotos chorra con la gorra y bigote de Mario, una peluca pelirroja o usando el modo caleidoscopio.



El micrófono

Primero fue Nintendogs y ahora Nintenperiquitos

La idea: Utilizar el micrófono de la consola para poder hacer grabaciones y dar la opción de jugar con el sonido con elementos de resonancia, velocidad..., que permiten distorsionar las voces y sonidos que grabes.





EL PERIQUITO ES CAPAZ de repetir cualquier sonido (en su idioma periquitesco) que digamos cerca del micro. Basta con tocarle. En el menú de inicio vamos a la grabadora o a los archivos de la tarjeta SD.





LA GRABADORA ES TAN sencilla como un gran botón redondo rojo para iniciar una grabación y un enorme cuadrado para detenerla. En la pantalla superior salen los datos del archivo.

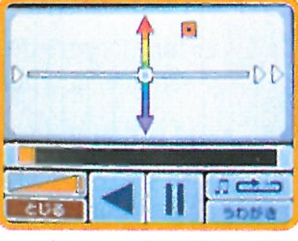




LA BIBLIOTECA DE ARCHIVOS de sonido permite acceder a ellos con facilidad, así como utilizarlos con fines lúdicos a través de distorsionadores que permiten hacer la distorsión manualmente o a través de modos predefinidos.



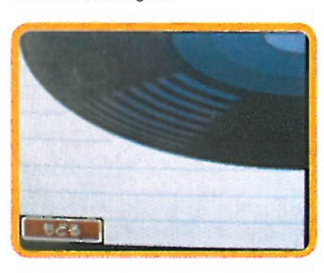
LA NUEVA DSI SE caracteriza por contar con dos pantallas algo más grandes, una ranura SD, dos cámaras, micro, ser un poco más finita, más larga y tener un acabado mate muy elegante.



A TRAVÉS DE ESTA cruz podrás ir modificando el sonido. El cuadrado indica donde estás. Más a la derecha es más rápido y más arriba, más agudo.



LOS DIFERENTES ICONOS REPRESENTAN modos de distorsionar los sonidos. Como un periquito, un robot, una persona mayor o un túnel... Hay 12 modos.



LA OTRA OPCIÓN ES meter sonidos a través de la tarjeta SD con la ranura que incorpora la DSi. Una vez tengas el archivo escogido, podrás modificarlo a tu gusto.

Play TV: TDT en tu PS3

Poco a poco PlayStation 3 se va convirtiendo en el centro multimedia definitivo. Primero fueron los juegos y las películas en DVD y Blu-Ray; más adelante, DivX y más formatos de video. Ahora le toca el turno a la TDT.



Aprovechando que 2009 es el año definitivo de implantación de la Televisión Digital Terrestre, Sony lanza al fin su sintonizador de TDT para PlayStation 3 y, lo mejor de todo, llega con todas las opciones y posibilidades prometidas. PlayTV incluirá un doble sintonizador (de forma interna, no habrá que conectarle dos antenas) para ver y grabar dos canales diferentes, posibilidad de almacenar cualquier programa en el disco duro de la consola (en formato MPEG-2 y que podremos extraer sin ningún problema a una unidad USB, por ejemplo) y enviar la señal por internet para poder ver la tele en nuestra PSP a través del sistema "Uso a Distancia". Además, Sony ha asegurado las actualizaciones de firmware de PS3 "blindan" a PlayTV ante cualquier cambio que se produzca en las emisiones, como evolución de la compresión utilizada o la esperada alta definición. Con PlayTV no solo no tienes excusa cuando llegue el "apagón analógico", sino que además podrás entrar en la TDT por la puerta grande. › ***Por Lázaro "Doc" Fernández***



LA COMBINACIÓN PERFECTA TANTO dentro como fuera de casa: PlayStation 3, PlayTV y PSP.





Doble sintonizador

Graba un canal mientras ves otro

Todos nos hemos perdido alguna vez un programa por ver otro que está en la misma franja horaria; con PlayTV no volverá a pasarte eso. Su doble sintonizador te permitirá ver un programa en un canal mientras grabas el contenido de otro canal; incluso, si tenías programada la grabación de un canal y estás viendo otro, PlayTv empezará a grabar sin interrumpir el visionado del canal en el que te encuentres.



Timeshift

Rebobina y pausa en tiempo real

El disco duro estará registrando en todo momento lo que estemos viendo (hasta una determinada cantidad de información), de esta forma, podremos rebobinar un canal que estemos viendo, pausar la imagen o movernos hacia atrás o delante por el contenido ya emitido en ese canal. Por ejemplo, podrás pausar un partido o una peli para ir al baño y continuar desde donde lo dejaste; e incluso podrás saltarte la publicidad, si ya ha sido emitida, para ir "al grano".

Guía de programación

Toda la información de una semana a tu alcance

Si no eres capaz de recordar el día y la hora exacta en la que se emitirá tu programa preferido o, simplemente, tienes curiosidad por ver los programas que pondrán a lo largo de la semana, PlayTV incluye un completísimo EPG (Guía de Programación Electrónica) que te mostrará siete días de programación de cada canal y te permitirá programar cualquier grabación.





Uso a distancia

Podrás ver la tele en cualquier lugar

La conectividad de PlayStation y PSP a Internet y la posibilidad de intercambiar información entre sí a través del sistema "Uso a Distancia" permite a PlayTV enviar la señal de televisión a través de la red para poder disfrutar de ella en la portátil de Sony. Podrás conectar te desde cualquier lugar con Wifi y recibir la señal de TDT, pero también podrás visionar las grabaciones almacenadas en el disco duro de PlayStation 3.

Grabación de programas

Almacena tus programas preferidos

Gracias al disco duro de PS3, podrás almacenar cualquier contenido emitido a través de TDT. Tanto si deseas grabar un programa que estén emitiendo en el momento o programar una grabación a través del EPG, PlayTV te lo pondrá todo en bandeja.



Wii y Xbox 360

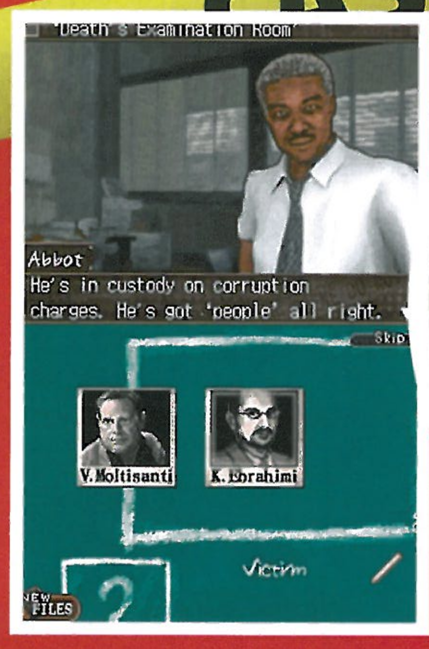
Las opciones de la competencia

Aunque PlayStation 3 es la primera consola que se sube al carro de la TDT, la competencia también ofrece otras alternativas. Desde la actualización NXE, la consola de Microsoft permite el alquiler de películas desde el bazar de video; en un futuro, el canal de Video Bajo Demanda de Wii, que se lanzará inicialmente en Japón y se llamará "Wii no ma Channel", y permitirá ver todo tipo de contenidos.

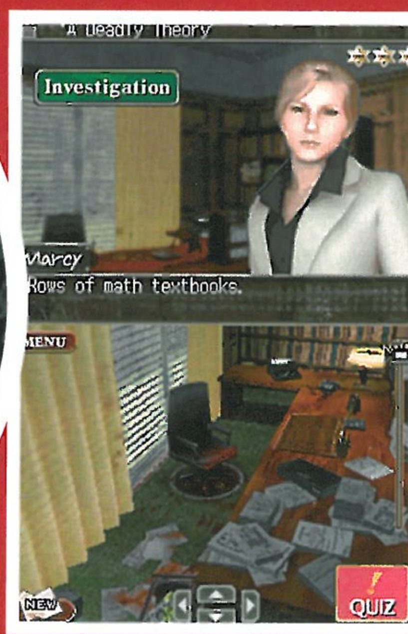




CASO SIN RESOLVER







Detectives a lo Starsky & Hutch

Nueva York, 1976. Una comisaría y una muchacha secuestrada. Todos los ingredientes para que Starsky y Hutch salgan a la calle, pero esta vez el peso de la investigación está en tus dedos.

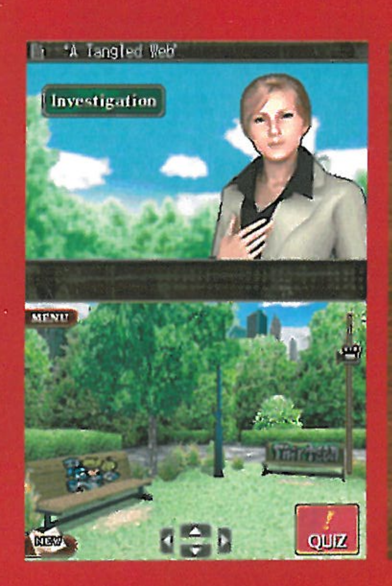


Hace ya un par de meses que llegó al mercado un gran juego de investigación que compite en la calle con otros detectives, como el Profesor Layton, Sherlock Holmes o Fray Leonardo (The Abbey). Sin embargo, Unsolved Crimes cuenta con algo que no tienen los demás, el gancho setentero con todas sus referencias: una comisaría fría, un jefe de policía comprensivo, las pizarras con teorías y fotos Polaroid,...

Corre el año 1976 y nos encontramos en Nueva York, encarnando a un joven detective que se enfrenta a su primer gran caso. Tendremos que aprender todos los métodos de investigación y optar si queremos fiarnos de nuestras corazonadas o tratar de investigar más a fondo y encontrar todas las pistas para dar con la solución a cada caso. El juego nos planteará ocho casos independientes que están detrás de "el gran caso": la desaparición de Betsy Blake, hermana de una de tu recientemente estrenada compañera de equipo en el cuerpo de policía.

Unsolved Crimes da un paso adelante en la forma de contar las cosas en Nintendo DS. Utiliza las dos pantallas en sus escenas cinemáticas y carga éstas de dramatismo con un estilo muy oscuro representativo de la novela negra y de

> Cuenta con algo que no tienen los demás (juegos): el gancho setentero con todas sus referencias





La trama

¿Dónde está Betsy Blake?

Se busca: una chica alta, delgada, rubia, de veintipocos y que trabaja de camarera a tiempo parcial, pero aspira a ser modelo. Es la hermana de Marcy Blake, miembro de la brigada de investigación de la policía de Nueva York. ¿Es posible que haya fingido su propio secuestro?

No sólo puzles

Un Profesor Layton con tiros y argumento adulto

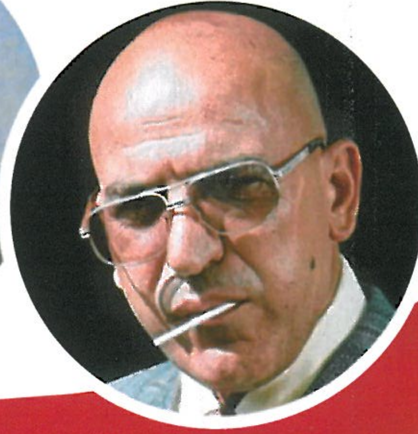
Puzles: Conseguir detalles sobre las escenas del crimen serán la clave para que puedas resolver los casos. Hazte con pruebas y pistas para acertar en todas tus hipótesis.
Investigación: Las escenas del crimen han sido creadas en tres dimensiones para que puedas acceder a ellas y examinarlas a fondo.
Acción: En el otro extremo del juego, se encuentran una serie de escenas de acción en las que tendrás que demostrar más habilidad con los dedos que con la mente. Practica tu puntería y tu capacidad para escapar de los laberintos que se plantean.



Influencias

El rollito setentero

Desde que ves la introducción al juego, en tu mente aparecen nombres como Kojak, Colombo, Los Ángeles de Charlie, Ironside o Starsky y Hutch. Las series de los setenta consiguen plasmarse en Unsolved Crimes con todo lujo de detalles. Desde los tipos duros a las escenas violentas o las situaciones criminales que requieren una profunda investigación. Sólo algo poco común, que uno de los protas es una chica.



Unsolved Crimes no es un juego para todos los públicos. Hay crímenes, sangre, disparos, violencia,...

la época dorada de las series policíacas y detectivescas de la televisión. Damos el aviso de que Unsolved Crimes no es un juego para todos los públicos. Hay crímenes, sangre, disparos, violencia,... una serie de ingredientes que lo hacen poco recomendable para menores. Es un juego adulto tanto en su propuesta argumental como en la forma de presentarlo en pantalla, con un estilo artístico buscando el realismo y alejándose de la imagen "infantil" de muchos de los juegos de DS.

Con Unsolved Crimes se aseguran una buena serie de horas, 'stylus en mano' investigando, disparando, realizando persecuciones al más puro estilo Starsky y Hutch, pero en las calles y callejuelas de Nueva York...

>Por Chema Antón



España

Nuestra tele se ha llenado de polis

En los últimos años la televisión española también se ha llenado de polis gracias a magníficas series con gran ambientación y buenos guiones, como 'Policías. En el corazón de la calle', 'Los Hombre de Paco' (en la foto), 'Cuenta Atrás' o 'El Comisario' que ya ha llegado a su final después de diez años de emisión ininterrumpida.

CASO SIN RESOLVE


COSPLAY



Cosplay: El arte del disfraz 'friki'

¿Qué es lo que hace que una persona se disfrace de sus personajes de ficción favoritos? ¿El Carnaval? Puede, pero si no lo hace en febrero es más bien cosa de su frikismo...

Es entonces cuando esta acción recibe el nombre de "cosplay" que es, en esencia, disfrazarse de algún personaje sacado de un manga, anime, película, libro, comic, videojuego, y a veces también de cantantes y grupos musicales. El "cosplayer" tiene que intentar copiar el aspecto del personaje lo más fielmente posible y, claro, aquí es donde viene la parte difícil ya que no es lo mismo disfrazarse de Drácula y ponerse una capa brillante y fina, que intentar reconstruir la armadura del Jefe Maestro de Halo. El término "cosplay" viene de dos palabras inglesas: costume (traje, disfraz) y play (juego). Hay variedad de teorías en cuanto al nacimiento de este fenómeno pero se cree que surgió hacia los años 70 en los Comic Market de Japón, que tenían lugar en Tokio, es por ello que es una actividad muy asociada a los círculos frikis y alternativos.

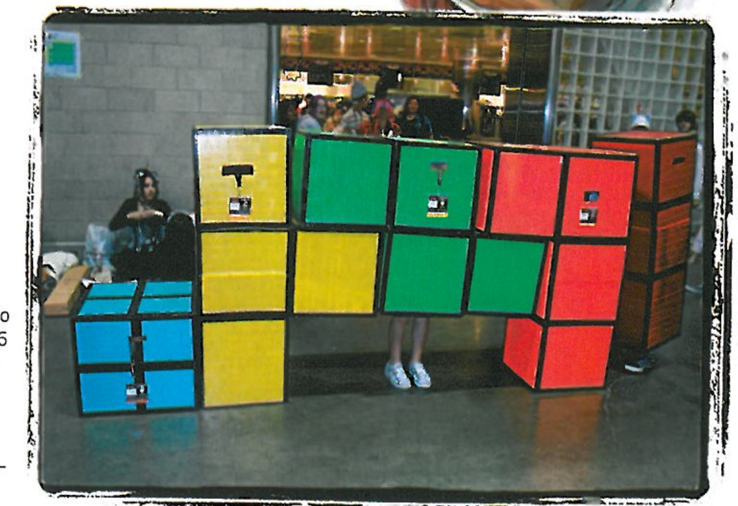
Actualemente se celebra, también en Japón, el World Cosplay Summit, un concurso de disfraces que reune a cosplayers de varios países, entre ellos España, y también es frecuente verlos rondando por las calles del barrio de Akihabara en Tokio. En nuestro país el número de seguidores del cosplay ha ido siempre en aumento y cada vez es más común ver a gente disfrazada en cualquier convención o salón de cómic y también se organizan concursos y reuniones, aunque no al mismo nivel que en Japón. A veces podemos ver gente disfrazada en el estreno de alguna película o videojuego (en España pasó con El Señor de los Anillos y Star Wars). Entonces ¿Por qué no dejas tu sentido del ridículo de lado para el próximo Carnaval y te disfrazas de algo más original? El equipo de I+D de Marcaplayer te propone un disfraz divertido y muy fácil de hacer para que seas el alma de la fiesta. donde quiera que vayas de farra. **> Mario Fernández**

Surgió hacia los años 70 en los Comic Market de Japón, que tenían lugar en Tokio, es por ello que es una actividad muy asociada a los círculos frikis y alternativos.

¡Participad en el concurso!

¿Sois capaces de hacer un disfraz de tetris?

Investigadores médicos británicos han descubierto que el conocido videojuego Tetris puede ayudar a los pacientes sometidos a experiencias traumáticas. Según informa la BBC, los investigadores sometieron a voluntarios a una serie de imágenes traumáticas y luego les permitieron jugar media hora al Tetris. Y como homenaje queremos que todos vosotros nos mandéis una foto vuestra disfrazados de piezas de Tetris. Así construiremos en el nº 6 de vuestra revista una pieza gigante con ellas, y vosotros entraréis en el sorteo de un pack de juegos por cortesía de Marca Player. Enviadnos vuestra/s fotos a ***concursos@marcaplayer.es*** y en el siguiente número de la revista conoceréis los ganadores.



EMULADORES

Regreso al Pasado

Muchos habeis descubierto la posibilidad de jugar a juegos clásicos a través de la Consola Virtual de Wii, pero esa es una práctica que se viene llevando a cabo en el mundo de los PC's desde hace más de 10 años. Programadores aficionados (y otros que no lo son tanto) se han esforzado desde hace más de 10 años por convertir hardware en software, chips y circuitos en programas que realizan su mismo trabajo, para conseguir que todos disfrutemos en nuestro PC con juegos y programas creados para ordenadores, consolas y recreativas del pasado. En la actualidad, es posible disfrutar en un único PC de juegos para PlayStation, Dreamcast, recreativa (nada menos que unos 4.000) y casi cualquier consola antigua, así como el uso de sistemas operativos y programas creados para ordenadores míticos como el Commodore Amiga o el Amstrad CPC. En estas dos páginas te contamos algunos de sus secretos:

MAME: El auténtico origen de la emulación.



SHADOW DANCER

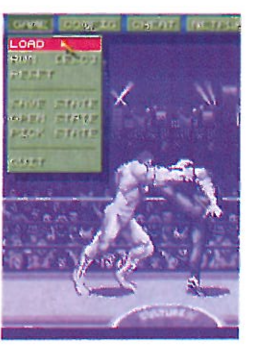
Sin duda alguna, el emulador más importante e influyente de la historia de los videojuegos. Si siempre has querido revivir esas partidas de tu infancia en cualquier bar o salón recreativo con juegos como UFO Robo Dangar y Legendary Wings, MAME te lo pone fácil. Y si lo que quieres es jugar contra tus amigos en cualquier Street Fighter o King of Fighters, también puedes. SNK, Capcom, Konami, Data-East, Space Invaders, Pac-Man, Rastan Saga... Desde 1975 hasta nuestro días, prácticamente todas las recreativas imaginables de todas las compañías del mundo están en MAME, hasta llegar a la nada despreciable cifra de unos 4.000 diferentes juegos emulados a día de hoy.

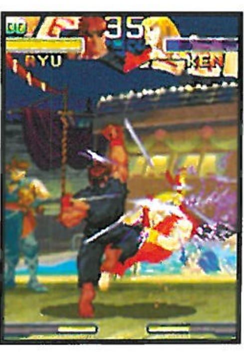


Emuladores míticos.

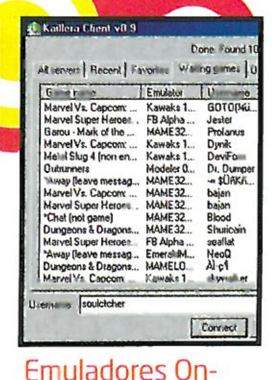
MAME es el emulador de recreativas más conocido y que más juegos clásicos hace funcionar, pero no podemos olvidar otros emuladores que nos han proporcionado horas de diversión y lo seguirán haciendo:











EpsxE. Uno de los múltiples emuladores patrios que encontrarás por la red y, seguramente, uno de los mejores, precisos y más completos. Como puedes imaginar por su nombre, emula a la perfección a la primera PlayStation y cuenta con una gran cantidad de opciones para configurarlo a tu gusto. Su logro más sonado: fue el primero en mostrar correctamente las texturas de la saga Tekken en PSX.

Zsnes. Nacido allá por 1997, Zsnes es, junto a Snes9X, el primer emulador "completo" de Super Nintendo. Es capaz de emular a la perfección prácticamente todos los juegos aparecidos para la consola de 16 bits de Nintendo, incluyendo aquellos con chips tales como SuperFX, DSP-1, Cx4, etc. Sus logros: está programado íntegramente en lenguaje ensamblador y fue el primero capaz de emular el chip DSP-3.

Final Burn. La fiebre por los juegos de lucha creados por Capcom para CPS-2 nos dejó dos momentos inolvidables. El primero, por supuesto, el día que Razoola, de CPS2 Shock, consiguió desencriptar los juegos de CPS-2 para poder ser emulados al fin; el segundo tenía lugar horas más tarde y fue la aparición de la primera versión de Final Burn con soporte para juegos de capcom basados en el Hardware CPS-2. Hace funcionar juegos de CPS 1 y 2, NeoGeo y otras.

NeoRageX El emulador de Neo-Geo creado por Anders Nilsson y Janne Korpela sigue siendo considerado uno de los más eficientes y mejor programados de la historia de la emulación. Llegó a emular, en 1998, prácticamente todos los juegos existentes para la consola de SNK... ¡incluso funcionando bajo un Pentium a 166 MHz! Increíble, pero más cierto que el viento.

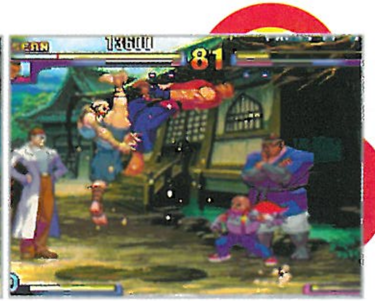
Emuladores On-Line: Kaillera Aunque hasta la aparición de la primera Xbox no tuvimos la oportunidad de experimentar el juego a través de internet con títulos de estilo arcade (como por ejemplo, Capcom vs Snk 2), por la red ya fluían las partidas a todo tipo de juegos antiguos y beat'em-up para dos jugadores gracias a Kaillera. El mencionado sistema permite crear un servidor de juego on-line o unirse a uno ya creado. ***www.kaillera.com***



Lo último en emulación.







Dreamcast y Naomi Primero fue Chankast (otro emulador patrio) y más tarde, NullDC los que emularon de forma increíble el hardware de Dreamcast. Muchísimos títulos de la extinta consola de Sega funcionan casi a la perfección en un ordenador de lo más "normalito" (con menos de tres años, por ejemplo). Ahora, tras descubrirse la encriptación del sistema anti-copia de los GD-Rom de Naomi, también se está logrando emular con gran fidelidad el sistema de Sega creado en exclusiva para el mercado recreativo y que, como muchos sabréis, es prácticamente idéntico en arquitectura a Dreamcast.

PlayStation 2 Aunque sus creadores llegaron tarde a la hora de sorprender a medio mundo con su emulador para PSX (EpsxE se les adelantó varios meses), comenzaron a programar, casi a ciegas, un emulador para PlayStation 2 poco después de la aparición de la consola en el mercado. Aunque les he llevado varios años y un montón de trabajo, los creadores de PCSX2 pueden presumir de haber conseguido un emulador de PS2 totalmente funcional y en el que se puede jugar, de principio a fin y sin ningún problema, Final Fantasy X (objetivo principal del emulador). www.pcsx2.net

CPS3 Emulator Una vez más tenemos que hablar de programadores españoles (¿Dónde estarán cuando una compañía española quiere programar un buen juego?). ElSemi, conocido en el "mundillo" por la creación de Nebula (emulador de CPS-2) y por ser el primero en emular el hardware del Model 2 de Sega, es también el pionero en la emulación del hardware CPS-3 de Capcom, en el que está basada, por ejemplo, la saga Street Fighter III. Al igual que ocurre con muchos emuladores, la desencriptación de los datos de los juegos de CPS-3 dieron lugar a una casi inmediata emulación por parte de ElSemi y el "MAME Team".

MIND TRAINING

Prepárate para la felicidad

No esperes un inteligente juego de puzles a lo *Brain Training* porque el título de FX apuesta por ofrecerte un rato de relax que te alegre la vida.

Cuando el Doctor Baldwin empezó a interesarse por los patrones mentales de la inteligencia social, nunca imaginó que sus resultados pudiesen ser expuestos de una forma tan lúdica y accesible. ***Mind Training*** es la creación de MindHabits que consigue exponer la principal idea que el Dr. Stéphane Dandeneau, director del proyecto de investigación de la compañía, se ha encargado de simplificar en tres ideas: repetir los patrones de comportamiento, asociar comportamientos a ideas positivas y abstraerse de las amenazas sociales.

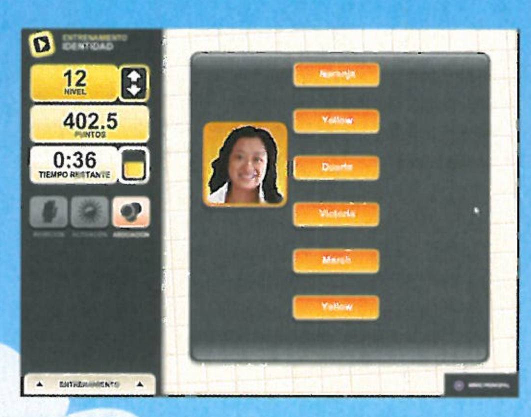
Mind Training propone cuatro simples juegos en los que el jugador se encuentra con caras sonrientes o enfurecidas, palabras bonitas y halagos que sirven para codirigir la conducta de los jugadores y evitar los pensamientos negativos. Si esperas un juego, aquí no lo encontrarás, su definición es la de pasatiempos y será muy del agrado de los no jugadores. **› *Por Chema Antón***

› 5 minutos y adiós al estrés

El equipo del Dr. Baldwin utilizó la prueba de 'Cara a cara' en su estudio y el resultado en un grupo de 23 teleoperadores fue de una disminución en la producción del cortisol (la hormona del estrés) en un 17% de ellos y el consiguiente aumento en su productividad. Y eso con sólo 5 minutos al día.

› Y Maya es tu entrenadora personal

La profesora Maya, irá explicándote las mecánicas de los juegos. Si quieres profundizar en los fundamentos de las pruebas, consulta la Biblioteca del título en la que hay referencias a los estudios del Dr. Baldwin.





› Identidad

Tienes que tratar de asociar las palbras que van apareciendo en pantalla con tu fotografía. De esta forma se gana en autoconfianza y autoestima para ser personas con mayor seguridad.





› Cara a cara

La mecánica es la de identificar los rostros sonrientes en la pantalla con lo que el jugador aprende a inhibirse de los estímulos negativos y a prestar atención a los positivos. Alegra esa cara.





› Sopa de letras

Se trata de buscar las palabras con connotaciones positivas que están escondidas (a veces mucho) en la sopa de letras. Con ello se prepara a la mente para estar en buena predispoción.



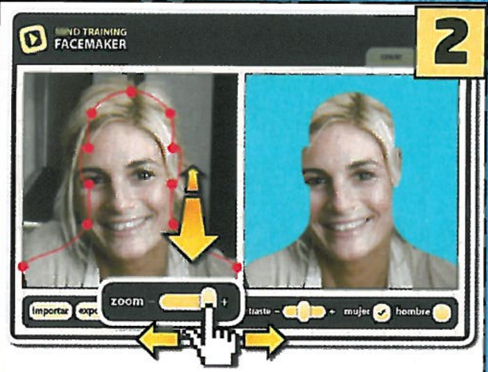




› Por las nubes

Además de requerir grandes reflejos y habilidad, el juego une los tres principios básicos: activación, asociación e inhibición. Deberás pulsar las caras sonrientes a pesar de los obstáculos.





Mejor con tu cara

El título incluye un editor para incluirte en el juego

La gente de Mind Habits ha tenido especial interés en la localización del juego y no sólo en lo que se refiere a la traducción del texto, sino a poner fotos de gente identificable dentro de nuestra sociedad. Pero lo que hace que el juego sea más eficaz es incluir rostros con los que estás familiarizado. Para ello existe la posibilidad de subir una foto tuya (figura 1) y editarla para ajustarla a los gráficos (figura 2) utilizando el Facemaker.



Dr. Mark Baldwin

Sonreir al PC reduce el estrés

La inteligencia social, de la que habla el Doctor Baldwin en su estudio, permite manejar el estrés de una forma eficaz a través del refuerzo de estímulos positivos y el rechazo de los negativos. Los patrones de pensamiento definen cómo nos vemos y cómo vemos al resto.



Dr. Stéphane Dandeneau, Director de Investigación de Proyectos de MindHabits

"El entrenamiento social te hace sentir bien"

La popularidad de los juegos de ejercicio mental tienen su mayor exponente en los títulos creados por Nintendo. El título de FX Interactive se centra en reforzar la autoestima de los jugadores con sólo cinco minutos al día de ejercicios. El Doctor Stéphane Dandeneau nos da las claves de por qué *Mind Training* es un juego al que ha jugar todo el mundo.

› ¿Por qué decidisteis convertir el estudio en un juego?

› Había tantos beneficios en los resultados del estudio y tanta gente a la que le gustaría que pensamos que estaría muy bien hacer algo divertido con ello. Especialmente algo diseñado para gente que no es jugadora habitual, tu madre, tu abuelo…

> No sé si saber matemáticas puede afectar a las relaciones que tienes con tu padre, tu jefe o tu hermana

› ¿Existe algún juego similar?

› *Brain Age* es muy famoso, pero está mucho más enfocado a las matemáticas, la memoria. Esto es similar en el concepto de entretenerse jugando con la mente. Somos el único juego que se centra en la autoestima, la inteligencia social.

› ¿Qué piensas que ofrecen los otros juegos de entrenamiento mental?

› Los otros juegos se centran más en lo cognitivo, en la memoria. Recuerda la secuencia, matemáticas, 2 + 4,… Lo que hemos descubierto es que el primer impacto repercute muy directamente en cómo nos sentimos. El entrenamiento social es muy importante para hacernos sentir bien. Hay muchas situaciones en las que podemos sentirnos de una u otra manera dependiendo de los hábitos mentales que tengamos. Si entrenamos los hábitos mentales positivos con el juego, las experiencias posteriores van a ser afrontadas de una forma diferente. En nuestra vida interactuamos con otros humanos, y nuestro juego se enfoca en entrenar esas relaciones con otros humanos. Esa es la principal diferencia de nuestro juego con los otros. Saber matemáticas, ¿puede afectar a la forma en la que interactúas con tu padre, tu jefe, tu hermana? No lo sé.

› ¿Puede ser usada como herramienta en grupos de terapia especiales?

› Puede ser una ayuda adicional, pero nunca sustituir a la terapia psicológica. Los psicólogos son profesionales de la salud mental y este sistema no puede sustituirlos, ni mucho menos.

› ¿Es el objetivo final del juego hacer sonreír a la gente?

› Si lo quieres simplificar, sí. El fundamento de la inteligencia social es que si eres capaz de ignorar el rechazo y lo negativo y te centras en los refuerzos positivos, el estrés se reduce muchísimo y eso tiene un enorme impacto en las relaciones sociales. Poder controlar eso es controlar nuestra felicidad.

Tu Play va a escupir fuego

Poco a poco PlayStation 3 se va convirtiendo en el centro de los shooters de medio mundo. Y es que con títulos como SOCOM, Resistance 2 o Killzone 2 la plataforma tiene mucho que ofrecer.

Aunque la competencia es dura, con impresionantes sagas como Gears of War en Xbox 360 o Crysis en PC, PlayStation 3 es una consola más que capaz de hacer frente a cualquier shoot'em-up con juegos de gran calibre. Basta con tener en cuenta que entre los tres primeros juegos aparecidos para la consola nació Resistance, de cuya segunda parte hemos disfrutado (y mucho) recientemente. En estas dos páginas vas a conocer los shooters más cercanos para la consola de Sony, lo que nos espera a lo largo del año y la opinión de un auténtico experto en armas, municiones y tácticas de combate en el campo de batalla.

> *Lázaro Fernández*









El experto nos da su opinión

T.J.O. desmenuza los shooters del momento

Curtido en mil batallas de Survival Game (modalidad similar al PaintBall, nacida en Japón y en la que se emplean réplicas que disparan bolitas de PVC de 6mm), T. J. O., nuestro experto en armas, municiones y tácticas de combate en el campo de batalla nos da su veredicto sobre cuatro shooter de PlayStation 3:

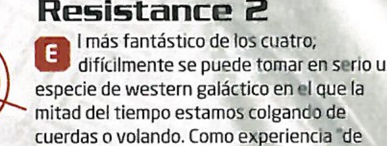
Killzone 2

Aunque tiene un aspecto futurista y hay que usar mucho la imaginación, las armas tienen un comportamiento muy realista y tanto tus compañeros como los enemigos se comportan de forma muy creíble y en equipo.



Resistance 2

El comportamiento de las armas no es demasiado realista (se ven las balas por el aire, algo imposible) y la lucha contra extraterrestres tampoco ayuda. Los objetivos están muy bien planteados y los modos cooperativos son geniales.



F.E.A.R. 2

Muchas de las situaciones son algo fantásticas, pero el armamento, el comportamiento de cada proyectil y las tácticas de combate empleadas por los enemigos en todo momento son de lo más realista que he visto en el género.



Resistance 2

El más fantástico de los cuatro; difícilmente se puede tomar en serio una especie de western galáctico en el que la mitad del tiempo estamos colgando de cuerdas o volando. Como experiencia "de juego", muy divertido, pero no es nada realista.





Los shooters que vienen

Killzone 2

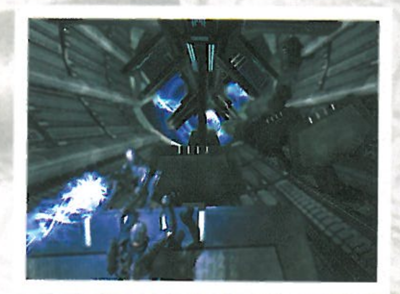
La primera entrega supuso una auténtica revolución para el género gracias a su espectacular motor gráfico y su original desarrollo y Killzone 2 no va a quedarse atrás. Todos los que lo han visto coinciden en que es el juego con mejores gráficos de la actual generación y nosotros damos fe de ello. Killzone 2 es realista, espectacular y pondrá el listón muy alto a los demás shooter en todos los apartados, incluyendo el multijugador.

Dark Void

El título que se convirtió en el "Counter-Strike de PS2" llegará a PlayStation 3 algo más tarde de lo esperado, pero con el realismo y el increíble nivel de adicción de la saga elevados a la máxima potencia. Por un lado, echaremos en falta un modo historia para un jugador, pero por otro encontraremos increíbles mapas, multitud de modos de juego on-line y la posibilidad de participar en multitudinarias partidas para un máximo de 32 jugadores.

F.E.A.R. 2

Monolith vuelve a mezclar terror y acción en primera persona en un juego que sigue las pautas de la primera entrega, pero mejorando todos y cada uno de sus apartados. Alma regresará para hacerte la vida imposible y darte unos sustos de muerte, pero siempre podrás defenderte con un sinfín de armas diferentes y haciendo uso, como en el primer FEAR, de la técnica Bullet-Time, que te permitirá ralentizar la acción durante unos segundos.



SOCOM Confrontation

El título que se convirtió en el "Counter-Strike de PS2" llegará a PlayStation 3 algo más tarde de lo esperado, pero con el realismo y el increíble nivel de adicción de la saga elevados a la máxima potencia. Por un lado, echaremos en falta un modo historia para un jugador, pero por otro encontraremos increíbles mapas, multitud de modos de juego on-line y la posibilidad de participar en multitudinarias partidas para un máximo de 32 jugadores.

Red Faction Guerrilla

La potencia de la actual generación de consolas permitirá a Volition llevar el concepto de las dos primeras entregas de la saga a un nuevo nivel. Guerrilla tendrá lugar cincuenta años después de los acontecimientos ocurridos en el Red Faction original, se jugará en tercera persona y su mayor baza será su llamada "jugabilidad destructiva", que permitirá al jugador hacer añicos cualquier construcción o elemento del entorno.

Damnation

CodeMasters firma un shoot'em-up de original ambientación, a medio camino entre Blade Runner y un western de los más clásicos. Sus principales características serán su desarrollo, que obligará al jugador a compartir protagonismo con sus compañeros (juego en equipo) y el planteamiento "vertical" de algunos enfrentamientos, en los que nos veremos obligados a escalar o cambiar radicalmente la altura en la que nos encontramos (con tirolinas, por ejemplo) mientras damos buena cuenta de todos los enemigos que aperecen en pantalla.



¿Quieres jugar con nosotros a paintball?

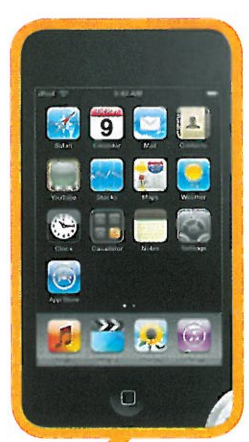
Manda un mail con el asunto "Paintball" a ***concursos@marcaplayer.es*** y entraréis en el sorteo de una de las 10 plazas para el equipo que se enfrentará a la redacción en un conocido circuito de paintball de la Comunidad de Madrid.

¿Por cuál me decido?

El tiempo se pasa volando porque el ritmo de vida de la sociedad actual ha cambiado. Las comunicaciones, potenciadas por Internet y la telefonía móvil, nos obligan a estar siempre conectados, siempre disponibles, y se exige que el tiempo destinado a operaciones y transacciones sea cada vez menor. Por tanto la aparición de sistemas de videojuegos portátiles, móviles y reproductores de música con capacidad para juegos era sólo cuestión de tiempo pero... ¿Cuáles son las ventajas de una portátil? ¿Sirven todas para echar una partidita rápida en el metro? ¿Se puede jugar con la rueda del iPod? Estas son la clase de preguntas que nos hacemos en la redacción de Marca Player. Todo depende de la clase de juegos que nos gusten, del tiempo del que disponemos y de nuestra habilidad a la hora de jugar. Analizamos tres de los sistemas más interesantes del momento, precisamente cuando dos de ellos han sido revisados con el lanzamiento de nuevos modelos (DSi y PSP 3000) y el otro, parece cada vez más interesado en potenciar su plataforma de videojuegos.

> ***Por Mario Fernández***







Las plataformas móviles han conquistado al público por su versatilidad, pero demandan un mayor cuidado con sus catálogos

IPOD

Futuro prometedor



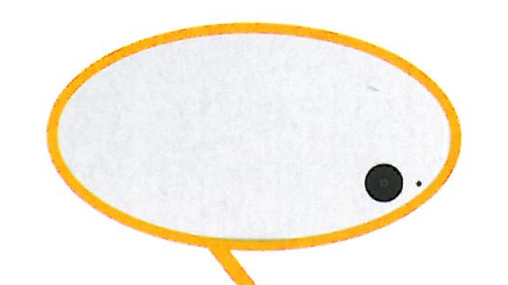
Tiembla mundo, Apple entra en el mundo de los videojuegos. Pero no lo hace con una consola particular sino utilizando sus "gadgets", el iPod y el iPhone. ¿Qué clase de juegos tienen estas plataformas? Pues de momento parecidos a los que se anuncian por la TV para descarga, aunque ya se han podido ver algunos títulos exclusivos muy potentes de cara a un futuro cercano. La jugabilidad es rápida y sencilla, como también lo es el método por el cual podemos adquirir los videojuegos: A través de la tienda iTunes, de la misma manera que si fuésemos a comprar un disco o una canción. Ya hay disponibles juegos como Sonic, Tetris, Pac-Man, Sims, Spore... Cada vez más compañías se animan a desarrollar juegos para el iPod (EA, Sega, Square Enix).

LO MEJOR

- Juegos cuidados y divertidos. Es muy cómodo adquirirlos y estar pendiente de los nuevos lanzamientos.
- Un sistema perfecto para echar una partidita rápida.

LO PEOR

- Tienes que acostumbrarte a la pantalla táctil, que si bien está genial, lo cierto es que se echa en falta la sensación de los botones.







DSi

Más añadidos

Nintendo se arriesgó con sus consolas en esta generación y el que arriesga... Gana. En el caso de la DS se optó por ofrecer un control táctil y este sistema no tardó mucho en llamar la atención del consumidor. A pesar de que la potencia gráfica de la DS se ve ampliamente superada por la de la PSP, Nintendo ha sabido adaptarse perfectamente al nuevo ritmo de vida de la sociedad. Aunque hay variedad, el concepto de juego social y de diversión rápida, diaria y constante, como ocurre en juegos como Brain Training o Nintendogs, han removido los cimientos del sector. El control táctil facilita la jugabilidad haciéndola intuitiva y no es necesario poseer una gran habilidad, ni tampoco experiencia previa, para jugar a la DS. El nuevo modelo, Nintendo DSi, hace a la consola un 12 % más fina, aumenta el tamaño de la pantalla, incluye un ranura para tarjeras SD y mejora las características Wi-Fi. Aunque pierde la capacidad de reproducir juegos de Game Boy Advance.

LO MEJOR

- Es una plataforma perfecta para el juego portátil, que además ha conseguido acercar los videojuegos a mucha gente ajena al mundillo.
- Tiene gran cantidad de títulos y de una variedad asombrosa.

LO PEOR

- Gráficamente podría mejorar y muchos de sus títulos son copias de copias.
- Los nuevos añadidos podrían difuminar el concepto de "consola de juegos".







PSP 3000

Una joyita

La PSP es una pequeña joya. Con una calidad gráfica cercana a una Playstation 2, cuando se lanzó al mercado, hace algunos años, la gente se frotaba los ojos para comprobar que lo que estaban viendo era real o una broma.
¿El problema? Es una consola portátil difusa. Con esto queremos decir que apuesta por una jugabilidad clásica y unos juegos más hardcore pero también por otras utilidades, como reproducir música, ver fotos y películas, Internet, GPS... Todo esto está muy bien pero conlleva ciertos problemas: Largos tiempos de carga en los juegos, un stick poco funcional y actualizaciones de software.

LO MEJOR

- Los títulos son, por lo general, una gozada.
- La pantalla es ahora perfecta y se ve de lujo, tanto con juegos como con películas.
- Tiene infinitas opciones de uso y todas funcionan correctamente.

LO PEOR

- Es una plataforma muy opaca para jugadores inexpertos. Sacarla de casa os dará miedo...
- El catálogo es de vergüenza. Necesita que la cuiden más.

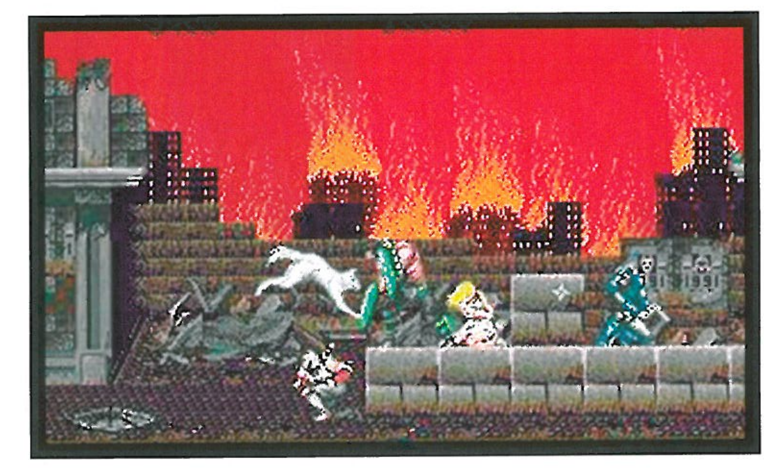




Ninja Blade, la última joya de Japón llega directa a Xbox 360 con ganas de partir a todos esos malditos samurais en siete pequeños pedacitos... Como en la peli de Kurosawa.

Para entrenarte

¡Qué día tan bonito para hacer un poco de ninjitsu! La redacción de Marcaplayer abre su particular baúl de los recuerdos para rescatar algunos de los videojuegos sobre ninjas más míticos de la historia. Muchos nos dejamos en el tintero (como el de Stryder 2 o las míticas Tortugas Ninja en su Turtles in Time de Super Nintendo, ¡Que además pronto estrenarán juego en Wii!). Pero hemos elegido estos:



SHADOW DANCER (MEGA DRIVE)

¿Os acordáis de la batalla entre Nintendo y Sega? Pues este era uno de esos juegos que podían haber decantado la balanza a favor de la Mega Drive. Gráficos llenos de detalle, jugabilidad perfecta, magia, jefes finales gigantescos, ninjas, un perro y fases de bonus. En los noventa no se le podía pedir mucho más a un videojuego.



NINJA GAIDEN (XBOX)

Uno de los títulos más impactantes de la Xbox original y una de las sagas más míticas de la historia de los videojuegos con Ryu Hayabusa -también sale en Dead or Alive- como personaje principal. Su calidad gráfica era tan alta que posteriormente fue adaptado a Playstation 3 y hace poco se lanzó la segunda parte en Xbox 360.

De ninjas por la vida

Poco queda para que un asesino sigiloso llegue con ganas de sangre a nuestro país. Poco se ha hablado de él, pero a buen seguro va a dejar tantas marcas en sus rivales que no será olvidado fácilmente. Se trata del protagonista de Ninja Blade, el último juego de ninjas que viene directo desde el mismo Japón. Ha salido de las mentes de los chicos de From Software, responsables de Otogi,

No le gustan las bromas y gasta espadones de los que asustan sólo con ver el filo. Dicen que se tira un aire a Ryu Hayabusa, de Ninja Gaiden, pero nunca hay dos ninjas iguales. Sus poderes son una habilidad en el combate mano a mano extraordinaria, con la posibilidad de encadenar gran cantidad de ataques, y habilidades casi circenses que se activan con la pulsación de un botón. Cuidadito. > ***Por Mario, Juan y Martín***



LOS NINJAS SON ESOS EXTRAÑOS Y PODEROSOS guerreros que parecen estar por encima del bien y del mal. Capaces de saltar, infiltrarse y asesinar a tu Nintendog, antes de que te hayas dado cuenta. En los ochenta se pusieron muy de moda porque, bueno...Sencillamente en los ochenta las cosas frikis estaban de moda. En cualquier caso, sabemos que el arte marcial que usan estos terribles luchadores se llama ninjitsu y, como sabéis, Marca Player apoya mucho el deporte y por eso NO hemos ido a un gimnasio a preguntarle a un maestro de ninjitsu, si no que directamente nos hemos inventado una entrevista.

› Hablamos con Pakeno Matarte, Maestro del arte mortal del ninjitsu y cinturón negro en grado 8º dan. Hola Pakeno ¿en qué estás trabajando hoy?
› Bueno lo de siempre, partir unos pocos 'de' ladrillos con la cabeza y haciendo verticales contra la pared para luego girar bien en el salto mortal. También intento lanzar rayos con los ojos, pero sólo me sale con el derecho, ¡Ya puedo reproducir CDs!

› ¿Has llegado a matar a alguien?
› Eso son cosas que no desvelan los ninjas profesionales. Sólo lo hacen los amateur y los actores de cine. Pero tengo unas cicatrices que dicen algo. Por cierto, Camilo Sesto sabe defenderse muy bien.

› ¿Cuál es tu videojuego de ninjas favorito?
› El Kung Fu Master, una recreativa que me inspiró en mis comienzos. Pero ahora no paro de jugar a Xtreme Beach Volleyball 2. Es tan bonito...

› ¿Hace algo que un humano normal no pueda hacer?
Sí, pero es algo que no puedo revelar porque es secreto y tampoco es perceptible por el ojo humano no entrenado en el arte del ninjitsu.

› ¿Que consejos das a los que quieran seguirte?
Por supuesto, dar cera, pulir cera. Es la clave.



TENCHU 2 (PLAYSTATION)
Sigilo a lo Metal Gear Solid, ninjas, Rikimaru, Ayame y mucha, mucha sangre. La segunda parte de Tenchu mejoraba el control y la calidad gráfica, convirtiéndose así en un clásico de Playstation. Lo más destacable es que permitía a los jugadores acabar con los enemigos de un solo golpe si conseguíamos llegar a sus espaldas sin ser vistos. Todo un vicio, oiga.



DISNEY BOLT

CONCURSO
8 packs de

Peluche + juego *Bolt* para Playstation 3

6 packs de peluche perro Bolt y 2 packs de hamster



y si te parece poco...
10 juegos

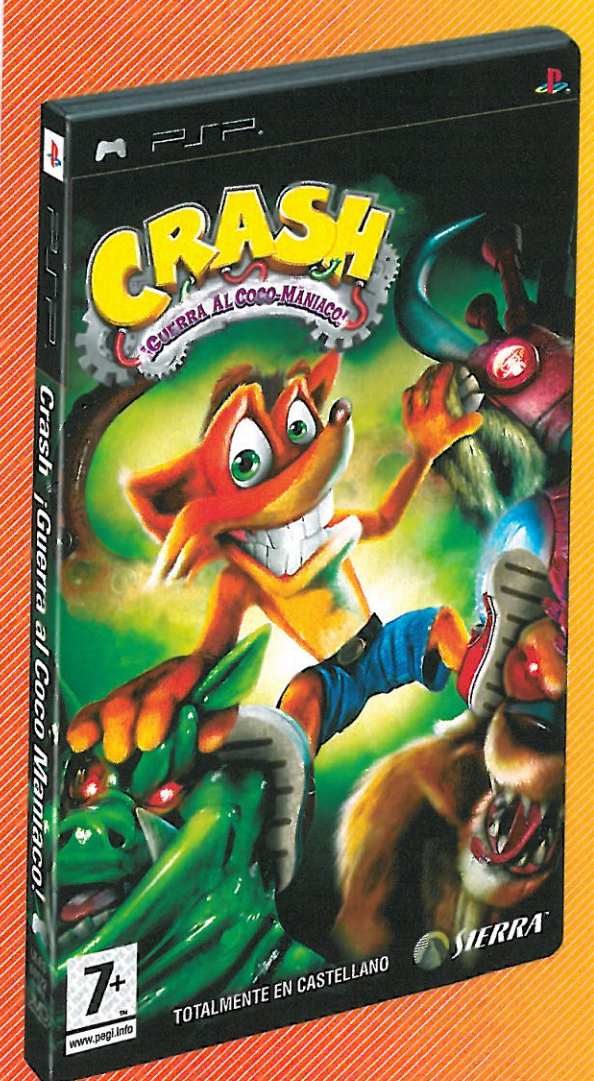
Bolt para tu consola Playstation 2



CÓMO PARTICIPAR

Envía una foto tuya con el peluche más grande que encuentres a: ***concursos@marcaplayer.es*** *y entrarás en el sorteo de los packs exclusivos de Bolt*

GANADORES CONCURSO





Lista de ganadores:

Daniel Marcos Casas (Madrid)
Antonio Trillo Luengo (Badajoz)
Victor Niembro Pereda (Burgos)
Juan Vidal Vides Conde (Huelva)
Luis Eduardo Fernández Sanz (Madrid)
Rubén López Maestro (Huesca)
José Luis García Guerrero (Tenerife)
Miriam Miranda Márquez (Valladolid)
Carmen Gallego Sierra (Vigo)
Javier Cambronero Fernández (Sabadell)
Raúl Losada Redondo (Madrid)

Pack compuesto por:

Crash
para tu PSP

+

Saco de dormir
de Crash Bandicoot

+

colgante
exclusivo del juego





> Avances

Los primeros vistazos de los juegos que vienen









EL NIVEL DE DETALLE será excelente. La cámara nos permitirá acercarnos a la acción para contemplar la calidad gráfica.

WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR II

Buscando la estrategia

La secuela de Dawn of War optará por un tipo de estrategia más directa y dinámica, añadiendo elementos de RPG a su desarrollo.

La ambientación del universo Warhammer 40.000 siempre se ha caracterizado por la crudeza y realismo con el que representa el permanente conflicto bélico en el que están inmersas las diferentes facciones participantes. Y en el caso de las historias donde los diferentes capítulos de Marines Espaciales hacen aparición solemos ver enormes compañías al mando de valerosos héroes forjados en el campo de batalla. Pero en el capítulo que nos presenta Dawn of War II encarnaremos a un joven y desconocido marine espacial que acaba de ser ascendido a comandante por su valor en el campo de batalla.

En la beta que hemos podido jugar durante horas, los orkoz atacan constantemente los territorios humanos, movidos por una mano siniestra que permanecerá oculta en las sombras, y nuestro objetivo principal será descubrirla, y con ello el origen de las constantes y salvajes oleadas de pieles verdes.

Llegaremos a controlar hasta cuatro escuadras, cada una de ellas lideradas por un héroe-personaje, algunos de ellos conocidos de anteriores entregas como es el caso del capitán Thule.





La ficha

Warhammer 40.000: Dawn of War II

Desarrolladora: **Relic Entertainment**
Editora: THQ
Lanzamiento: Sin confirmar (2009)

Plataformas

Idiomas

Voces Textos

PEGI

16+ PEGI ONLINE www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.dawnofwar2.com/es**



LAS TIPOS DE UNIDADES estarán compensados al milímetro. Controlarlos será esencial para desarrollar estrategias existosas.

Acción y gore

Fases sólidamente diseñadas de menos de media hora de duración

Los primeros momentos de Dawn of War serán excitantes ya que además hacerse evidente la profundidad de las batallas y el estupendo apartado gráfico, comprobaremos el gusto por el detalle de Relic, incluso a niveles más conceptuales. Y es que, tanto el diseño de los escenarios - con varias rutas y objetivos- como la duración total de las misiones, demuestran un estudio minucioso con el fin de conseguir una experiencia jugable lo más entretenida posible. De esta manera se optará por darle más importancia a las unidades y menos -por no decir ninguna- a las bases y a las gestiones de recursos. El resultado será una acción dinámica y misiones más cortas, de unos 30 minutos, pero particularmente intensas. Estéticamente será muy gore, con explosiones de sangre, desmembramientos y cuerpos partidos por la mitad.

Recogerá, de manera excelente, los fundamentos del juego de mesa. Una maravilla para todos los fans

En este nuevo título, una de las novedades más destacadas con respecto al Dawn of War original es que se ha eliminado la tediosa para muchos gestión de recursos y bases, limitando el juego exclusivamente a la creación de estrategia pura y dura, permitiéndonos centrarnos únicamente en el control de unas cuantas unidades. A muchos aficionados les sonará raro a priori, ya que se han deleitado durante estos años con batallas donde cientos de unidades combatían por la supervivencia. Sin embargo, podemos aseguraros, que la nueva forma de jugar que nos presenta esta secuela es realmente magnífica y no defraudará en ningún momento a los fans de Warhammer, ya sean del wargame, ya sean del videojuego y sus expansiones.

Entra en escena un alto componente de rol, ya que podremos interactuar directamente con las "fichas" de las unidades, pudiendo al final de cada fase subir de nivel, equipar nuevos objetos que encontraremos repartidos por los escenarios y mejorar las características de los héroes, algo que también afectará a la escuadra bajo el mando de cada uno de ellos. Todas estas unidades tendrán una forma de ataque



LAS UNIDADES ORCO TIENEN poco más o menos la inteligencia que se les presupone a estos seres.

distinta y habilidades propias, lo que les hará perfectos según determinadas estrategias.

Al jugar con tan pocas unidades, será de vital importancia cuidar y dedicar la misma atención a cada miembro de éstas, ya que si uno de nuestros marines cae, no podremos recuperarlo de ninguna manera a no ser que volvamos corriendo bajo el fuego enemigo a recogerlo... ¡No abandones los caídos!

> Estamos ansiosos de ponernos al mando de nuestra escuadra de Blood Ravens y aplastar a nuestros enemigos en nombre del Emperador.

Tendremos una escuadra más potente para el combate cuerpo a cuerpo, otra equilibrada, una ideal para infiltrarnos, sabotear o detectar al enemigo... Combinarlas adecuadamente será la clave del éxito. Otra de las novedades más interesantes de Dawn of War II será el sistema de coberturas, de dos niveles - nos infligirán mayor o menor daño - y sencilla ejecución. La inteligencia artificial de los enemigos nos pondrá en apuros en más de una ocasión, ya que actuarán evaluando el desarrollo de cada combate: atacarán los flancos, buscarán refugio en edificios y realizarán asaltos inesperados. Los escenarios serán completamente interactivos y sufrirán daños y han sido creados a una escala perfecta para crear la sensación en el jugador de estar inmerso en cada refriega.

> ***Por Mario Fernández y Bolo***

HORAS Y HORAS DE JUEGO

Misiones para parar un tren

Un total de 54 misiones, cada una de ellas con varios objetivos secundarios y distintas rutas, nos aseguran una excelente rejugabilidad. Y los excelentes modos multijugador y cooperativo ponen el broche de oro a este título que ha sabido recoger, de manera excelente, los fundamentos de Warhammer - el juego de mesa - incluso en su apartado gráfico, que es absolutamente, sin discusión ni pega alguna, soberbio.





RESIDENT EVIL 5

El Virus T llega a Africa

La invasión zombi que comenzó en Raccoon City se ha extendido por el mundo. ¿Simple casualidad o Umbrella vuelve a las andadas?

Ya os hemos hablado de este esperadísimo juego de acción en varias ocasiones, incluso dentro del reportaje de zombis en las primeras páginas de este mismo número. Pero una obra maestra como esta merece mención aparte. Podríamos dedicar una revista entera a esta quinta entrega de la saga de no muertos por excelencia y nos quedarían montones de cosas por contar.

Lo cierto es que cuando recibimos un sobre con el juego, sentimos la cálida sensación de sorpresa, emoción e impaciencia que sienten los niños antes de la noche de Reyes. Tras hacer girar el disco, la impresión fue aún mayor. Es todo lo que esperábamos e incluso mejor. Todas las pequeñas dudas que albergábamos sobre la ambientación, el sistema de control o los cambios en la jugabilidad se disiparon con el primero de los muchos disparos a la cabeza que dimos durante las siguientes horas, mientras peleábamos por hacernos con el control de uno de los dos mandos de control. Porque para los que andan un poco perdido, *Resident Evil 5* se sitúa en una ciudad africana llamada Kijuju y a plena luz del día. Para rizar el rizo, siempre vamos acompañados de una escudera que es controlable por otro jugador bien a pantalla partida, red local o a través de internet. Y finalmente, por si fuera poco, los enemigos han evolucionado tanto que pueden llegar a controlar armas.

¿Zombis con armas? No, infectados con armas más bien... Sí, siguen siendo asquerosos en muchos casos, desplazándose con esos andares característicos de vez en cuando, pero ya no son seres sin seso que buscan comer cerebros como única motivación. En este punto podríamos destrozaros los primeros capítulos contando algunos secretos para justificar estas afirmaciones, pero es mejor que lo descubrais vosotros mismos. Valga con deciros que parece que todas las piezas encajan a la perfección.

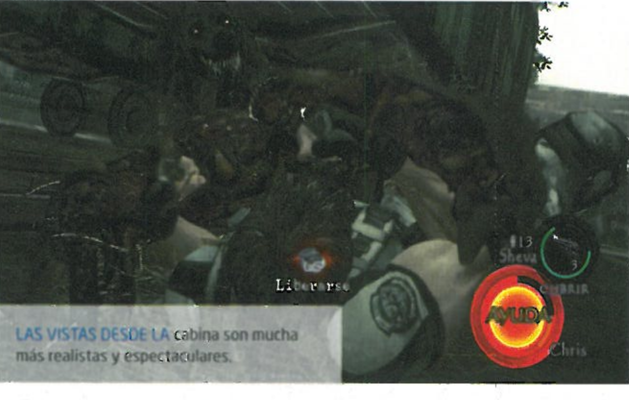
Bienvenido a Kijuju

¿Y la hospitalidad donde la guardan?

Lo que en un principio parece la típica aldea africana en una misión casi rutinaria se convierte en la mayor pesadilla a la que unagente de los buenos se hayan enfrentado. Todo un pueblo tratando de acabar con los protagonistas bajo la ardiente luz solar, bajo tierra, al atardecer... Y por si fuera poco con los seres humanos, también hay locos con hachas, los ya clásicos perros asesinos, monstruos salidos de mentes de lo más perversa y hasta mutantes capaces de montar en moto. Ya sabes, podrás correr, pero no podrás esconderte.



Como un regalo de reyes para los fans de la saga *Resident Evil*. Verdaderamente impresionante.



LAS VISTAS DESDE LA cabina son mucha más realistas y espectaculares.



PODEMOS LANZAR UNA SERIE de bengalas para desviar misiles enemigos.



La ficha



Resident Evil 5

Desarrolladora: **Capcom**
Editora: **Proein**
Lanzamiento: Marzo/abril 2009



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

EN TODO RESIDENT, las voces en inglés



JUEGOS BASADOS EN la licencia, con tan sólo ocho de ellos tratando el argumento central.

Multijugador



UN JUGADOR CADA uno de los personajes principales, cooperando durante la aventura.



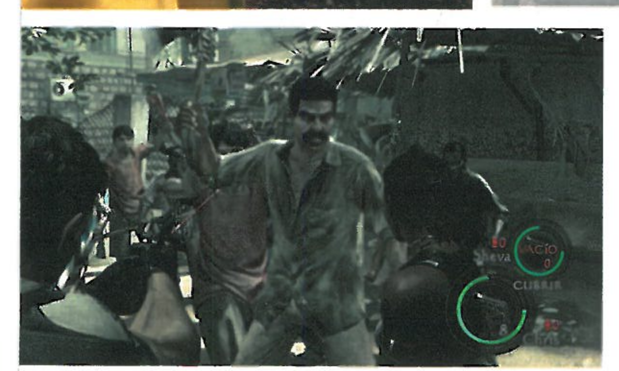
AÑOS DE DESARROLLO, para esta entrega que se ha ido retrasando desde su primera fecha en 2007.

¿Quieres más?

SI TE PARECE poco con el juegazo que se avecina, siempre puedes probar entregas anteriores o alucinar con la película de Resident Evil. No nos referimos a la de Milla Jovovich en sus tres entregas (simplemente entretenidas), sino más bien a **Resident Evil Degeneration**, creada por ordenador y muy muy reciente.

En la red

Página oficial **http://www.residentevil.com/kijuju**



Incluso el sistema de control funciona de una manera más que aceptable, utilizando el mismo esquema que la anterior entrega de la saga, *Resident Evil 4*. Con pequeños toques en el sistema de menús para hacerlo mucho más rápido y accesible. Pero hereda también sus limitaciones, con lo que las críticas serán practicamente las mismas que en aquella ocasión. Por ejemplo el hecho de tener que estar quieto mientras se dispara. Aún con esas, a nosotros nos encanta.

Desde el primer segundo a este no muerto le supura el pus tan característico y único, made in Capcom. Y además, para la ocasión tiene mucho mejor aspecto que nunca. Quizá de algo menos de miedo en ciertos puntos, pero sigue siendo lo que todos los fans de esta saga estábamos esperando con verdadero furor asesino.

>Por Juan "Xcast" García

> No lucharás solo

Quizá la mayor novedad, ambientación africana aparte, es la inclusión de un segundo personaje que acompañe a Chris Redfield (el prota del primer Resident Evil cuando se elegía nivel difícil y de Resident Evil Code Verónica) durante la totalidad de la aventura. Responde al nombre de Sheva y es una nativa africana que pertenece a la misma agencia que el protagonista masculino, la BSAA. Una organización internacional que pretende mantener la amenaza zombie bajo control.

Se prometen cameos de viejos personajes de la saga, aunque no se puede revelar todavía quienes. ¿Alguien tiene unas gafas de sol? Los entendidos sabreis que significa esto...





EMPIRE TOTAL WAR

La guerra en el siglo XVIII

La conocida saga de estrategia llega, tras recorrer la antigua roma y la época medieval, a las grandes batallas entre los imperios del siglo XVIII, con los duelos navales como principal novedad.

COMO BUEN JUEGO DE estrategia, la disposición de tropas es fundamental.

La serie de estrategia *Total War* ya se ha labrado un rinconcito en los corazones de los fans del género, recorriendo la historia de la brutalidad humana con apasionante realismo. *Roma, Shogun, Medieval y Medieval II* han sido sus cuatro entregas anteriores. Ahora le toca el turno al siglo XVIII, la edad de los grandes imperios y la dominación marítima, donde se sucedieron los acontecimientos bélicos que dieron como consecuencia la creación del mundo actual.

La Revolución Francesa o la Guerra de Independencia de los Estados Unidos son sólo dos de los grandes episodios que pueden vivirse con esta nueva entrega de la saga. El juego nos permitirá ponernos al frente de alguno de los imperios más importantes de la época, establecer y gestionar nuestras colonias, manejar la diplomacia y nuestras relaciones con otras naciones y, cuando sea necesario, prepararnos para la guerra. Y aquí es cuando disfrutaremos de impresionantes batallas en tiempo real sobre los campos de batalla de medio planeta, con cientos de unidades en liza, o en las aguas de cualquiera de los siete mares. Y es que ésta es la principal novedad de esta nueva entrega, las batallas navales.

Estas batallas son un lujo para la vista, ya que el título presume de un nuevo motor y de nuevos graficos de nueva gene-

El juego incluye a España como una de las facciones, lo que nos permitirá vivir la decadencia del imperio patrio en este siglo decisivo para la formación de los estados modernos.

Guerra Total

Cientos de unidades en el campo de batalla

En la versión beta del juego que hemos tenido ocasión de paladear disfrutamos sobretodo con las grandes batallas históricas recreadas sobre los mapas más realistas. Las campañas terrestres se desarrollan en tiempo real, y en ellas puedes ver a cientos de unidades en pantalla, con unas animaciones espectaculares y un nivel de detalle espectacular. Una de las camapñas estrella es la guerra de independencia de los Estados Unidos. Se puede recorrer, batalla a batalla, la historia de este conflicto e, incluso, ponernos del lado británico y frustrar la independecia. Así, si ganamos, podemos cambiar el curso de la historia. Genial, ¿no?



HAY QUE MANEJAR A cientos de unidades, eso sí, agrupadas en escuadrones.



EL REALISMO GRÁFICO DE los principales atractivos del juego.





La ficha

Empire Total War



Desarrolladora: **Creative Assembly**
Editora: **Sega**
Lanzamiento: Marzo 2009



Plataformas



Idiomas

Voces Textos

LA VERSIÓN FINAL llegará traducida al 100%

Multijugador



2 YA SE HA confirmado que existirá una campaña multijugador uno contra uno, además de rankings nundiales, ligas...

En la red

Página oficial www.totalwar.com

Facciones

DE MOMENTO, EL equipo de desarrollo ha confirmado ocho facciones presentes en el juego: Francia, Suecia, el Imperio Otomano, Gran Bretaña, Rusia, Prusia, España y las provincias de los futuros Estados Unidos de América. Cada una de ellas con su propia campaña.



ración. Las unidades cuentan con animaciones individuales que hacen única cada batalla. Además la física está cuidada hasta el extremo y en el caso de las batallas marítimas se han estudiado el peso de los barcos y el daño que hace cada proyectil calculando su potencia de fuego y el lugar en el que impacta en cada embarcación. Increíble. Puedes asistir a cómo tu flota acorrala a algunos barcos enemigos y como los reduce a astillas para despu,es verlos hundirse sin remedio. Pero lo mejor es hacer un zoom para ver sobre la cubierta a los soldados en medio de la batalla o mirar dentro de cada barco, para comprobar el estado de los cañones. Se ha cuidado hasta el mínimo detalle.

Como en todas las entregas de *Total War*, aquí también se mezclan los momentos de estrategia en tiempo real (en cada batalla concreta) con los turnos y la estrategia más pausada. Un mapa de la zona nos permite mover a nuestra diplomacia, nuestro comercio y gestionar nuestras relaciones con las demás facciones en estos momentos de pausa en la batalla. En el juego está incluída la campaña del reino de España, por lo que podremos vivir la decadencia del imperio patrio en su época más triste > ***Por Gustavo Maeso***

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA

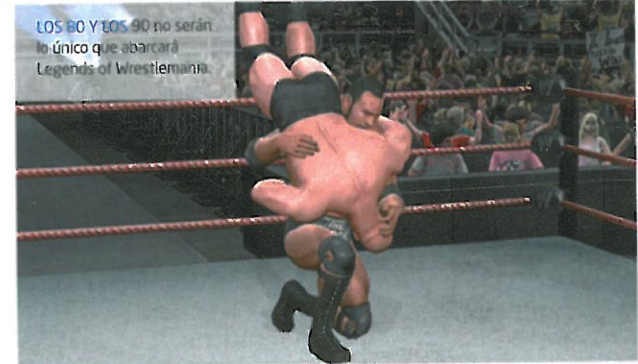
Sangre, sudor y nostalgia

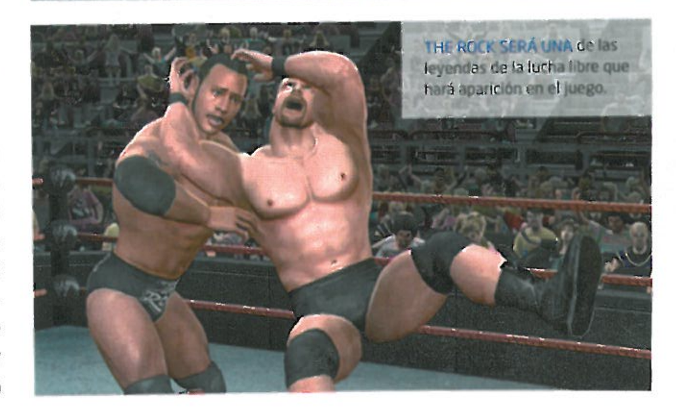
Si para tí la auténtica lucha libre murió con la WWF y el "Pressing Catch" de ahora te parece un teatro, Legends of Wrestlemania es tu juego.

Aunque la fiebre por la WWE es cada vez mayor, todos los que pasamos nuestra infancia en los noventa coincidimos en dos cosas: el doblaje de Humor Amarillo fue mejor en su primera emisión en Telecinco y, por supuesto, aquel "Pressing Catch", con El Último Guerrero, Jake "The Snake" Roberts y Hulk Hogan le daba mil vueltas a los "musculitos" como Batista y sus teatreros combates... ¡en los noventa sí que se pegaban, y no ahora, que todo es una farsa!

Cualquier tiempo pasado...

Dejando a un lado los clásicos comentarios "abuelescos" ("lo de antes si que era..."), nadie puede negar que el pasado de la lucha libre nos regaló combates míticos, situaciones inolvidables y luchadores con un carisma que nunca llegarán a tener otros como Kane, Edge o Big Show. Y de eso va precisamente WWE Legends, de resucitar los mejores momentos de la lucha libre americana tomando parte directa en inolvidables combates. Aunque su planteamiento promete y los rumores plantean un increíble plantel de luchadores para la versión final (que mencionaremos más adelante en este mismo texto), por ahora solo hemos podido disputar un combate del juego, el que tuvo lugar en el WrestleMania III en 1987 y en el que estuvo en juego el título de campeón de la WWF: Hulk Hogan vs André El Gigante. La gracia del juego no solo estará en revivir esos combates, sino en hacerlo con los movimientos y las anécdotas que convirtieron dicho combate en legendario. Al comienzo de los combates se plantearán diferentes objetivos y cada uno de ellos otorgará al jugador una determinada cantidad de puntos; por ejemplo, algunos de los objetivos del combate entre André y Hogan consistían en escapar del "abrazo


LOS 80 Y LOS 90 no serán lo único que abarcará Legends of Wrestlemania.


THE ROCK SERÁ UNA de las leyendas de la lucha libre que hará aparición en el juego.





PARTICIPA EN LOS MEJORES combates por el título de los más famosos WrestleMania.



del oso" de André, realizar un determinado movimientos al llegar al nivel tres de "poder", etc... Y esa es otra; mientras el motor gráfico de WWE Legends es muy similar al de Smackdown vs RAW 2009, el control y el sistema de juego del futuro (y nostálgico) juego de lucha libre de THQ ha sido muy simplificado. Atrás quedan los complicados movimientos, la posibilidad de atacar al oponente en diferentes partes del cuerpo, etc. Yuke's ha diseñado un sistema de control simple y directo (ataque, defensa y agarre) que encantará a todos aquellos que se criaron en los recreativos con juegos como Wrestlefest, en los tiempos en los que El Último Guerrero y Hulk Hogan eran los auténticos ídolos de la TV. Lo importante de Wrestlemania Legends no es su complejidad, sino la posibilidad de revivir las emociones vividas con el espectáculo de la lucha libre.

>Por Lázaro "Doc" Fernández.

Podrás emular a tus ídolos de antaño y revivir sus mejores combates y movimientos.

La ficha



Legends of Wrestlemania

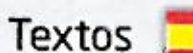
Desarrolladora: **Yuke's**
Editora: **THQ**
Lanzamiento: Marzo 2009



Plataformas




Idiomas

Voces  Textos 



SOÑAMOS CON LA voz de Héctor del Mar en el juego...

PEGI




www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.legendsofwrestlemania.com**

Videos de primera

CADA UNO DE los combates míticos del juego estará precedido por un video de varios minutos en el que se resumen los acontecimientos que llevaron al enfrentamiento en cuestión. Por ejemplo, veremos como la amistad entre Hogan y André se congela hasta convertirse en total enemistad a través de un video.

Interferencias


SMACKDOWN VS RAW 09


DEF JAM VENDETTA


TELECINCO (EN LOS 90)

> Rumore, rumore...

Hemos leído de todo sobre los personajes seleccionables en la versión final de Legends of Wrestlemania, pero al parecer ya ha sido revelado el plantel definitivo de los luchadores míticos que harán aparición en el juego... aunque aún no hay confirmación oficial por parte de THQ. Algunas de las "leyendas" a las que apuntan los rumores son estas: Hulk Hogan, André el Gigante, The Rock, "Stone Cold" Steve Austin, El Enterrador, Roddy Piper "El Gaitero", Shawn Michaels, Ric Flair, Bret "The Hitman" Hart, El Último Guerrero, Ted "El Hombre del Millón de Dólares" DiBiase, Mr. Perfect, Jake "The Snake" Roberts, "Ravishing" Rick Rude, "British Bulldog", Honky Tonk Man, "Terremoto" Earthquake, Legion of Doom, Tito Santana, Virgil... Lo que no sabemos es porqué aún Randy "Macho Man" Savage no ha sido mencionado en ningún rumor, habiendo participado en Wrestlemania nada menos que ocho años seguidos y ganando el título en dos ocasiones. ¿Será un luchador secreto?

BIONIC COMMANDO



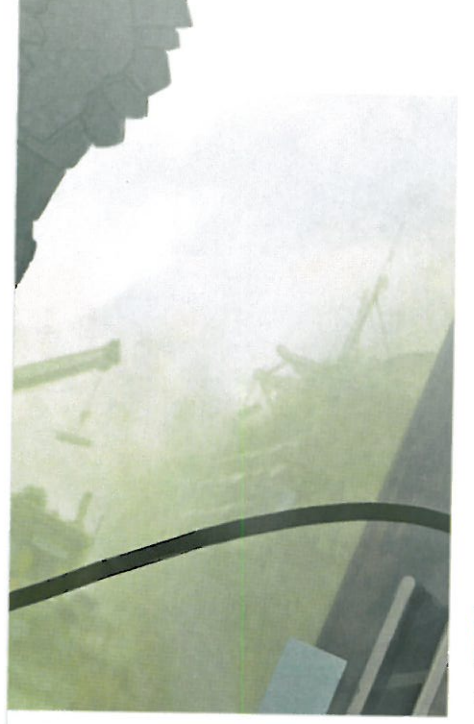
Brazo biónico

Para mucho más que para ganar un concurso de pulsos

El brazo izquierdo de Nathan le permitirá golpear a enemigos, coger ítems a distancia, agarrarse de cualquier elemento del entorno y balancearse y hasta alcanzar un enemigo lejano y "recoger cable" para darle una mortal patada. Un tutorial al comienzo del juego te enseñará todos sus secretos.

El gran clásico se renueva

Aunque no es tan conocido como Ghosts 'n' Goblins o Street Fighter, Bionic Commando también forma parte de la historia de Capcom y no se va a librar del merecido remake 3D de turno.



Su aparición en los salones recreativos, allá por 1987, supuso una auténtica revolución, aunque su complejo desarrollo (para la época) hizo que el juego no terminara de cuajar entre los aficionados a las "máquinas", ocupados ese mismo año con juegazos como Shinobi, Black Tiger, Contra o Double Dragon. Pocas semejanzas existen entre aquel Bionic Commando de hace veinte años y el creado por Grin, pero eso sí, su desarrollo sigue siendo de lo más original y su complejidad no ha disminuído, ni mucho menos. Después del éxito BC: Rearmed para XBOX Live Arcade y PlayStation Network, los chicos de Grin se atrevieron con la entrega "actualizada" de la saga, a la que no le falta de nada.

Podríamos decir que *Bionic Commando* mezcla lo mejor del género shoot'em-up en tercera persona (al más puro estilo Gears of War o Dark Sector), con un desarrollo similar al de los últimos juegos protagonizados por Spider-Man, aunque complicando las cosas algo más de lo que nos tiene acostumbrados Peter Parker. Tanta es su complejidad que para movernos por el entorno y hacer uso de todas las posibilidades que nos ofrece el brazo biónico que da nombre al juego tendremos que superar un tutorial que dura unos 10 minutos. Y es que no es fácil controlar todas las posibilidades que ofrece su desarrollo: podrás disparar varias armas, lanzar granadas, agarrarte y colgarte con el brazo de prácticamente cualquier elemento del entorno, agarrar a un enemigo a distancia y "recoger cable" para propinarle una mortal patada... Solo falta que Grin mejore algún que otro fallo gráfico de *Bionic Commando* para que la experiencia de juego sea una de las más completas en el género, ya que cuando se ponga a la venta también incluirá un divertido modo multijugador a través de internet.



>Por Lázaro "Doc" Fernández

La ficha



Bionic Commando

Desarrolladora: **Capcom / Grin Studios**
Editora: **Proein**
Lanzamiento: Invierno 2009



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

SALVO SORPRESA, LA versión final estará en inglés.

PEGI

www.pegi.info

Multijugador



10 DIEZ JUGADORES, CADA uno de ellos con su propio brazo biónico, simultáneos.

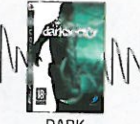
Online

PLAYSTATION 3, XBOX 360 Y PC > En todas las plataformas en las que será lanzado el juego se incluirá un divertido modo multijugador on-line. Todos los jugadores tendrán las mismas posibilidades que Nathan Spencer... imaginad las partidas on-line.

Interferencias


SPIDER-MAN


BIONIC COMMANDO


DARK SECTOR

En la red

Página oficial **www.bioniccommando.com**

Tokuro Fujiwara

EL CREADOR del primer *Bionic Commando* para recreativa es una de las figuras más grandes de la historia de los videojuegos, sin ninguna duda a la altura de Shigeru Miyamoto. De su imaginación nacieron Ghosts 'n' Goblins, Tombi!, Extermination, Final Fight 2 y 3, MegaMan...

Nathan Spencer, protagonista de *Bionic Commando*, es una especie de Hombre-Araña futurista y post-apocalíptico

CHRONICLES DE RIDDICK ASALTO AL DARK ATHENA

Malote intergaláctico

Starbreeze nos invita a sus oficinas para ver si Vin Diesel sigue tan chulo como siempre... al menos, en su versión virtual.

Lo que aquí significa "si algo está bien, no lo toques", en Suecia debe ser algo parecido a "cuando algo está bien, mejóralo todo lo posible y dobla sus horas de juego", puesto que en Starbreeze parecen muy convencidos con este ***Assault of Dark Athena***. Razones no les faltan: "La Fuga de Butcher Bay" fue una gran apuesta, con grandes dosis de acción y sigilo, poniéndola incluso por encima de la película protagonizada por ese tipo duro llamado Vin Diesel. Así que este "remake" tiene pinta de ser muy especial.

Ser un asesino frío y despiadado siempre mola. Y si además te busca media galaxia, mejor. De ahí que la nueva aventura nos sitúe en una nave repleta de cazarrecompensas, quienes capturarán a Riddick poco después de su épica huída. Allí nos encontraremos con los llamados drones, robots autómatas pero capaces de ser controlados por nuestros enemigos.





POR UNA VEZ Y sin que sirva de precedente, la oscuridad será tu aliada en lugar de tu peor enemigo.

No tardaremos en ver cómo este nuevo fragmento está más centrado en la acción y en utilizar los recursos a nuestro alrededor que en el sigilo, para sobrevivir en la nave capitaneada por Revas, su temible líder, quien parece tener historia con nuestro protagonista (si es que nos las buscamos malas). Pero no nos preocupemos: usaremos a los susodichos drones





Dos juegos en un sólo DVD y por si fuera poco, un modo multijugador de infarto.




Disfrutarán tanto los que no probaron el juego original como los que si tuvieron el placer de echarle el guante en la ya vetusta Xbox original.

La ficha



Las Crónicas de Riddick: Asalto al Dark Athena



Desarrolladora: **Starbreeze**
Editora: **Atari**
Lanzamiento: Junio 2009

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

SEGURAMENTE LLEGARÁ CON voces en inglés

En la red

Página oficial www.riddickgame.com

¿Y quien es Riddick?

SI TE PILLA de sorpresa el personaje puedes ir empapándote de este cachitas interestelar con cualquiera de las películas basadas en el personaje. Para empezar está Pitch Black, le sigue Las Crónicas de Riddick, ambas con actores reales. Entre ambas se sitúa Dark Fury de Dibujos animados.

Interferencias


ALIEN


PITCH BLACK



EXPRESO DE MEDIA-NOCHE

para disparar con su brazo biónico, aunque más adelante podremos manejarlos directamente, tanto para liarla como para resolver puzles. También contaremos con nuevas armas, como dos poderosas cuchillas y así asesinar silenciosamente. Como nos gusta.

El motor gráfico beberá de lo que nos ofreció The Darkness. No sorprenderá como en Xbox, pero sí ofrecerá un acabado detallado, con la aventura original construida casi desde los cimientos.

Si a esto sumamos modos multijugador, una IA mejorada y un control pulido, los que no disfrutaron de Riddick en su momento tendrán una oportunidad de oro para hacerlo. Y los que sí lo hicieron, también.

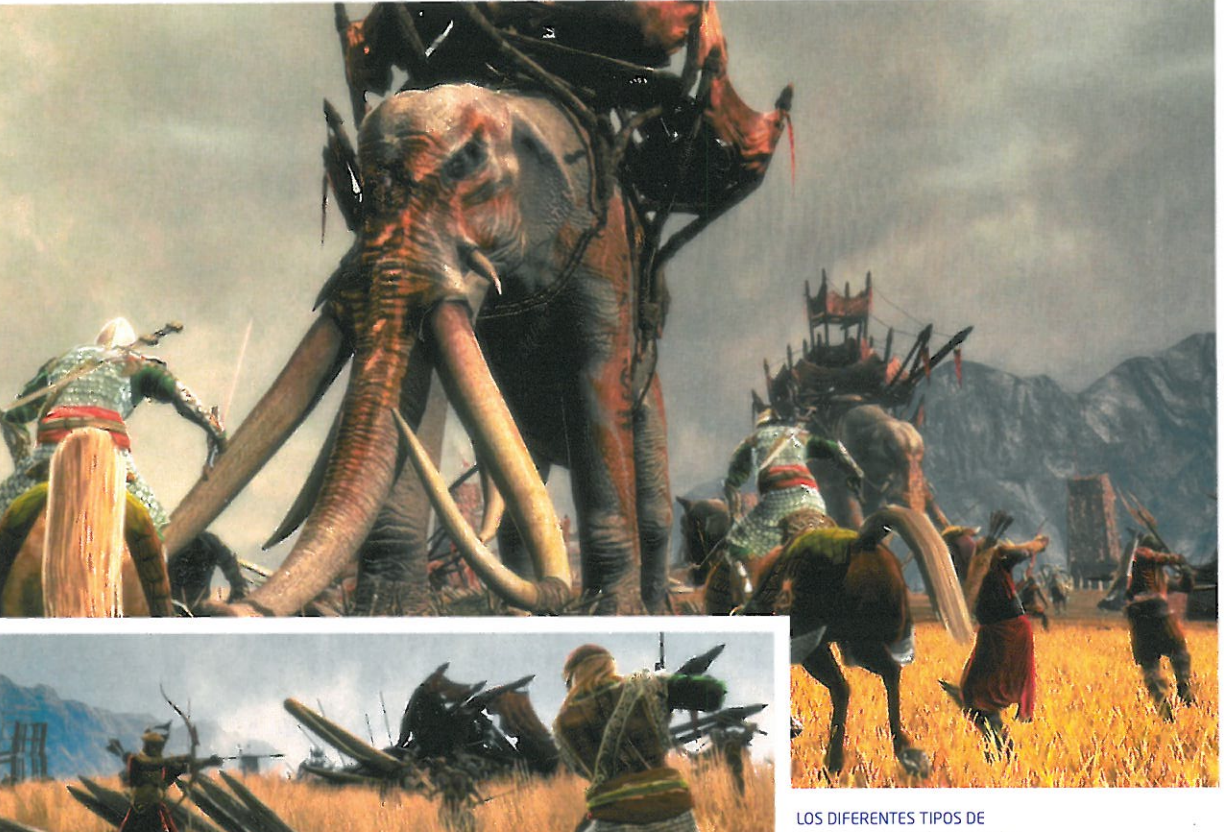
>Por Javier De Pascual



Me llamo Jerk

Confesiones antes de la ejecución

"No queremos hacer pagar a los usuarios 60 € por un juego que sólo sea más bonito". Así define las intenciones de Starbreeze su director, Jerk Gustafsson, quien nos comentó (antes de asesinarnos brutalmente) que la licencia de Riddick nunca fue pedida por ellos. Simplemente, cayó en su regazo y a partir de ahí se dieron cuenta de que tenían ante ellos un universo lleno de posibilidades. Con este "remake" pretenden hacer su primera incursión seria en la faceta multijugador, con dos modos muy interesantes: Pitch Black (Riddick contra el resto) y Butcher Bay Ride (4vs4vs4 más táctico).



LOS DIFERENTES TIPOS DE personaje permitirán a todo tipo de jugador disfrutar del título de Pandemic.

LORD OF THE RINGS: CONQUEST

¡A la conquista!

Los creadores de Mercenaries 2 y Destroy All Humans! mezclan elementos de diferentes géneros para ofrecer un nuevo punto de vista a la obra de Tolkien en consola.

Si existe una licencia en el mundo de los videojuegos de la que se puedan sacar infinitos títulos de todo tipo, esa es la de El Señor de los Anillos. Hemos visto juegos de estrategia basados en la Tierra Media, la trilogía de juegos de lucha lanzada por Electronic Arts, aventuras gráficas y conversacionales... Lo único que faltaba es el toque multijugador online, y eso es justo lo que Pandemic ha conseguido con LOTR: Conquest. Tomando como referencia las pantallas que pueblan estas dos páginas y entornando ligeramente los ojos, podríamos pensar que estamos frente a un nuevo Dynasty Warriors... y no estaríamos muy desencaminados. A decir verdad, parece que Pandemic se ha inspirado en la saga de combates multitudinarios creada por Koei, aunque encontraremos ciertos toques de originalidad como la posibilidad de elegir diferentes "oficios" (mago, guerrero, arquero, etc) y un sistema de combos y ataques especiales de lo más completo. Sin duda alguna, el elemento más original del título de Pandemic es su sistema de juego, muy similar al de algunos shoot'em up. Al comienzo de cada batalla elegiremos un punto en el que queramos aparecer (si previamente lo hemos conquistado, claro) y nuestro objetivo será avanzar junto a nuestros compañeros hasta el siguiente punto y conquistarlo, con lo que ganaremos la posición (chec-





SI ESTÁS HARTO DE hobbits, elfos y magos blancos, podrás pasarte al lado oscuro y luchar en las filas de Sauron.



La ficha



L.O.T.R.: Conquest

Desarrolladora: **Pandemic**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: 16 de enero



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

EL DOBLAJE ES de muy buena calidad

PEGI

www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.pandemicstudios.com**

¿Oscuridad o luz?

TANTO EN LOS libros de Tolkien como en las películas de Peter Jackson, las fuerzas de la luz siempre acaban por encima de las fuerzas de la oscuridad. En Conquest podrás elegir el bando y, si lo deseas, acabar a espadazos con esos pequeños y molestos hobbits tan pesados.

Interferencias



DYNASTY WARRIORS — L.O.T.R. (EA GAMES) — UNREAL TNMT. III

Guerrero, mago, arquero...

Podrás elegir entre diferentes personajes

El desarrollo de Conquest permitirá afrontar cada uno de sus objetivos de forma variada. Para hacerlo, podrás elegir entre diferentes tipos de personaje que te darán la posibilidad de lanzar hechizos, usar arco y flechas, ir a caballo, controlar los ataques cuerpo a cuerpo...





Podrás participar en multitudinarias batallas entre un máximo de 16 jugadores a través de internet.

TODOS LOS PERSONAJES DE la obra de Tolkien harán aparición en el juego, incluyendo los terroríficos Ringwraiths.

kpoint) y alguna que otra vida extra. Para conseguirlo tendremos que aguantar una posición durante un tiempo, acabar con un enemigo de forma espectacular, destruir un determinado artilugio o construcción... Hasta aquí todo normal, nada que no hayamos visto en otros títulos, pero si os decimos que podrán participar hasta 16 jugadores a través de internet, de forma cooperativa o competitiva a lo largo de diferentes modos , la cosa cambia ¿verdad? Y si lo tuyo no es jugar a través de internet, no te preocupes, porque el juego también incluirá un modo "pantalla partida" para hasta cuatro jugadores. Sólo falta que Pandemic solucione algún que otro problema en el control para que Conquest se convierta en uno de los más divertidos y multitudinarios títulos lanzados con la licencia de El Señor de los Anillos. .

>Por Lázaro "Doc" Fernández

HALO WARS

Estrategia en el salón

A la brillante trilogía de acción para Xbox 360 le ha salido una precuela, pero con forma de juego de estrategia en tiempo real. Sus responsables: los míticos creadores de la saga *Age of Empires*

Los fanáticos de la saga *Halo* (prácticamente, todos los poseedores de una Xbox 360) sabían que este lucrativo universo no iba a dejar de generar videojuegos tras el punto y aparte que supuso *Halo 3*. La prueba es la llegada en este 2009 de dos títulos que, si bien ya se apartan de la vida y milagros del 'Jefe Maestro', seguirán haciendo las delicias de los fans. A finales de año aparecerá una nueva entrega de acción de los chicos de Bunige, *Halo: ODST*, pero antes, en primavera, llega ***Halo Wars***, la primera incursión en el género de la estrategia de la saga. Lo mejor, que los chicos que se esconden tras su desarrollo son, tal vez, los mejores en el género. Ensemble Studios, los responsables de todos los títulos de la mítica saga de estrategia *Age of Empires*.

20 años antes

Como ya os contamos el mes pasado, tuvimos ocasión hace unas semanas de echar unas cuantas partidas a una versión, casi definitiva, de ***Halo Wars*** (la gente de Ensemble Studios nos recibió muy amablemente en una visita relámpago a Londres). Y tras estas primeras escaramuzas nos dimos cuenta de que el juego promete y que va a convencer, tanto a los fans de la saga como a todo aficionado a la estrategia que busque un buen título para su 360.

El juego sitúa la acción 20 años antes de los acontecimientos narrados en el primer *Halo*, lo que nos coloca justo en el principio de la guerra contra los Covenant. El título desvelará un buen número de nuevos datos y dará coherencia a la historia, además de destapar un buen número de sorpresas. El juego cuenta con unas escenas cinemáticas impresionantes, que dan forma a la historia entre misión y misión.

En cuanto al control, todo es sencillo, intuitivo y rápido, diseñado desde el principio para funcionar con





El cursor fijo, atajos con los botones y un menú circular en pantalla ayudan a controlar el juego con el pad de 360

> El universo Halo, visto desde arriba

Aparte de sus innegables cualidades como videojuego de estrategia en tiempo real (tal vez el más depurado para disfrutar en una videoconsola), *Halo Wars* es una perfecta precuela para la saga. Todas las unidades del juego, los vehículos, la tecnología, los edificios, etc. han sido sacados de los diseños originales de los juegos de Bungie. Es genial jugar con tropas de Spartans, soldados de la UNSC, dirigir escuadrones de Warthogs, tanques Scorpion, Pelicans... y enfrentarse a solados Elite, Hunter, Grunt, Jackal, Brute y sus correspondientes armas.





La acción de *Halo Wars* se sitúa 20 años antes de los acontecimientos narrados en la trilogía de *Halo*

el mando de Xbox 360. El cursor permanece fijo en el centro de la pantalla, lo que permite movernos por el mapa de forma rápida y seleccionar a las unidades sin el menor problema. El botón A sirve para seleccionar tropas (si se mantiene pulsado amplía su espectro para elegir a un grupo de unidades), con el botón X se mueven y atacan y el botón Y despliega una segunda habilidad de las unidades. Los gatillos y botones superiores permiten hacer zoom y movernos por el mapa, además de desplegar un menú circular con atajos para todo. No echamos de menos, para nada, un ratón de PC. El título está centrado casi exclusivamente en la acción, dejando en un segundo plano la construcción de unidades o la recolección de recursos (esto último es casi testimonial).

>*Por Gustavo Maeso*

La ficha



Halo Wars

Desarrolladora: **Ensemble Studios**
Editora: **Microsoft**
Lanzamiento: Marzo 2009



Plataformas





Idiomas

Voces — Textos

EL JEUGO CONTARÁ con un doblaje a la altura.

Edición Limitada

YA SE HAN publicado imágenes de la edición limitada del juego, que incluye el libro Halo Wars: Genesis, fichas de personajes y un parche de la UNSC.



Interferencias



En la red

Página oficial **www.halowars.com**

Nuevos personajes

A bordo del 'Espíritu del fuego'

Los fans de la saga no van a encontrar aquí, lógicamente, al Jefe Maestro, a Cortana o al Capitán Keynes (¿o tal vez sí?), pero sí conocerán a un puñado de nuevos personajes. La acción comienza a bordo de la nave Spirit of Fire, un enorme crucero estelar de la UNSC, que, en uno de sus viajes de exploración colonial, llega al planeta helado Harvest. En los vídeos de introducción conocemos al capitán al mando de la nave, el capitán Cutter (al cual tendremos siempre dándonos órdenes desde la estación orbital), a una especie de científica llamada profesora Anders y al sargento Forge, un duro soldado que será quien comande la misión en la superficie del planeta. Pero el personaje que más nos sorprendió fue el de Serina, una inteligencia artificial con la típica imagen holográfica, que nos recordó, lógicamente, a la Cortana de la trilogía original. En la primera de las misiones, nuestras tropas de reconocimiento se topan con actividad Covenant sobre la superficie de Harvest. En el vídeo vemos cómo el Inquisidor comanda una tropa de Covenant en busca de la 'Reliquia' Forerunner.

TOM CLANCY'S HAWX

Batallas desde el aire

La serie de acción de Tom Clancy incorpora un nuevo título a su explosivo catálogo, esta vez, centrado en la simulación de combate aéreo.

La colaboración entre el escritor de 'best seller's politico-militares' Tom Clancy y la editora Ubisoft ha sido muy prolífica y llena de éxitos (*Splinter Cell, Rainbow Six, Ghost Recon...*) y arremete con nuevas sagas. La primera novedad llegó hace un par de meses con *End War*, un genial juego de estrategia. Ahora, le llega el turno a la simulación de combate aéreo, un clásico de los videojuegos, pero desde la perspectiva Tom Clancy. ***Hawx*** es el resultado de esta nueva propuesta, una maravilla hiper-realista en su aspecto visual, pero muy asequible y divertida en su forma de juego.

Como no podía ser de otra forma, la historia del juego no es una simple guerra moderna elegida al azar donde nosotros combatimos como un soldado más en uno de los dos ejércitos. Tras este juego está Tom Clancy, por lo tanto, las tramas geopolíticas y militares del futuro inmediato de nuestro planeta planéan (nunca mejor dicho) sobre el guión de Hawx. En el juego somos un experto piloto de combate a sueldo de una gigantesca corporación internacional de seguridad conocida como Artemis. Nuestra coorporación apoya, con armamento y soldados, cualquier conflicto internacional allí donde el cliente pague bien. Estamos en el año 2012 y las guerras están controladas, no por los ejércitos nacionales, sino por las coorporaciones bélicas privadas.

Esto nos llevará de encargos locales, a entrar de lleno en una guerra a escala global. Aquí empieza lo bueno y vivimos misiones que recrean enormes combates aéreos y terrestres, niveles de cientos de kilómetros cuadrados de extensión con una guerra total estallando ante nuestras narices. Pero nosotros no pertenecemos a ningún bando, pertenecemos a Artemis y lucharemos en el lado que nuestros superiores (nuestros jefes) nos ordenen. Así que a acatar las órdenes, a cumplir las misiones lo mejor posible y a intentar salvar el pellejo.



Bien acompañado

Solo no puedes, con maigos sí

Además de toda tu pericia y del tremendo arsenal de tu caza, en la mayoría de las misiones irás acompañado por otros cazas que estarán a tus órdenes. Con la cruceta digital podemos dárles algunas órdenes, como que nos cubran y nos protejan de los misiles que nos siguen (pulsando a la izquierda la cruceta) o que ataquen al objetivo que tenemos seleccionado en ese momento (pulsando la derecha). Así, puedes dividir el trabajo. Un modo muy útil basado en el sistema Cross-com de *Ghost Recon*.



El modo de cámara OFF muestra una perspectiva exterior del caza, para localizar mejor a nuestros objetivos



LAS VISTAS DESDE LA cabina son mucha más realistas y espectaculares.



PODEMOS LANZAR UNA SERIE de bengalas para desviar misiles enemigos.



La ficha



Hawx

Desarrolladora: **Ubisoft Bucharest**
Editora: **Ubisoft**
Lanzamiento: Primavera 2009



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

COMO TODOS LOS títulos de la saga, estará doblado

50 CAZAS DISTINTOS A disposición de los jugadores, para entrar en batalla al instante.



Multijugador



8 HASTA OCHO JUGADORES en emocionantes batallas aéreas por equipos de 4 contra 4.

16 LOCALIZACIONES REALES DISTINTAS aparecen en el juego, capturadas al detalle con imágenes de satélite.

Toda ayuda es poca

EL MODO DE ayuda del juego lo hace asequible a cualquier tipo de jugador. Este modo permite disfrutar de la máxima velocidad en vuelo. Pero el jugador puede desactivar el modo de ayuda, y con él todos los elementos de seguridad. Al hacerlo los riesgos crecen, pero se consiguen increíbles acrobacias aéreas.

En la red

Página oficial **http://hawxgame.es.ubi.com**



En cuanto a la jugabildiad, el pilotaje es muy suave, gracias a un sistema de ayuda al pilotaje denominado SRM (el Sistema de Realidad Mejorada). auqnue estas ayudan pueden desactivarse a gusto del jeugador. Lo mejor de este sistema es que, durante los combates , podemos pasar del modo ON al modo OFF que, básicamente, cambia la cámara y nos permite ver de lejos nuestro caza. Esto permite seguir a los objetivos de manera mucho más eficaz, a la vez que esquivamos mejor los proyectiles que se nos acercan. El sistema incorpora trayectorias de intercepción, detección de misiles, etc.

>Por Gustavo Maeso

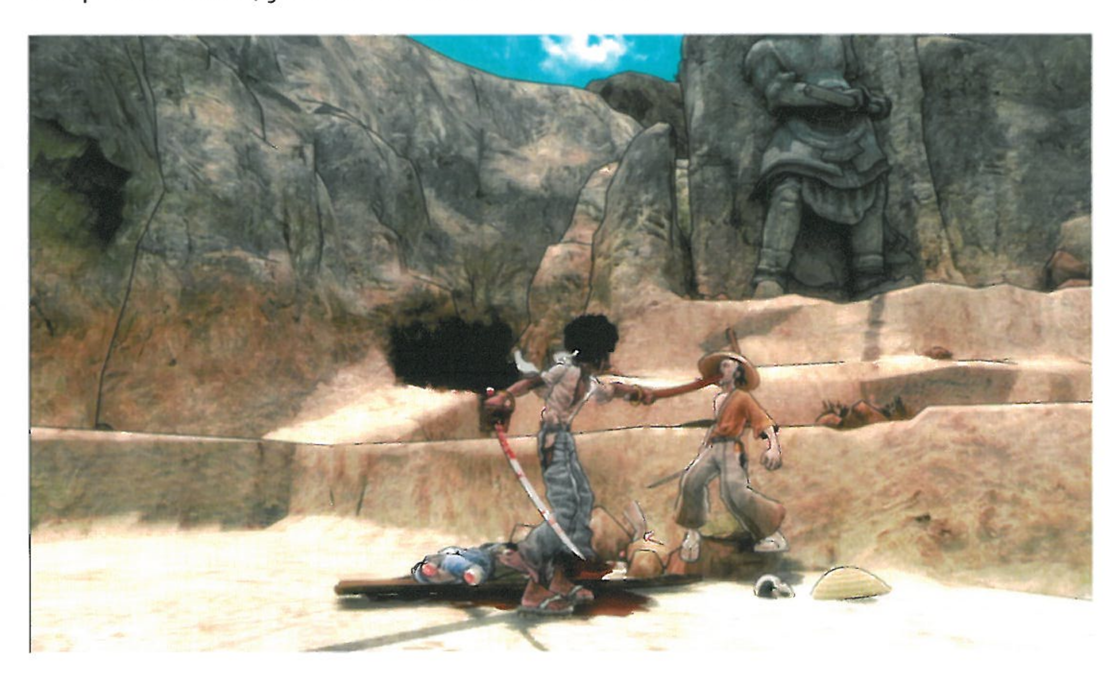
> Imágenes de satélite

El impresionante aspecto gráfico de los entornos sobre los que sobrevolamos en el juego tienen 'truco'. Todos los mapas han sido generados en colaboración con la empresa de información geospacial GeoEye. Todos los mapas son reales y provienen de imágenes de alta resolución obtenidas con el satélite IKONOS, lo que nos permite jugar sobre vistas aéreas casi exactas de Río de Janeiro, Cabo Cañaveral u Oriente Medio (el juego cuenta con un total de 16 localizaciones reales de todo el mundo). Un lujo para la vista que da un toque de realidad extremo al juego.

AFRO SAMURAI

Los negros también la saben clavar

No sólo el manga clásico tiene cabida para un videojuego, las nuevas creaciones ya empiezan pisando fuerte, y ese es el caso de Afro Samurai.



La ficha



Afro Samurai

Desarrolladora: **Namco Bandai Games**
Editora: **Atari**
Lanzamiento: Febrero de 2009

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

VOCES DE SAMUEL L. Jackson originales

PEGI

www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.bloodisbeautiful.com/**

La segunda temporada

DEBIDO AL ÉXITO de la primera temporada, los fans han reclamado una continuación para las aventuras de Afro. Esta llegará durante este año 2009, con la participación de Luci Liu como la 'mala' del año. Por supuesto Samuel L. Jackson sigue dando vida al protagonista.

Desde las lejanas tierras de oriente llega una nueva adaptación de un manga de éxito. La diferencia es que esta vez no se trata de una saga de éxito y renombre internacional, al menos en nuestro país. Es una serie de nuevo cuño que responde al nombre de Afro Samurai.

En ella se relatan las aventuras de un joven de color, Afro, en su intento de vengar la muerte de su padre a manos de un samurai años atrás. Lo curioso del asunto es que la tradición en este loco mundo que nos narran es que existe un número uno de samurais al que sólo puede derrocar el número dos. A su vez, al número dos le pueden dar sopas con ondas cualquier rival que se crea capaz de vencerle en combate. Así pues, ¿adivináis quien es quien? El malo malísimo es el número uno, Afro el número dos y los demás intentan pillar al bueno del melenas desprevenido mientras intenta llevar a cabo su vendetta.

Con todo esto no queda más narices que hacer un juego de yo contra el barrio. Pero no uno de esos simples, más bien uno que requiera de toda nuestra habilidad y reflejos en cada combate... Y que además tenga mucha sangre saliendo a borbotones de las heridas y cortes producidos por nuestra espada.

Y es que si por algo se caracteriza Afro Samurai aparte de por su espectacularidad y su trabajado apartado gráfico, es por la brutalidad que desprende cada 'katanazo'. Es soltar un mandoble y los fragmentos enemigos caen al suelo como el que corta una hoja de papel...con pelo. Tanto es así que existen incluso logros al cortador de brazos, piernas...

De momento lo que hemos podido ver promete ser bastante interesante, aunque reservado a un público mayor de 18 años. > ***Por Juan "Xcast" García***

Con un reparto de cine

Sólo le falta ir a los Oscar

La serie original cuenta con las voces de Samuel L. Jackson (por partida doble, con Ninja Ninja y Afro), Ron Perlman o Holly Hu, con el hip hop de fondo de RZA (Wu Tang Clan). Para esta ocasión ninguno de estos ha querido perderse la cita, con lo que vamos a poder escuchar al reparto original de la serie durante la aventura, incluidas algunas canciones originales de estos raperos estadounidenses.



LA SANGRE SALPICA LA pantalla en cada pelea.



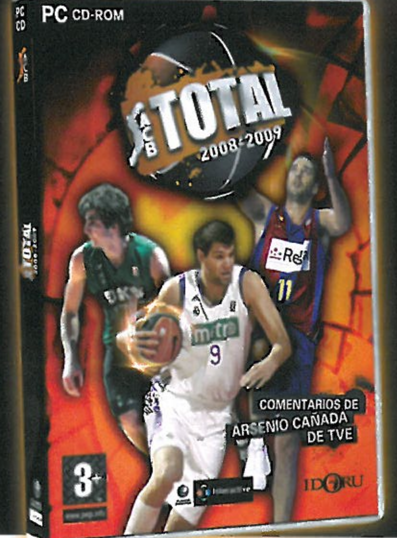
Y ESTE ES AFRO, desgarrando hombres como esponjas.



TIEMPO DE MAGIA

HECHIZA TU PC CON LA MAGIA DE ACB TOTAL 2008-2009





¡EL ÚNICO SIMULADOR DE BALONCESTO CON LA LICENCIA OFICIAL DE LA ACB!

- JUEGA CON CUALQUIERA DE LOS 17 EQUIPOS ACB DE LA TEMPORADA ACTUAL
- DISPUTA LA TEMPORADA OFICIAL O CREA TU PROPIA COMPETICIÓN
- NUEVOS MODOS DE JUEGO: CONCURSOS DE TRIPLES Y DE TIROS LIBRES, 1 VS 1...
- RETRANSMISIÓN DE LOS PARTIDOS A CARGO DE ARSENIO CAÑADA
- PLANTILLAS TOTALMENTE ACTUALIZADAS CON MÁS DE 200 JUGADORES REALES





























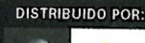














> Análisis

Nos metemos a fondo en los juegos del momento









Expansiones perdidas
Renegando de su pasado

Al final los chicos de Monolith lo han conseguido, han recuperado el nombre de la saga que ellos mismo crearon. Cosas de los problemas de licencias con su anterior distribuidora...
El caso es que por esto la desarrolladora ha decidido que las dos expansiones anteriores, creadas sin que estos tuvieran influencia alguna, simplemente serán tratadas como si nunca hubieran existido para el desarrollo del argumento narrado en este F.E.A.R. 2: Project Origin.

TENDREMOS QUE RECURRIR A la mira telescópica para alcanzar a los enemigos más alejados

Para 'mear' y no echar gota

F. E. A. R. 2: Project Origin, o lo que es lo mismo, el terror hecho videojuego. Concretamente uno de disparos en primera persona que continua la historia de la primera entrega, con la maquiavélica Alma dando sustos a tutiplén.



La acción en primera persona jamás fue tan aterradora como en la primera entrega de F.E.A.R. Sustos, tensión y una trama salpicada de sangre y las apariciones de un peculiar fantasma infantil y femenino, Alma.

A Monolith le salieron tan bien las cosas que no podía quedarse así el 'asunto'. De este modo, se pusieron manos a la obra para crear una secuela de esas al más puro estilo Terminator 2. Vamos, que bajo las mismas premisas han mejorado todos y cada uno de los aspectos de esta continuación, partiendo precisamente del punto en que termina la primera parte. Todo comienza con un nuevo escuadrón de soldados en una misión que poco tiene de paranormal. Desafortunadamente, nada acaba siendo lo que parece y el protagonista de F.E.A.R. 2, el sargento Becket acaba metido hasta las cejas en un

Una secuela sin innovación, pero mejor en cada aspecto respecto a la primera entrega de esta misma saga.

conato de apocalipsis fantasmal en el que la diabólica Alma tiene mucho que decir.

De esta manera, tendremos que irnos abriendo paso a base de disparos de las mas diversas armas, y haciendo uso de nuestro poder para ralentizar el tiempo. Pero ni con todo el plomo del mundo nos libraremos de las visiones de ultratumba, la constante sensación de agobio y los giros argumentales magistrales, más propios de una película de terror que de un videojuego al uso. Y esa es la clave para esta creación, puesto »

La ficha

F. E. A. R. 2: Project Origin





Desarrolladora: **Monolith**
Editora: **Warner Bros**
Precio 360 PS3: **59,95€** PC: **39,95€**
Lanzamiento: 13 de Febrero

Plataformas



Idiomas

Textos  Voces

SUSURROS NOCTURNOS, GRITOS y diálogos

Multijugador



VARIOS MODOS CLÁSICOS, con toques nuevos como controlar un mech.

PEGI





www.pegi.info

Para hacer un 'remember'

SI NO HAS podido jugar a las anteriores entregas y tienes un PC o Xbox 360, estás a tiempo de vivir los acontecimientos inmediatamente anteriores a los narrados en este Project Origin. Puedes incluso probar las expansiones, aunque ahora resulten ser 'no oficiales'.

Arriba y abajo



> RITMO DE JUEGO impecable
> ESPECTACULAR A CADA paso

> A VECES DEMASIADO lineal
> QUE PADEZCAS del corazón

Interferencias


HALF LIFE


MATRIX


THE RING

Las notas

9.0

GAMEINFORMER	9.3
EUROGAMER	9.0
GAMES	9.0
MERISTATION	8.5

APAGA LAS LUCES, sube el volumen y disfruta. Esperemos que no tengas miedo a la oscuridad.

En la red

Página oficial http://projectorigin.warnerbros.com/

Pese a algunos pequeños fallos, nos encontramos ante una obra maestra para todos aquellos que disfrutan de los momentos de miedo a los mandos de un videojuego.



TU ESCUADRÓN DE COMBATE hace acto de presencia durante todo el argumento... mientras siguen vivos.





que resulta ser una experiencia de lo más absorbente y entretenida gracias en gran parte a la atmósfera que consigue crear y a la intensidad de cada escena, acompañadas a cada momento de un apartado técnico impecable hasta con los chorretones de sangre que brotan de los cuerpos de los enemigo.

Por otro lado usa fórmulas muy trilladas para gran parte de su jugabilidad, pecando sobre todo de ser demasiado lineal en todos y cada uno de sus mapas ya estemos jugando a solas o en compañía, en sus modos de juego para varios jugadores. Vale que la inteligencia de los enemigos durante la historia está casi a la altura de los mejores humanos que podamos echarnos a la cara en las partidas con amigos, pero ni así conseguimos olvidar lo increíble que resultaría un modo cooperativo durante el modo historia.

Pequeños fallos que no acaban de empañar una nueva obra maestra si te gusta el miedo en consola. > ***Por Juan García***



SKATE 2

De vuelta a San Vanelona

El juego de skate que revolucionó el género hace poco más de un año vuelve cargado hasta las ruedas de novedades.

Hasta hace no mucho, Tony Hawk era venerado como único gurú del monopatín en consolas. Skate llegó y cambió todo, superando en ventas a la última entrega de las aventuras del viejo Tony. Visto el éxito, la gente de Electronic Arts se ha puesto las pilas para tener cuanto antes una secuela, y aquí está, aunque llegue algo tarde para la campaña navideña.

El hilo argumental (¿de verdad importa que haya argumento en un juego de skate?) nos coloca como el protagonista de la primera entrega saliendo de la carcel cinco años después de desaparecer. Ha olvidado patinar y la ciudad es distinta a como la recordaba. Pero no distinta de "esta calle tenía otra acera y más árboles", sino que esta completamente cambiada, todo gracias a una mega corporación llamada Mongo, que ha hecho más obras que Gallardón en Madrid para dejar la ciudad de lo más cuca. De hecho ahora la ciudad si que parece un extracto de San Francisco, Vancouver y Barcelona (de ahí su nombre, San Vanelona), con mucho más detalle de lo que recordábamos que tenía.

Muchos más trucos

Por si fuera poco, la lista de movimientos se ha llegado incluso a doblar, incluyendo todo eso que echábamos en falta y algunos trucos más que ni sabíamos que existían. Ahora los personajes pueden incluso pasear sin su tabla y también empujar casi un centenar de elementos distintos por las calles de la ciudad para crear líneas propias de trucos.

Puede parecer algo lioso así, 'en frio', pero el sistema de tutoriales es tan bueno que hace que el aprendizaje sea una serie de saltitos cortos hacia la domina-




MUEVE LOS OBJETOS DEL escenario cuando quieras y crea tus propios parques para patinar a rollo.


CON EL STICK DERECHO controlaremos todas la acrobacias de nuestro skater. Fácil e intuitivo..


LOS GRINDS SON AHORA más fáciles de realizar, y deenlazar con otros movimientos, que nunca. Un chorreo de puntos



Desde tu pc

Repeticiones y mucho más

En el mundo del patinaje darse a conocer lo es todo. En Skate 2 también han tenido en cuenta este hecho y han mejorado la aplicación llamada Skate.reel. Se trata de una web en la que jugadores de todo el mundo pueden subir repeticiones e imágenes, y la gente los puede disfrutar online. La dirección es http://skate.share.ea.com/. Otro detalle que nos ha gustado es el editor de ropa en la web http://skate.ea.com/graphicscreator/creator.action

ción perfecta de la tabla en lugar de un gran salto al vacio.

Además, hay que decir que Skate tiene un sistema de control distinto (el usado en Skate), donde el stick derecho hace de las piernas del patinador. Nada de botón para saltar, ni de hacer acrobacias con combos de botones. Es un reto distinto. Menos accesible por ser algo más complicado, pero mucho más gratificante cuando sale una serie de trucos a pedir de boca.

Si además se le añaden un buen puñado de modos multijugador no tan masificados como en la anterior entrega, y los juegos para varios jugadores con un solo mando, el resultado es un juego de patinaje excelente, sin demasiadas novedades, pero tan divertido como esperábamos o incluso más. **>*Por Juan "Xcast" García***

La ficha



Skate 2

Desarrolladora: **EA Blackbox**
Editora: Electronic Arts
Lanzamiento: 29 de enero



Plataformas

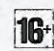


Idiomas

Voces  Textos

VOCES EN VERSIÓN original y mucho subtítulo

PEGI

www.pegi.info

Multijugador




HASTA CUATRO JUGADORES, por turnos, en la misma consola y sin cambiar de mando

Online

PLAYSTATION 3 > en el modo cooperativo en Live con la pantalla partida **XBOX 360 >** en el modo cooperativo en Live con la pantalla partida **PC >** en el modo cooperativo en Live con la pantalla partida **WII >** en el modo cooperativo en Live con la pantalla partida

Arriba y abajo

>MUCHAS MÁS OPCIONES de juego
>SE HA PULIDO el sistema de control

>SIN NOVEDADES DE impresión
>ALGUNAS TEXTURAS UN tanto feas

Interferencias





JACKASS



TONY HAWK



GTA IV

Las notas

8.7

UN GRAN JUEGO de skate que todavía podría ser algo mejor. No nos preguntéis cómo, porque así también nos encanta

En la red

Página oficial **http://skate.ea.com**



DISGAEA 3

Estrategia clásica para PS3

El inexorable avance de la tecnología lúdica obliga a Nippon Ichi a estrenar su conocida saga en PlayStation 3.

La saga de Nippon Ichi nunca se ha caracterizado por tener unos gráficos espectaculares ni aprovechar al máximo la máquina en la que funcionaba, pero todos estamos de acuerdo en que ya iba siendo hora de que Disgaea se estrenase finalmente en PlayStation 3; y así ha sido. El único problema es que Disgaea 3 sigue jugándose y teniendo prácticamente el mismo aspecto que en PS2, si no contamos las secuencias de vídeo, que ahora están en alta definición. Disgaea 3 nos pondrá en la piel de Mao, el estudiante más aplicado de la Escuela de Demonios, en su periplo por convertirse en "Héroe" y acabar con su padre. El hilarante argumento del juego irá desgranándose poco a poco entre cómicos diálogos y divertidos combates del género estratégico que recuerdan a Final Fantasy Tactics, aunque con una cámara menos intuitiva y más posibilidades de juego, como los combos entre diferentes personajes y la presencia de elementos del género puzzle como los "Geo-Blocks".
>Por Lázaro "Doc" Fernández

La ficha

Disgaea 3



Desarrolladora: **Nippon Ichi**
Editora: **Virgin PLAY**
Lanzamiento: Febrero 2009



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

PODRÁS ELEGIR LAS voces en inglés o japonés.

PEGI



www.pegi.info

Multijugador



0 — RPG Y ESTRATEGIA para un solo jugador... al más puro estilo clásico.

Online

PLAYSTATION 3 > Cuando decimos que el juego podría funcionar perfectamente en PS2, lo decimos en serio... y en la PS2 más austera y pobre que puedas imaginar (sin internet, claro). No incluye multijugador ni opción alguna de red.

Arriba y abajo

>HILARANTE ARGUMENTO
>NOVEDADES COMO LOS Geo-Blocks

>NO APROVECHA EL hardware de PS3
>LA CÁMARA ES horrible

Las notas

7.5

IGN	6.7
EDGE	8.0
GAMESPOT	7.5
PSM3 Mag. U.K.	8.2

GRAN ARGUMENTO, DIVERTIDA jugabilidad... pero podría pasar como juego para PlayStation 2.



LA ACADEMIA SERÁ NUESTRA base de operaciones en el juego.


AL COMENZAR LA PARTIDA podrás seleccionar entre seis diferentes tipos de personaje y dos "disciplinas".

SACRED 2: FALLEN ANGEL

El sucesor natural de Diablo

Ascaron ha unido en un solo juego el desarrollo de Diablo, un divertido modo multijugador, mitología egipicia, "pseudo-razas" de Tolkien... ¡y hasta al grupo Blind Guardian!







La ficha

Sacred 2: Fallen Angel

Desarrolladora: **Ascaron**
Editora: **Proein (PC) / Atari (PS3/360)**
Lanzamiento: 17 de febrero

Plataformas

Idiomas

Voces Textos

SU DOBLAJE NO es de gran calidad... pero está doblado.

PEGI

12+

www.pegi.info

Multijugador

8

OCHO JUGADORES PODRÁN cooperar en multitudinarias campañas o enfrentarse entre sí.

Arriba y abajo

> BLIND GUARDIAN PONE la banda sonora
> PUEDEN JUGAR HASTA ocho on-line
> TÉCNICAMENTE NO ES una maravilla
> SI NO TE gusta el género, es algo flojo

Las notas

7.9

G4 TV	8.0
1UP	9.1
3DJUEGOS	7.7
IGN	7.0

SI TE GUSTA la saga Diablo, súmale un punto más a nuestra nota. Si no, Sacred 2 te parecerá algo flojete.

En la red

Página oficial www.sacred2.com

La gran potencia de las consolas de la actual generación puede servir para mostrar gráficos fotorrealistas, poner bajo nuestros pies escenarios gigantescos, introducirnos en una aventura de más de 50 horas de duración... y para que una compañía como Ascaron meta "a cascoporro" todos los elementos del género RPG que se les pase por la cabeza. Y es que Sacred 2 parece haber sido creado de con esa premisa, la de ser el RPG de corte occidental más completo y con más elementos jamás creado. Partiendo de una base como la de la saga Diablo, Sacred 2 pone a disposición una buena cantidad de personajes personalizables, de diferentes raices (desde Tolkien hasta la mitología egipcia) y con la posibilidad de pertenecer a la "luz" o a la "oscuridad"; el aumento de experiencia de cada jugador permitirá conseguir nuevos ataques, ramificarlos en nuevas habilidades y potenciarlos. Por el inmenso mapeado que el juego pone a nuestra disposición tendremos la posibilidad de encontrar todo tipo de items, subir nuestra experiencia en cualquier batalla y aceptar todo tipo de misiones de cualquier personaje que nos encontremos. A estas alturas, podríamos decir que Sacred 2 es un RPG de lo más completo, pero a Asacaron no le pareció suficiente y decidió incluir un modo multijugador. Nada menos que 8 jugadores podrán embarcarse de forma cooperativa en la aventura y hasta competir entre ellos. Sacred 2 no se va a convertir en la nueva sensación del rol en consola, pero de lo que estamos seguros es de que con él arranca la "nueva generación Diablo", y Blizzard va a tener que sudar para igualar sus posibilidades.

SI DECIDES ENCONTRAR TODOS los secretos del juego, además de completar el modo historia, tienes juego para más de 100 horas.

› Por Lázaro "Doc" Fernández

BURNOUT PARADISE: THE ULTIMATE BOX

Toda una ciudad para quemar neumáticos

La versión PC de Burnout Paradise llega con todo lo mejor de sus precursoras y mejoras más que interesantes en calidad gráfica y rendimiento.



Hemos tenido que esperar más de un año para ver la última entrega de la saga de conducción *Burnout* en nuestros compatibles. La espera ha sido larga y... ¡vaya si ha merecido la pena!

Este ***Burnout Paradise*** ha sufrido un importante lavado de cara, incluso en su propio concepto jugable: Si en anteriores entregas disponíamos de distintos recorridos cerrados a lo largo del mundo, ahora el área de juego se centra dentro de un único escenario abierto como si de un *GTA* se tratara. El jugador puede conducir por toda la ciudad de Paradise City buscando los puntos donde comienzan todo tipo de pruebas. ¡Y vaya si hay acción! Desde carreras desenfrenadas hasta tests de piruetas, saltos estratosféricos, destrucción, recorridos en tiempo limitado del punto A al punto B, persecuciones (como perseguidor o perseguido), etc... ¡Siempre hay algo que hacer en Paradise City!

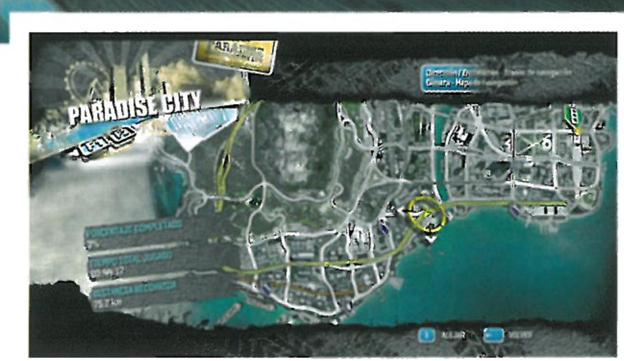
Su marcado componente arcade, convierte a ***Burnout Paradise: The Ultimate Box*** en el juego perfecto para los amantes de la velocidad sin contemplaciones. Porque una cosa es cierta: Los coches responden muy bien y muy rápido. Esto no es Race Pro. La simulación estricta se da de cabezazos con la adrenalina por la adrenalina que ofrece este juego. ¡Y ofrece mucha! Es un auténtico placer incluso pasear por la ciudad a toda velocidad, con el turbo a tope, mientras contemplamos los escenarios preciosistas y buscamos lugares escondidos para dar rienda suelta a nuestra emociones.



La sensación de velocidad está muy conseguida, siendo el principal aliciente del juego

Coches ruidosos y Rock´n Roll

En esta ocasión podremos ponernos al volante de hasta 75 vehículos que iremos desbloqueando a medida que avanzamos niveles, representados en distintos grados de licencias de conducción. Para avanzar en el juego, será necesario ganar cierto número de pruebas. Pero este no será nuestro único objetivo. Los puntos obtenidos en nuestros escarceos se enfrentarán a los mejores tiempos y resulta-



El paraíso del conductor

Una ciudad para unirlos a todos

Paradise City es una ciudad viva de alrededor de 30km² de extensión explorable. Su variedad hará las delicias de los conductores, incluyendo desde zonas propiamente urbanas a parques, puertos, centros comerciales, montaña, etc... Todos ellos con un grado de detalle que en muchas ocasiones nos obligarán a detener nuestro endiablado ritmo de carrera para disfrutar de unos entornos con una altísima calidad gráfica y con un gran rendimiento. Especial mención a los puentes del ferrocarril, donde las vistas son espectaculares y el riesgo de ser atropellados por el tren, inexistentes, porque según informan, el tráfico ha sido cortado en la ciudad debido a los contínuos accidentes. Los conductores locos como tú, son, sin duda, los principales culpables.



COMO EN ANTERIORES ENTREGAS, los accidentes son espectaculares y los puntos de deformación se han aumentado para disfrutar más de los destrozos



Motos y mucho más

Incluye todos los extras

B*urnout The Ultimate Box* se llama así porque incluye de serie varias de las expansiones aparecidas hasta ahora en las versiones de consola: Entre ellas, destaca Burnout Bikes, que nos permitirá recorrer las calles de Paradise City montado en todo tipo de motocicletas. ¡Ojo! Su conducción es mucho más compleja y además podremos hacer caballitos y crear aerodinámica con la postura del motorista.

La ficha



Burnout Paradise

Desarrolladora: **Criterion**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: Febrero 2009

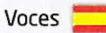


Plataformas





Idiomas

Voces  Textos 

EA NOS TIENE acostumbrados a lo mejor.

PEGI

www.pegi.info

Multijugador

HASTA OCHO JUGADORES vía online. Lamentablemente, sólo uno por equipo.

Requisitos hardware

PC > Sistema Operativo: Microsoft Windows 2000 / XP / Vista, Procesador: Intel Pentium IV a 2.8Ghz (3.2 Vista), RAM: 1 Gb (1.5Gb Vista), Tarjeta Gráfica: 128Mb video con Pixel Shader 3.0, Conexión a Internet de 512 Kbps para activación online y juego en red.

Arriba y abajo



> LA SENSACIÓN DE velocidad es única
> LOS 30 KM² de escenario dan para mucho
> LA ALTA CALIDAD gráfica

> POCOS MODOS de juego

Las notas

9.5

TAN BUENO COMO su hermano de consolas, pero con mejores gráficos.

En la red

Página oficial **criteriongames.com/packs/pc.php**

Gráficamente, *Burnout Paradise* es un lujo para tu tarjeta gráfica. Seguro que lo disfruta hasta ella

dos de la comunidad online, pudiendo en todo momento escalar posiciones en la red Burnout, completa y siempre viva. Podremos ganar puntos destruyendo desde los cientos de carteles estratégicamente colocados por toda la ciudad como en la divertida prueba de destrucción, donde provocaremos un accidente e iremos 'gastando' los puntos de turbo mientras arrasamos con todos los vehículos que se encuentren cerca del siniestro. ¡Un espectáculo de chispas, chapa y goma quemada!

Además es posible competir directamente —y no solo en los rankings online— contra otros jugadores en carreras de hasta 8 participantes o en las viciantes persecuciones, donde cada vehículo echado fuera de la carrera engordará nuestra puntuación.

La ambientación conseguida por los elementos sonoros, como la radio; con una gran cantidad de música intercambiable y la voz del bandido de las ondas dando partes de lo que está sucediendo en Paradise City, hará las delicias de aquellos que disfrutaron con las emisoras de *GTA IV*. Todo ello para conseguir una inmersión reforzada por una calidad gráfica muy alta, con efectos de todo tipo, cambio climático, día y noche, etc... Las carreras por las zonas de montaña con niebla espesa e incluso lluvia alcanzan cotas de emoción inimaginables. Un juegazo.

› *Por Juanma Castillo*



NUESTRO CARNÉ DE CONDUCIR incluye también un seguimiento de todos nuestros logros en el juego





DRAGON BALL ORIGINS DS

Búscate 'las bolas'

Es hora de recordar la tierna infancia y esas tardes de Bola de Dragón delante de la tele.

Te atrapará desde el inicio ya que recrea a la perfección los primeros capítulos de la serie. Con la música original japonesa y sin un ápice de censura. Te sentirás transportado al mundo de Goku y no podrás dejarlo hasta encontrar las 7 bolas de Dragón.

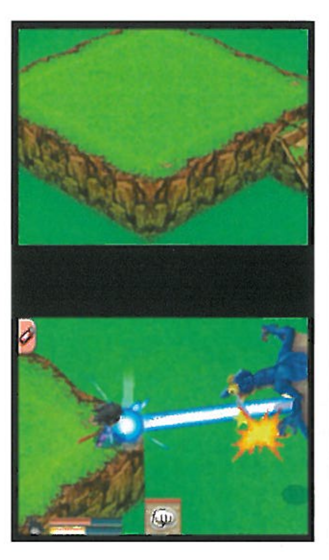
Dragon Ball Origins es uno de los títulos más esperados por muchos en estas Navidades. Un plataformas de acción que recrea a la perfección los primeros capítulos de la serie, sin duda los mejores. Desde el encuentro con Bulma hasta el primer torneo de Artes marciales. No os perdáis la escena en la que Bulma descubre el "rabo" de Goku mientras se da un baño... o cuando Goku le quita a Bulma las bragas mientras duerme y descubre que no tiene "las bolas". El juego está plagado de escenas animadas que nos harán reír y nos recordarán la inocencia de Goku y su descubrimiento del mundo más allá de las montañas y de su abuelo.

Los personajes, calcados a las animaciones de Akira Toriyama, la música original japonesa, las voces, eso sí, son en inglés, un control fácil y algunas mazmorras 100% a *Zelda: The Phantom Hourglass*. No te hará falta tocar un botón, ataques con el bastón, kamehamehas... y todo lo que esperas.

En cuanto a la dinámica de juego falta libertad en la exploración de escenarios. Uno de los objetivos del juego consiste en descubrir cofres del tesoro, en algunas ocasiones es difícil explorar el entorno ya que vas acompañado de Bulma, la cual (como todas las tías) va a su bola. Tiene un arma, pero no es muy ducha en el tema así que en cuanto te descuidas se pira, algún enemigo la ataca y la mata y a empezar de nuevo. También se agradecería una barra de vida de los enemigos para saber si les haces daño o cuánto te falta para acabar con ellos.

Juega toda la infancia de Goku ayuda a Bulma a encontrar las 7 bolas de dragón, busca cofres y figuras y pásalo en grande encontrando a todos los personajes de la serie y disfrutando de los gags de humor. Una joya para cualquier jugador de veinte añitos

› Por Reikax (www.yonosoyfreak.com)





LA ESTÉTICA DE MAZMORRAS tipo Zelda es mucho más que evidente.



La ficha

Dragon Ball Origins DS

Desarrolladora: **Namco Bandai Games**
Editora: **Atari Europa**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Voces / Textos

LA MÚSICA ORIGINAL en versión japonesa.

PEGI

12+

www.pegi.info

En Game Boy

En el 2005 Bandai y Atari lanzaron Dragon Ball: Advance adventure en esta ocasión para Game Boy Advance.

La película

EN MARZO DEL 2009 está previsto el estreno de la película Dragon Ball Evolution con actores reales. Puedes ver el trailer oficial en: ***www.youtube.com/watch?v=64fZMN2Qu0w***

Arriba y abajo

› LAS ANIMACIONES Y la música original japonesa
› LOS GAGS HUMORÍSTICOS

› VIGILAR A BULMA se hace cansino
› NO TENER BARRA de vida de los enemigos

Interferencias

ZELDA: PH / DRAGON QUEST / DRAGON BALL



Las notas

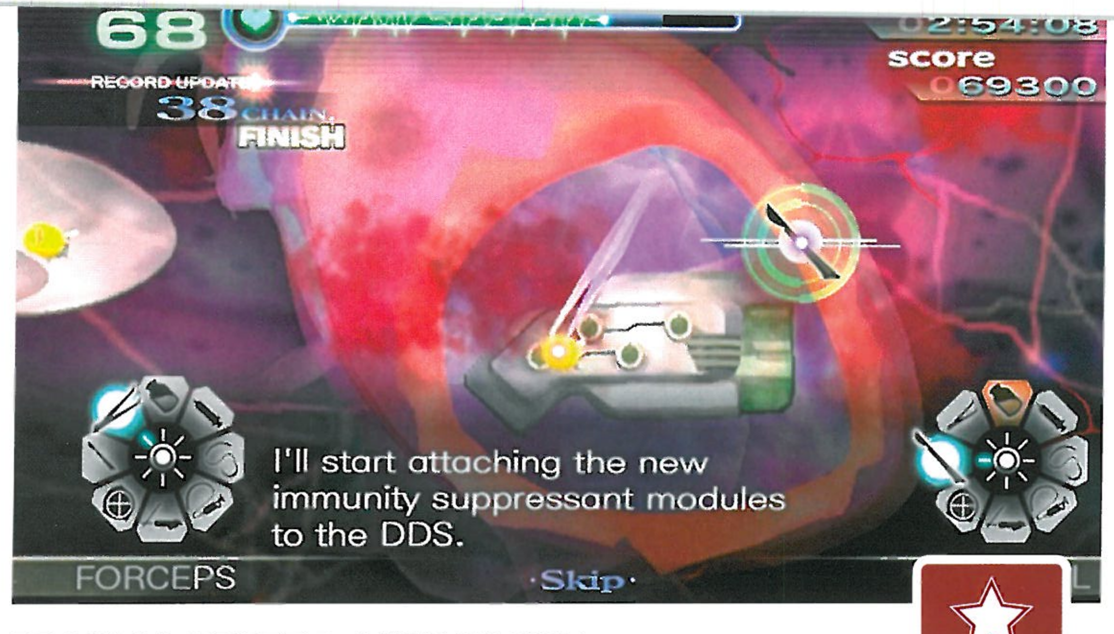
8.0

IGN	8.2
GAMESPOT	8.0
NGAMER	5.0
GAMEPRO	9.0

AUNQUE ES UN poco repetitivo, hará las delicias de todo tipo de jugadores. Más para nostálgicos.

En la red

Página oficial
www.atari.com/us/dragonballz/origins



player RECOMENDADO

TRAUMA CENTER: NEW BLOOD

¡Operando!

La segunda parte de *Trauma Center* vuelve a convertir el wiimote en un bisturí y nos mete de nuevo en el quirófano para que limpiemos el mundo del virus Stigma.

Tendrás que ponerte una bata blanca si no quieres mancharte de sangre porque el título de Nintendo, sólo para mayores de 12 años, nos propone convertirnos en cirujanos de urgencias y, te lo aseguramos, aquí la sangre sí salpica. La mecánica del juego, para los que no conozcan la saga, es la de utilizar los mandos de Wii (sí, ambos) como si fuesen diferentes utensilios de un quirófano. A partir de ahí se nos irán proponiendo diferentes casos clínicos y contaremos (al principio) con una ayudante que nos indicará cuáles son las mejores opciones para llevar a cabo la operación con éxito. Las primeras operaciones ya suponen un reto a los que no tenemos el pulso firme, solución: jugar con un compañero que hará que el proceso sea más sencillo al colaborar contigo con algunos de los procedimientos.

Poco más que un manga

El estilo narrativo del juego provoca una agridulce sensación. Por un lado disfrutas de los diseños de los personajes en un estilo manga que contrasta con la dureza de las escenas. Sin embargo, la falta de animaciones a estas alturas de la película de las consolas nos hace verlo como algo viejo. Quizá sea ese toque de anquilosamiento en el pasado el que consiga atraernos, aunque no debemos dejar de valorar un guión que nos consigue meter en situación en todo momento.

>Por Chema Antón





LAS INDICACIONES EN PANTALLA son constantes para salvar las vidas de los pacientes.

La batalla contra el Stigma

La cura les empieza a matar

Si un paciente infectado con el virus Stigma se pone en contacto con el rarísimo metal "Culurium" que, paradójicamente, está en multitud de utensilios médicos, en su organismo se pueden empezar a desencadenar una serie de eventos que le desarrollan la enfermedad. La lucha del Dr. Markus Vaughn a lo largo del juego será encontrar la cura contra el Stigma.

La ficha



Trauma Center: New Blood

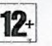
Desarrolladora: Atlus
Editora: Nintendo
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

LO DE LEER mientras operas es horrible.

PEGI



www.pegi.info

Multijugador



2 NO SÓLO ES aconsejable, sino casi obligatorio lo de jugar con alguien más.

3er JUEGO DE LA SAGA, el segundo de Wii. Ya está anunciada la secuela para DS.

El 'toque curativo'

SE TRATA DE una habilidad que adquieren algunos doctores de gran reputación. en *New Blood*, el Dr. Vaughn consigue con el suyo ralentizar el tiempo, mientras que la Dra. Valerie Blaylock consigue que las constantes vitales del paciente se estabilicen durante un corto periodo de tiempo.

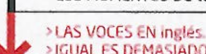
Arriba y abajo



>JUGAR A DOS es imprescindible
>LOS MOMENTOS DE tensión

>LAS VOCES EN inglés.
>IGUAL ES DEMASIADO difícil para muchos

Interferencias




OPERACIÓN DE MB


RESIDENT EVIL


PHOENIX WRIGHT

Las notas



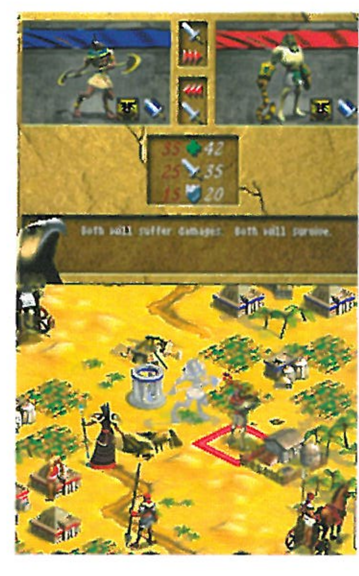
8.2

3D JUEGOS	8.6
IGN	8.5
NGAMER	8.4
MERISTATION	7.5

HABILIDAD Y TENSIÓN en todo momento para un título que exige solucionar puzles complejos.

En la red

Página oficial www.atlus.com/tcnb/







TODAS LAS UNIDADES ESTÁN especificadas con mucho detalle.

Estrategas de la Antigüedad

Uno de los mejores juegos de estrategia para la pequeña de Nintendo. La acción se traslada a los tiempos de la Grecia clásica.

A*ge of Empires: Mythologies* te ofrece la posibilidad de jugar campañas en Grecia, Egipto y las violentas hordas nórdicas. El fin siempre será el mismo. Dominar el mundo arrasando con tus guerreros allá por donde pases con el protagonismo indiscutible de los dioses. Para bien y para mal.

En *Mythologies* el objetivo en el modo individual no basta con dirigir a un ejército de un extremo a otro del mapa, sino que deberás de construir meditadamente estructuras en las que formarás a arquitectos, soldados, héroes, criaturas mitológicas que irán conformando tu civilización ayudándote a controlar el mundo conocido. Además deberás de conseguir recursos como metales preciosos o recoger grano con el que alimentar a tus tropas. Todo esto bajo la dinámica de la estrategia por turnos perfectamente implementada por Griptonite Games.

El juego ofrece para los más pequeños o aquellos que no estén familiarizados con este tipo de juegos una serie de estupendos tutoriales que te ayudarán a controlar en poco tiempo todos los controles y la dinámica del juego. Las dos pantallas se complementan a la perfección mostrándote en la superior las características de las unidades seleccionadas y en la inferior el escenario del juego con la distribución de los protagonistas.

Elige tus mitos

Dependiendo de la cultura con la que estés jugando, habrá una serie de dioses que velen por tu pueblo y que son los otros protagonistas del juego. Los enemigos lanzándote ataques mortíferos y los de tu parte, contrarestando.

Si ya tienes experiencia en juegos de estrategia por turnos como *Age of Empires* para PC, *Command and Conquer*, o *Civilization*, cuando juegues a *Mithologies* puede que en ocasiones olvides que estás delante de una consola portátil ya que es posiblemente el juego de su género mejor portado a la DS.

>Por Germán Pizarro

player RECOMENDADO

Multijugador

Acaba con otras civilizaciones

Como ocurre con casi todos los juegos de su género, *Age of Empires Mithologies* cobra su verdadera dimensión de superjuego si decides probar a jugar contra un compañero. Los niveles de adicción se disparan notablemente. Hay tres modos distintos para elegir: Hot Seat, Inalámbrico o Descarga DS. Aunque el modo Descarga DS no permite jugar a todos los escenarios del juego sí garantiza un buen puñado de horas de pique. Además también es posible jugar partidas a través de Internet.





La ficha



Age of Empires: Mythologies



Desarrolladora: **Griptonite Games**
Editora: **THQ**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas



Idiomas

Textos 

LAS MELODÍAS AMBIENTAN bien los combates.

PEGI



www.pegi.info

3 CULTURAS DIFERENTES A tu disposición para liderar el asalto a la hegemonía de una de ellas.

Tiembla Disgaea

OTRO DE LOS grandes títulos de estrategia para DS está a punto de salir, Disgaea.

+33 DIOSES IMPLACABLES LUCHANDO por el mundo antiguo.

Arriba y abajo



- >TUTORIALES PARA NO iniciados
- >GRÁFICOS Y ANIMACIONES cuidados
- >JUGABILIDAD MÁXIMA EN doble pantalla
- >ALGO REPETITIVO EN batallas largas

Las notas

8.9

MERISTATION	8.0
IGN	8.6
GAMESPOT	8.5

MAGNÍFICA ADAPTACIÓN DEL juego de PC. Horas y horas de adicción aseguradas.

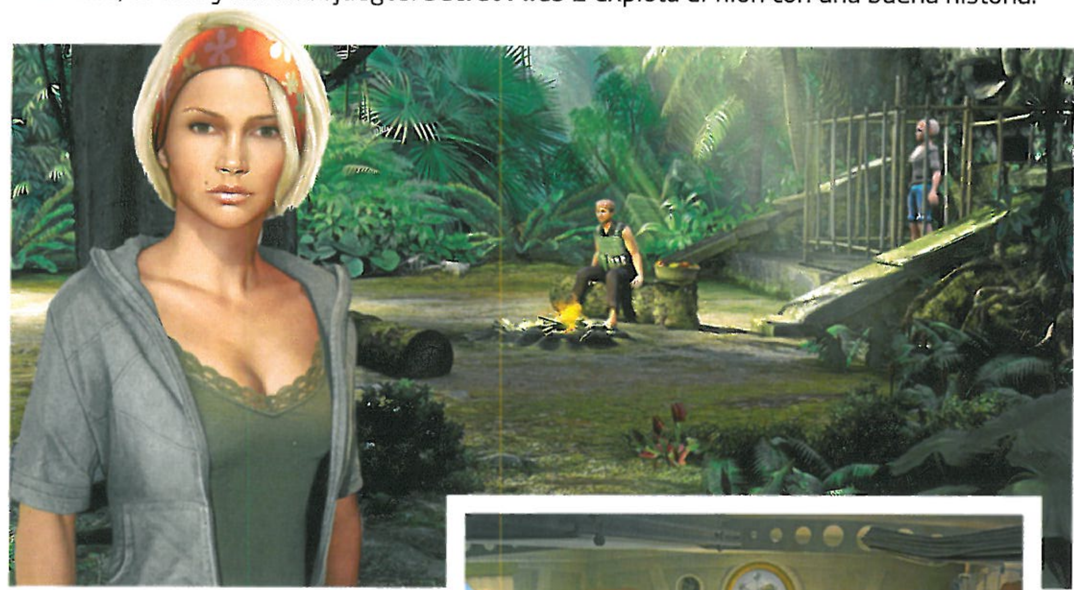
En la red

Página oficial
www.thq-games.com/es/features/show/5655

SECRET FILES 2: PURITAS CORVIS

Otra teoría de la conspiración

Las sectas y los grupos de poder con intenciones apocalípticas dan para mucho en la literatura, el cine y los videojuegos. ***Secret Files 2*** explota el filón con una buena historia.



Siempre es un placer para aquellos que llevan muchos años en esto de los videojuegos, enfrentarse a una aventura gráfica de corte clásico como esta *Secret Files 2: Puritas Corvis*. Y más si se trata de la segunda parte de la más que interesante *Secret Files: Tunguska*.

En esta ocasión manejaremos hasta cuatro personajes distintos entre los que se encuentran Nina Kalenkow y su exnovio Max Gruber, protagonistas de la primera entrega.

La historia nos cuenta que el mundo está sumido en una serie de catástrofes naturales que los gobiernos tratan de enfrentar con pocos resultados. Una secta llamada Puritas Corvis expolea a la población con mensajes apocalípticos sobre estos desastres y los protagonistas tratarán de encontrar la relación entre sus profecías y los acontecimientos que se están produciendo internacionalmente.

Secret Files 2: Puritas Corvis eleva el listón dejado por su precesora en materia de desarrollo, aunque como es habitual, algunos de los puzzles son ciertamente rebuscados. En muchas ocasiones, la solución pasa por combinar muchos objetos de nuestro inventario. Por otra parte, gráficamente nos parece que no está a la altura. El modelado de los personajes podía haberse cuidad más, presentando movimientos muy rígidos y poco realistas. Por otro lado, los fondos son correctos pero un extraño efecto de zoom cuando comenzamos una conversación les da un aspecto pixelado nada agradecido.

› *Por Juanma Castillo*

Un control a prueba del tiempo

Point&Click clásico con ayudas

El control de las aventuras gráficas tradicionales, denominado Point&Click por consistir en recorrer el escenario con el ratón indicando a nuestro personaje qué debe examinar o a donde dirigirse, se mantiene en *Puritas Corvis* tal cual. De todas formas, un sistema de ayuda permitirá a los más despistados reconocer con qué elementos podrá interactuar y qué hacer con ellos.



La ficha

Secret Files 2: Puritas Corvis

Desarrolladora: **Deep Silver**
Editora: **Proein**
Lanzamiento: Ya a la venta



Plataformas



Idiomas

Voces Textos



EL DOBLAJE AYUDA a la inmersión en el juego

PEGI





www.pegi.info

Arriba y abajo



> AVENTURA CLÁSICA PARA incondicionales
> LA HISTORIA ENGANCHA
> NO INCORPORA NINGUNA novedad
> LOS GRÁFICOS y animaciones no están a la altura

Requisitos hardware

PC > Sistema Operativo: Microsoft Windows 2000 / XP / Vista. Procesador: Intel Pentium III a 800Mhz o compatible. Memoria RAM: 256 Mb. Tarjeta Gráfica: 32 MB AGP o PCI Express compatible con DirectX 9. Espacio libre en HD: 2 Gbs. Lector de DVD-ROM

Interferencias



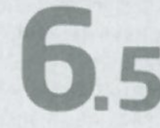






SECRET FILES 1 — INDY: FATE ATLANTIS — ANGELES Y DEMONIOS

Las notas

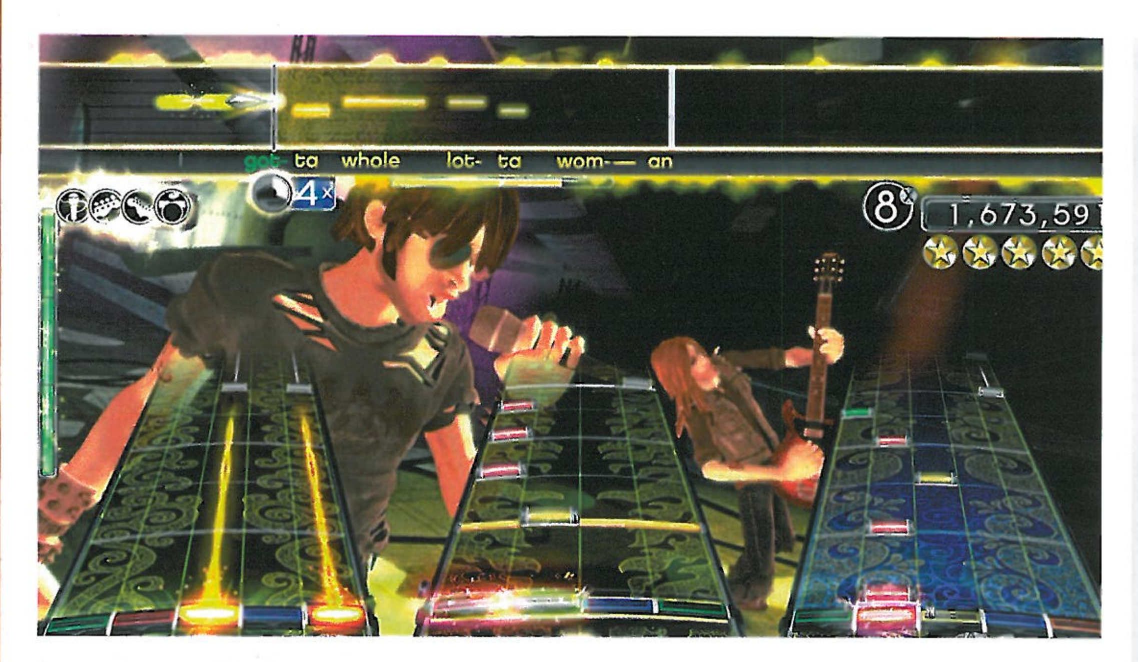


6.5

EL JUEGO TIENE una buena historia pero quizás es algo rebuscado y técnicamente no está a la altura

En la red

Página oficial **www.secretfiles-game.com/geheimakte_2/index.php?lang=es**
Demo **www.gameswelt.de/downloads/popup/kochmedia/0-/tunguska-game/GA2/Geheimakte2-PuritasCordis-DEMO.exe**



ROCK BAND AC/DC LIVE ROCK

Canciones metaleras y ya

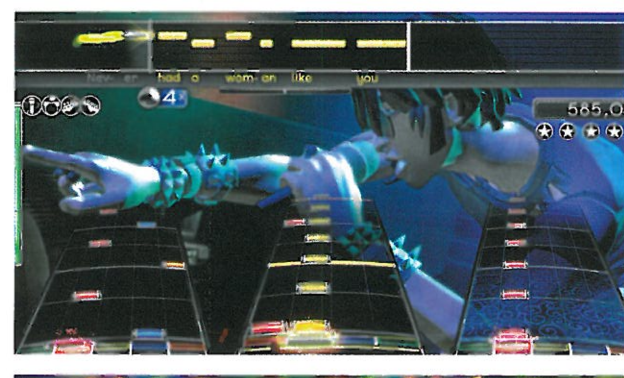
El juego de bandas creado por MTV se sube al carro de las ediciones especiales con bandas de culto, pero les falta práctica.

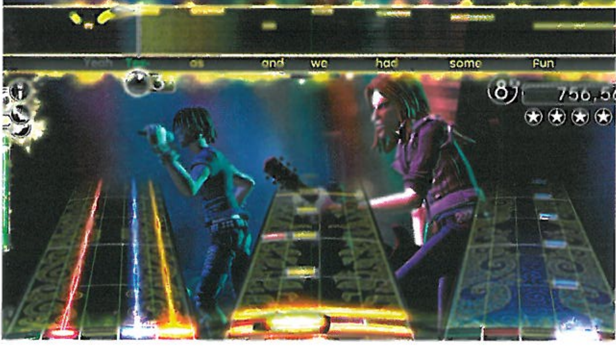
Un día hace más de 35 años esta inmortal banda decidió juntarse y empezar a crear música. Desde entonces han vivido muchos conciertos vestido de colegial, rift interminables, un cantante muerto por culpa del alcohol y unos cuantos millones de discos vendidos. Tantos como para tener una legión de fans incondicional que llena todos y cada uno de sus conciertos. Estos son precisamente el público al que va dirigida esta expansión para el gran Rock Band.

Por un precio reducido y sin necesidad de tener el juego original (aunque sí los instrumentos) se pueden revivir las 18 canciones de la banda australiana que tocaron en uno de sus conciertos más míticos, el del castillo de Donington. Y fin de la historia.

Es decir, hay un modo Gira para tocar todas las canciones, pero poco más. No se puede crear personaje, ni hay canciones de otros grupos, ni siquiera los miembros de la banda hacen acto de aparición durante el juego, modelados para la ocasión. Por tanto su único interes son los cerca de 100 minutos de canciones incluidas en el disco. Canciones míticas en su mayor parte, sí, pero insuficiente para todos los que no tengan un poster de AC/DC en las paredes de su habitación y el logo de la banda tatuado en su pecho.

>Por Juan "Xcast" García





La ficha



Rock Band AC/DC Live

Desarrolladora: **Harmonix**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas

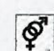


Idiomas

Texto 

SIN MÁS VOCES que las de la banda

PEGI

12+  www.pegi.info

Multijugador

 4 HASTA CUATRO JUGADORES en la misma consola con sus instrumentos

Online

XBOX 360 > Se puede jugar contra otra banda temas simples y descargas las canciones del pack para jugarlas en Rock Band 2.

Arriba y abajo



>PERFECTO PARA FANS
>18 TEMAZOS COMO la copa de un pino
>CORTO ES DECIR poco
>TECNICAMENTE ES EL primer Rock Band

Las notas

6.5



GAMESPOT	6.5
IGN	7.5
MERISTATION	6.0
DIGITAL CHUMPS	6.6

ESCASOS MÉRITOS PARA un juego con buenas canciones en su repertorio

> 18 canciones para tus oídos

"Thunderstruck"
"Shoot to Thrill"
"Back in Black"
"Hell Ain't a Bad Place to Be"
"Heatseeker"
"Fire Your Guns"
"Jailbreak"
"The Jack"
"Dirty Deeds Done Dirt Cheap"
"Moneytalks"
"Hells Bells"
"High Voltage"
"Whole Lotta Rosie"
"You Shook Me All Night Long"
"T.N.T."
"Let There Be Rock"
"Highway To Hell"
"For Those About to Rock"


hello
dr. jekyll
NUEVO
burn day
REFRESHING ENERGY DRINK
37,5% menos cafeína
por 100 ml que burn
Bebida energética con alto contenido en cafeína (20 mg/100 ml)


hello
mr. hyde
burn
INTENSE ENERGY
Bebida energética con alto contenido en cafeína (32 mg/100 ml)
la bebida energética para cada tú





La ficha

Hello, Pocoyo!

Desarrolladora: **Zinkia**
Editora: **Virgin Play**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Voces / Textos

LA VOZ DEL narrador de la serie de TV.

PEGI

3+

www.pegi.info

MINIJUEGOS

TODO UN REGALO para los jugadores es la gran cantidad de minijuegos y extras que se van desbloqueando a lo largo de la aventura y que, después, están disponibles en todo momento: disfraces, dibujos para colorear, etc.

Arriba y abajo

> TECNICAMENTE GENIAL
> CARGADO DE MINIJUEGOS y extras

> ALGO COMPLEJO PARA los más pequeñitos
> TAL VEZ ES algo corto

Las notas

8.5 PROBABLEMENTE, UNA de las mejores opciones para el público infantil. Un juego divertido, extenso y lleno de retos para los niños.

HELLO, POCOYO!

De juerga con Pato, Elly y compañía

La famosísima serie de animación infantil llega en formato videojuego a Nintendo DS, un cartucho imprescindible para los fans de Pocoyo.

El éxito rotundo de esta serie de animación infaltil 'made in spain' es impresionante y su paso al mundo de los videojuegos era sólo cuestión de tiempo. Pocoyo y sus amigos (Pato, Elly, Lula, Pajaroto, Pajarito, Arañita, Valentina...) cuentan ya con su primera aventura virtual y sus desarrolladores son los mismos que hacen la serie de TV. *Hello, Pocoyo!* es una aventura gráfica impresionante, con el aspecto calcado de la serie (la misma voz del narrador, de Pocoyo y los sonidos de los demás personajes) y el mismo aspecto gráfico, y es que la gente de Zinkia ha exprimido, a fondo, la potencia que ofrece la portátil de Nintendo.

Los niños tienen que resolver puzles y pruebas a lo largo de una aventura de 8 niveles, dándole al stylus, dibujando o soplando en el micro de la DS para conseguir rescatar a todos los amigos de Pocoyo. En el juego se llegan a utilizar hasta cuatro personajes y, además, se desbloquean un buen número de minijuegos geniales para los niños.

>Por Gustavo Maeso



POCOYO ES EL HÉROE de esta aventura excepcional para los peques.





Por la gloria del Reino de Altea

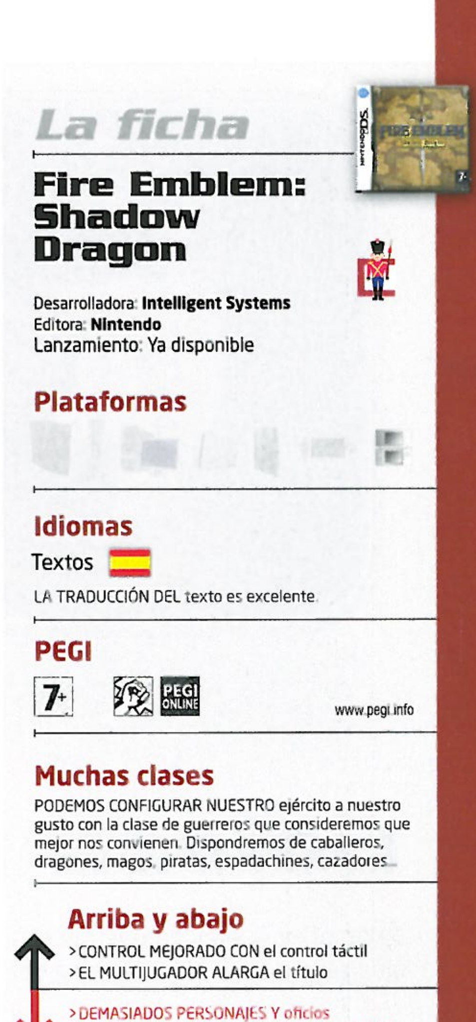
Vuelve la veterana saga de batallas por turnos de Nintendo, en un remake del título que dio vida a la serie Fire Emblem ¡Alza tu espada y lucha para recuperar tu reino!

Fire Emblem: Shadow Dragon nos transporta a una historia de corte fantástico- medieval donde Marth, el príncipe del reino de Altea, debe acabar con la amenaza del malvado Madeus y del Dragón de las Sombras, con la ayuda de sus amigos y de la espada que su padre le dejó en herencia antes de morir, Falchion, la cuál sólo el es digno de empuñar. Pese a que en Occidente empezó a conocerse más detalladamente a partir de los títulos que salieron para la Game Boy Advance a partir de 2003 con *Fire Emblem* (a secas), es una de las sagas más veteranas y prolíficas del catálogo de Nintendo. El primer título salió allá por el año 1990 en Japón, y desde entonces, han sido 9 las entregas de ***Fire Emblem*** que han salido al mercado, tanto para portátiles como para sobremesa. El último juego de la saga, que es el que nos ocupa, ***Shadow Dragon***, es una reedición del juego que vio nacer la franquicia, pero con gráficos remozados, funciones online y con una traducción soberbia al castellano.

Debido a la naturaleza fantástica del título contaremos con unidades muy diversas, desde gigantes guerreros acorazados o magos, hasta jinetes de pegasos voladores o piratas. El hecho de que Marth haya huido de su patria hace que no disponga de un ejército al uso, sino que tenga que valerse de mercenarios y otros guerreros que se dispongan a unirse a su causa. La variedad de unidades hace que el componente estratégico de las batállas sea aun más agudo si cabe, ya que tendremos que estar pendientes de un gran número de tropas muy diversas, con sus fortalezas y sus debilidades, con cuidado de no perder a ningún guerrero. A veces la muerte de un personaje supondrá no poder acceder a ciertos diálogos, otras veces nos abrirá nuevos caminos e incluso a veces nuevos personajes.

> Una reedición del juego que vio nacer la franquicia, pero con gráficos remozados, funciones online y con una traducción soberbia al castellano

También nos permite jugar batallas con otras Nintendo DS que tengan el cartucho, donde el modo principal es el enfrentamiento 1 contra 1. Debido a que el desarrollo y mejora de los personajes está bastante controlado por el jugador, nos encontraremos con ejercitos sustancialmente diferentes pese a que tengamos a un mismo personaje, ya que dispondremos de un listado de más de 15 clases con sus correspondientes mejoras. ***>Por José Luis Villalobos***



La ficha

Fire Emblem: Shadow Dragon

Desarrolladora: **Intelligent Systems**
Editora: **Nintendo**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Textos

LA TRADUCCIÓN DEL texto es excelente.

PEGI

7+

www.pegi.info

Muchas clases

PODEMOS CONFIGURAR NUESTRO ejército a nuestro gusto con la clase de guerreros que consideremos que mejor nos convienen. Dispondremos de caballeros, dragones, magos, piratas, espadachines, cazadores...

Arriba y abajo

- >CONTROL MEJORADO CON el control táctil
- >EL MULTIJUGADOR ALARGA el título
- >DEMASIADOS PERSONAJES Y oficios
- >AL SER UN remake, algunas mejoras no están

Las notas

8.5

IGN UK	8.0
MERISTATION	8.0
3D JUEGOS	8.7
POCKET GAMER UK	9.0

UNA FORMA DE acercarse a una saga mítica a través de la historia original.



LA MEZCLA DE DIFERENTES partes, tendrá como resultado una criatura con la que podrás competir contra tus amigos utilizando la conexión inalámbrica de la DS.



Odisea táctil

Gameloft y Apple demuestran con este título que el iPod no sólo sirve para escuchar música y sacar brillo a la yema del dedo. Juegazo.

Cuando me dijeron que sí, que el iPod Touch era una buena plataforma para jugar, tengo que reconocer que no estaba muy conencido de ello. Pero claro, de repente llega Gameloft y se pone a barrer el mercado con títulos como este *Hero of Sparta* y bueno, sólo queda quitarse el sombrero.

Vale que la temática, el entorno y hasta el protagonista recuerdan muuuuucho a *God of War*, pero lo realmente impresionante es el grado de perfección alcanzado en la plataforma táctil de Apple. Un control sencillo y a la vez muy arcade y atractivo se une de forma espectacular con los movimientos de nuestro héroe, que recorrerá 8 niveles bastante largos abriéndose paso a golpe de espada y escudo -hay hasta 5 tipos de armas diferentes-.

A lo largo de su periplo, el Rey Argos tendrá que enfrentarse a muertos vivientes, cerberos, soldados y hasta el mismísimo Cíclope, recuperar energía en ubicaciones establecidas que a la par sirven de checkpoint y alcanzar su objetivo: salvar a Esparta y el mundo de las fuerzas del Mal. Un lujo de juego que, además, sólo cuesta 7,99 €. ¿Alguien ofrece tanto por tan poco?

> David Sanz



HAY HASTA 20 TIPOS de enemigos diferentes.



Y POR FIN, EL CERBERO. Vaya pedazo de fauces tiene el bicho.

Bienvenido al infierno
Combos táctiles: la bomba

Una de las cosas que más impactan en este título es, sin duda, la realización de los combos de combate. En pantalla se nos irán encendiendo iconos que deberemos pulsar al mismo tiempo que surjen -al más puro estilo del juego de mesa Simon- y Argos empezará a dar golpes especiales, hilando movimientos espectaculares. Todo ello sin dejar de pegar espadazos como panes a lo largo y ancho de los escenarios.

La ficha



Hero of Sparta

Desarrolladora: **Gameloft**
Editora: **Gameloft**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas



Idiomas

Textos 

COMO SIEMPRE EN iPod, mejor con cascos.

PEGI

12+    www.pegi.info

8 NIVELES DIFERENTES PARA explorar. Entre ellos nada menos que el Inframundo y la desconodida Atlantis.

Mejora tus armas

EL TÍTULO TE VA A PERMITIR manejar hasta cinco armas diferentes entre las que se encuentran: espada, hacha y arco. Además, a medida que progreses en el juego se te dará la opción de ir mejorándolas para hacerte no sólo especialista en una de ellas, sino conseguir un arma poderosísima.

Arriba y abajo

- >LA HISTORIA Y los geniales enemigos
- >LA ACCIÓN ES frenética en todo momento
- >A VECES EL pad táctil se queda corto
- >LE FALTA LA voz de un narrador en español

Las notas

9.0

APPVEE	8.4
IGN	9.0
JUEGOSDELIPHONE	10.0
UGO	8.5

UN JUEGO BUENO, bonito, barato y con un acabado imponente.

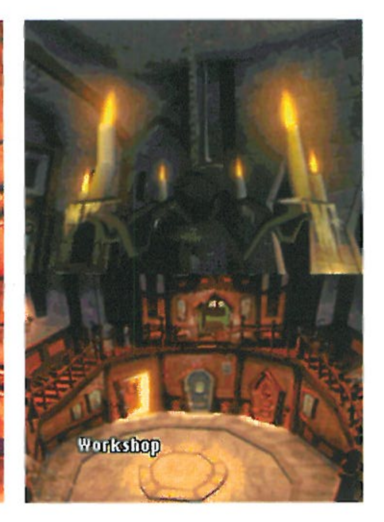
En la red

Página oficial
www.gameloft.es/juegos-iphone/hero-of-sparta









¡Está vivo!

Backbone Entertainment nos mete dentro de un disparatado laboratorio para llevar la fórmula del enfrentamiento de criaturas a un paso más allá con Monster Lab.

Lo primero que llama la atención de *Monster Lab* es el espíritu que rodea al juego en sí: todo parece haber salido de una película de Tim Burton. Al más puro estilo *Bitelchus*, Blackbone Entertainment ha conseguido aunar en un mismo título el ambiente tétrico de las películas de terror clásicas, con cementerios, pueblos misteriosos y demás; con ese toque de humor disparatado, característico de los dibujos animados, que hace de este juego una apuesta divertida y alocada, a la vez que un tanto visceral.

Nos pondremos en la piel del ayudante del profesor Sinfusibles, maestro de la rama mecánica del arte de dar vida a monstruosas creaciones en contra de todas las leyes de la naturaleza. El Condado Adoquinado es atacado por terribles abominaciones y nadie mejor que tú, un aprendiz de la Ciencia Loca, para crear una nueva criatura y acabar con la amenaza.

Busca la pieza adecuada

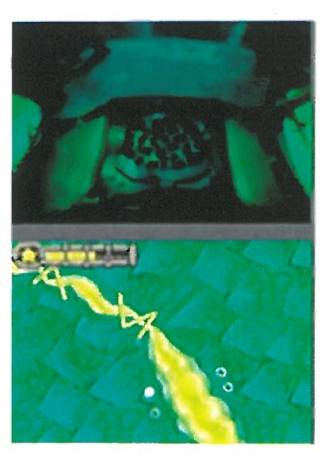
Tendremos que enfrentarnos a un sinfín de monstruos mientras buscamos ingredientes para construir partes más poderosas para una criatura más fuerte. Existen tres elementos en los que basar los experimentos: las partes mecánicas son fuertes contra las biológicas, éstas son eficaces contra las químicas, y estas últimas son eficaces contra las mecánicas. A partir de ahí tendremos más de 100 partes diferentes. Y es que este título basa su jugabilidad en dos aspectos: por un lado las luchas, donde las fortalezas y debilidades anteriormente citadas otorgan un componente estratégico bastante interesante a los enfrentamientos; y por otro lado la gran variedad de minijuegos que tendremos que hacer para conseguir, prácticamente, cualquier cosa en el juego que no sea ganar una batalla: desde crear piezas para nuestro monstruo de diferentes tipos hasta conseguir partes para construirlos.

Además ofrece la posibilidad de enfrentarnos a nuestros amigos por WiFi para ver quién ha creado la mejor criatura. Lo único que se le puede achacar es lo simple de algunas situaciones. Pero los jugadores que no tengan ningún tipo de prejuicios podrán disfrutar durante un buen puñado de horas haciendo y deshaciendo bichejos, en pos de la creación perfecta.

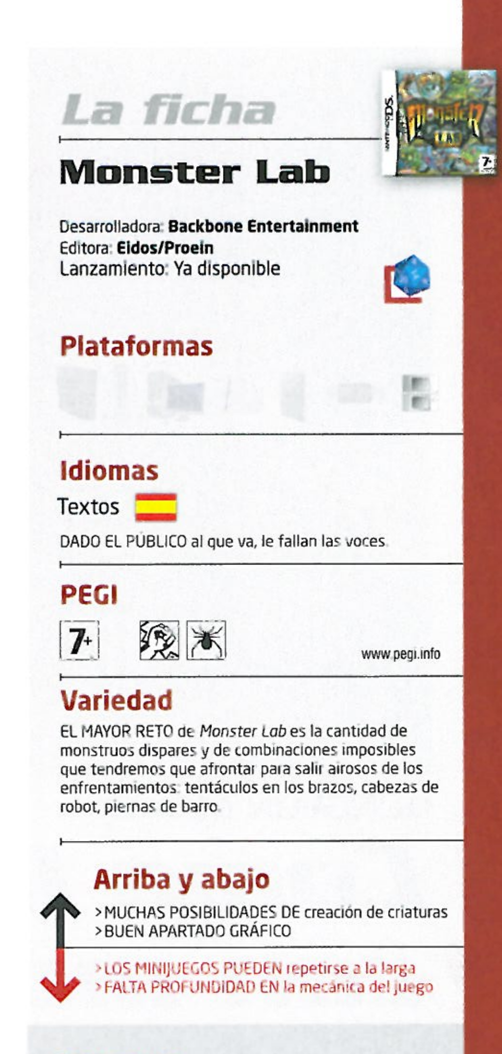
>Por José Luis Villalobos







LA MEZCLA DE DIFERENTES partes, tendrá como resultado una criatura con la que podrás competir contra tus amigos utilizando la conexión inalámbrica de la DS.



La ficha

Monster Lab

Desarrolladora: **Backbone Entertainment**
Editora: **Eidos/Proein**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Textos

DADO EL PÚBLICO al que va, le fallan las voces.

PEGI

7+

www.pegi.info

Variedad

EL MAYOR RETO de *Monster Lab* es la cantidad de monstruos dispares y de combinaciones imposibles que tendremos que afrontar para salir airosos de los enfrentamientos: tentáculos en los brazos, cabezas de robot, piernas de barro.

Arriba y abajo

>MUCHAS POSIBILIDADES DE creación de criaturas
>BUEN APARTADO GRÁFICO

>LOS MINIJUEGOS PUEDEN repetirse a la larga
>FALTA PROFUNDIDAD EN la mecánica del juego

Las notas

7.5

GAMEPRO	8.0
NINTENDO POWER	8.0
VANDAL	7.0

UNA APUESTA MUY interesante que podemos disfrutarla con amigos por Wifi.



LO MEJOR SERÁ COMPARTIR las mazmorras con un colega a través de la conexión WIFI.

DUNGEON MAKER

Como Ikea, pero con monstruos

¿Nunca os habíais preguntado cómo o quién crea las tenebrosas mazmorras llenas de monstruos y tesoros? Pues en este juego encontraréis la solución.

A pesar de que, por el nombre, podría parecer que nos encontramos ante un título de gestión de recursos y creación de monstruos, nada más lejos de la realidad.

Dungeon Maker es un juego de rol tipo japonés con luchas por turnos. La peculiaridad es que tú decides cómo creas la mazmorra, según las necesidades del momento. Toda la aventura transcurre en un pueblecito cuyo alcalde cree que la mejor forma de conseguir prestigio para su pueblo pasa por construir una mazmorra para que los monstruos habiten en ella.

Es entonces cuando el joven protagonista encuentra una pala mágica (que habla y todo), que será nuestra guía durante el juego. El objetivo es construir, día a día, una mazmorra en la cueva cercana a la villa, y adaptarla para los enemigos que quieras que acudan. Por ejemplo, si en los pasadizos de la mazmorra construyes un bar atraerás a goblins (y puede que a municipales), pero si pones un vertedero, lo que conseguirás será atraer asquerosas babosas. De esa forma, tus laberínticas creaciones atraerán a las más peculiares criaturas y, siempre y cuando las derrotes, las despojarás de sus riquezas. Para esta aventura no estarás solo, ya que te acompaña una amiga que puede realizar hechizos ofensivos, y una babosa que imita partes de los enemigos con los que te vas encontrando.

Además, como diferencia de otros juegos del género, los personajes no suben de nivel, sino que se alimentan cada día con alguna de las cosas que encuentran en la mazmorra para mejorar sus atributos. Así que, cuanto más visitas tu mazmorra, más días pasan, más alimentos encuentras, y por tanto, más poderoso acabarás siendo.

El juego es una simpática vuelta de tuerca sobre el clásico juego de rol japonés, con un toque algo infantilón. Claro que, si te ha gustado, no dudes en echarle un ojo al *Dungeon Keeper: Hunting Ground*, mucho más complejo y movido.

>Por David Monteiro



La ficha

Dungeon Maker

Desarrolladora: **Rising Star Games**
Editora: **Virgin Play**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Textos

SÓLO LA MÚSICA acompaña a los textos.

PEGI

12+

www.pegi.info

Arriba y abajo

>INTERCAMBIAR LA MAZMORRA con un colega y hacerle la vida imposible.

>NO TE SORPRENDEN tus mazmorras
>MUCHO MÁS INTERESANTE en PSP

Las notas

6.8

NINTENDO MAG	7.0
NGAMER	5.4
GAMES	5.0

UNA PROPUESTA DIFERENTE para un género que ya está bastante trillado.

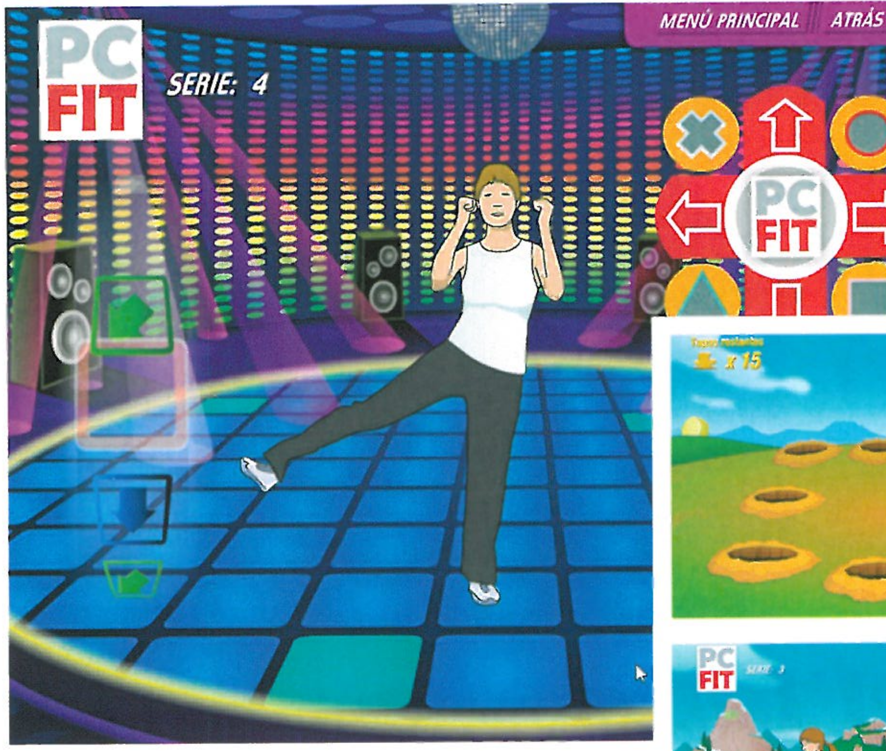




Mazmorras

¡Explora el mundo creado por tus colegas!

Entrar en tu misma mazmorra una y otra vez, puede no ser tan interesante, ya que te la conoces de sobra (claro, la has hecho tú). Así que, el verdadero reto consiste en entrar en las mazmorras creadas por tus amigos. Por supuesto, no es necesario hacerlo, y no podrás progresar en la historia, pero podrás poner a prueba tus habilidades de exploración y aniquilamiento de monstruos.







PC FIT

Pierde kilos frente al ordenador

Llega al mercado el primer juego de fitness para PC, desarrollado en nuestro país y acompañado de una atractiva alfombra de baile USB.

La verdad es que, como ocurre con casi todas las novedades en el mercado de los videojuegos, tenemos que agradecer a Nintendo y su *Wii Fit* la moda de ponerse en forma frente a la videoconsola. Pero no todo el mundo tiene una Wii en casa y sí, casi todo el mundo, tiene un PC. En eso pensaron los chicos de Factoría d'Imatges y Planeta de Agostini cuando crearon *PC FIT*. El juego está diseñado para funcionar en casi cualquier ordenador, en un portátil o un sobremesa, sin necesidad de una tarjeta gráfica potente. Además, el juego funciona con una alfombra de baile USB, incluída en el pack.

Una entrenadora virtual

Todos los ejercicios que propone el juego han sido diseñados por varios profesionales de la cadena de gimnasios Poliderpotivos & Fitness y se llevan a cabo siguiendo las instrucciones de una simpática entrenadora personal que nos grita palabras de ánimo constántemente. La idea es marcar sobre la alfombra los pasos mientras seguimos los movimientos de la entrenadora. El juego permite crear nuestro perfil personal, diseñar un programa de ejercicios semanales para perder peso, ganar resistencia física o incrementar la tonificación muscular. Además, cuenta con cuatro minijuegos para divertirse haciendo deporte.

> Por Gustavo Maeso

UN DIVERTIDO 'SIMON' ES uno de los minijuegos incluídos en el programa.



La ficha



PC FIT

Desarrolladora: **Factoria d'Imatges**
Editora: **Planeta DeAgostini Interactive**
Precio: **39,95 €**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

LA ENTRENADORA TE anima constántemente

PEGI



www.pegi.info

Multijugador



4 LOS MINIJUEGOS PUEDEN jugarse entre cuatro jugadores. Se pueden crear diferentes perfiles.

Requerimientos hardware

REQUISITOS MÍNIMOS> WINDOWS XP/Vista • RAM: 1 Gb • CPU: Intel o AMD a 1,5Ghz • DVD-ROM • 500 Mb de espacio en disco • Tarjeta gráfica mínima 128 Mb de memoria y 32bits • Teclado, ratón y alfombrilla USB incluída

Arriba y abajo

>ESTÁ MUY BIEN diseñado
>LOS MINIJUEGOS SON muy divertidos

>TAL VEZ ALGO complejo para no iniciados
>POCA VARIEDAD DE opciones

Interferencias





WII FIT — JANE FONDA AEROBIC — DANCE DANCE REVOLUTION

Las notas

6.7 UNA BUENA OPCIÓN para hacer algo de ejercicio en casa mientras te diviertes. Un buen pack a buen precio para PC.

En la red

Página oficial **www.pcfit.es**

SONIC UNLEASHED



La noche del lobo

Vuelve el rayo azul, el adalid de la velocidad, el animal más rápido del oeste...

Es él, ha vuelto con su porte elegante y distinguido, las mismas zapatillas de siempre y unos cuantos trucos nuevos en la chistera. Sonic llega de nuevo a las consolas tratando de volver a sus orígenes, objetivo que consigue sólo en parte.

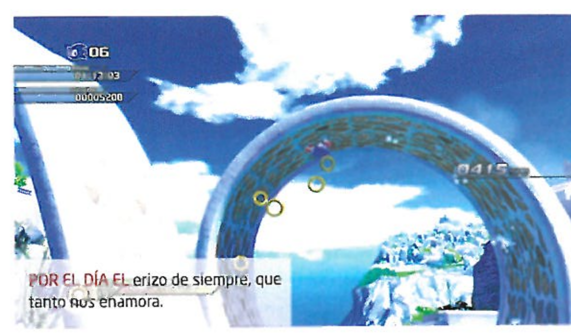
Y es que debido al maléfico plan de Robotnik, nuestro erizo azul se convertirá en lobo-erizo por la noche, cosa que le pondrá de mal humor y ralentizará sus movimientos. De esta forma el juego queda dividido en dos partes bien diferenciadas, la primera durante el día con saltos vertiginosos y velocidad suficiente para clavarnos en el sofá de espaldas, y la segunda por la noche, con ondanadas de golpes y montones de enemigos que se repiten una y otra vez.

Durante el día es cuando se disfruta de Sonic Unleashed (a pesar de que la cámara no siempre acompaña), por la noche es cuando se sufre una decisión de diseño no demasiado acertada. Y es que se ralentiza el ritmo de juego cosa mala y se repiten continuamente los enemigos y movimientos hasta convertirlo en casi una tortura.

No es que se trate de un juego completamente horrible, pero recomendamos desde aquí a los chicos del Sonic Team que despidan al que dió la peor idea vista en un juego de Sonic: Fases de dar leches. > ***Por Juan "Xcast" García***



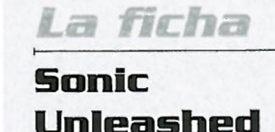
POR LA NOCHE, UN lobo con mala leche y poquita agilidad.



POR EL DÍA EL erizo de siempre, que tanto nos enamora.



UN SONIC SIN SALTOS sobre los enemigos no sería lo mismo.



La ficha

Sonic Unleashed

Desarrolladora: **Sonic Team**
Editora: **Sega**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

PARECE QUE SONIC no quiere a hablar en español

PEGI



www.pegi.info

Escenarios

9 SON LOS PAISES en que está dividida la aventura del erizo mascota de la compañía japonesa.

La banda sonora original

La banda sonora original del juego ha sido lanzada el pasado enero en Japón. Nada menos que tres discos conforman un álbum que ha sido titulado "Sonic World Adventure Original Soundtrack Planetary Pieces", casi nada. El tema principal del juego ha sido incluido bajo el nombre "Endless Possibility" (Posibilidad Infinita) y es interpretada por Jaret Reddick del grupo Bowling For Soup.

Arriba y abajo



> LAS FASES DE día
> EL MOTOR GRÁFICO va genial

> CÁMARA HORRIBLE
> LAS FASES DE noche

Interferencias



TEEN WOLF



SONIC ADVENTURE



WII

Las notas

7.0

GAMESPOT	3.5
IGN	4.5
MERISTATION	6.0
GAMEZONE	7.5

UNA BUENA DECLARACION de intenciones con errores graves de diseño.

En la red

Página oficial www.sonic-unleashed.com









Todos a pelear

Battle Fantasia propone un sistema de juego de lucha en el que sea tan importante hacer combos como desarrollar tu personaje como en los títulos de rol clásicos, ¿cuál es tu juego?

Los creadores de la saga *Guilty Gear* hacen un pequeño parón en su evolución en busca del combo infinito y dedican su creatividad a un título totalmente diferente. Arc System Works ha simplificado el complejo sistema de juego que lleva imprimiendo a todas sus creaciones desde la aparición del primer *Guilty Gear* y ha sustituido las 2D en alta definición por gráficos poligonales que se convierten en dibujos animados. Y no es para menos, ya que la última palabra en prácticamente todos los aspectos de *Battle Fantasia* la ha tenido su diseñadora de personajes, Emiko Iwasaki, que hasta se ha atrevido a escribir el guión de su modo historia. Porque *Battle Fantasia* es un juego de lucha, pero tiene mucho de rol: el aspecto de sus luchadores, los números que salen despedidos por el aire al golpear al oponente o encajar un golpe... y la cantidad de cosas que pasan entre combate y combate, hilarantes en la mayoría de los casos, pero que pueden llegar a aburrir al "luchador nato".

Tiene mucho de rol: el aspecto de sus luchadores, los números que salen disparados y la historia

Pese a su aparente facilidad de control, *Battle Fantasia* oculta más de una sorpresa. Para empezar, todos los personajes poseen una buena cantidad de combos de todo tipo (chain, aéreos, super, etc); dependiendo del tamaño del luchador elegido (como se puede observar por las pantallas, las diferencias entre ellos son inmensas) harás y recibirás más o menos daño. Lo mejor de su jugabilidad es, sin duda alguna, un sistema similar al de esquivar en *Street Fighter III*, que en *Battle Fantasia* se realizan pulsando un botón... y por supuesto, su modo on-line, que nos permitirá combatir contra oponentes de cualquier parte del mundo, haciendo casi infinita la vida útil de este divertido juego de lucha en "dos dimensiones y media".

>Por Lázaro 'Doc' Fernández

La ficha



Battle Fantasia

Desarrolladora: **Arc Systems Works**
Editora: **505 Games**
Lanzamiento: 6 de febrero



Plataformas




Idiomas

Voces  Textos 

ACCESIBLE EN EL control, inaccesible en el idioma.

PEGI



www.pegi.info

Escucha a la diseñadora

LA DISEÑADORA DE personajes, Emiko Iwasaki, le pone la voz en la versión japonesa al pequeño Marco Van de Land, el pequeño personaje que porta una armadura de caballero andante.

Arriba y abajo

- >GRÁFICOS QUE PARECEN dibujos animados
- >LAS PELEAS ONLINE son una pasada
- >GRAN DIFERENCIA ENTRE unos personajes y otros
- >DENTRO DE UN mes sólo existirá *Street Fighter IV*

Las notas



8.0

EDGE	7.0
TEAM XBOX	7.6
IGN	6.5
GAMES	7.0

UN EXCEPCIONAL JUEGO de peleas con todo lo que tienen los clásicos y una excelente historia detrás.



Frenazo

Un juego de lucha al que puede jugar cualquiera

Arc System Works ha frenado ligeramente la evolución del sistema jugable de *Guilty Gear* para hacer a *Battle Fantasia* asequible para todo tipo de jugadores; pero no nos llamemos a engaño, los programadores de una de las sagas más complejas de lucha no podían volver tan fácilmente a la simplicidad del género, sería como intentar hacer que la gente jugase a *Street Fighter II* teniendo la cuarta entrega a la vuelta de la esquina.

Descargas

Comprar sin salir de casa

No nos olvidamos de analizar todos esos juegos que no vienen en cajitas de plástico, sino que para comprarlos sólo hay que tirar de VISA mientras nos desparramamos en el sofá. Lo mejor de Xbox Live, PSNetwork, Wiiware o STEAM, en estas páginas

Vigilante 8 Arcade

Carreras setenteras

Regresa un clásico reeditado en exclusiva para el Xbox Live Arcade

Esta saga ha pasado por Playstation, fue lanzada más tarde en Nintendo 64 y posteriormente en Dreamcast. Ahora llega con mejor aspecto que nunca al Xbox Live. Hablamos de Vigilante 8, un título que se atreve a mezclar coches de carreras de los años setenta con metralletas ¿No es genial? Pues sí, y si encima podemos jugar online, mejor que mejor. Elegimos uno de entre los ocho coches retro disponibles y comenzamos a disparar a diestro y siniestro. Lo mejor de todo es que ha sido completamente reeditado y las pistas son ahora más interactivas y frenéticas que nunca ¡Y además con modo cooperativo y versus!



Vigilante 8 Arcade
Desarrollador: Isopod Labs





Dead Head Fred

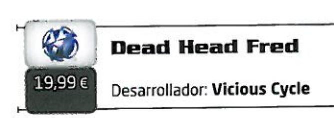
Mezcla de humor y terror

El premiado título de PSP ahora descargable

La desarroladora Vicious Cycle tiene una vitrina llena de premios y trofeos gracias al éxito y la buenas críticas que tuvo Dead Head Fred en su lanzamiento físico para la portatil de Sony. Un guión hilarante y una gran experiencia de juego, que mezclaba acción con momentos de exploración, nos mantuvieron pegados a las pantalla de la PSP hace ya un par de años. Para todos aquellos que no lo disfrutaron en su día, nada mejor que empezar el año con unas risas, y además a un precio inmejorable. Fred, el prota, es un hombre que tiene una piscina por cabeza, ha perdido la memoria y está cabreado... Como podéis ver el diseño de personajes y enemigos es sencillamente de lo mejorcito que hemos visto últimamente.







Dead Head Fred
Desarrollador: **Vicious Cycle**

8.6



Mahjong Tales: Ancient Wisdom

Tradición milenaria

El Mahjong es un juego oriental que se basa en la estrategia a la hora de colocar las piezas pero también tiene grandes dosis de azar. Es uno de esos juegos, como el póker o el tute, a los que tienes que aprender a jugar antes de estirar la pata, así que ya sabes.



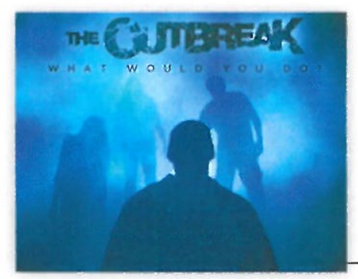
Mahjong Tales: Ancient Wisdom
Desarrollador: **Big Fish**

7.2



Editor para Crysis

› Crytek ha anunciado que planea lanzar un parche para *Crysis Warhead* y también actualizar el título con el kit de desarrollo. Ahora los aficionados del juego de acción puedan crear sus propios contenidos. Estad atentos porque la imaginación es la mejor arma.



Una película de zombis donde tú eres el protagonista

› Este mes os proponemos "Survive the Outbreak" donde tendrás que tomar las decisiones correctas si quieres llegar vivo al 2010: *www.survivetheoutbreak.com*



PowerUp Forever

Matamarcianos autogenerado

Otro matamarcianos para el Live esta vez de Namco Bandai. El juego es distinto cada vez, ya que los entornos se generan automáticamente. También ocurre los mismo con los tipos de enemigos, además de apostar por un sistema de armas mejorables con lásers, bombas, etc.



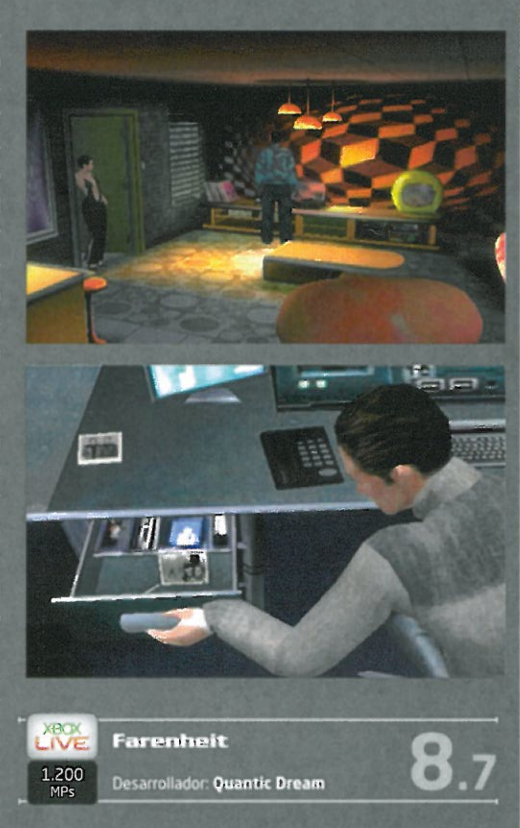
800 MPs **PowerUp Forever** Desarrollador: **Namco Bandai** **7.8**



Farenheit

Quédate en casa y disfruta de un buen thriller

Sabemos lo que estás pensando y... No, esto no es la adaptación de la película de Michael Moore y tampoco tiene nada que ver con el libro de Ray Bradbury. Quantic Dream son los responsables del increíble Nomad Soul y actualmente se encuentran trabajando en lo que será el próximo bombazo para Playstation 3 (Heavy Rain). Pues bien, Farenheit es justo su anterior trabajo, lanzado para las consolas de la pasada generación. La calidad cinematográfica que desborda sólo se ve superada por la estupenda banda sonora, creada en exclusiva para el juego por Angelo Badalamenti, el compositor fetiche del director David Lynch y genio de la música de Twin Peaks. Un título extraño pero inmersivo, lleno de intriga y de momentos inolvidables, perfecto para pasarnos una tarde de frío atrincherados en casa. La historia nos pone en el papel de un hombre normal que pierde el conocimiento en el baño de una cafetería y cuando se despierta tiene las manos manchadas de sangre... ¡Lo primero que tenemos que hacer es ocultar un cadaver! También jugamos la historia de los policías que investigan el extraño crimen. Genial.



XBOX LIVE 1.200 MPs **Farenheit** Desarrollador: **Quantic Dream** **8.7**

Savage Moon

Acaba con todos los bichejos

En Savage Moon protegerás una remota mina espacial de las oleadas de voraces bichos espaciales, que devoran todo lo que encuentran. Tendrás que elegir tu estrategia para defenderte: potencia, velocidad o bloquear las rutas de los bichos espaciales.



7,99€ **Savage Moon** Desarrollador: **FluffyLogic** **7.5**

Rock Band Foo Fighters Pack

¿Te molan los Foo Fighters?

Ya ha sido lanzado el pack de los Foo Fighters para Rock Band. El grupo de Dave Grohl, ex baterista de Niravana, siempre es bien recibido en los juegos musicales. Las canciones incluidas en el pack son: "DOA", "Times Like These" y "This Is A Call". ¡A disfrutar!



3,99€ **Rock Band Foo Fighters Pack** Desarrollador: **Harmonix** **8.3**



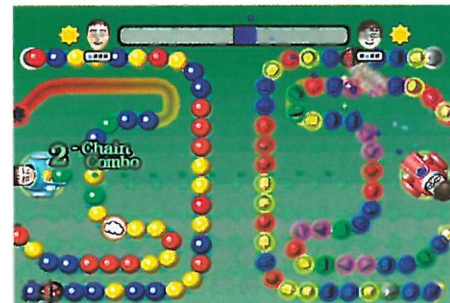
Descargas
Comprar sin salir de casa

Actionloop Twist
Puzzles para divertir a tu Mii

Este título apareció hace algún tiempo en Nintendo DS y ahora por fin llega al WiiWare, el sistema de distribución digital de la consola de Nintendo. La jugabilidad de Actionloop Twist conserva las bases del título de DS: se trata de un título de puzzles en el que tendremos que jugar con el orden y los colores. Para conseguir completar nuestros objetivos con éxito usaremos el puntero del wiimote, prácticamente igual que si utilizásemos el stylus. Incluye un modo multijugador para cuatro participantes y además es compatible con los Miis.









1000 Wiipoints | **Actionloop Twist** | Desarrollador: **Mitchell** | **7.0**

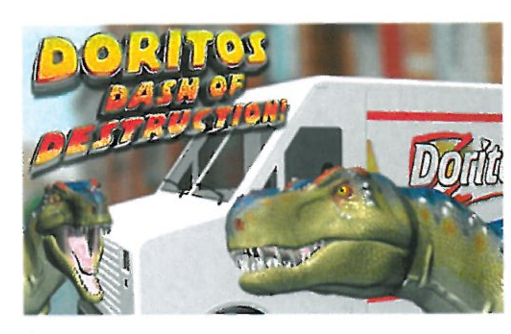
Meteos Wars
Un puzzle con pedigrí

La compañía Q Entertainment es una de las más prolíficas en lo que al género de puzzles se refiere, con títulos excelentes como son Lumines, Every Extend Extra o el propio Meteos. Pero este juego de puzzles lanzado en Nintendo DS es especial ya que ha sido concebido por el mismísimo Masahiro Sakurai, el creador de Kirby y Super Smash Bros. Meteos Wars repite en Xbox 360 la fórmula jugable de la portátil, aunque obviamente se han tenido que adaptar las funciones táctiles de la DS al mando de la consola de Microsoft. Una gran novedad es que Meteos Wars hace gran hincapié en el componente multijugador, permitiendo que hasta dos jugadores se enfrenten entre sí en intensas partidas online. Por otro lado, el juego incluye 20 planetas distintos en los que debemos poner en práctica las nuevas técnicas especiales que se han desarrollado para esta versión. La redacción de Marca Player lo recomienda encarecidamente si queréis llevar vuestra mente al límite y además pasarlo en grande.





XBOX LIVE 800 MPs | **Meteos Wars** | Desarrollador: **Q Entertainment** | **9.0**



Dash of Destruction
De camiones y tyranosaurios

La marca Doritos organizó un concurso en el que los participantes mandaban sus ideas para videojuegos, y luego el ganador vería su concepto hecho realidad. Bien, pues el ganador fue Mike Borland y Dash of Destruction es su creación. En el juego controlamos a un dinosaurio que persigue un camión lleno de cajas y bolsas de Doritos. También podemos conducir el camión e intentar escapar de las hambrientas fauces del T-Rex. Cuenta con modo multijugador, en el que aparecen tres tiranosaurios. No sé porqué pero me está entrando un hambre...



Gratuito | **Dash of Destruction** | Desarrollador: **NinjaBee** | **6.5**



Pack de disfraces MGS para LBP
Sack Boy a lo Solid Snake

La comunidad de Little Big Planet sigue creciendo y para celebrar que se acercan las fiestas de Carnaval, se ha lanzado un pack de disfraces con los personajes más míticos de Metal Gear Solid: Disfrázate de Snake, Meryl, Old Snake, Raiden, Screaming Mantis...



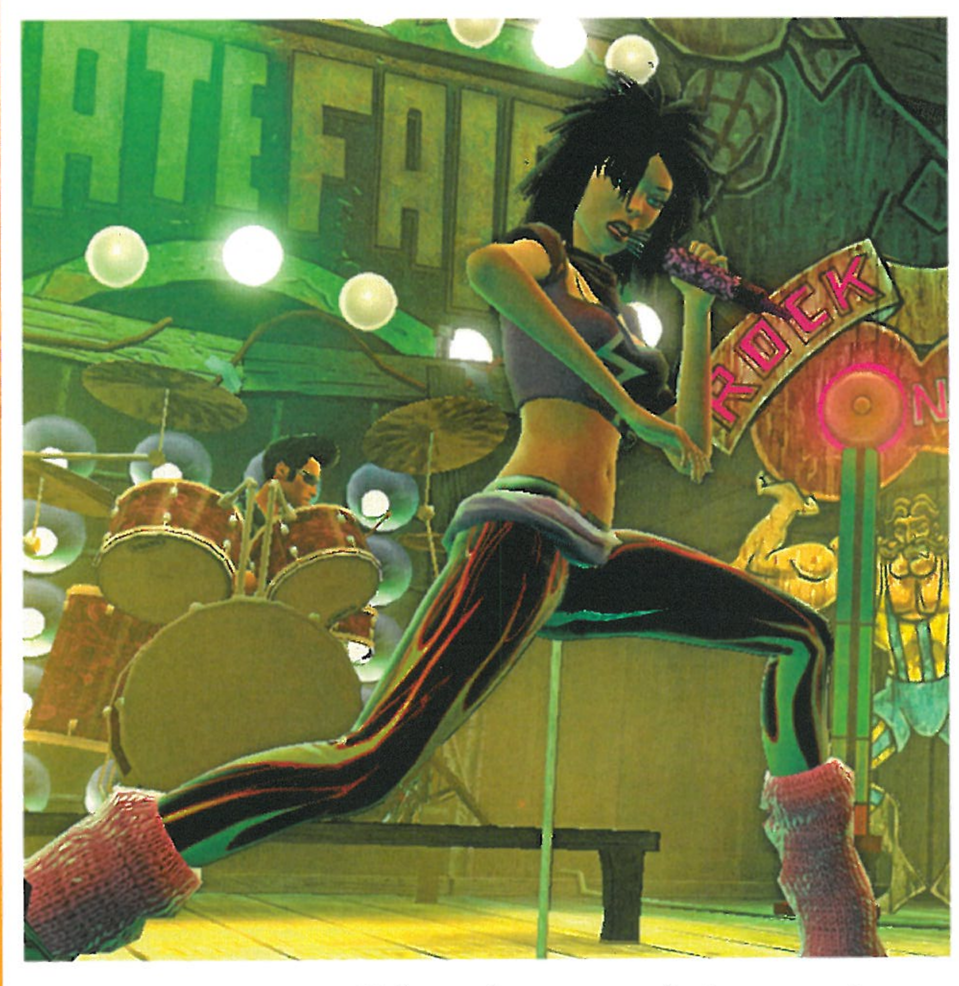
5,99 € | **Pack de disfraces MGS para Little Big Planet** | Desarrollador: **Sony** | **7.0**

> Trucos

No te quedes atascado nunca más en tus juegos favoritos

XBOX 360

Guitar Hero World Tour



Se alejan las vacaciones navideñas y sabemos que nadie tiene ganas de currar de nuevo... Además con el regreso a eso del "Ramírez hágame esto" y a los gimnasios a bajar las cenas de empresa no estaremos para pensar mucho, así que os lo damos hecho. Nuestra sección de trucos... ¡A disfrutar!

Entra en opciones y luego en trucos. A continuacion, pulsa una de las siguientes combinaciones para desbloquear características especiales:

- **Hipervelocidad**: Verde, azul, rojo, Amarillo (2 veces), rojo, verde (2).
- **Aaron**: Azul, rojo, Amarillo (5), verde.
- **Nick**: Verde, rojo, azul, verde, rojo, azul (2), verde.
- **Johnny Viper**: Azul, rojo, azul (2), Amarillo (3), verde.
- **Rina**: Azul, rojo, verde (2), Amarillo (3), verde.
- **Instrumentos de aire**: Rojo (2), azul, Amarillo, verde (3), amarillo.
- **Personajes invisibles**: Verde, rojo, Amarillo (3), azul (2), verde.
- **AT&T Ballpark**: Amarillo, verde, rojo (2), verde, azul, rojo, amarillo.
- **Desbloquear partida rapida**: Azul, azul, rojo, verde (2), azul (2), amarillo.
- **Auto bombo**: Para no tener que pisar el pedal de la batería nunca más introduce lo siguiente, eso sí, no ganarás dinero al terminar las canciones: Amarillo, verde, rojo, azul (4 veces), rojo.

Marvel Ultimate Alliance
XBOX 360

Todos los poderes
En el menú principal o en una zona de guardado de S.H.I.E.L.D. presiona rápidamente izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha y start. Si lo has hecho correctamente deberías escuchar un sonido de confirmación.

Super Velocidad
Durante el juego presiona

Dinero
En el menú principal presiona:

Todos los personajes
En la pantalla de selección de personaje presiona:

Rellenador
Durante el juego presiona:

Nivel 99
En el menú de equipo presiona:

El toque de la muerte
Durante la partida presiona:

Todos los trajes
En la pantalla de selección de personaje presiona:

Daredevil
Para desbloquear a este personaje tienes que presionar:

Silver Surfer
Para desbloquear este personaje presiona lo siguiente:

Nota: Al introducir los trucos perderás la opción de desbloquear logros excepto con los de Daredevil y el Silver Surfer. cionarás:

¿Cómo participar?
Envía un mail con tus trucos a Marca Player:
trucos@marcaplayer.es

¡Mándanos TUS TRUCOS y podrás ganar un JUEGO y ayudar a otros!

trucos@marcaplayer.es

Más que trucos
Todos los atajos para triunfar

Este mes hemos innovado en nuestra sección de trucos con un montón de iconitos y demás parafernalia con el obejtivo de hacer más intuitiva la navegación por la sección. Nos gustaría que nos contárais vuestra opinión al respecto y si queréis darnos alguna idea, pues aquí estamos.

NEED FOR SPEED CARBONO
WII

Durante el juego introduce las siguientes combinaciones:

- Dinero Extra (sólo se puede usar una vez):
- Ataque de equipo ilimitado:
- Nitro ilimitado:
- Rompevelocidad ilimitado:
- Vinilo de NFS Carbono:

SAMBA DE AMIGO
WII

En la pantalla de título introduce la siguiente combinación de botones con el wiimote para desbloquear todas las características especiales del juego:

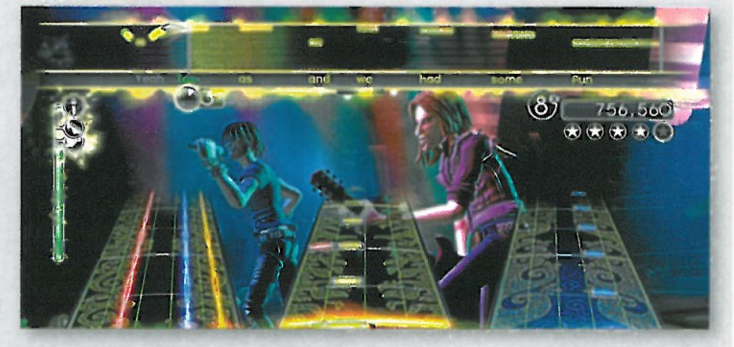


WORMS: UNA GUSANODISEA ESPACIAL
WII

Realiza lo siguiente para desbloquear características especiales e items extra:

El sombrero de astronauta: Colecciona la caja especial de items en el nivel 1 - 1 y luego completa el nivel.
La lápida R.I.P: Colecciona la caja especial de items en el nivel 1 - 2 y luego completa el nivel.
El lenguaje espeluznante: Colecciona la caja especial de items en el nivel 1 - 3 y lugo completa el nivel.
La bandera insignia: Colecciona la caja especial de items en el nivel 1 - 4 y luego completa el nivel.
El sombrero de ojo ocular: Colecciona la caja especial de items en el nivel 1 - 5 y luego completa el nivel.
El sombrero de alien: Colecciona la caja especial de items en el nivel 2 - 1 y luego completa el nivel.
La lápida de correos: Colecciona la caja especial de items en el nivel 2 - 2 y luego completa el nivel.
El lenguaje de capitán: Colecciona la caja especial de items en el nivel 2 - 3 y luego completa el nivel.
La bandera del Worm fuerte: Colecciona la caja especial de items en el nivel 2 - 4 y luego completa el nivel.
El lenguaje lógico: Colecciona la caja especial de items en el nivel 2 - 5 y luego completa el nivel.
El sombrero casco: Colecciona la caja especial de items en el nivel 3 - 1 y luego completa el nivel.
La lápida obelisco: Colecciona la caja especial de items en el nivel 3 - 2 y luego completa el nivel.
El lenguaje del doctor: Colecciona la caja especial de items en el nivel 3 - 3 y luego completa el nivel.
La bandera meteoro: Colecciona la caja especial de items en el nivel 3 - 4 y luego completa el nivel.
La bandera zap: Colecciona la caja especial de items en el nivel 3 - 5 y luego completa el nivel.
El sombrero almohadilla: Colecciona la caja especial de items en el nivel 4 - 1 y luego completa el nivel.
La lápida digital: Colecciona la caja especial de items en el nivel 4 - 2 y luego completa el nivel.
El lenguaje bebé: Colecciona la caja especial de items en el nivel 4 - 3 y luego completa el nivel.
La bandera crush: Colecciona la caja especial de items en el nivel 4 - 4 y luego completa el nivel.
La lápida petrificada: Colecciona la caja especial de items en el nivel 4 - 5 y luego completa el nivel.
El sombrero rojo: Colecciona la caja especial de items en el nivel 5 - 1 y luego completa el nivel.

ROCKBAND 2
XBOX 360



Para introducir los trucos debes ir a la sección de extras. Debes saber que la opción de guardar partida se desactiva cuando se introducen los trucos.

Aumentar la detección - amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja.
Modo escenario - azul, amarillo, rojo, azul, amarillo, rojo, azul, amarillo, rojo.
Todas las canciones - rojo, amarillo, azul, rojo, rojo, azul, azul, rojo, amarillo, azul.
Todas las localizaciones - azul, naranja, naranja, azul, amarillo, azul, naranja, naranja, azul, amarillo.

SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW
PSP

Cuenta con estas misiones extra:

Misión Tras las cámaras: Completa el modo historia en el modo de dificultad Normal.
Misión de Lian: Completa las cinco misiones de entrenamiento.
Misión Matando el tiempo: Consigue el rango 4 de especialista en combate con cuchillo.
Misión Olvidado atrás: Consigue

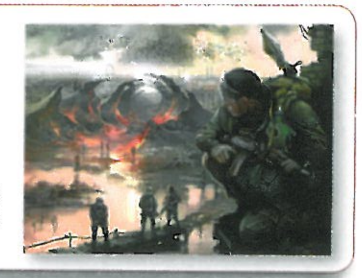
DESTROY ALL HUMANS
XBOX 360

Introduce los códigos para desbloquear:
Motorista - 1gb57M2x
Chef - 51c24KiW
Gangster - J5d99bPz
Kung Fu - Ly11r98H
Mimo - 7qd33J1n
Terciopelo - F9sT5v88



STALKER CLEAR SKY
PC

Tras copletar varias misiones en Libertad se te pedirá que sigas a Fang al mercado de Flee, (en el vertedero). Lo mejor es gastarse todo el dinero en ese momento antes de salir de Libertad, puesto que una vez que estés en el mercado dos bandidos te robarán todo lo que lleves encima.



el rango 4 de experto en armas de élite.
Misión Ensombrecido: Completa el modo historia en el modo de dificultad difícil.

SECRET AGENT CLANK
PSP

Traje de Zoni
En el menú de pausa introduce la siguiente combinación de botones:
› ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ⊗

Nueva apariencia para Clank
En mitad de una partida, pausa e introduce la siguiente combinación de botones para cambiar el aspecto del protagonista:
› ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ⊗

Nuevas apariencias para Ratchet
Ve al menú Especial con cualquier personaje. Luego, escoge "Comprobar partidas de El tamaño importa". Si el juego detecta una partida guardada de El tamaño importa en tu Memory Stick, se desbloquearán varios skins, que serán accesibles en la sección de apariencias del menú.



DRAGON QUEST IV
NINTENDO DS

Desbloquear la espada Cautery:
Para conseguir este arma, que obtendrás en el capítulo 3, tienes que trabajar en la tienda de armas junto Torneko Taloon, entonces aparecerá un cliente que te la ofrecerá. Cuando la tengas no la vendas, ya que cuando pase el tiempo puedes conseguir por ella unos 3.500 de oro.

VIVA PIÑATA: POCKET PARADISE
NINTENDO DS

Tarta de cumpleaños
Gracias al reloj interno de la DS, cuando llegue el día de tu cumpleaños, el juego te regalará una carta que contiene caramelos. También obtendrás un huevo de perro o de gato de regalo.

GUITAR ROCK TOUR
NINTENDO DS

Todas las canciones
En el menú principal presiona la siguiente combinación de botones:
› ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, ✚, (A), (B), (A), (B), ✚, ✚, ✚, ✚, (L), (R), (L), (R), (A), (B), (A), (B)

DRAWN TO LIFE
NINTENDO DS

Introduce los siguientes códigos especiales en el modo Draw. Para hacerlo bien debes mantener presionado el botón (L).

Recupera salud: (Y), (X), (Y), (X), (Y), (X), (A)
Invencibilidad: (A), (X), (B), (B), (Y)
Todas las características alien: (X), (Y), (B), (A), (A)
Todas las características animales - (B), (B), (A), (A), (X)
Todas las características robot - (Y), (X), (Y), (X), (A)
Todas las características deportivas- (Y), (A), (B), (A), (X)

5 vidas extra:
Para conseguir vidas extra pausa el juego y mantén pulsado (L) mientras introduces: (X), (Y), (B), (A), (A)

BRAID
XBOX 360

Final secreto:
A lo largo del juego hay siete estrellas secretas. Si las coleccionas todas, una octava aparecerá en el último nivel. Cuando la consigas algunas palancas se volverán inmunes a la manipulación del tiempo.

Textos ocultos en el epilogo:
Las habitaciones del epílogo contienen un objeto. Sitúate detrás de cada uno de ellos. Si tienes el libro rojo en esa pantalla, ábrelo y su texto se mostrará en el aire. Si te sitúas correctamente detrás de estos objetos, se producirá un sonido y el texto cambiará. Si abres el libro verde, el libro rojo se cerrará y el texto desaparecerá, asi que necesitarás usar la manipulacion del tiempo para ver los cuatro escritos secretos.



FALLOUT 3
PC

Para visitar el Yermo con todas las garantías pulsa (~) para abrir la consola de trucos e introduce uno de estos códigos:
tgm: Modo Dios.
tcl: Modo Clipping desactivado.
tmm1: Todos los marcadores de mapa.
player.setlevel #: Variar el nivel del jugador [Sustituye # por un valor]
modpca (s.p.e.c.i.a.l) #: Variar el nivel de los atributos [Sustituye (s.p.e.c.i.a.l) por un atributo –están indicados abajo-] y [Sustituye # por un valor]
player.additem 000000F #: Asignar número de cápsulas [Sustituye # por un valor]
modpcs (skill) #: Variar el nivel de las habilidades [Sustituye (skill) por una habilidad –están indicadas abajo-] y [Sustituye # por un valor]

Atributos
Agility: Agilidad.
Charisma: Carisma.
Endurance: Resistencia.
Intelligence: Inteligencia.
Luck: Suerte.
Perception: Percepción.
Strength: Fuerza.

Habilidades
Barter: Trueque.
Big Guns: Armas grandes.
Energy Weapons: Armas de energía.
Explosives: Explosivos.
Lockpick: Ganzúa.
Medicine: Medicina.
Melee Weapons: Armas encadenas.
Repair: Reparar.
Science: Ciencia.
Small Guns: Armas pequeñas.
Sneak: Sigilo, cautela.
Speech: Discurso, retórica.
Unarmed: Desarmado.



FACEBREAKER
PS3

Desbloquea nuevos personajes:
Steve: Vence a Steve con cualquier personaje en Arcade.
Voo- doo: Vence a Voodoo con cualquier personaje en la Cueva.
Brick: Vence a Brick con cualquier personaje en el Señorío.
Socks: Vence a Socks con cualquier personaje en el Asilo.
Tiki: Vence a Tiki con cualquier personaje en el Zoo.

ENDWAR
PS3

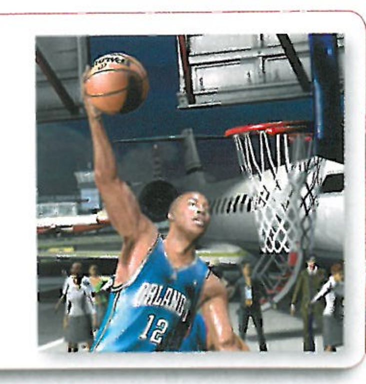
Entra en el modo Comunidad, después en extras y selecciona VIP presionando el botón triángulo. Estos son los códigos:
EUCA20: Desbloquear los European Enforcer Corps.
SPZA39: Desbloquear los Spetnaz Rusos.
SPZT17: Desbloquear el batallon especial Spetnaz.
JSFA35: Desbloquear los USA Strike Joint Force.



NBA 2K9
PS3

Para desbloquear características especiales desde el menú de Features, entra en el menú de códigos e introduce cualquiera de los siguientes:

2ksports: Equipo 2k Sports.
nba2k: Equipo de desarrollo NBA.
llmohffaae: Equipo Super Estrellas.
vcteam: Equipo Visual Concepts.
payrespect: Balón ABA.




Shaun
White
Snowboarding
¡Nos vemos en la cima!
Reta a tus amigos
en el modo multijugador online*
Diviértete explorando cada montaña
hasta convertirte en el mejor snowboarder
3+
www.pegi.info
UBISOFT
is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises, Inc.
todas las plataformas y hasta 32 jugadores en XBox 360 y PS3.
XBOX 360
Wii
www.shaunwhitegame.com

Metal Gear Solid Mobile

Un 'grande' en pantalla pequeña

Solid Snake, versión móvil

El espía más sigiloso y archiconocido de las videoconsolas tiene versión para los móviles de alta gama de Nokia. n-Gage ya cuenta con un titulazo de obligatoria descarga para todos sus usuarios.

Hace ya tiempo que la versión Java de *Metal Gear Solid Mobile* 'pulula' por ahí, un ejemplo de juegazo salido de los estudios de Konami Mobile. Ahora el juego llega a n-Gage con mejoras exclusivas para esta plataforma, como los increíbles gráficos en 3D, giros de cámara espectaculares y la opción para cambiar entre la 1ª y la 3ª persona. Puedes controlar a Solid Snake con la vista clásica para moverte por el entorno y pasar al modo 1ª persona para apuntar con su arma o tener una visión del escenario desde los mismísimos ojos del héroe.

El juego es todo un regalo para los fans de la saga que triunfó en Playstation,

> La genial saga de Konami llega en formato móvil con un título excepcional, a la altura del juego original de Playstation.

Playstation 2 y PS3. El sigilo y la paciencia para superar los niveles cargados de enemigos es clave para superar esta aventura. El control es bastante sencillo y siempre hay a mano un inventario para utilizar los diferentes gadgets que facilitan la misión de nuestro experto soldado. El personaje creado por Ideo Kojima pinta muy bien en la pantalla del móvil, consiguiendo la misma ambientación y el mismo nivel de adicción que nos crearon sus episodias en las consolas de sobremesa.

Una saga genial que llega ahora a n-Gage y que, también ha sido anunciada para su lanzmaiento en iPod Touch e iPhone.



Metal Gear Solid

Desarrollador: **Konami Mobile**
Precio: **10 euros**
Lanzamiento : Disponible

9.2

El nuevo Asus P565, un móvil táctil con 'chupa de cuero'

08 30

Tus bolas y la ley de la gravedad

La empresa española Lemon Quest nos sorprende con un juego de puzzles la mar de original. Coge las bolas de *Puzzle Bobble* y hazlas girar en complicados puzzles.

Dicen los chicos de Lemon Quest que los juegos de puzzles basados en destruir esferas, que son legión (Puzzle Bubble, Pang, Bejeweled, Diamonds...), están obsoletos. Circulate es la evolución de estos juegos. El título, disponible ya en versión Java y en unos días en su versión para iPod Touch/iPhone, es realmente adictivo. Hay que girar la pantalla para juntar las esferas dentro de la cámara gravitatoria en puzzles cada vez más complejos. Hay diez tipos de esferas, cada una con sus propiedades, y 100 niveles a superar con dos modos de juego.

La verdad es que la versión para iPod Touch es la más increíble, que se controla girando el dispositivo, con el acelerómetro y la pantalla táctil. Realmente adictivo.





Circulate

Desarrollador: **Lemon Quest**
Precio: **3,48 euros (Java)**
Lanzamiento : **Disponible**

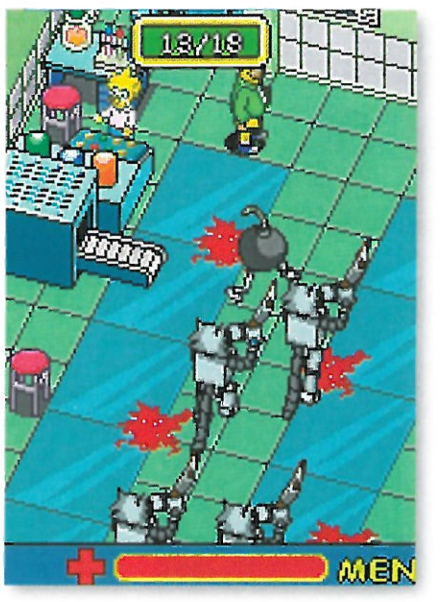
8.8

Si eres fan de Bart no te lo puedes perder

Los robots del parque de atracciones de Rasca y Pica se han revelado y no hay quien los detenga... bueno sí, la familia Simpson. Con este mismo guión, sacado de uno de los episodios de la familia televisiva más famosa de todos los tiempos, comienza la nueva aventura java de los Simpsons.

Un título realmente divertido, de plataformas y puzzles, donde podemos manejar Homer, Bart, Lisa y Marge en peligrosos escenarios como el Mundo Explosión, Tierra de Cirugía Innecesaria, País Tortura y la Inmensa Tierra del Gas Dolor. Todos ellos diferentes espacios del parque temático de Rasca y Pica. Acaba con los robots asesinos con la bomba fétida de Bart o crea robots bomba gracias a Lisa.





Los Simpson 2

Desarrollador: **EA Mobile**
Precio: **3 €**
Lanzamiento: **Disponible**

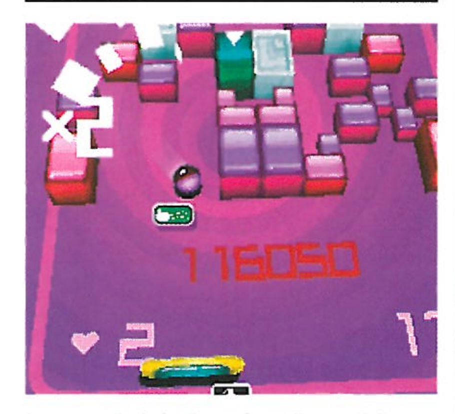
7.8



Ganadores del concurso FlatOut

Ganador Sony Ericsson C905 + Juego FlatOut Ultimate Carnage para PC:
Ernesto Cifuente Sanz

Ganadores FlatOut Ultimate Carnage PC:
Elena Fernandez Cid, Jorge Alberto P. Ruiz, Sara Castañeda y Saul J. Blasco.



El Arkanoid de toda la vida, pero mejor

Un impresionante aspecto en tres dimensiones y un giro de cámara genial para la pantalla de un móvil son los principales extras de esta nueva versión del clásico Arkanoid. El juego es realmente adictivo y, además, dispone de versiones compatibles con los móviles con pantalla táctil.

Brick Breaker Revolution 3D

Desarrollador: **Digital Chocolate**
Precio: **3 euros**
Lanzamiento : **Disponible**

7.0

Juegos móviles
Las novedades para tu teléfono

n-Gage > Resident Evil Degeneration

Del juego al cine y, de ahí, al teléfono móvil



Resident Evil Degeneration es un largometraje de animación creado por Konami y basado, por supuesto, en su archiconocida saga de zombies. La película ha salido directamente en formato DVD, Blu-ray y UMD en USA y Japón, y tardará un tiempo en llegar a nuestro país.

Pero el videojuego oficial de la película (basada en Iso juegos) ya está aquí y es exclusivo para Nokia n-Gage. Siete años después del desastre de Raccoon City un avión se estrella en un aeropuerto y el virus-T se 'desparrama'. En la piel de Leon Kennedy y Claire Redfield tendremos que hacer frente a la amenaza y salir vivos.

Resident Evil Degeneration
Desarrollador: **Konami Mobile**
Precio: **10€**
Lanzamiento: **Disponible**
9.0



Java > My Sims

Llévate a todas partes a tus sims

Los 'MySims' son la versión pequeña, amable y más divertida de los famosos Sims de Electronic Arts. Ahora el mundo de *My Sims* está disponible en tu móvil: crea el tuyo, llévalo a la ciudad y haz migas con los lugareños. Diversión a raudales con este simulador social.

My Sims
Desarrollador: **Ea Mobile**
Precio: **3 euros + IVA**
Lanzamiento : Disponible
8.0

Java > Brain Magister 2

El Dr. Kawashima vuelve a exprimirnos el cerebro

Uno de los juegos más descargados en el viejo continente. La segunda parte del único juego de entrenamiento mental para el móvil certificado por el prestigioso Dr. Kawashima vuelve con más minijuegos. Ahora son 15 las pruebas, en lugar de las 10 del primer título, que se van desbloquenado según las completemos. Eso sí, las categorías como "Entrenamiento Mental" y "Edad Mental" sólo pueden jugarse una vez al día, y sus resultados cuentan para nuestra tabla personalziada de estadísticas.

Ahora puedes crear hasta 3 perfiles en el mismo teléfono, para que juegue más gente de la familia y comparar coeficientes. Un juego de sudokus pueden desbloquearse como extra si consigues tener el nivel mental en una cifras respetables. ¡A darle al coco!

Brain Magister 2
Desarrollador: **B-Namco Mobile**
Precio: **3€**
Lanzamiento: **Disponible**
7.6

Java > Pac-Man

Caza fantasmas con tres amigos vía bluetooth

Habrás visto anunciados cientos de títulos que calcan al clásico Pac-Man y que ahora se ofertan, a miles, en versión móvil (Traga-cocos, Come-cocos...) pero sólo el Pac-Man de de Bandai-Namco es el genuíno y original. Ahora, vuelve con una nueva versión cargada de novedades, la más espectacular de ellas: el modo multijugador vía bluetooth para cuatro jugadores.

La nueva versión para teléfonos móviles da la vuelta a un videojuego que cumplirá en los próximos meses 30 años de vida. aunque está cargado de novedades, el juego no deja de ofrecer la versión clásica optimizada, que corre tal y como lo hacía en la recreativa. De hecho, utiliza la misma ROM de la máquina clásica. El multijugador es impagable.

Pac-Man
Desarrollador: **Bandai-Namco Mobile**
Precio: **3€**
Lanzamiento: **Disponible**
8.8



nGage > Boom Blox

Cuando Spielberg se puso a jugar

El mismísimo Steven Spielbers es, dicen los chicos de Electronic Arts, quien ideó este divertido juego de puzzles donde hay que hacer explotar bloques sin parar. El juego es todo un éxito en Wii y ahora llega en versión para Nokia n-Gage. Intenta superar sus más de 40 niveles. Genial.

Boom Blox
Desarrollador: **EA Mobile**
Precio: **3,60 euros**
Lanzamiento : Disponible
8.0

Medion Erazer Gamer PC X7309

Cuestión de fuerza

El primer equipo que hemos podido probar con la nueva arquitectura de intel Core i7, el Medion Erazer X7309, es una máquina de rendimiento gamer



Los equipos premontados de marca han estado normalmente reñidos con el rendimiento de cara al mundo de los videojuegos. De un tiempo a esta parte, algunos ensambladores han apostado por configuraciones potentes para contentar a este exigente sector de usuarios.

El equipo que hemos podido probar está a la altura de cualquier reto al que queramos enfrentarle. Su corazón de última generación, el *Core i7 920* a 2,66 GHz, ofrece las mejores prestaciones para el juego en PC en aquellos títulos que exijan potencia de proceso.

Esta característica podría quedarse en saco roto si el equipo no estuviese debidamente compensado con un rendimiento gráfico a prueba de dudas con dos *ATI Radeon HD4870* en Crossfire con las que hemos podido mover *Crysis Warhead*, *Mirrors Edge*, *Burnout Paradise* y otros títulos de última hornada a tope de configuración gráfica. ¡Un lujo!

Tres gigas de RAM que cumplen la nueva especificación de la arquitectura i7 de triple canal y un disco duro de 1 TB de capacidad completan un equipo muy nivelado y que hará las delicias del usuario exigente.

> Especificaciones

Procesador	Intel® Core™ i7 920 (2,66 GHz, 8 MB L3 Cache)
Memoria RAM	3 GB RAM (Triple Channel)
Disco Duro	1 TB HDD
Tarjeta gráfica	2x ATI Radeon HD4870



ASUS TRITON 81

Refrigera tu micro con mucha clase

Asus presenta su nuevo cooler de *CPU Tritón 81* para la nueva plataforma Intel Core i7.

Entre sus características principales presenta con un sistema exclusivo de disipación de calor de 4 vías, 4 conductos de cobre para la transmisión del calor y sistema dual de ventilación para lograr una refrigeración más eficiente.

Compatible con el zócalo PGA 1366, su función PMV permite un ajuste automático de la velocidad del ventilador según la temperatura de la CPU y su rendimiento es especialmente silencioso con sólo 18 db de ruido.

Precio: **53 euros.**



TRANSCEND SSD 64

Disco sólido de altas prestaciones

Los discos sólidos son una tecnología con futuro en el mundo del almacenamiento. Basados en tecnología flash, sus ventajas sobre los discos duros tradicionales son muchas.

El disco *SSD 2,5"* de Transcend se puede utilizar en la mayoría de los ordenadores portátiles y puede instalarse en un PC como si se tratara de un disco duro. En cuanto a rendimiento, el nuevo SSD ofrece una tasa de transferencia de datos que supera al más rápido de los discos duros de 2,5". La velocidad de lectura / escritura es de 119MB y 64MB por segundo, respectivamente.

www.transcend.nl



La nueva CM Storm Sniper pone el listón muy alto en las cajas de alta gama para gamers. ¡No tengas dudas!

LA DISPOSICIÓN INTERIOR DE la caja es un acierto en cuanto a facilidad y flujo de aire.

CM STORM

CM STORM SNIPER

Presentación por todo lo alto

El aterrizaje en España de la nueva marca *CM Storm* no ha podido llegar de mejor manera. Una caja espectacular que pone el listón muy alto a sus competidoras. Flujo de aire muy efectivo y acabados de lujo, su tarjeta de presentación.



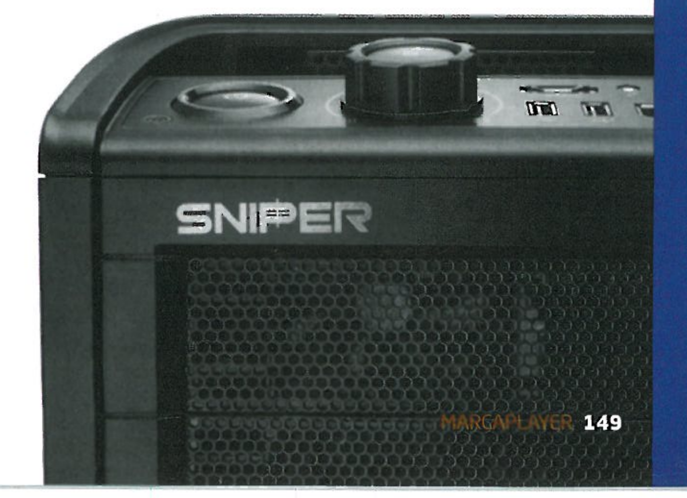
EL FRONTAL DE CONTROL tiene todo lo que pueden ofrecer los frontales independientes y detalles exclusivos como el control de la luz de los leds.

Si hasta el momento, la *Antec P182* era la caja favorita del que aquí suscribe desde hace ya dos años, pensaba que serían *Lian Li* la que me convencería con alguna apuesta más moderna. Pero no ha sido así. Ha tenido que llegar una nueva marca a España de la mano de nuestros amigos de *Factoría Digital, CM Storm*, para desbancar a la veterana de *Antec*.

Diseñada mano a mano con expertos del sector como *SK-Gaming, Team Fnatic* y *mousesports*, la nueva ***Sniper*** dispone de ventana lateral para lucir tu configuración, 6 ventiladores entre los que se encuentra dos de 200mm con Led azul que son un espectáculo, otro opcional para reforzar la refrigeración de la VGA y otros de entre 120 y 140 mm.

La caja dispone también de un sistema para asegurar las conexiones externas y evitar el robo de ratones, pads, etc... denominado *StormGuard*. También presenta un completo frontal de control de ventiladores e intensidad de luz de los mismos, conexiones variadas, incluyendo USB, FireWire, eSata, audio, etc...

Su interior está completamente libre de tornillos y presenta todas esos detalles que hacen elevar a una caja a un grado superior. ¡La disfrutarás mucho!
www.factoriadigital.es

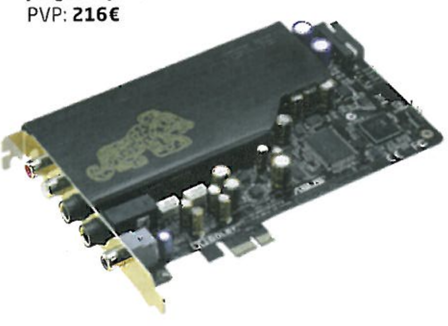


MUY BREVES

ASUS XONAR Essence STX

Olvída el sonido integrado en placa y elévate a otro nivel

La nueva gama de tarjetas de sonido de ***ASUS Xonar Essence STX*** alcanza un SNR (relación señal/ruido) de 124dB y consigue una calidad audio 64 veces más nítida que la ofrecida por cualquiera de las tarjetas de audio integradas en placa base.
La ***Xonar Essence STX*** está equipada con procesadores de audio que aumentan la velocidad de transmisión de sonido manteniendo un nivel de distorsión menor al 0.001%. Dispone además de las últimas tecnologías de sonido envolvente, como *Dolby Digital Live* y sonido 3D posicional para juegos bajo *Windows Vista*.
PVP: **216€**



ENERGY SISTEM

16 Gb para el Energy 4040

Energy Sistem sigue aumentando progresivamente la capacidad de sus modelos como es el caso de los reproductores táctiles serie Energy 40xx. En este caso le toca el turno al reciente Energy 4040 de 16GB, que mantiene todas las características de sus antecesores, con un precio contenido.



NETGEAR RANGEMAX

Nuevo router dual band inalámbrico

La firma de soluciones de red Netgear nuncia el lanzamiento del router RangeMax Dual Band Wireless-N (modelo WNDR3300), que utiliza dos bandas para navegar y puede conectarse a la red inalámbrica apretando un botón.

Las Vegas CES 2009

La feria de los 'gadgets'

Mandamos a Gustavo a que se pateara la ciudad del vicio de los Estados Unidos y que, de paso, se diera una vuelta por el CES. ¿El resultado? Pues que acabó en una partida de poker.

Hace un par de semanas que se celebró en Las Vegas la feria ***CES 2009***, un clásico de la tecnología, y allí estábamos nosotros para ver qué videojuegos se dejaban ver en la ciudad de los casinos. Y la verdad es que los videojuegos brillaron por su ausencia. Más que viendo novedades (las grandes editoras de videojuegos no acudieron a la feria), en el CES de este año sólo nos pudimos entretener con los cientos de gadgets para jugones que se presentaban en los diferentes pabellones: volantes, joystiqs, sillas para jugar, accesorios para Wii, DS o PSP, etc. Eso sí, los gadgets que más abundaban eran, sin duda, todos los cacharros compatibles con Guitar Hero y Rock Band: guitarras de todas las formas, marcas y modelos, bajos, baterías híbridas compatibles con las dos franquicias, maquinas de humo, pequeños escenarios y balfeas para montar un concierto en el salón, micros, etc.

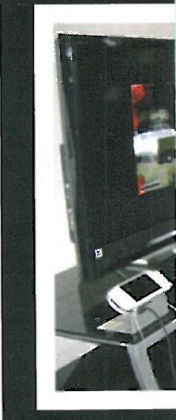
Aunque tal vez, la mayor novedad del ***CES*** para los jugones (*Windows 7* aparte...) fueron las nuevas televisiones presentadas en la feria (la TV fue la gran protagonista del evento). Además de las nuevas *LEDTV* de alto contraste, varias fueron las compañías que presentaron sus propuestas para disfrutar de los videojuegos (y de la televisión en general) en 3 Dimensiones. Sony, Nvidia, Intel y Samsung presentaron sus televisiones (o tecnologías) en 3D. Eso sí, todas ellas precisaban de un par de gafas especiales para notar este interesante efecto. Fue toda una gozada poder jugar a Grand Turismo 5, WipeOut o Guitar Hero World Tour en 3D. > ***Gustavo Maeso***



ESTE AÑO HAN SIDO las guitarras las verdaderas protagonistas de la feria.

AQUÍ DOS CHAVALOTES DEMOSTRANDO sus dotes con la música.





EN TODOS LOS STANDS se podía jugar, a todas las consolas.



MICROSOFT LA MONTÓ Y buena con la beta de Windows 7.

La ciudad de Las vegas resultó ser un gran anfitrión para Marca Player: Lujo, partidas clandestinas, huidas de la policía... Gus tuvo tiempo para todo

EL CES EN BREVES

ANUNCIADA LA BETA DE WINDOWS 7

Durante la conferencia de Microsoft previa al CES 2009, Steve Ballmer anunció la disponibilidad de la beta pública de Windows 7, el Nuevo sistema operative de la compañía de la ventanita. Si os interesa, ya podéis probarla.

HALO WARS YA TIENE FECHA

La conferecia de Microsoft también sirvió para dar a conocer la fecha de lanzamiento de Halo wars, el título de estrategia en teimpo real basado en la famosa franquicia de Xbox 360. El juego llegará a Europa el próximo 27 de Febrero.

GUITARRA B.C. RICH

La compañía de accesorios para videojuegos dreamGEAR aprovechó el CES 2009 para presentar la guitarra B.C. Rich The WarBeast, una réplica casi exacta de esta guitarra (con su tamaño y peso casi idéntico) compatible para Guitar Hero, Rock Band y Rock Revolution (eso sí, sólo para Playstation 3).

EA Y HOME

La editora norteamericana presentó en la feria su espacio exclusivo dentro de HOME, la red social de Playstation 3. En el stand de Sony, se podía visitar este nuevo espacio, cargado de eventos relacionados con EA Sports.

KODU, EL LITTLE BIG PLANET DE 360

Microsoft apostó en Las Vegas por los videojuegos salidos de su comunidad de desarrolladores de juegos 'Xbox Live Community Games'. De esta comunidad ha salido Kodu, un título que permite a todos sus usuarios crear sus propios niveles para jugar. Una especie de LittieBigPlanet en Xbox 380.

MUY BREVES

RAVEN

Nueva marca de alto rendimiento de Silverstone

Nuestros amigos de *Sistemas Ibertrónica* se han hecho con la primicia de comercializar en nuestro país la nueva marca de SilverStone, ***Raven***, que estará dedicada única y exclusivamente a productos gamming, y la primera caja que se presenta: la RV01.
Este nuevo producto resume la filosofía adoptada por el equipo de ***Raven***, basada en desmarcarse de lo convencional, apostar por un estilo rompedor y único e ir un paso más allá en calidad de prestaciones. Con su estructura de primera calidad y sus acabados en mate, la RV01 tiene un aspecto futurista.

SAPPHIRE HD 4870 X2 ATOMIC

Lujo gráfico dual y con refrigeración por agua

Sapphire nos ofrece la solución dual de ATI ***HD 4870 X2*** con refrigeración líquida y en un solo slot. Ambas GPU's están a 800MHz y cada una tiene 1GB de memoria DDR5 a 1000MHz, sumando un total de 2GB de memoria. La refrigeración ensamblada en la tarjeta gráfica de un solo slot, puede enfriar las dos GPU's y sus respectivas memorias.
La ***Sapphire HD 4870 X2 Atomic*** es un producto de edición limitada embalada en una caja de aluminio con accesorios dirigidos a los entusiastas, incluyendo adaptador HDMI, cable HDMI cable, lámpara CCL UV y memoria USB Sapphire, así como el driver y otras aplicaciones software.

> **Especificaciones**

Chipset	HD 4870 X2
Memoria	2x 1GB
Refrigeración	Liquida un slot
Bus	PCI-Express 2.0 x16
Resolución máx.	2560x1600 (dual-link DVI) 1024x 768 (Salida TV)
Conexiones	Dual DVI, HDTV out, VGA, HDMI



LA DISPOSICIÓN INTERIOR DE la caja es un acierto en cuanto a facilidad y flujo de aire

QM´ másquejuegos

Perdidos

4, 8, 15, 16

La quinta temporada de Perdidos se estrena este 21 de enero en la ABC y, aunque tendremos que esperar a que llegue a España, te metemos en materia de lo que va a ocurrir en la isla... y fuera.

- JOHN LOCKE

SU PAPEL: LE VIMOS en un ataúd en el final de la cuarta temporada, pero estamos seguros de que John no ha muerto así como así. Todo indica que se llevarán su cuerpo a la isla. Pero Locke está vivito en la isla.
EL ACTOR: TERRY O'QUINN
MP3: COMPARED TO THAT - Les McCann & Eddie Harris

- JACK SHEPARD

SU PAPEL: EN LA CUARTA temporada ya vimos al doctorcito hecho polvo, intento de suicidio incluido. Su obsesión por volver a la isla de la que salió como uno de los seis supervivientes del Oceanir 815 será el centro del argumento de la quinta temporada.
EL ACTOR: MATHEW FOX
MP3: GOUNGE AWAY - The Pixies

- JAMES 'SAWYER' FORD

SU PAPEL: EL DURO de la isla, ese que nunca hace nada por los demás, es el mismo que vimos tirarse de un helicóptero para que el resto se salvase en la cuarta temporada. Se supone que está en la isla 'sobreviviendo'.
EL ACTOR: JOSH HOLLOWAY
MP3: WALKIN' AFTER MIDNIGHT - Patsy Cline

- BEN LINUS

SU PAPEL: Después de 'mover' la isla le veremos viajar por diferentes partes del mundo. Tratará de convencer a todos de volver y lo hará junto con Jack. Además nos contará un poco más de su extraña relación con el señor Widmore.
EL ACTOR: MICHAEL EMERSON
MP3: SHAMBALA - THREE Dog Night

- DANIEL FARADAY

SU PAPEL: El científico enviado por el señor Widmore empezó mintiendo a la gente de la isla, pero acabó ayudándoles a huir. Está en ella y comenzará su relación con Sawyer, Juliette y Locke, entre otros.
EL ACTOR: JEREMY DAVIES
MP3: EL TEMA QUE compuso Michael Giacchino para 'La Constante'

- JULIET BURKE

SU PAPEL: La conocimos como miembro de 'los otros' que interesada por Jack se pasa al lado de los supervivientes. La cuarta temporada termina con Juliet mirando al horizonte junto con Sawyer. La relación entre ellos se intensifica en adelante.
LA ACTRIZ: ELIZABETH MITCHELL
MP3: DOWNTOWN - PETULA Clark

- HUGO 'HURLEY' REYES
Su PAPEL: TRASTORNADO por la vuelta al mundo real y encerrado en un psiquiátrico, Hurley consigue escapar con la ayuda de Sayid y empezar la aventura de la quinta temporada. En los primeros capítulos tendremos grandes dosis de Hurley. ¡Aleluya!
EL ACTOR: JORGE GARCÍA
MP3: DELICATE - DAMIEN Rice

- DESMOND HUME
SU PAPEL: Aunque pretende retirarse con 'su' Penny, todo nos hace indicar que será uno de los pesonajes fuertes de la quinta temporada. ¿Se casa? ¿Tiene un hijo? ¿Vuelve a la isla con los otros seis y Ben? ¿Muere Penny?
EL ACTOR: HENRY IAN Cusick
MP3: MAKE YOUR OWN kind of music - 'Mama' Cass Elliot

- SAYID JARRAH
SU PAPEL: El soldado republicano iraquí se convertido en esbirro de Ben y sacará a Hurley de la institución mental en la que esta. Tiene muchas papeletas para morir en la nueva temporada.
EL ACTOR: NASVEEN ANDREWS
MP3: MOONLIGHT SERENADE - Glenn Miller

- SUN KWON
SU PAPEL: La coreana tendrá que dejar su luto a un lado pues parece que Jin (su marido) no murió en la explosión de la cuarta temporada y será contactada para volver a la isla. Hará lo que sea para reencontrarse con él. ¿Qué hará ahora con el niño?
LA ACTRIZ: YUNJIN KIM
MP3: ARE YOU SURE - Willie Nelson

- KATE AUSTEN
SU PAPEL: La fugitiva ya no tendrá que huir al volver a tierra firme y se debate entre construir una vida con su 'hijo adoptivo' Aaron (de Claire) o volver a la isla como le pide Jack con el que vive en Los Ángeles.
LA ACTRIZ: EVANGELINE LILLY
MP3: THE END OF the world - Skeeter Davis

- CHARLOTTE LEWIS
SU PAPEL: La inglesa pelirroja se queda en la isla con su compañero (y quizá algo más) Daniel Faraday. Su interés científico por lo que ocurre allí es lo que la lleva a 'sacrificarse' y no optar por volver al carguero de Widmore para regresar a tierra firme.
LA ACTRIZ: REBECCA MADER
MP3: IF YOU STAYED over - Bonobo

- MILES STRAUME
SU PAPEL: Se trata de un espiritista que puede hablar con los muertos, pero su papel hasta ahora ha sido poco relevante. ¿Será capaz de hablar con Jin? ¿y con Claire? ¿quizá con Charlie? ¿le llevarán a ver a Jacob?
LA ACTRIZ: KEN LEUNG
MP3: SERGEI RACHMANINOFF - Prelude en C menor

23, 42

EL QUINTO AÑO DE 'Perdidos' en las pantallas de las televisiones de todo el mundo está a punto de echar a andar. Para muchos la serie es una fantasmada sin pies ni cabeza; para otros (entre los que nos encontramos), la mejor serie de ficción de los últimos años. Este año nos vamos a encontrar con un grupo de supervivientes fuera de la isla intentando volver y otro grupo en la isla tratando de huir. De locos, pero es que 'Perdidos' es así o es que ya nos hemos olvidado del oso polar, de la nube de humo negro, de Jacob, de la estatua de cuatro dedos. Dicen que el toque zombie también llega a perdidos porque aparecerán Jin y Michael (muertos en al explosión del carguero), el padre de Jack (muerto en Australia antes del accidente) y la propia Claire (muerta en la selva). Y es que ya lo dijo Jack: "¡Tenemos que volver a la isla!"

LA ISLA, EL VERDADERO PROTA

LA HIDRA

SE ENCUENTRA en la segunda isla, donde están Jack, Kate y Sawyer encerrados al principio de la tercera temporada. Es una instalación completa con barracones, laboratorios...



¿DÓNDE ESTÁ?

NOS PUSIMOS a marear la perdiz por Internet y nos encontramos con que la secuencia se puede referir a las coordenadas de un mapa. las pusimos en Google y... voilà! A medio camino de Australia y Estados Unidos.





LA LLAMA

UNA ESTACIÓN de radio de la iniciativa Dharma. Tenía además un sótano repleto de explosivos y manuales de funcionamiento de la estación. Explota a mitad de la 4ª temporada.

LA FLECHA

DESCUBIERTA POR los supervivientes de la cola de avión, les sirvió de refugio mientras permanecieron en esa zona de la isla. Estaba vacía a la llegada de los náufragos.

LA PERLA

EL OBJETIVO de esta estación era la vigilancia del personal de el Cisne, para un estudio psicológico. Finalmente se descubre que los que estaban bajo estudio eran sus operarios.

LA ORQUIDEA

LA ESTACIÓN 6 DE la iniciativa Dharma, con aspecto de jardín botánico pero dedicada al estudio del espacio y el tiempo. Los acontecimientos finales de la 4ª temporada ocurren aquí.

EL BASTÓN

UN SUPUESTO centro médico con una habitación secreta para esconder cosas. Aquí llevaron a Claire y Sun cuando estaban ambas embarazadas. Ahora está completamente vacia.

EL CAMPAMENTO

EL REFUGIO INICIAL DE los supervivientes del vuelvo 415. Creían que era el lugar más seguro para que les rescatarán ¡Pobrecicos!

EL ESPEJO

ES UNA estación submarina con un puerto de anclaje de vehículos. Se ocupa de bloquear las comunicaciones hacia fuera de la isla. Es además el lugar donde muere Charlie.



EL CISNE

ALIAS 'La Escotilla'. Es la estación número 3 de la iniciativa Dharma y donde se encuentra la estación de control de la isla, en la que tenían que meter aquellos números malditos (4,8,15,16,23,42). ¿Y ahora? Boom...

¿SABÍAS QUÉ?

- SE LA JUGARON con el capítulo piloto

LA ABC SE GASTÓ nada menos que 24 millones de dólares en los dos primeros capítulos cuando la media es de unos 4 millones por capítulo piloto.

- OCEANIC AIRLINES TIENE sitio en internet

PUEDES VISITAR LA PÁGINA de Oceanic Airlines (www.oceanic-air.com) y ver las cancelaciones de todos los vuelos tras el accidente del vuelo 815.

- EN LA ISLA se curan todos los males

NADIE SABE LA RAZÓN, pero todo aquel que llega a la isla sana de su males. Locke por ejemplo era inválido y Rose tenía un cáncer terminal.

- LOS NÚMEROS SON chungos

UN ELEMENTO TAN SIMPLE como una secuencia aparece por todas partes en paneles, camisetas, la escotilla, inyecciones... Son presagio de muerte



QUINTA TEMPORADA

EL REGRESO A LA ISLA

LA RUMOROLOGÍA EN CUANTO al argumento de la quinta entrega de Perdidos es muy variada, pero todo hace pensar que se centrará en cómo Ben y Jack consiguen convencer a los "seis de Oceanic" (los supervivientes) para volver a la isla en la que se quedaron Locke y Sawyer, entre otros.

NUESTRAS TEORÍAS



- GUSTAVO 'DESMOND' MAESO

PALMA... Ben... al menos debería. Es demasiado malo.
KATE SE QUEDA CON... Sawyer. Está harta del borracho de Jack.
LA ISLA ES... LO que es, una isla en el Pacífico con extrañas características.
CAPÍTULO FAVORITO: MIS GRANDES éxitos (Temporada 3)
EL PEOR PERSONAJE ES... Boone... un pijazo.
LA FRASE: "¡TENEMOS QUE volver!" por Jack



- DAVID 'LINUS' SANZ

PALMA... Sayid
KATE SE QUEDA CON... Jack, ella es igual que Sawyer y no puede acabar con
LA ISLA ES... el subconsciente de Jack.
CAPÍTULO FAVORITO: LA CONSTANTE (Temporada 4)
EL PEOR PERSONAJE ES... Walt, el niño, debería morir cuarenta veces.
LA FRASE: "Todo morimos hace tres días. Tenemos derecho a empezar de nuevo" por Jack



- JUAN 'SAWYER' GARCÍA

PALMA... Miles, Charlotte, Juliet, Rose y Bernard
KATE SE QUEDA CON... Sawyer, los chicos malos siempre triunfan...
LA ISLA ES... EL purgatorio, realmente están todos muertos.
CAPÍTULO FAVORITO: LIVE TOGETHER, Die alone
EL PEOR PERSONAJE ES... Shannon, insoportable es poco.
LA FRASE: "¡LOS NÚMEROS son chungos!" por Hurley



- CHEMA 'LOCKE' ANTÓN

PALMA... La pelirroja, Charlotte.
KATE SE QUEDA CON... Aaron, va a tener bastante con el niño.
LA ISLA ES... LA Atlántida
CAPÍTULO FAVORITO: LA EXPEDICIÓN (temporada 1)
EL PEOR PERSONAJE ES... Bernard, no tiene ningún carisma.
LA FRASE: 'NOS VEMOS en otra vida, hermano" Por Desmond

LOS MEJORES EPISODIOS



- CAPÍTULO PILOTO

DE QUÉ VA: Si ver la catástrofe de un vuelo que se ha estrellado en una isla en mitad del Pacífico no te engancha, pasa de la serie.
EL PROTA: JACK, EL médico.
TEMPORADA/EPISODIO: 1/01

- LA EXPEDICIÓN

DE QUÉ VA: El calvito con cara de mala leche te va a sorprender cuando te cuente que antes de llegar a la isla iba en silla de ruedas.
EL PROTA: LOCKE, EL cazador.
TEMPORADA/EPISODIO: 1/04

- LOS NÚMEROS

DE QUÉ VA: Hurley, el gordo gracioso de la serie, te cuenta con un flashback su teoría de los números malditos que le sigue y que le ha llevado a la isla.
EL PROTA: HURLEY, EL gordo.
TEMPORADA/EPISODIO: 1/18

- HOMBRE DE CIENCIA, HOMBRE DE FE

DE QUÉ VA: JACK y Locke se enfrentan dentro de la escotilla por si deben o no seguir las órdenes que Desmond les da para que no estalle la isla. Se presenta al genial y loco Desmond.
EL PROTA: DESMOND, EL aventurero.
TEMPORADA/EPISODIO: 2/01

- DAVE

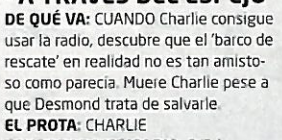
DE QUÉ VA: SALE a la luz nueva teoría sobre lo que está ocurriendo en la isla. ¿Están todos locos? Un nuevo flashback te traslada al pasado de Hurley en un manicomio con su amigo Dave.
EL PROTA: HURLEY Y Dave.
TEMPORADA/EPISODIO: 2/18

- EL HOMBRE DE TALLAHASSEE

DE QUÉ VA: LOCKE te cuenta cómo llegó a quedarse en silla de ruedas gracias a su 'gran' relación con su padre, el 'hombre de Tallahassee'.
EL PROTA: JOHN LOCKE.
TEMPORADA/EPISODIO: 3/13

- MIS GRANDES ÉXITOS

DE QUÉ VA: ALGUIEN tiene que bucear hasta la estación del Espejo para usar la radio que hay allí y la estrella del rock se entrega para redimir todos sus pecados. Te pudres como nunca.
EL PROTA: CHARLIE SUPERSTAR
TEMPORADA/EPISODIO: 3/21



- A TRAVÉS DEL ESPEJO

DE QUÉ VA: CUANDO Charlie consigue usar la radio, descubre que el 'barco de rescate' en realidad no es tan amistoso como parecía. Muere Charlie pese a que Desmond trata de salvarle.
EL PROTA: CHARLIE
TEMPORADA/EPISODIO: 3/24

- LA CONSTANTE

DE QUÉ VA: DESMOND tiene unos extraños viajes temporales. Tendrá que rehacer su pasado para poder sobrevivir en el futuro. Según TIME, lo mejor de ficción en la tele de 2008.
EL PROTA: DESMOND, EL elegido
TEMPORADA/EPISODIO: 4/05

Kira Miró

"No soy ni viciada, ni viciosa"

Triunfa en la tele y acaba de convertirse en 'chica Almodóvar'... en algo tenía que fallar

He quedado con Kira Miró en la tienda de una amiga suya para hacer una entrevista. Llego un poco antes para espiar y la veo acarreando una gigantesca tabla de snow. Dice que prefiere hacer deporte, pero al final de la entrevista y off the record declara su afición por *SingStar*. Si es que todas, todas, todas son iguales.

› ¿Sabes que llevo fardando toda la semana porque te voy a ver? Mi frase del Facebook es un vistoso 'Chema va a entrevistar a Kira Miró... ahí lo llevas'. ¿Qué pone en tu Facebook?
› Yo no tengo Facebook. Me encantaría tenerlo, pero no me apaño.

› ¿Y qué haces para comunicarte con tus amigos?
› Móvil. Móvil y señales de humo.

› Pero Internet sí es mucho de Kira.
› Bueno, eso parece.

› ¿Qué tal en el despacho de abogados? Serie en Antena 3, prime-time, triunfando por todo lo alto...
› Bueno, lo de triunfando por todo lo alto lo dices tú... pero estoy muy feliz de poder estar trabajando.

› ¿Qué va a pasar con tu personaje en la serie? ¿Va a seguir dando caña?
› Va a mostrar un lado más dulce. Se va a enamorar. Además está a puntito de ocurrir.

› Te hemos visto mucho en TV y en el cine últimamente... ¿algo en camino?
› Bueno, de momento nada. Hice un papel pequeñito en la de Almodóvar que se estrena en marzo...

› ¿Así que eres 'chica Almodóvar'?
Bueno... no sé

› Oye si has hecho algo en una peli de Almodóvar ya eres 'chica almodóvar'...
› Pero es que es muy poquito lo que hago. Hago de una modelo que.... bueno, mejor te esperas y lo ves.

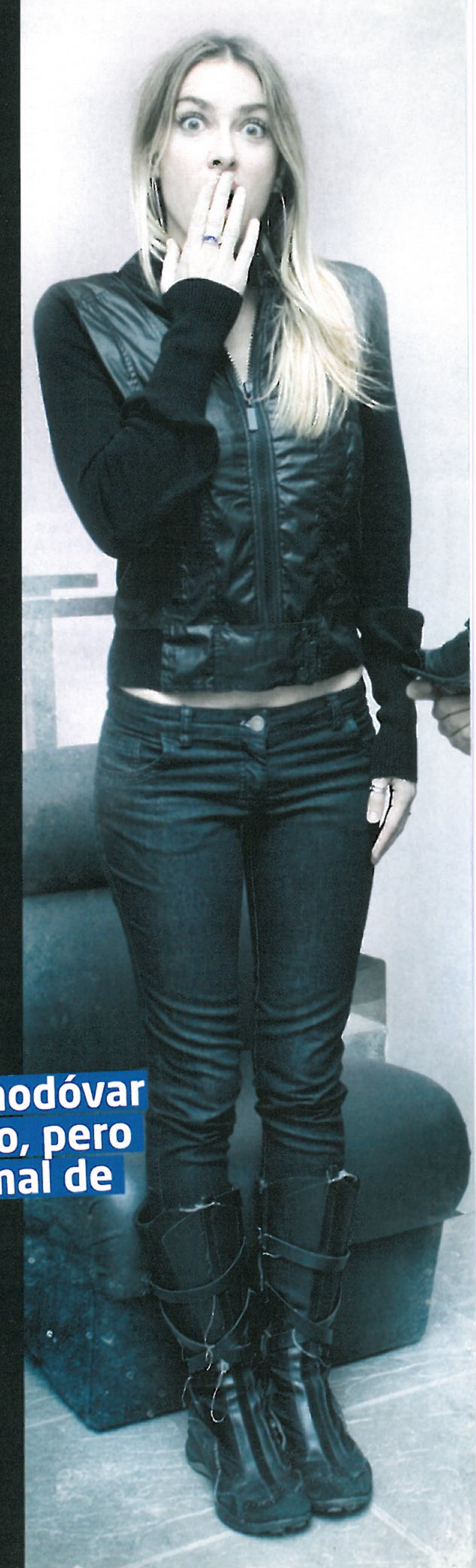
› ¿Cuál crees que ha sido tu mejor momento en el cine? Yo como reportero lleno de testosterona tengo mi preferido.
› ¿Ah sí? No me asustes. Me lo pasé muy bien en '*Rivales*' y '*Quiéreme*' fue un trabajo muy intenso. Es que todas porque en 'Isi disi' fue muy bonito el trabajo como actriz

"Trabajar para Almodóvar impone al principio, pero luego es más normal de lo que imaginas"

y con los compañeros y el director. Con Almodóvar por supuesto, eso marca.

› ¿Por qué marca?
› Porque impone.

› ¿Impone él?
› Impone trabajar con Almodóvar. Luego llegas y es maravilloso y rodando es un lujo. De primeras dices "¡Qué miedo!" pero luego todo es mucho más normal de lo que imaginas.









› Te hemos visto cantar en muchas ocasiones, en '*Isi disi*', en '*Paco y Veva*', en '*Gominolas*'... ¿hay una cantante ahí dentro?
› ¿Reprimida? No. Tengo muy claros mis límites. No me veo cantando, ni sacando un disco. No quiero hacer el ridículo de esa manera.

› Oye, ¿dónde has dado esquinazo al tío del pelo afro con el que presentabas *Cuatrosfera*?
› ¿A Johann? Nunca le he dado esquinazo, ni se lo daré.

› Nosotros somos una revista de videojuegos y a ti te hemos visto hablarnos de juegos alguna vez... la duda que nos queda es ¿tu eres jugona?
› En algún momento sí, pero no...

› ¿No eres una viciada?
› Ni una viciosa... no soy muy jugona.

› Si fuésemos alguien tipo Jerry Bruckheimer con mogollón de pasta para hacer una peli, pero basada en un videojuego y tuvieses que elegir uno de estos tres papeles, ¿cuál elegirías? ¿la Princesa de Mario, Lara Croft, Ms. PacMan o la letal Samus Aran?
› Samus Aran, sin duda... ¡guerra, guerra!

› A ver, para ti un tío que juega 18 horas al día a la consola es: a) tu sueño erótico, b) arrebatadoramente sexy; c) rabiosamente atractivo
› No hay no sabe, no constesta. Bueno, pues a), b) y c).

"Tengo claros mis límites. No me veo cantando, ni sacando un disco"

Ponga un Héroe o Villano en su vida

Prepara tu paladar para degustar unos cuantos kilos de palomitas, porque el cine que se asoma a las pantallas este año te va a dejar pegado a la butaca a base de explosiones, héroes, villanos, acción y adrenalina.

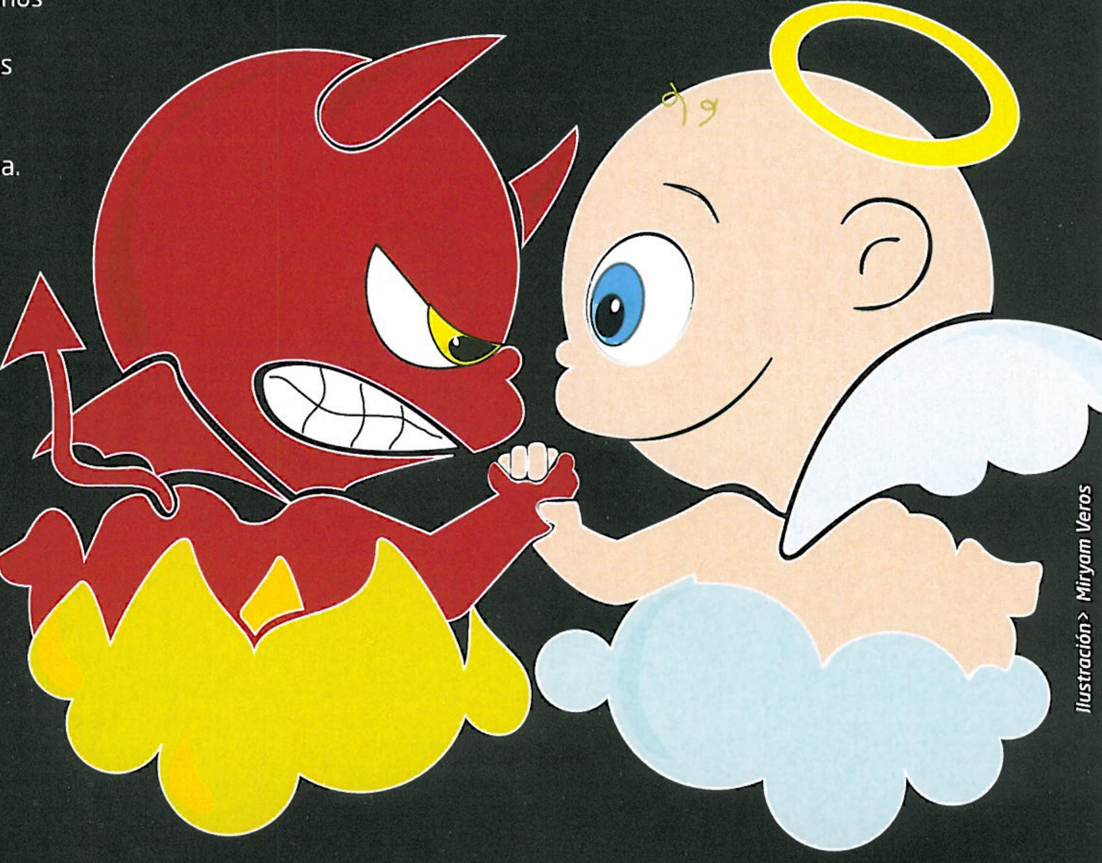


Ilustración > Miryam Veros

El lado oscuro está llamando a la puerta y esta vez no es el temido Darth Vader con su armadura negra y su maléfico sable de luz el que quiere hacerse con el poder. No, en esta ocasión una nueva edad oscura superará a los principales superhéroes de la Tierra y sus antagonistas, esos temidos villanos que siempre suelen terminar mordiendo el polvo, cobrarán un protagonismo inusitado.

Quizás se deba al tenebroso momento actual, pero el caso es que las dos principales editoriales de comics de superhéroes se han propuesto hacer la vida imposible a sus personajes más populares otorgando una mayor relevancia a los tipos más peligrosos de la sociedad.

Sin embargo, eso no quiere decir que 2009 no venga cargado de heroicos individuos que llegaran a nosotros de mil y una formas -y con ello no sólo me refiero a viñetas, sino también a películas e incluso series de TV-. Así pues, ¿qué mejor que echar un vistazo a lo que no podemos perdernos próximamente?

> *Carlos Losada*

Invasión secreta

Comenzamos por Marvel, que inicia el año en nuestro país con su "Invasión Secreta" (publicada por la editorial Panini), que no es sino una culminación al proceso argumental que "La Casa de las Ideas" viene llevando a cabo desde que se iniciara la tan cacareada "Guerra Civil" (en la que, recordemos, mataron al insigne Capitán América). Pues bien, en esta ocasión, el guionista Brian Michael Bendis y el dibujante Leinil Francis Yu se encargan de plasmar en papel una auténtica y muy bien planeada invasión que la raza extraterrestre Skrull (viejos conocidos en la editorial por sus malas artes y su capacidad de cambiar de forma) está perpetrando en nuestro pobre planeta. Al tratarse de seres multiformes, muchos de los personajes habituales han sido suplantados, con lo que el clima de desconfianza aumenta. Por supuesto, los héroes se unirán para acabar con estos "bichos verdes", pero ¿serán suficientes? ¿Habrá que recurrir a elementos más peligrosos con el fin de frenar la conquista? ¿Será el inicio de una etapa oscura en le universo marvelita? Si quieres conocer todas estas respuestas, apresúrate, porque la invasión ya ha comenzado.

El mejor en su trabajo

Sin abandonar Marvel, pero refiriéndonos al celuloide, no podemos perdernos una de las citas heroicas del año. Hugh Jackman vuelve a dejarse patillas y recupera las garras de adamatium para encarnar a Lobezno en "X-Men Origins: Wolverine", que nos sumergirá en el turbulento pasado de Logan y en su paso por algunos de los acontecimientos más importantes del siglo XX. Por supuesto, no estará solo en esos menesteres, ya que también tendrán su momento de esplendor personajes como su némesis Dientes de Sable, el tramposo Gámbito o el peligroso Masacre.

En este punto, no queremos dejar de recordar que también están en cartera otros filmes que prometen un futuro lleno de poderes, a saber: Kenneth Brannagh dirigirá la película de Thor, el dios del Trueno; se prevé que Joe Johnston haga lo propio con la dedicada al Capitán América; Robert Downey Jr. volverá a enfundarse la armadura de Iron Man en la segunda parte del exitoso título estrenado el pasado año; y además se llevarán a la gran pantalla las científicas peripecias del Hombre Hormiga (Ant-man), para acabar dentro de casi tres años con el ambicioso proyecto de Los Vengadores, en el que se reunirá a todos estos personajes (incluido Hulk, claro está) formando uno de los más célebres grupos de la editorial.



Segundas oporunidades

Para finalizar, hay que recomendar dos reediciones. Por una parte, Norma Editorial lanzará en un volumen toda la etapa de Alan Moore (en boca de todos nuevamente debido al inminente estreno de "Watchmen") al frente de los WildC.A.T.S., grupo de superhéroes que en los años 90 creó Jim Lee y que trataba la batalla que en la Tierra libraban dos facciones alienígenas: una formada por los malvados daemonitas y otra por los perfectos kerubines (a favor de la cual luchan estos "gatos salvajes"). Sin embargo, Moore lleva más allá la trama y la dota de una profundidad de la que carecía hasta ese instante.

Por otro lado, entrando de lleno en el terreno de la fantasía heroica, Jonu Media ha lanzado un completo pack sobre "Las Crónicas de Lodoss" (Record of the Lodoss War), un mundo mágico en el que los héroes que defienden la luz y la libertad lucharán con ayuda de espadas, hachas y mucha magia, contra las huestes oscuras al más puro estilo de El Señor de los Anillos. Resulta muy recomendable por el exquisito diseño de personajes y por la calidad de sus imágenes.

El final de la crisis

Cruzamos el río y llegamos a los territorios de DC Comics (cuyos títulos son publicados en nuestro país por Planeta DeAgostini), o lo que es lo mismo, el hogar de los eternos Superman y Batman. Pues bien, la ola de oscuridad también ha llegado a este peculiar universo después de que haya tocado a su fin la "Final Crisis" que ha estado agitándolo. Y como estamos en una época en la que no es oro todo lo que reluce e incluso los héroes muestran muchos defectos, empezamos el año con "Faces of Evil", que se compondrá por una serie de especiales que muestran la actualidad desde la otra cara de la moneda, la de los villanos.

Esto no quiere decir que no se dé cancha a los demás títulos de la editorial. No en vano, comienza para el Caballero Oscuro una etapa sumamente interesante si nos atenemos a su guionista: el incalificable Neil Gaiman, creador de maravillas como Sandman o Stardust. Gaiman se encarga de las aventuras de Batman en la historia "Whatever happened to the Caped Crusader?", analizando las diferentes facetas del "mejor detective del mundo".



Maravillosos DVDs

Por otra parte, aunque cabe señalar que Christopher Nolan tiene pensado volver a dirigir la tercera parte de "su" Batman (de hecho ya han aparecido rumores acerca de quién encarnará a Catwoman, siendo el de Rachel Weisz el más consistente), no podemos dejar de recomendar el DVD de "El Caballero Oscuro", una auténtica obra de arte del cine de acción con tintes de cine negro y elementos típicos de las tramas superheroicas, en el que todos y cada uno de los personajes (y especialmente el Joker) son tratados con inteligencia y mucho talento.

Y hablando de novedades en DVD, este mes de febrero sale a la venta la segunda parte de Hellboy, en la que Guillermo del Toro da rienda suelta a su imaginería y crea un submundo mágico que supera con creces al del primer título e incluso, por qué no decirlo, a la propia trama de la película.

La viñeta alimenta

No podemos abandonar el Séptimo Arte sin referirnos a otras obras clásicas de las viñetas que van a alimentar la escasez de ideas que parece instalada en la cabecita de los guionistas hollywoodienses. Una de ellas es "Predicador", que Columbia Pictures ha puesto en manos de Sam Mendes (autor de la oscarizada American Beauty).

Pero si de algo podemos estar contentos es de la noticia que indica la adaptación a la pequeña pantalla de la serie Fábulas, en la que los personajes clásicos de los cuentos conviven en un barrio neoyorquino después de haber sido expulsados de Mundo Fábula. Así que estad preparados para ver a Blancanieves, el Lobo Feroz o el Príncipe Azul compartiendo descansillo y labores de organización en una comunidad que deberá hacer todo lo que esté en sus manos (aunque resulte violento dado su infantil pasado) para sobrevivir y perdurar.

¡A la nieve!

Este año los amantes de la nieve están de enhorabuena. Mientras media España se congela literalmente con la ola de frío polar, la otra media se lo pasa en grande remontando la montaña. En Marca Player nos gusta la nieve, y como no queremos que os paséis ni un momento más sin disfrutar de ella, aquí os proponemos, de la mano de la mítica marca Protest, lo último para guardarse del frío mientras practicáis esquí, snowboard... Y sobre todo, para que vayáis a la moda.



Chaqueta. PVP: 55 €.

Gorro. PVP: 20 €.

Guantes. PVP: 55 €.

Pantalones. PVP: 55 €.

Mochila
PVP: 70 €.

Chaqueta
PVP: 185 €.

Gorro.
PVP: 29 €.

Camiseta interior chica
PVP: 34 €.

Camiseta interior chico.
PVP: 34 €.

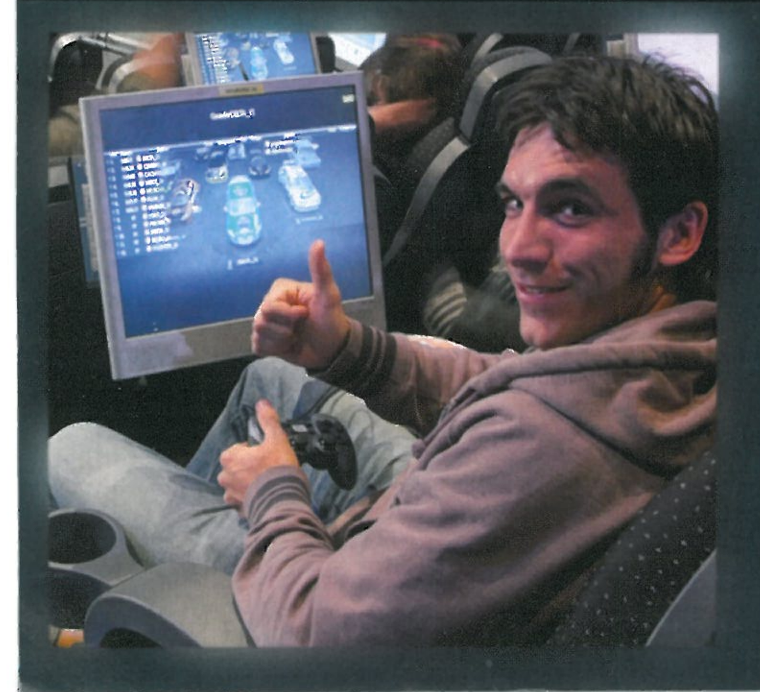
Guantes. LOLA CASADEMUNT. PVP: 36 €.

Botas.
PVP: 61 €.

Pantalones
PVP: 101 €.

¡videojuegos de cine!

¡No has probado nada igual!





¡Nunca has visto un videojuego tan grande!

Pantallas individuales para disfrutar el juego en primera persona, acompañadas de la pantalla del cine para hacerte sentir inmerso en el juego. Efectos especiales con imágenes en alta definición que hacen que tu entorno cambie constantemente.



¡Nunca has oído nada parecido!

¡Olvida los patéticos altavoces de PC o la tele!
¡4.000 W de sonido 7.1 surround y con subwoffer te situarán en el centro de la acción!.



¡Nunca has sentido nada igual!

¿La vibración de tu gamepad o joystick te parece un buen efecto?.
¡¡Espera a sentir la vibración en todo tu cuerpo!!
¡La butaca con efectos integrados te llevará a otra dimensión!



¿cuantos amigos tienes? ¿te atreves a desafiarlos a todos a la vez?

¿Aburrido de la pantalla partida para jugar con un colega mientras los otros miran? Aquí juegan todos a la vez, con una red de hasta 50 consolas.



¡El mejor escenario!

Encontrarás Cinegames en los mejores cines, con butacas dispuestas en grada y las últimas tecnologías en sonido e imagen digital.



Hasta 56 jugadores
Efectos especiales
Sonido espectacular
Butaca con efectos
Juegos en 3D Stéreo
El mejor entorno para cumpleaños, despedidas de soltero y eventos de empresa.
La experiencia de videojuegos más inmersiva del mundo.
cinegames
¿Donde estamos?
C.C. ISLAZUL
C/Calderilla, 1
CARABANCHEL - MADRID
Tl. 91 511 46 80
SALIDA 27 y 28 de la M-40
YELMO CINES
www.yelmocines.es

Comunidad XBOX 360

El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de la blanquita de Microsoft.



EL RETO DE XBOX 360

Battle Fantasia

Nos gusta la lucha online, y con Battle Fantasia vas a alucinar con su peculiar estilo y personalidad.

Nuestro reto:

Van a llover ondanadas de tollinas en Xbox Live

Agrega a Xcast , Marca Player o Melón Gasoil en Xbox Live y échate unas partidas con nosotros a cualquier juego de lucha de la consola

Foro

1 Marco Barbáchano Aguado
(email)

La reflexión:
Estaba ahora mismo viendo la contraportada de la revista de diciembre publicitando Mirror's edge.
En un cartel rojo se puede leer " Ellos acabaron con el espíritu y la vida que latía en esta ciudad. Voy a mostrarles que aún queda algo por lo que luchar".
Creo que esta frase, unida a que "ellos" son unos policías armados hasta los dientes, esconde una profunda crítica a cómo se ha monopolizado la vista en primera persona por el género shooter. Faith nos ha demostrado que verdaderamente hay algo más en esa "ciudad", en un juego que consigue sorprenderte, frustrarte, deleitarte y emocionarte hasta el punto de quedarte sentado en el sofa viendo subir los títulos mientras suena el genial "still alive".

2 Eduardo Antuña
(Gijón)

Topic:
Hola! Soy un feliz usuario de 360, y estoy impaciente por la llegada de un titulo, ya que hace tiempo que no oigo nada de él. Agradecería que me dijeras todo lo que se sabe del prometedor "Alan Wake". Un saludo.

Respuesta:
Estás de suerte, hemos tenido hace pocos días confirmación oficial de que se pretende publicar este prometedor juego durante este mismo año 2009, y esperamos poder contaros información fresquita (quien sabe si exclusiva) sobre este prometedor juego de Remedy, los creadores del excelente Max Payne. Espérate un survival horror en plan terror psicológico con un ritmo pausado y mucho monstruo venido del averno.

3 Roberto Vázquez
(Valladolid)

Topic:
Hola, me encantan los juegos musicales y me acabo de comprar una Xbox 360. Tengo ciertas dudas:
¿Saldran más canciones en español para el lips online? ¿y algún modo de juego para jugar online de forma directa con un amigo?
¿Hay alguna forma de adquirir la bateria sola en el Rock Band?

Respuesta:
La respuesta oficial es que no se puede confirmar ni desmentir la salida de contenido descargable hasta pocos días de su salida. Pero sí que saldrán nuevas canciones en nuestro idioma.
Respecto a tu otra pregunta, en nuestro país no se encuentran disponibles. En cambio existen tiendas online americanas en donde adquirirlas: www.amazon.com o www.deepdiscount.com.

¿A QUE QUIERES JUGAR?		VOTOS
1	Resident Evil 5 Capcom	17
2	Street Fighter IV Capcom	14
3	Alan Wake Remedy	10
	Final Fantasy XIII	9
	Halo 3 ODST	8
	Prototype	7
	Tekken 6	5
	Brütal Legend	4
	Silent Hill: Homecoming	3
	Aliens: Marines Coloniales	3

EL TABLÓN DE ANUNCIOS DE WWW.XBOXMANIAC.ES
Los chicos de Xboxmaniac tienen una discusión peliaguda sobre el espacio en tienda de Xbox 360 y PS3. Si quieres participar, entra y regístrate.

Titoxs:Todo es una mierda. Aquí quien tiene dinero es el que gana, desde siempre, Sony tiene dinero y por lo tanto tambien todos los estantes de las tiendas, pero vamos, que después en las ventas no lo notan, pero bueno...
RDV333X: Titoxs si por dinero fuese Sony estaría muyyyyy por detrás de Microsoft... sobretodo después de las perdidas que está teniendo Sony con sus Vaio y sus baterías que explotan, de sus Bravia (las series que dejan beneficios realmente, no las chustas de oferta) que cada vez se venden menos y del dineral que siguen perdiendo con PS3.
MaQuiNa69: Ahí estamos!!! Yo creo que es más el interés que tiene Sony en España, comparado con el que tiene (Microsoft con Xbox) 360.
Titoxs: Y lo que te digo que sé, es porque un chico que trabaja en Game me lo ha dicho, y es que Sony paga por cada metro cuadrado que tenga la tienda. Es más, los del Game (de su zona), según me ha dicho, tienen un asco a la Xbox que no se tienen en pie y, la verdad, es que no se qué razones tienen, pero bueno...

Los ganadores del mes

Los juegos más esperados de 360
(2 Tomb Raider)

Daniel Gutierrez Paños (Barcelona)
Pascual Tristán (Madrid)

Dibujos Prince of Persia
(EndWar o Prince of persia)

David Fernández



Matteo Gobbo Carrer



Gears of War 2

Juan Manuel Martín (Madrid)
Gustavo Fernández (Sevilla)
Jose María Rodríguez (Email)
Carlos Nieto Wattenberg (Gijón)

Para el mes que viene...

5 Warhammer Battle March

La mejor estrategia en el universo más épico. Para ganar uno envía adivinanzas a *xbox@arcaplayer.es*



Envíanos todas tus dudas y preguntas

¿No sabes que juego elegir? ¿Deseas saber sobre algún título en concreto? ¿Se te ha estropeado la consola y no sabes que hacer? Todas las cartas que sean publicadas se llevarán un *código de Microsoft Points* por su fidelidad. Mándalas a **xbox@marcaplayer.es**

Comunidad PLAYSTATION

El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de la consola de Sony de nueva generación.



¿Quieres ahorrar en tiempos de crisis?

Gana un juego de PS3

Dejando claro quien es el rey de la lucha, MarioyPatri es el justo ganador de un MotorStorm: PR.

Nuestro reto:
Super Street Fighter II Turbo HD Remix.

Agrega a Lázaro a tu lista de amigos (su nick es "DrumDoc") y enfréntate a él SSF2THDR. Podrías ganar un juego de PS3 que mostraremos el mes que viene.

Foro

1 Daniel de los Dolores
E-Mail

Topic:
Hola, un saludo. Me llamo Daniel y quería haceros un par de preguntas: Estoy interesado en comprar una PS3 pero tengo un pequeño problema. Ahora solamente están en mercado las de 40 y 80 GB y según he oído no tienen retrocompatibilidad, sólo la de 60 GB la tiene. Si por casualidad la compro de segunda mano necesito buscar únicamente las de 60 GB, ¿verdad? La otra pregunta es respecto a PlayStation Store. Si compro una consola de segunda mano ¿tendré algún problema para entrar en la tienda y comprar cosas?

Respuesta:
Actualmente, la única PS3 que reproduce juegos de PlayStation 2 es el primer modelo, ese que costaba 600 euros... ese que te va a costar más encontrar que a Indiana Jones el Santo Grial. Si tienes mucho dinero, siempre puedes optar por una PS3 de 60 GB de segunda mano, ya que los vendedores, conocedores de la extinción del mercado de dicha consola, suelen venderla por unos precios prohibitivos. Es posible que sea la única consola de la historia que años después de su lanzamiento y, de segunda mano, cuesta lo mismo que el día de su lanzamiento. Con respecto a tu segunda pregunta te diré que lo primero que tienes que hacer si compras una consola de segunda mano es inicializar su disco duro, borrarlo todo, poner la consola "de fábrica" (en el menú de configuración encontrarás opciones para hacerlo). Así, tendrás que crear tu perfil para conectarte a PlayStation Store, empezando así "de cero" con la consola y con PSN.

2 David B.
E-Mail

Topic:
Hola, mis dudas son las siguientes: ¿Por qué PSP es la plataforma en la que menos juegos se realizan con diferencia? ¿Por qué tardan tanto ha salir los mismos juegos de PSP comparado con los de otras consolas? ¿Tanto miedo a que fracasen tienen las compañías a la hora de hacer un juego para PSP?

Respuesta:
La respuesta a todas esas preguntas se puede resumir en una sola palabra: piratería. Actualmente, PSP es la consola más pirateada; muy pocas compañías se pueden permitir presupuestos elevados, para la producción de uno o varios títulos de PSP cuando, por desgracia, la gran mayoría de la gente (en nuestro país, al menos) piratea sus juegos. ¿Sabías que el juego más vendido de 2008 en Japón ha sido Monster Hunter Portable 2nd G, de PSP? El día que en nuestro país un juego de PSP sea el más vendido, será porque nos hemos concienciado y habremos comprendido al fin el daño que le hace la piratería al sector del videojuego. Seguiremos soñando...

3 David Hernandez
E-Mail

Topic:
Hola, ante todo un saludo y felicitaros, ha sido para mi una grata sorpresa encontrar vuestra revista, que no conocía. Bueno , ahi van mis preguntas: En el nº4 habláis sobre el próximo Street Fighter IV, ¿sabéis a que precio saldrá la edición coleccionista y que incluirá finalmente?
En la última actualización de singstar para PS3 se permite la utilización de discos singstar de PS2, ¿en futuras actualizaciones se podrán grabar los temas en el disco duro?
Sobre la compatibilidad con juegos de PS2, comentáis que en próximas actualizaciones podrán jugarse finalmente los juegos de PS2 en PS3, ¿para cuándo está previsto esto?



Respuesta:
Hola David; vayamos por partes:
Aún no sabemos el precio de la edición coleccionista de Street Fighter IV, pero sí lo que incluirá: El juego, dos figuras (Ryu y C. Viper), una mini-guía de movimientos y una película de animación sobre SFIV.
Vemos inviable la posibilidad de copiar canciones al disco duro; podrías copiarte las de tu vecino sin pagar por ellas...
Por ahora, la mencionada actualización es tan solo un rumor, aunque parece bastante creíble.

Buzz! El Multiconcurso

¿Viste nuestro reportaje sobre la creación de cuestionarios para Buzz!? Ya no tienes excusa; diseña un cuestionario original sobre lo que te apetezca y gana un Buzz! El Multiconcurso Special Edition, que incluye los packs de preguntas sobre videojuegos y el Safari de National Geographic. Y no te preocupes si no tienes el Buzz! original, ya que las preguntas tendrás que hacerlas desde un PC.

Carta del mes

Gears of War 3 para PlayStation 3

Fernando L. G. 1
E-Mail

Hola, soy un usuario de PS3 y querría saber si el futuro Gears of War 3 saldría para PlayStation 3 y cuando.

Respuesta:
Una cosa es que la licencia de exclusividad de Gears of War con Microsoft haya terminado con la aparición de la segunda entrega y otra muy diferente es que vaya a salir algún día para PlayStation 3. Si, por arte de magia, desaparece Redmond, Microsoft y todas sus consolas, puede que el juego salga en PlayStation 3.

Para el mes que viene...

¿Cual crees que ha sido el juego del año 2008 para PS3?

Mándanos a playstation@marcaplayer.es el nombre del juego que crees que ha sido el mejor juego del año (y por qué) Los 10 mejores mensajes se llevarán un FarCry 2 para PlayStation 3.



TOP JUEGOS PLATINUM PARA PS3

1	Uncharted: El Tesoro de Drake
2	The Elder Scrolls IV: Oblivion
3	Resistance: Fall of Man
4	Assassin's Creed
5	Virtua Tennis 3
6	MotorStorm
7	Ratchet & Clank: Armados...
8	Heavenly Sword
9	FIFA Street 3
10	WWE Smackdown Vs Raw 2008

Comunidad PC

Manda tus dudas, preguntas o ruegos sobre PC y compatibles a pc@marcaplayer.es



Gana una copias de Mirror's Edge para PC

Responde a la pregunta

Un juego de vértigo
¿Quieres llevártelo? Sigue las instrucciones en el cuadro y suerte!

Pregunta Febrero:
¿Cómo se llama la 'prota' de Mirror's Edge?
¿Sabes quién es? Envía la respuesta a: concursos@marcaplayer.es con el asunto MIRROR y entrarás en el sorteo de una de las 5 copias del juego.

Foro

1 Daniel Gasset
(mail)

Topic:
Acostumbro a jugar con el PC pues creo que dispone de juegos más profundos y la combinación de teclado y ratón permiten un control más fácil y exacto (en los fps esto es muy patente). Lo que pasa es que ahora tengo un "tocho" que no anda y casi no puedo disfrutar de ninguna novedad, por eso estoy pensando en cambiar todo el sistema, monitor incluido. Ahí es a dónde iba... tengo entendido que los monitores tienen diferentes tipos de respuesta y, a mejor tarjeta de vídeo, mejor respuesta debe tener el monitor. ¿Y el contraste, como influye? ¿y la luminosidad? Son muchos conceptos que no acabo de atar, la pregunta (por fin) es: ¿qué características debe tener un monitor para aprovecharlo al máximo? Sería interesante incluir este tema en el reportaje que comentáis está por aparecer en próximos números.



Respuesta:
Pues sí. Un buen monitor es, si lo piensas, casi la parte más importante de tu equipo, porque es lo que vas a estar mirando todo el tiempo. La frecuencia de refresco define las veces que la pantalla actualiza la información mostrada y su valor, cuanto más bajo, mejor. Valores bajos de refresco permiten evitar efectos como el ghosting, que provoca que las imágenes de movimientos rápidos se muestren como con una sombra, que no es otra cosa que, dicho muy sencillamente, el anterior fotograma que no se ha apagado todavía. Para videojuegos, lo mejor es contar con valores bajos. Los monitores profesionales apuestan por una representación del color más fidedigna renunciando al refresco. Para jugar: velocidad. Características como la luminosidad y el contraste permiten una retroiluminación potente y una representación correcta de toda la gama (negros y blancos lo mas puros posibles). En definitiva, estas características son las que van a definir la calidad de la imagen. ¿Recomendación?: 10 ms de respuesta (o 5 ms en grises, como aparece a veces), 10000:1 de contraste y minimo 300 cd/m2 de luminosidad.

2 Ernesto Fernández
(mail)

Topic:
Hola. Tengo 16 años y estoy estudiando, lo que no me permite pagar las cuotas de los juegos de rol online, tipo World of Warcraft, pero estoy seguro de que son un género que a mi me encantaría (llevo jugando a rol muchos años). Tampoco tengo un PC demasiado potente, sobre todo por la tarjeta gráfica, pero quiero probar a jugar a este tipo de juegos. Podéis recomendarme cuál es el mejor de los juegos de rol online gratuítos (tengo entendido que hay muchos en los que no hay que pagar cuotas mensuales). Me gustan los juegos de rol clásicos, de espada, brujería, dragones y demás. Un saludo y gracias.





Respuesta:
Hola Ernesto, la verdad es que te recomendaríamos que leyeras el artículo sobre MMORPG's que publicamos en el número 1, pero igual ya no lo consigues. A ver, te gustan los juegos de rol de temática fantástica clásica, no tienes un euro y tu ordenador no es ninguna maravilla... puedes jugar a *Guild Wars*, que no tiene cuotas (sólo tendrás que gastarte 44 euros en el pack que incluye el juego y todas sus expansiones) Si ni siquiera tienes para esto, puedes esperar a que salga *Pristontale II*, está a puntito, será gratis total y en español.



3 Verónica M. G.
(mail)

Topic:
Hola. Soy fanática de Starcraft desde hace años y he leído por ahí que el nuevo Starcraft II va a salir por entregas o algo así. Creo que decían los de Blizzard que sólo se podrá jugar con los Terran y que luego sacarán juegos para jugar con las otras razas. ¿Es verdad? Porque me parece fatal.

Respuesta:
Hola Verónica. Tu información es cierta, pero sólo en parte. El juego aparecerá con la campaña Terran, pero en el modo multijugador se podrá jugar con las tres razas. Es cierto que, después, aparecerán los juegos con las campañas Zerg y Protoss (con 30 misiones cada entrega).

Concursos

Ganadores del mes pasado

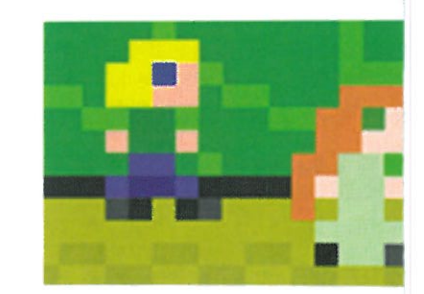
5 copias de
PC FIT
Julio Romero F.
Bea Luengo
Justo de la Fuente
Marina F.G.
Elena Carbonero

5 copias de
So Blonde
Jorgue Fens
Maria Alonso Gil
Carlos Moreno
Juan Madrid
David Gutierrez

Todos los ganadores del concurso han sido contactados por miembros de la redacción. Esta lista es meramente informativa.

¡El reto del mes se llama *Passage*!

Sí, nos hemos enamorado de un videojuego excepcional, gratuito e independiente, tenemos que reconocerlo. El juego es una maravilla gráfica retro (al estilo pixel art), que dura unos cinco minutos pero que tiene una emocionante belleza y jugabilidad. El juego ha sido creado por Jason Rohrer y podéis descargarlo en la web del juego: ***http://hcsoftware.sourceforge.net/passage.***
Os retamos a que lo juguéis y consigáis la máxima puntuación. hacer una captura de pantalla con vuestra puntuación total y mandarla a *pc@marcaplayer.com* con el asunto PASSAGE. El mes que viene publicaremos al ganador del reto, y se llevará un sustancioso premio.





SUSCRÍBETE 2 AÑOS Y LLÉVATE DE REGALO EL VIDEOJUEGO 007 QUANTUM OF SOLACE PARA PS3





¡5 € GRATIS! TE HACEMOS DESCUENTO EN TUS JUEGOS FAVORITOS

MARCA player

PS3 X360 PS2 Wii PC PSP DS MÓVIL

SÓLO 1,9€

24 NÚMEROS + VIDEOJUEGO POR SÓLO 45,60€

Apocalipsis zombie

Watchmen

Sony se pasa a los MMO

¡PRECUELA DE LA NUEVA PELI!

CAZAFANTASMAS

EL VIDEOJUEGO

¡Cuidado con los mocos de estos fantasmas!



PERDIDOS

Y ADEMÁS... GUÍA DE COMPRAS, TRUCOS, DESCARGAS, MÓVILES, HARDWARE...

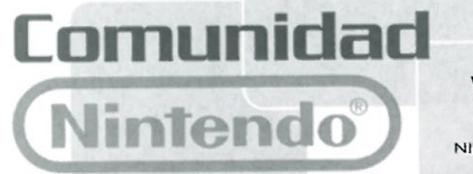
LLAMA AL

902 11 37 50

Lunes a viernes de 8 a 20h.

Promoción válida sólo para nuevas suscripciones. Oferta exclusiva para el territorio nacional peninsular y hasta fin de existencias, no acumulable a otras ofertas o promociones en vigor.

Comunidad Nintendo



Wii NINTENDO DS

El punto de encuentro Marca Player para los fans de las consolas Wii y DS

Mándanos un email a nintendo@marcaplayer.es con tus preguntas y sugerencias. Si quieres que publiquemos tu código de amigo, mándanoslo.

Pregunta febrero:

¿Cuál es el juego que habéis terminado y tenía el mejor final?

Envía un correo a: nintendo@marcaplayer.es

Tema del mes

Preguntábamos: ¿Cuál es el mejor juego de la Consola Virtual de Wii y cuál creéis que falta?

Respuesta:

1 **Antonio Villar**
e-mail

Si tuviera que elegir uno sería *Super Mario Bros. 3*. En cuanto a los que añadiría, lo tengo clarísimo: los de GameCube. Me parece un crimen que juegos como *Resident Evil 0*, el remake del primero, *Rogue Squadron, Rebel Strike, Eternal Darkness* y tantas otras joyas del catálogo de GameCube se pierdan en el olvido. Y así de paso contentarían un poco a los jugadores más hardcore, que nos tienen bastante abandonados de un tiempo a esta parte.

Foro

2 **Daniel Fernández**
e-mail

Consola Virtual: *Super Mario 64*
El que falta: *Super Mario Kart (SNES)*

3 **Jordi Martín Vega**
e-mail

He podido observar que retáis a los usuarios de Xbox 360 y PS3 a jugar online, pero los de Wii no tenemos retos. En nuestra web podréis dejar vuestro código de amigo de cualquier juego online. Queremos crear el mejor clan de España de Super Smash Bros Brawl. Esperamos veros en: www.voltiosman.es/foro
Os dejo mi code de *Super Smash Bros Brawl*:
3308-6129-3488



Ganadores

Ganadores del concurso ¿Dónde está Carmen Sandiego?


Javier García (Monte Fuji, Japón)


Alejandro del Río (Estambul)


Jairo Antonio Puyo (Oriente Ecuatoriano)


Jesús González (República Dominicana)


Santiago Delgado
Templo del Cielo, Beijin, China

Concurso B-Team

Manda un correo a concursos@marcaplayer.es indicando en el asunto "B-Team" y una foto vestido de soldado. Las cinco mejores se llevan el juego ¡Gratis!



Concurso Monster Lab

Manda un correo a concursos@marcaplayer.es indicando en el asunto "Concurso Monster" y el dibujo de tu monstruo. Los cinco mejores se llevan el juego ¡Gratis!



Ganadores del mes pasado

5 **Sushi Academy**

José María Cuenca
Marco Barbáchano
Alfonso Jurado
Pedro Pastor
Raúl Pérez







Vuestras recetas de sushi

Onigiris Serranos

Hace un tiempo me dió por intentarlo. Quería hacer unos onigiris, (bolas de arroz rellenas de sushi y con un alga alrededor, tenéis que haberlas visto en alguna serie japonesa). Preparé el arroz, las algas, y cuando tenía que poner el pescado, me di cuenta de que no tenía nada. ¡Y las algas se me iban a pasar! Así que preparé el sushi español, que no es mas que jamón crudo, en este caso, curado. El resultado fueron unos geniales onigiris serranos que estaban ¡para chuparse los dedos!
(Marco Barbáchano)

Sushi dulce

Se enrrolla el rollito de arroz con unas tiras de platano, y se espolvorea con canela. Se reboza por fuera con virutillas de choco o anisitos (que dan mucho más color) y se corta el invento haciendo las rodajas tipicas del sushi.
(Alfonso Jurado)

Sushistencia

En tiempos postnucleares la mejor receta es un temaki. Un cucurucho espacial de la Factoría Vault-Tec diseñado y almacenado en unos cómodos maletines que ya están a la venta en sus tiendas habituales
(José Mª Cuenca)

Ganadores del mes pasado

Estos son los ganadores de los concursos del número 4

5 **My Sims Kingdom**

Alfonso Jurado
Mario Riquelme
Ernesto Garay
Tomás Manrique
Daniel Rojas



5 **Skate it**

Yago Lucas
Juan Peralta
Verónica Marcos
Antonio Vázquez
Fernando Carrera

Todos los ganadores del concurso han sido contactados por miembros de la redacción. Esta lista es meramente informativa.

> Guía de Compras

Los mejores juegos del mercado con todos sus precios

Los recomendados

¿Buscas algún título? En nuestra **Guía de Compras** encontrarás cerca de 1.000 referencias con su precio. Además, te ofrecemos los videojuegos **más interesantes,** a tu alcance a lo largo de enero y febrero.

1

PC, XBOX 360, PS3

F. E. A. R. 2: Project Origin

A LA VENTA EL 13 DE FEBRERO. La maquiavélica Alma vuelve a las andadas en la continuación de esta shooter con tantos tiros como sustos por nivel. Sigue a Beckett y su escuadrón Delta mientras descubren todos los secretos de Armachan.



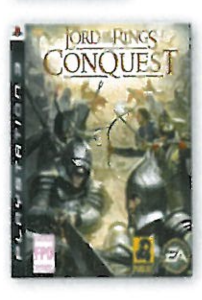




XBOX360, PS3, PC, DS

El Señor de los Anillos Conquista

A LA VENTA EL 22 DE ENERO. Encarna a unos héroes desconocidos en medio del gran conflicto de la tierra media. Lucha contra decenas de enemigos simultáneos o lánzate al terreno online en multitudinarias batallas de lo más emocionante.







PC

Burnout Paradise

A LA VENTA EN FEBRERO. Uno de los mejores juegos de carreras llega en su versión más perfecta a los ordenadores compatibles de todo el mundo. Conduce por las estrechas calles de Paradise city y haz el cabra con los coches y las motos más potentes.







Nintendo DS

Chronno Trigger



A LA VENTA EL 6 de febrero. Este juego de rol clásico de Super Nintendo vuelve en una versión especial para la consola portatil de Nintendo, adaptando su control para hacer un uso intensivo del Stylus y la pantalla táctil.



PS3

Socom: Confrontation



A LA VENTA LA PRIMERA QUINCENA DE DICIEMBRE. La saga bélica de Sony debuta en su consola de nueva generación con una versión diseñada específicamente para su disfrute en los campos de batalla online de todo el mundo.



XBOX 360

Race Pro



A LA VENTA EN FEBRERO. Un nuevo simulador de conducción, esta vez con licencias de la World Touring Car Championship y en exclusiva para Xbox 360. Viene de SimBim, estudio sueco con mucha fama en juegos de coches.



PC, PS3, 360

Tom Clancy Hawx



A LA VENTA EN FEBRERO. La realidad alternativa de Tom Clancy llega en forma de simulador aeronáutico con ciertos toques arcade. Monta en aviones reales y cárgate a todo enemigo que se mueva a golpe de misil y tentetieso.



DS, WII

Ultimate Band



A LA VENTA LA SEGUNDA SEMANA DE FEBRERO. Aprovecha el tirón de los juegos de bandas y los adapta a un público algo menos talludito. No necesita ningún tipo de accesorio extra para jugar con cualquiera de los instrumentos.



Wii, DS

Sim Animals



A LA VENTA A FINALES DE ENERO. El juego de simulación social más popular de aterriza en las consolas de Nintendo con una edición especial dedicada al mundo animal. Encarna a más de 60 especies diferentes e interactua con un bosque vivo.



PC

Mirror´s Edge



A LA VENTA EL 22 DE ENERO. La edición del peculiar juego en primera persona protagonizado por Faith, la correo del futuro, para los ordenadores personales.

* Nuestra Guía de Compras se ha realizado cruzando los datos de diferentes tiendas especializadas a nivel nacional con el objetivo de mostrar una relación lo más completa posible de las referencias existentes en el mercado. Los precios pueden variar dependiendo de la tienda o de las ofertas especiales concretas, conversión en packs Classics o Platinum por parte de las editoras y por acciones especiales. Marca Player no puede responsabilizarse de estos cambios. Los precios pueden ser menores adquiriendo los juegos en las webs de las tiendas. Las fechas de lanzamiento también pueden variar por decisión de las respectivas compañías.



Todos los videojuegos

Aquí encontrarás los títulos disponibles en el mercado ordenados por **plataformas**

NINTENDO DS

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
42 Juegos de Siempre	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	29,95 €
A Cocinar con Jamie Oliver	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Ace Attorney: Apollo Justice	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Advance Wars: Dark Conflict	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Ajedrez - Sigue entrenando tu cerebro	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Animal Crossing: Wild World	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Animal Genius	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Asterix Brain Trainer	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	7	39,95 €
Bleach: The Blade of Fate	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Brain Assist	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Brain Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Bolt	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Call of Duty World At War	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Castlevania: Order of Eclessia	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Children of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Chrono Twins	NINTENDO DS	ACCIÓM	12	24,95 €
Cocina Conmigo: ¿Qué preparamos hoy?	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Cooking Mama 2: Cocina con tus amigos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crosswords	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
CSI: oscuras intenciones	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Cuida tu Granja	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
De 10 en 10: Una Aventura Matematica	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Diddy Kong Racing DS	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Do You Speak English?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	34,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Dolphin: Tus amigos del mar	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Dolphinz: Aventura en el zoo marino	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Donkey Kong Jungle Climbler	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Dragon Hunters	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Dragon Quest Monsters: Joker	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Dragon Quest. The Chapter of the Chosen	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Dungeon Maker	NINTENDO DS	Rol	16	39,95 €
El Señor de los Anillos Online: Conquista	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Elite Beat Agents	NINTENDO DS	MUSICA	12	39,95 €
English Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Etrian Odyssey	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Exit	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	29,95 €
Evolution GT	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	29,95 €
Fashion Dogz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
FIFA 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Final Fantasy Crystal Cronicles: Ring of Fates	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy IV	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy XII: Revenant Wings	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Flower, Sun and Rain: The Endless Park	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Garfield Fun Fest	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Geometry Wars Galaxies	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	14,95 €
Great Empires: Rome	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €
Guitar Hero On Tour: Decades	NINTENDO DS	MUSICA	3	49,95 €
Ham-Ham Training	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Hamsterz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hanna Montana: Música a Tope	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Harvest Moon	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Hello Kitty Daily	NINTENDO DS	UTILIDAD	3	29,95 €
Hell's Kitchen	NINTENDO DS	UTILIDAD	3	29,95 €
Heroes of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
High School Musical: Vive el Verano	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Horse Life	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Horsez:Mi Aventura En El Rancho	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Amazona	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Cocinera	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Imagina Ser Decoradora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Diseñadora de Moda	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Imagina ser Estrella del Pop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Gimnasta	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Mamá	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Mama: Mira Cómo Aprenden	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Mi Diario Secreto	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Patinadora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Presenta La Academia de Baile	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Profesora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Imagina Ser Tu Estudio de Moda	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Jackass	NINTENDO DS	ACCIÓN	18	44,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Jam Sessions: Tu guitarra de bolsillo	NINTENDO DS	MUSICA	3	19,95 €
Jenga	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Kim Possible	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	49,95 €
Kirby 2 Mouse Attack	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Korg DS-10	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Kung Fu Panda: El Guerrero Legendario	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	29,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	NINTENDO DS	AVENTURA	12	29,95 €
Lego Batman	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Littlest Pet Shop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Los Sims 2:Vecinos y Mascotas	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Madagascar 2	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Magia en Acción	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	3	44,95 €
Mario Party DS	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Mario vs Donkey Kong 2: March of the Minis	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Martina en la Montaña + Funda NDS	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Maths For Your Brain	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Maths Play	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Maths Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Metal Slug 7	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Metroid Prime Pinball	NINTENDO DS	PUZZLE	7	39,95 €
Mi Clinica Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Alemán	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Ingles	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto en Perros con César Millán	NINTENDO DS	OTROS	3	29,95 €
Mi Experto en Vida Sana ¿Sabes cómo cuidarte?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto en Vida Sana. Dejar de Fumar con Alen Carr	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto En Vocabulario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Tienda de Cachorros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Mind Your Language: Learn English!	NINTENDO DS	INTELGENCIA	3	29,95 €
Mistery Mansion	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Moon	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Moto Racer DS	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Monster Lab	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Music Monstar	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
My Baby (Boy o Girl)	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
My Farm Around the World	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	
My Horse & Me	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Mysterious Dungeon: Shiren	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Naruto: Ninja Council	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Need For Speed Undercover	NINTENDO DS	CONDUCCION	7	39,95 €
New International Track & Field	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
New Super Mario Bros	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Ninja Gaiden Dragon Sword	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Ninja Town	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Nintendogs: Chihuahua y Compañía	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Personal Yoga Training	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Phoenix Wright: Ace Attorney. Trials and Tribulation	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Playmobil Piratas	NINTENDO DS	AVENTURA	3	34,95 €
Pokemon Diamante	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso	NINTENDO DS	ACCIÓN/ESTRATEGIA	3	39,95 €
Pokemon Perla	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Ranger: Shadows of Almia	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Power Rangers	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Practice English! Face Everyday Situations	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Prince of Persia: El Rey Destronado	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Princesas sobre Hielo	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Profesor Layton y la Villa Misteriosa	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Quien quiere ser Millonario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Race Driver Grid	NINTENDO DS	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratatouille: ¡La cocina loca!	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Rayman Raving Rabbids TV Party	NINTENDO DS	HABILIDAD	7	39,95 €
Reto Mental	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rhytmn & Notes	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Runaway 2	NINTENDO DS	AVENTURA	12	
Secret Files: Tunguska	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Shaun White Snowboarding	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Shin Chan Flipa en Colores	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	44,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Sim Animals	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Skate It	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Sonic Rush Adventure	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	12	39,95 €
Space Invaders	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Spectrobes: A las Puertas de la Galaxia	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Speed Racer	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Spore Creatures	NINTENDO DS	SIMULADOR	7	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	NINTENDO DS	AVENTURA	16	39,95 €
Star Wars Las Guerras Clon: Alianza Jedi	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Starfox Command	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Stratego Next Edition	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Subbuteo	NINTENDO DS	DEPORTES		
Super Mario 64 DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Tamagotchi Connection Corner Shop 3	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Tenchu Dark Secret	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
The Legend of Zelda: Phantom Hourglass	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
The World Ends with you	NINTENDO DS	ROL	12	44,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	
Tom Clancy´s Endwar	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Tomb Raider Underworld	NINTENDO DS	AVENTURA	16	39,95 €
Tigerz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Tony Hawk Proving Ground	NINTENDO DS	DEPORTES	12	29,95 €
Top Spin 3	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Tornado	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Totally Spies 4: Alrededor del mundo	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Training For Your Eyes	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Trauma Center: Under the Knife	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	39,95 €
TSUMIKI - La torre infernal	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Tus Amigos de Disney	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Unsolved Crimes	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Viaje al Centro de la Tierra	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Viewtiful Joe: Double Trouble	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Viva piñata	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	24,95 €
Wario Master of Disguise	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	NINTENDO DS	LUCHA	16	39,95 €
Yoshis Island DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Yu-Gi.Oh! World Championship 2008	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Keeper	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Tycoon II	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	19,95 €
Zubo	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €

PC-CD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Agon: The Lost Sword of Toledo	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
ANKH, El Corazón de Osiris	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	19,95 €
Belief and Betrayal	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	29,95 €
Bionicle Heroes	PC-CD	ACCIÓN	7	14,95 €
Brain Trainer 3	PC-CD	INTELIGENCIA	3	9,95 €
Brothers in Arms Pack (Codegame)	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Catz 2006 (Codegame Kids)	PC-CD	SIMULADOR	3	19,95 €
Combat Over Israel	PC-CD	SIMULADOR	12	29,95 €
Combat Wings: Battle for Britain	PC-CD	SIMULADOR	12	19,95 €
Commander: Europe at War	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Counter Strike Anthology	PC-CD	ACCIÓN	16	14,95 €
Counter Strike Source	PC-CD	ACCIÓN	16	29,95 €
Death to Spies	PC-CD	ACCIÓN	16	19,95 €
Diablo II (Best Seller)	PC-CD	ROL	18	14,95 €
Dungeons & Dragons Online: Stormreach [E]	PC-CD	ROL	12	59,95 €
El Señor de los Anillos Online: Sombras de Angmar	PC-CD	ROL	12	49,95 €
Empire Earth II: The Art of Supremacy	PC-CD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Europa Universalis: Roma	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Guild Wars (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Guild Wars Factions (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en Australia (Codegame)	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en el Zoo (Codegame Kids)	PC-CD	PACK	3	19,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 1, 2 y 3 por separado)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Lego Batman	PC-CD	AVENTURA	7	29,95 €
Los Sims 2 Cocina y Baño (Accesorios)	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Abren Negocios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims 2: Decora tu familia	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Universitarios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims: Magia Potagia (Classics)	PC-CD	ESTRATEGIA	7	9,95 €
Mage Knight: Apocalypse	PC-CD	ROL	18	39,95 €
Mi Monstruo y Yo	PC-CD	AVENTURA	7	19,95 €
Nostradamus: La Última Profecía	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
Painkiller: Overdose	PC-CD	ACCIÓN	18	19,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PC-CD	ROL	12	29,95 €
Settlers V Gold Edition (Codegame)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Shogun Gold Edition: Shogun + Mongolian Invasion	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Starcraft + Broodwar (Best Seller)	PC-CD	ESTRATEGIA	16	14,95 €
Stranglehold	PC-CD	ACCIÓN	18	49,95 €
The Factory	PC-CD	PACK	3	24,95 €
Turbo Brain	PC-CD	HABILIDAD	3	29,95 €
Warcraft III: Reign of Chaos (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Warcraft III:The Frozen Throne (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	13	15,95 €
World of Warcraft Castellano [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €
World of Warcraft: The Burning Crusade [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €

PC-DVD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Age of Conan: Hyborian Adventures [O]	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Alone in the Dark	PC-DVD	TERROR	18	49,95 €
Assassins Creed	PC-DVD	ACCIÓN	18	59,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	7	29,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Blacksite: Area 51	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Bolt	PC-DVD	AVENTURA	7	24,95 €
Call of Duty World At War	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Clive Barkers Jericho	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Command & Conquer: Red Alert 3	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Crysis Warhead	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Dead Space	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Devil May Cry 4	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	PC-DVD	MUSICA	3	29,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
El Increible Hulk	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
El Señor de los Anillos: Conquista	PC-DVD	ACCIÓN	12	49,95 €
El Señor de los Anillos Minas de Moria	PC-DVD	ROL	12	29,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
F.E.A.R. Gold (edición caja PC-DVD) [E]	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Fallout 3	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Far Cry 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Fenimore: The Revenge	PC-DVD	AVENTURA	12	29,95 €
FIFA 09	PC-DVD	DEPORTES	3	34,95 €
Flight Simulator X Gold	PC-DVD	SIMULADOR	3	34,95 €
Football Manager 2009	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Gothic Universe	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
Grand Theft Auto IV	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Guild Wars (Colección completa)	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Guitar Hero World Tour	PC-DVD	MUSICA	12	39,95 €
Half Life 2 The Orange Box	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Half-Life 2: Episodio 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Heist	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Hell's Kitchen	PC-DVD	UTILIDAD	3	19,95 €
Heroes of Might and Magic V Gold	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	44,95 €
Imagina ser Amazona Competición	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Imagina Ser diseñadora de moda (Codegame)	PC-DVD	HABILIDAD	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en tu Clínica	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Imperivm Civitas II	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Jack Keane	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Kung Fu Panda	PC-DVD	AVENTURA	7	26,95 €
Left 4 Dead	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Legendary: The Box	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Lego Indiana Jones: la Trilogía Original	PC-DVD	AVENTURA	7	29,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Littlest Pet Shop	PC-DVD	SIMULADOR	3	49,95 €
Los Sims 2 (Megaluxe)	PC-DVD	SIMULADOR	12	39,95 €
Los Sims 2 Deluxe (Juego + expansión)	PC-DVD	SIMULADOR	12	59,95 €
Los Sims 2 Ikea Accesorios para el Hogar	PC-DVD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2 Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Los Sims 2: Comparten Piso	PC-DVD	SIMULADOR	12	29,95 €
Los Sims Historias de Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Madagascar 2	PC-DVD	PLATAFORMAS	7	29,95 €
Maelstrom	PC-DVD	ESTRATEGIA	18	44,95 €
Mass Effect	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Memento Mori	PC-DVD	AVENTURA	16	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Mi Experto en Perros con César Millán	PC-DVD	OTROS	3	29,95 €
Mirror´s Edge	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Need For Speed: Undercover	PC-DVD	CONDUCCION	12	49,95 €
Pirates of the Burning Sea	PC-DVD	ROL	12	39,95 €
Portal	PC-DVD	ACCIÓN	12	19,95 €
Prince of Persia	PC-DVD	AVENTURA	12	59,95 €
Pro Basket Manager	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling Manager 08-09	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pure	PC-DVD	CONDUCCION	3	49,95 €
Race Driver Grid	PC-DVD	CONDUCCION	12	49,95 €
Rail Simulator	PC-DVD	SIMULADOR	3	39,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Reprobates	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	44,95 €
Rfactor	PC-DVD	CONDUCCION	3	44,95 €
Rise of the Argonauts	PC-DVD	AVENTURA	18	49,95 €
Rush for Berlin	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Sacred 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Saints Row 2	PC-DVD	ACCION	18	49,95 €
Sam & Max	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	29,95 €
Shadowrun	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Shaun White Snowboarding	PC-DVD	DEPORTES	3	44,95 €
Siglo XIII: Muerte o Gloria	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Silent Hunter 4: U-boats (Exp.) (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	7	9,95 €
Sim City Societies Deluxe	PC-DVD	SIMULADOR	7	49,95 €
Simon The Sorcerer 4	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	3	39,95 €
Soldier of Fortune 3	PC-DVD	ACCIÓN	18	29,95 €
Sombras de Guerra:Guerra Civil Española(Ed.Esp)[E]	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Spore	PC-DVD	SIMULADOR	12	49,95 €
Spore Creature Creator Complete	PC-DVD	SIMULADOR	12	9,95 €
Spore Galactic Edition	PC-DVD	SIMULADOR	12	64,95 €
Sudden Strike 3	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Superbikes 2008	PC-DVD	CONDUCCION	3	39,95 €
Supreme Commander Gold (Juego+ Exp)	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Tabula Rasa [E] [O]	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Team Fortress 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
The Club	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
The Elder Scrolls IV: Oblivion (Exp) (CodeGame)	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
The Guild 2 (Gold Edition)	PC-DVD	ESTRATEGIA	7	14,95 €
Tom Clancy´s Endwar	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Tomb Raider Underworld	PC-DVD	AVENTURA	16	29,95 €
Trackmania (Edición Oro)	PC-DVD	CONDUCCION	3	9,95 €
Turok	PC-DVD	ACCIÓN	16	34,95 €
Uaz Racing 4x4	PC-DVD	CONDUCCION	7	29,95 €
UFO: Extraterrestrials	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Unreal Tournament 3	PC-DVD	ACCIÓN	16	54,95 €
Wall-E	PC-DVD	AVENTURA	3	29,95 €
Warhammer 40000: Dawn of War (Complete Collection)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch (Exp.)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	29,95 €
Warhammer Online	PC-DVD	ROL	12	49,95 €
World of WarCraft - Battlechest [O]	PC-DVD	PACK	12	29,95 €
World of Warcraft: Wrath of the Lich King (Exp.)	PC-DVD	ROL	12	34,95 €
Worldshift	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €

PLAYSTATION 2

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Acme Arsenal	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Alone in the Dark	PLAYSTATION 2	TERROR	18	49,95 €
ATV Offroad Fury 4	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	49,95 €
Barbie: La Princesa de los animales	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Bolt	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Buzz Escuela de Talentos	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Hollywood	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Buzz Junior Monsters	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Pop Music 40 Principales	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Buzz Sports Quiz	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz! Junior Robot Mania	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	39,95 €
Buzz: El Mega Concurso + Buzzers	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	59,95 €
Call of Duty 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	29,95 €
Canis Canem Edit (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	39,95 €
CSI Las 3 Dimensiones del Asesinato	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Dancing Stage Supernova 2	PLAYSTATION 2	MUSICA	7	29,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	59,95 €
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
Dragon Ball Z: Infinite World	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	49,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	29,95 €
Everybody's Tennis	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Eye Toy Total Combat	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	12	19,95 €
Eye Toy Total Fitness	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
Eye Toy: Play 3 + Camara (Platinum)	PLAYSTATION 2	PACK	3	39,95 €
Family Party	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	19,95 €
FIFA 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Fire Pro Wrestling Returns	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Forbidden Siren 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
God of War II (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto: San Andreas (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	29,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith + 2 Guitarras	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	12	89,95 €
Guitar Hero II	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	79,95 €
Guitar Hero World Tour	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Hanna Montana: Únete a su gira mundial	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
High School Musical	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
Jak X (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	39,95 €
King Of Fighters: Maximum Impact 2	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	39,95 €
Kingdom Hearts 2 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	29,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	29,95 €
Los Caballeros del Zodíaco 2: Hades	PLAYSTATION 2	LUCHA	3	69,95 €
Lumines Plus	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Madagascar 2	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	54,95 €
Metal Slug Anthology	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	12	19,95 €
Monster Lab	PLAYSTATION 2	ROL	7	39,95 €
Monopoli Edición Mundial	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto: Ultimate Ninja 3	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Naruto: Uzumaki Chronicles 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	49,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	49,95 €
NBA 2K9	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
NBA Live 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Need For Speed Undercover	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	39,95 €
Odin Sphere	PLAYSTATION 2	ROL	12	39,95 €
Persona 3	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	44,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PLAYSTATION 2	ROL	12	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Stroke Golf	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	PLAYSTATION 2	PUZZLE	3	29,95 €
Ratchet & Clank 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	3	19,95 €
RTL Wintersports	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Scarface	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Singstar + 2 Microfonos (Eye Toy)	PLAYSTATION 2	PACK	12	59,95 €
Singstar 90s	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar La Edad de Oro del Pop Español	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Latino	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Legends	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Operación Triunfo	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop Hits	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar R&B	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Singstar Rock Baladas	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar Rocks	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Summer Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Socom Combined Assault	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Sonic Unleashed	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	29,95 €
Soul Calibur III (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Sports Challenge	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	19,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	39,95 €
Super Dragon Ball Z	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	29,95 €
Syphon Filter Dark Mirror	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Tekken 5 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Tomb Raider Underworld	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	39,95 €
The Dog Island	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Tony Hawk Proving Ground	PLAYSTATION 2	DEPORTES	12	49,95 €
Tourist Trophy (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	2	19,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	39,95 €
Winx Club	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	39,95 €

PLAYSTATION 3

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Armored Core: For Answers	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Army of Two	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed (Platinum)	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Baja Edge of Control	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
Battlefield: Bad Company	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Bioshock	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Blacksite: Area 51	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Bolt	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	49,95 €
Burnout Paradise	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	69,95 €
Buzz! El Multiconcurso + Wireless Buzzers	PLAYSTATION 3	INTELIGENCIA	12	69,95 €
Call of Duty World At War	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Clive Barkers Jericho	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Condemned 2	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Conflict: Denied Ops	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Dead Space	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	64,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	PLAYSTATION 3	MUSICA	3	69,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 6	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
El Señor de los Anillos: Conquista	PLAYSTATION 3	ACCION	12	69,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Eternal Sonata	PLAYSTATION 3	ROL	12	69,95 €
Everybody's Golf: World Tour	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Eye of Judgement + Playstation Eye	PLAYSTATION 3	HABILIDAD	12	99,95 €
Facebreaker	PLAYSTATION 3	LUCHA	12	49,95 €
Far Cry 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	3	59,95 €
FIFA 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Fracture	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Golden Axe Riders	PLAYSTATION 3	ACCION	18	69,95 €
Gran Turismo 5 Prologue	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	39,95 €
Grand Theft Auto IV	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero + Guitarra Inalámbrica	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	99,95 €
Guitar Hero World Tour (Pack instrumentos)	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	209,95 €
Guitar Hero World Tour	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
The Orange Box	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	49,95 €
Haze	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	44,95 €
Heavenly Sword	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	64,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Lair	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Legendary: The Box	PLAYSTATION 3	ROL	18	59,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	59,95 €
Little Big Planet	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	69,95 €
Madagascar 2	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Medal of Honor: Airborne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Mirror´s Edge	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Midnight Club 4: Los Angeles	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	59,95 €
Monopoli Edición Mundial	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	3	69,95 €
Mortal Kombat vs DC Universe	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Moto GP 08	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Motorstorm Pacific Rift	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	16	69,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
Naruto Ultimate Ninja Stoem	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
NBA 2K9	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
NBA Live 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed Undercover	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	69,95 €
NHL 2K9	PLAYSTATION 3	DEPORTES	16	59,95 €
Overlord: Raising Hell	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Prince of Persia	PLAYSTATION 3	AVENTURA	12	69,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Pure	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Rapala Fishing Frenzy	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	49,95 €
Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	7	69,95 €
Resistance: Fall of Man	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Resistance 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Rise of the Argonauts	PLAYSTATION 3	AVENTURA	18	69,95 €
Robert Ludlum`s: la Conspiración de Bourne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Saints Row 2	PLAYSTATION 3	ACCION	18	69,95 €
Sega Rally	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	29,95 €
Shaun White Snowboarding	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Singstar	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	39,95 €
Singstar 2 + 2 Micrófonos con cable	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Siren: Blood Curse	PLAYSTATION 3	AVENTURAS	18	19,95 €
Skate 2	PLAYSTATION 3	DEPORTES	16	69,95 €
Socom Confrontation + Headset (Auriculares)	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Soldier of Fortune 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	49,95 €
Sonic Unleashed	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Soul Calibur IV	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Splinter Cell: Double Agent	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
The Club	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
The Darkness	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Time Crisis 4 + Pistola	PLAYSTATION 3	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	89,95 €
Tom Clancy´s Endwar	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Tomb Raider Underworld	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Top Spin 3	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
Turok	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Uncharted: El Tesoro de Drake	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Unreal Tournament 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Valkiria Chronicles	PLAYSTATION 3	ROL	16	69,95 €
Vampire Rain Altered Species	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Viking: Battle for Asgard	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Virtua Tennis 3 (Platinum)	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	59,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €

PSP

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Battle Over The Pacific	PSP	SIMULADOR	3	29,95 €
Buzz Concurso de Bolsillo	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Castlevania: The Dracula X Chronicles	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Chessmaster: descubre el arte del ajedrez	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	PSP	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros	PSP	CONDUCCION	12	49,95 €
Crush	PSP	PUZZLE	7	49,95 €
Daxter (Platinum)	PSP	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Dragoneers Aria	PSP	ROL	12	49,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Echochrome	PSP	HABILIDAD	3	29,95 €
Every Extend Extra	PSP	PUZZLE	3	34,95 €
Everybodys Golf 2	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
FIFA 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Final Fantasy Tactics: The War of the Lions	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Final Fantasy VII: Crisis Core	PSP	ROL	16	39,95 €
Football Manager 2009	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Gitaroo Man Lives!	PSP	MUSICA	3	19,95 €
God of War: Chains of Olympus	PSP	ACCIÓN	18	39,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Vice City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Heat Seeker AKA Sidewinder	PSP	ACCIÓN	12	49,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PSP	ACCIÓN	12	34,95 €
Killzone: Liberation (Platinum)	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
King of Clubs	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Lego Batman	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original (paltinum)	PSP	ACCIÓN	3	29,95 €
Los Simpson	PSP	AVENTURA	3	29,95 €
M.A.C.H.	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Madagascar 2	PSP	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Marvel Trading Card	PSP	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Medal Of Honor Heroes 2	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
Monster Hunter Freedom	PSP	ACCIÓN	12	19,95 €
Mortal Kombat: Unchained	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Mx vs ATV Untamed	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2	PSP	LUCHA	12	39,95 €
NBA Live 09	PSP	DEPORTES	3	44,95 €
Need For Speed Undercover	PSP	CONDUCCION	12	44,95 €
Parappa the Rapper	PSP	MUSICA	3	29,95 €
Patapon	PSP	ACCIÓN	7	39,95 €
Play Chapas	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling (Temporada 2008)	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pursuit Force: Extreme Justice	PSP	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratchet & Clank: El Tamaño Importa (Platinum)	PSP	AVENTURA	7	19,95 €
Ridge Racer 2 (Platinum)	PSP	CONDUCCION	3	24,95 €
Shaun White Snowboarding	PSP	DEPORTES	3	49,95 €
Silverfall	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Smash Court Tennis 3	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Socom Fireteam Bravo 2 + Headset	PSP	PACK	16	49,95 €
Sonic Rivals 2	PSP	AVENTURA	7	44,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Splinter Cell Essentials	PSP	ACCIÓN	16	24,95 €
Star Wars Battlefront: Renegade Squadron	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars: Battlefront 2 (Platinum)	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PSP	AVENTURA	16	39,95 €
Street Fighter Alpha 3 MAX	PSP	LUCHA	12	29,95 €
Superbikes 2008	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
SWAT: Target Liberty	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Syphon Filter Logan's Shadow	PSP	ACCIÓN	16	39,95 €
Tales of the World	PSP	ROL	12	39,95 €
Tekken: Dark Resurrection (Platinum)	PSP	LUCHA	16	19,95 €
The Fast & The Furious	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Tom Clancy´s Endwar	PSP	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PSP	AVENTURA	16	29,95 €
UEFA Euro 2008	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Ultimate Ghosts N Goblins	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Wall-E	PSP	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	PSP	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Warriors of the Lost Empire	PSP	ACCIÓN	12	24,95 €
Warriors Orochi	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Wild Arms XF	PSP	ROL	12	39,95 €
Wipeout Pulse	PSP	ACCIÓN	3	39,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	PSP	LUCHA	16	44,95 €

WII

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alien Syndrome	WII	ACCIÓN	12	29,95 €
Alone in the Dark	WII	TERROR	18	59,95 €
Animal Crossing: City Folk	WII	ESTRATEGIA	3	49,95 €
Big Beach Sports	WII	DEPORTES	3	29,95 €
Bleach: Shattered Blade	WII	AVENTURA	12	59,95 €
Boom Blox	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Brothers In Arms: Double Time	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Bully: Scholarship Edition	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
Cabelas Big game Hunter	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
Call of Duty: World at War	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Carnival Games (Juegos de Feria)	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Cooking Mama	WII	HABILIDAD	3	39,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
CSI: pruebas ocultas	WII	AVENTURA GRAFICA	16	59,95 €
De Blob	WII	PLATAFORMAS	3	49,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	WII	MUSICA	3	49,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Donkey Kong Jet Race	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Dragon Quest Swords	WII	ROL	12	59,95 €
El Increible Hulk	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Emergency Heroes	WII	ACCIÓN	7	29,95 €
Excite Truck	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Facebreaker	WII	LUCHA	12	29,95 €
Family Party	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Family Ski	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Family Trainer Outdoor Challenge	WII	HABILIDAD	3	69,95 €
FIFA 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Ford Off Racing + volante	WII	CONDUCCION	3	44,95 €
Futbolín	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Geometry Wars: Galaxies	WII	ACCIÓN	3	39,95 €
Guinness World of Records	WII	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith	WII	SIMULADOR	12	59,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	WII	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	WII	MUSICA	12	89,95 €
Guitar Hero World Tour	WII	MUSICA	12	59,95 €
Hannah Montana: Spotlight World Tour	WII	MUSICA	3	59,95 €
Harvest Moon Tree of Tranquility	WII	AVENTURA	3	39,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Kororinpa	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Kung Fu Panda: El Guerrero Legendario	WII	AVENTURA	7	59,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	WII	AVENTURA	16	39,95 €
Las nuevas aventuras de Shin chan para Wii	WII	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Lego Batman	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Links Crossbow Training + Zapper	WII	AVENTURA	12	29,95 €
Littlest Pet Shop	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Madagascar 2	WII	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Mario Kart + Volante para Wiimote Nintendo	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Mario Party 8	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Mario Strikers Charged Football	WII	DEPORTES	7	49,95 €
Metroid Prime 3 Corruption	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Mi Experto En Vocabulario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Hotel Para Mascotas	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Monopoli Edición Mundial	WII	ESTRATEGIA	3	44,95 €
Monster Lab	WII	ROL	7	49,95 €
Mx vs ATV Untamed	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Naruto Clash of Ninja Revolution	WII	LUCHA	12	49,95 €
NBA Live 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Need For Speed Undercover	WII	CONDUCCION	12	49,95 €
Nights: Journey of Dreams	WII	AVENTURA	7	29,95 €
Nitro Bike	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Opoona	WII	ROL	7	59,95 €
Pangya Golf	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Pokemon Battle Revolution	WII	LUCHA	7	49,95 €
Pop Star Guitar	Wii	MUSICA	12	49,95 €
Princesas	WII	AVENTURA	3	59,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	WII	PUZZLE	3	44,95 €
Quien quiere ser Millonario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rampage: Total Destruction	WII	PLATAFORMAS	12	29,95 €
Rapala Fishing Frenzy Boundle	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Rayman Raving Rabbid TV Party	WII	HABILIDAD	7	49,95 €
Rock Band	WII	MUSICA	12	49,95 €
Runaway 2	WII	AVENTURA	12	39,95 €
RTL Wintersports	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Sam and Max Season 1	WII	AVENTURA GRAFICA	7	39,95 €
Samba de amigo	WII	MUSICA	3	49,95 €
Secret Files: Tunguska	WII	AVENTURA	12	49,95 €
Sega Bass Fishing	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Shaun White Snowboarding	WII	DEPORTES	3	59,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Skate It	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Sonic Unleashed	WII	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Soul Calibur Legends	WII	LUCHA	16	59,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	WII	ACCIÓN	12	59,95 €
Sports Challenge	WII	HABILIDAD	3	44,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	WII	AVENTURA	16	59,95 €
Star Wars Las Guerras Clon	WII	LUCHA	12	59,95 €
Super Mario Galaxy	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Paper Mario	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Smash Bros. Brawl	WII	LUCHA	12	49,95 €
The Dog Island	WII	SIMULADOR	3	59,95 €
The House of the Dead 2 & 3 Return + Fusil	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
The Legend of Zelda: Twilight Princess	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Tomb Raider Underworld	WII	AVENTURA	16	49,95 €
Tony Hawk Proving Ground	WII	DEPORTES	12	39,95 €
Top Spin 3	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Trauma Center: New Blood	WII	AVENTURA GRAFICA	12	49,95 €
Triiviial	WII	INTELIGENCIA	3	44,95 €
Ultimate Board Game Collection	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Wall-E	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Wario Land The Shake Dimension	WII	PLATAFORMAS	7	49,95 €
We love Golf!	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Wii Ajedrez	WII	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Wii Fit + Tabla de Equilibrio	WII	HABILIDAD	3	89,95 €
Wii Music	WII	MUSICA	3	49,95 €
Wii Play + Wii Remote	WII	PACK	3	49,95 €
Wing Island	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Worms: Una GusanOdisea	WII	ACCIÓN/ESTRATEGIA	7	29,95 €
WWE Smackdown vs. Raw 2009	WII	LUCHA	16	59,95 €

XBOX 360

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Armored Core: For Answers	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
Army of Two	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed (Cassics)	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Baja Edge of Control	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Banjo-Kazooie: Baches y Cachivaches	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	54,95 €
Battlefield: Bad Company	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Bioshock	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Blazing Angels 2 -Secret Missions	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
Blue Dragon	XBOX 360	ROL	12	29,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Bolt	XBOX 360	AVENTURA	7	49,95 €
Bully: Scholarship Edition	XBOX 360	ACCIÓN	16	49,95 €
Burnout Paradise	XBOX 360	CONDUCCION	3	69,95 €
Call of Duty World At War	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Call of Juarez	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Clive Barkers Jericho	XBOX 360	ACCIÓN	18	39,95 €
Command & Conquer: Red Alert 3	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Condemned 2	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Crackdown	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Crash: Guerra al cocomaníaco	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Dead Space	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	XBOX 360	MUSICA	3	49,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 6	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
El Señor de los Anillos: Conquista	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Fable 2	XBOX 360	ROL	16	64,95 €
Fallout 3	XBOX 360	ROL	18	69,95 €
Far Cry 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
FIFA 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Fracture	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Gears of War 2	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Golden Axe Riders	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Grand Theft Auto IV	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	XBOX 360	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero + Guitarra	XBOX 360	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero II	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Guitar Hero World Tour (Pack instrumentos)	XBOX 360	MUSICA	12	209,95 €
Guitar Hero World Tour	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Halo 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Hellboy: The Science of Evil	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Infinite Undiscovery	XBOX 360	ROL	16	59,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Kingdom Under Fire: Circle of Doom	XBOX 360	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	64,95 €
Kung Fu Panda	XBOX 360	AVENTURA	7	59,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Left 4 Dead	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Legendary: The Box	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Lego Batman	XBOX 360	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	XBOX 360	AVENTURA	7	59,95 €
Lips+ Micros	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Madagascar 2	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Midnight Club 4: Los Angeles	XBOX 360	CONDUCCION	12	59,95 €
Mirror´s Edge	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Mortal Kombat vs DC Universe	XBOX 360	LUCHA	16	59,95 €
Moto GP 08	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Mx vs ATV Untamed	XBOX 360	CONDUCCION	3	64,95 €
Naruto: Rise of a Ninja	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
Naruto The Broken Bond	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
NBA 2K9	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
NBA Live 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed Undercover	XBOX 360	CONDUCCION	12	69,95 €
NHL 2K9	XBOX 360	DEPORTES	16	59,95 €
Ninja Gaiden II	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Phantasy Star Universe	XBOX 360	ROL	12	69,95 €
Prince of Persia	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Pure	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	XBOX 360	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Rapala Fishing Frenzy	XBOX 360	DEPORTES	3	49,95 €
Rise of the Argonauts	XBOX 360	AVENTURA	18	69,95 €
Robert Ludlum´s: la Conspiración de Bourne	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band 2	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Rock Band	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Rock Band, guitarra micrófono y batería	XBOX 360	PACK PERIFERICOS	12	169,95 €
Saints Row 2	XBOX 360	ACCION	18	69,95 €
Scene it! Grandes Éxitos de Taquilla	XBOX 360	HABILIDAD	3	69,95 €
Sega Rally	XBOX 360	CONDUCCION	3	29,95 €
Shadowrun	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Shaun White Snowboarding	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Skate 2	XBOX 360	DEPORTES	16	69,95 €
Smash Court Tennis 3	XBOX 360	DEPORTES	3	44,95 €
Soldier of Fortune 3	XBOX 360	ACCIÓN	18	49,95 €
Sonic Unleashed	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Soul Calibur IV	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Stranglehold Edición Especial	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Superbikes 2008	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Supreme Commander	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
The Club	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (Exp)	XBOX 360	ROL	16	29,95 €
The Last Remnant	XBOX 360	ROL	16	69,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
TimeShift	XBOX 360	ACCIÓN		59,95 €
Tom Clancy´s Endwar	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Tomb Raider Underworld	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Tony Hawk Proving Ground	XBOX 360	DEPORTES	12	49,95 €
Too Human	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Top Spin 3	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
Turok	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
Unreal Tournament 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
You´re In The Movies	XBOX 360	OTROS	3	49,95 €
Viking: Battle for Asgard	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	XBOX 360	LUCHA	16	29,95 €
Viva Piñata 2: Trouble in Paradise	XBOX 360	HABILIDAD	3	54,95 €
Viva Piñata Party Animals	XBOX 360	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	XBOX 360	AVENTURA	3	59,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	59,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €

> Próximo número

Descubre qué te vas a encotrarel mes que viene en tu revista Marca Player







El mes que viene... ¡TE REGALAMOS PRISTONTALE 2!

Uno de los MMORPG más jugados en toda Korea llega a Europa, la continuación del aclamado juego "Priston Tale". Después de 4 años de desarrollo y con el soporte de Epic Games y su Unreal Engine, Priston Tale 2 promete seguir el estándar de calidad de su predecesor y no dejará a nadie indiferente. ¡Y Marca Player te regala el cliente!

Paloma Bloyd

¡Entrevistamos a la actriz y modelo de moda!

Una Supermodelo, Paloma. Un golfo, Mario. no os perdáis la entrevista que le realizó con la excusa de tomarse un café con ella. Si es que este chico se lo curra...



¡iPhorrados!

¿Quieres saber cómo sacarle partido económico a tu iPhone?

¿Sabes que el iPhone y el iTouch tiene más de 15.000 juegos? ¿Sabes que es muy fácil desarrollar un juego para esta plataforma? No lo pienses más y lee nuestro próximo número, donde te enseñaremos las historias más espectaculares y los casos de éxito.



10.000 puntos en 24 horas

¡Conviértete en el mejor jugador de Xbox LIVE!

¿Harto de ver cómo todo el mundo tiene más puntos que tú? Te vamos a enseñar cómo conseguir en 24 horas hasta 10.000 puntos en logros de LIVE.



¡Death Race!

Sabrás cómo se hace una peli de acción y cómo se entrenan los actores para asumir estos papeles. Y todo con el entrenador de Jason Statham.



Todos los secretos de Japón

La cuna de los videojuegos de culto siempre se debate entre el misterio y el marketing, pero ¿conocemos todos los secretos del país de Nintendo, Sony y demás gigantes?



¿Sabes qué es GigaTV?

Son unos alemanes que sí que saben cómo sacarle partido al mundo de los videojuegos. Preparaos para conocer desde dentro el maravilloso mundo del espectáculo total.



Nuestros maravillosos vecinos regesan

Los Sims preparan su regreso con el objetivo de dejarnos con la boca abierta. La tercera entrega promete convertirse en la más abierta de la saga, con multitud de opciones y un sinfín de posibilidades. Os ofreceremos todos los secretos de la última creación de los chicos de Electronic Arts. ¿Te gustaban los Sims? Pues esta vez lo vas a flipar.

KONAMI





ARRANCA, ACELERA Y GANA CON GTI CLUB+



DESCÁRGATE GTI CLUB+ Y PONTE A TODA VELOCIDAD

SI ERES UNO DE LOS 1000 PRIMEROS EN DESCARGARTE GTI CLUB+ ESTE CITROËN C1 PUEDE SER TUYO

Entra en **www.gticlub.es** y te contamos cómo conseguir este fantástico coche. Por sólo 12,99€ (IVA incluido) descárgate el juego, conduce, diviértete a toda velocidad y consigue un Citroën C1. No esperes. Arranca, acelera y gana.

Promoción válida en Península y Baleares, del 15/12/2008 al 15/2/2009, ambos incluidos. Bases depositadas ante notario.

EL VEHÍCULO CITROËN C1 NO APARECE EN EL JUEGO GTI CLUB+











PLAYSTATION 3